基于 MVC 设计模式的在线图书馆管理系统软件测试报告 Online Library Management System Based On MVC Design Pattern Software Test Report

目录

1	范围1					
	1.1	标识.		1		
	1.2 系统概述		既述	1		
	1.3	文档	既述	1		
2	引用	文档		1		
3	测试结果概述1					
	3.1		则试软件的总结评估			
	3.2	测试	环境的影响	1		
	3.3	改进第	建议	2		
4	详细测试结果					
	4.1	单元》	则试(OLMSUT)	2		
	4	.1.1	测试结果总结	2		
	4	.1.2	遇到的问题	3		
	4.2	集成	则试(OLMSIT)	3		
	4	.2.1	测试结果总结	4		
	4	.2.2	遇到的问题	4		
5	注释.			4		

1 范围

1.1 标识

中文名称:《软件测试报告》。

英文名称: "Software Testing Report (STR)"。

文档版本: "1.0"。

文档编号: "NPU-Patchouli-OLMS-STR-1.0"。

1.2 系统概述

基于 MVC 设计模式的在线图书馆管理系统(Online Library Management System Based On MVC Design Pattern)适用于各版本的 Windows 系统,本软件用于对图书馆进行管理,大致包括:图书管理员管理,读者管理和书籍管理三个方面。具有一定的并发性,支持多人同时进行操作,功能较为完备,系统可用性、可靠性高,易于维护,具有较高的效率。

1.3 文档概述

本文档依据国家标准《GJB438B-2009 军用软件开发文档通用要求》制定,属于技术文档,仅限本小组的项目相关人员阅读。

本文档从测试结果概述、详细测试结果这两个方面,详细说明 OLMS 项目的软件测试过程及结果。

2 引用文档

《GJB438B-2009 军用软件开发文档通用要求》。

3 测试结果概述

3.1 对被测试软件的总结评估

本项目在经过一系列单元测试、集成测试并修复缺陷之后达成了需求要求且没有遗留的缺陷、限制或约束。本项目最终通过测试

3.2 测试环境的影响

影响项	影响结果
使用浏览器不同	页面显示比例不一样, 加载速度有差
	异,对性能的影响在可控范围,不对功
	能测试结果产生影响
计算机硬件配置不同	页面逻辑的实现速度不一致, 页面加
	载速度有差异,对性能的影响在可控

范围,不对功能测试产生影响

表一.测试环境影响表格

3.3 改进建议

无

4 详细测试结果

4.1 单元测试(OLMSUT)

4.1.1测试结果总结

测试项目	结果
系统管理员登入登出	符合预期
系统管理员注册图书管理员	符合预期
系统管理员对图书管理员删改查操作	符合预期
图书管理员登入登出	符合预期
读者登入登出	符合预期
图书管理员添加书籍	符合预期
图书管理员注册读者	符合预期
图书管理员管理读者	符合预期
借书功能	符合预期
还书功能	符合预期
读者浏览借阅记录	符合预期
读者预约书籍	符合预期
读者查书	查书结果错误
图书管理员查书	查书结果错误
图书管理员处理被预约书籍	符合预期
图书管理员查看所有图书的借阅记录	符合预期
系统管理员修改个人信息	符合预期
读者修改个人信息	符合预期
图书管理员修改个人信息	符合预期
图书管理员查询读者信息	符合预期
图书管理员删除图书	符合预期
图书管理员查询图书信息	图书信息符合预期
图书管理员修改图书信息	符合预期

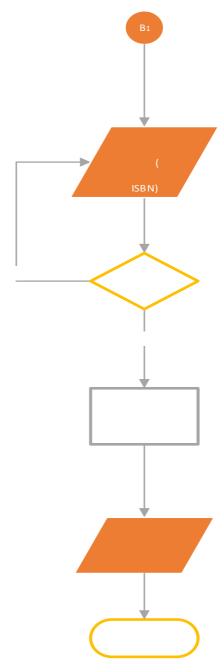
表二.测试项目与结果预期

4.1.2遇到的问题

4.1.2.1 单元测试 (OLMSUT)

标识: 读者查书、图书管理员查书

- a) 输入关键词查询之后无任何返回结果
- b) 查询图书的规程步骤



图一. 用户查询书籍

c) 测试发现是正则表达式匹配问题,在一次修改之后得到了预期结果

4.2 集成测试 (OLMSIT)

测试项	结果
测试 2018/12/19-2018/12/23 实现的单	符合预期
元模块的集成功能	
测试 2018/12/24-2018/12/26 之间完成	符合预期
的单元模块的集成功能和上一次集成	
测试通过模块的整合性	
测试 2018/12/26-2019/1/5 完成的单元	符合预期
模块的集成功能和之前所有集成测试	
通过模块的整合性	

表三.测试项目与结果预期

4.2.1测试结果总结

三次集成测试的结果均符合预期

4.2.2遇到的问题

无

5 注释

OLMS: Online Library Management System 的缩写,代表在线图书管理系统 MVC: model, view, control 的缩写,分别代表模型、视图、控制器。