

LLM + RAG 知識檢索服務

【說明】

- 請使用附件提供的資料建立一個地端可執行的簡易知識檢索服務，能接受自然語言問題並回覆答案與來源段落。整體流程需包含(不限於): 資料前處理 → 分塊(Chunk) → 向量化(Embedding) → 向量資料庫檢索 → 本地 LLM 產生回答 → 回傳答案與來源。

【必要要求】

- 只能使用地端模型：
 - 服務啟動後需完全可離線執行，不得呼叫任何雲端 LLM、Embedding API、向量庫託管服務。
 - 禁止使用: OpenAI、Anthropic、Cohere、AWS Bedrock 等雲端 API。
 - 可參考地端模型選項: Ollama、Hugging Face 離線模型、llama.cpp (GGUF)、SentenceTransformers (本地 Embedding) 等。
- 向量資料庫使用：
 - 可使用: FAISS (檔案型索引)、Qdrant (本地執行)、Milvus (本地執行)。
 - 請於說明文件中標示：
 - 向量維度與型態 (是否正規化、float32/float16)。
 - 距離度量 (cosine/L2/IP)。
 - 索引類型與參數 (如 HNSW, IVF 等)。
- 檔案清洗 & Chunk & Embedding：
 - 請針對原始資料進行適當清洗與斷句處理。
 - 需說明 Chunk 切分策略 (長度、重疊、標題維護等)。
 - 使用本地模型產生 Embedding，並寫入向量資料庫。
- 檢索 + 本地 LLM 回答：
 - 可透過 CLI 或 API 提問。
 - 生成回答時應以檢索段落為唯一依據進行回覆。
 - 若有回覆時，需呈現檢索到的 Chunk 內文。
 - 若無檢索到足夠資訊，請回覆:「無法回覆該問題」，避免產生無根據的回答。

【交付內容】

- 建置方式/流程說明 (可 DOC/PDF/投影片等各式檔案): 請簡要說明整體設計邏輯與處理流程，包含以下面向：
 - 資料處理流程: 清洗方式、Chunk 切分策略、向量維度與模型選擇、向量庫設計邏輯與參數。
 - 問答流程設計: 檢索方式 (Retriever)、是否採用 Re-ranker、Prompt 組裝策略、Token 限制與截斷設定。

- 模型與設計選擇原因:像是為何選擇某模型或索引方法?資源限制考量?效果最佳化?
- 程式碼涵蓋以下區塊:
 - 資料清洗。
 - Chunk切分。
 - 向量產生與向量庫寫入。
 - 問題接收與檢索輸出。

【交付時程】

- 請於信件所提供之繳交期限提交【交付內容】。
- 提交方式:回覆信件附上或雲端連結(開啟讀取權限)。