

00 Loïc Quinquenel

Étudiant à l'école d'ingénieur IMAC. Je suis actuellement en programme d'échange à l'UQAT (Québec, Canada), je suis passionné la 3D, le développement d'expériences immersives et de jeux vidéo.

01 Compétences

- Développement Unity & Unreal
- Création 3D & 2D
- Développement web (Full stack)
- Vidéos

Langues

Français
Anglais
Toeic 865

Logiciels

Maya	Blender	After Effects	Figma
3dsMax	Unity	Illustrator	Threejs
Motion Builder	Unreal	Premiere	OpenGL

02 Expériences

Stage Théoriz : Développeur Web & Unreal

2023

Développement d'une interface de jeu pour un projet immersif

Alternance Moustic : Développeur Web

2020 / 2021

Développement et intégration de sites sous Drupal et Wordpress

Alternance Le Mans Métropole : Vidéaste

2019 / 2020

Motion design, captation événementielle, réalisation et print.

03 Formations

2023 / 2024 UQAT : Certificat Création et nouveaux médias
Rouyn-Noranda (Québec, Canada)

2021 / 2024 École d'ingénieur Image-Multimédia-Audiovisuel-Communication (IMAC)
Champs-sur-Marne (France)

2020 / 2021 Licence professionnelle Métiers de l'informatique applications Web parcours Développeur full stack
La Rochelle (France)

2018 / 2020 DUT Métiers du Multimédia et de l'Internet (MMI)
Laval (France)