



mathe.pixel-online.org

Contexto

Tendo em conta a crescente necessidade de sintonia com o rápido desenvolvimento do universo digital, pretende-se conceber e implementar materiais pedagógicos em suporte digital, com o objetivo de promover uma cultura colaborativa entre estudantes de cursos com necessidade de formação sólida na área científica da Matemática.

Resultados Esperados

Integração de elementos TEL no ambiente do ensino superior.

Diversidade de abordagens de ensino.

Criação e manutenção de uma comunidade de prática.

Objetivos

Promoção de ferramentas que permitam ensinar e aprender matemática, tanto na sala de aula como fora dela, respeitanto o ritmo individual dos alunos.

> Introdução de abordagens TEL no ensino/aprendizagem.

Conceção e integração de suportes digitais na dinâmica de ensino/aprendizagem.

Aumento do empenho e comprometimento de professores e alunos no aprofundamento dos seus conhecimentos de Matemática.

Promoção do debate entre professores e alunos.

Público-alvo

O projeto MathE destina-se a professores e alunos do Ensino Superior.

Parceiros:

Instituto Politécnico de Bragança (Portugal) Limerick Institute of Technology (Irlanda) University of Genova (Itália) Pixel (Itália)

Kaunas University of Technology (Lituânia) Technical University of Iasi (Roménia) Fundatia EuroEd (Roménia)

Mais informações: Ana I. Pereira | Florbela Fernandes Instituto Politécnico de Bragança Tel: + 351273303106/+ 351273303127 Email: apereira@ipb.pt | fflor@ipb.pt

Erasmus+ Programme n. 2018-1-PT01-KA203-047361

Atividades Principais Criação de Mathe - uma Biblioteca

online de Matemática, em que se disponibilizam vídeos, aulas, exercícios, testes de treino e outros recursos, disponíveis gratuitamente para professores e alunos.

Construção de uma base de dados estruturada de métodos e recursos TEL que apoiem os professores na descoberta de novos modelos, soluções e boas práticas aplicáveis nas aulas.

