

Opgave af	Tania Jørgensen
-----------	-----------------

Rick and Morty

Solid drawing med asymmetri.

Rick and Morty karakterer er lavet med bløde former.

Flad i sit udtryk uden skygger i sin position, der er direkte skift på farver når en skygge eller undersiden af en kappe eller trøje skal visualiseres, det er gjort ved tydelig streg mellem de to steder.

Hovedet er i runder former enten i en cirkel eller ovalt. Dette bestemmes med alder, så jo yngre man er dets mere perfekt cirkel har man og jo ældre man er dets mere ovalt hoved har ham.

Særpræg

Øjnene er altid en cirkel med en enkel prik placeret i den retning karakteren skal kigge.

Sjældent

Munden er altid en blød liggende udstrakt oval.

Tænderne er separat med en smule mellemrum

Ørene starter hvor øjnene slutter.

Fem fingre

Family Guy

Solid drawing med asymmetri.

Family Guy karakterer er lavet i bløde former.

Fladt udtryk uden skygger i sin position, der er skygger på elementer i scenen.

Hoved er en blanding af cirkel og firkant.

Særpræg

Øjne er runde, men altid med synlige øjenlåg i den cirkel

Ørene er placeret en smule over eller midt øjenhøjde

Mund altid set fra en side vinkel

Næsen starter en smule under midt øjenvinkel.

Ofte uden tænder, ved fremvisning af tænder er det ofte et helt tandsæt uden detaljer eller enkelte tænder ofte de forreste.

Kun tre eller fire fingre alt efter vinkel på karakter

Med udgangspunkt i karakterende Morty og Jessica fra Rick and Morty, vil jeg overføre dem ind i Family Guy univers og karakter præg.

Farvepaletterne fra Morty og Jessica vil jeg gengive i Family Guy version.

Da Morty og Jessica i deres serie er pubertetsalder, vil jeg derfor gøre dem ældre i deres udtryk for at de kan passe ind til mit spils univers.