Pengalaman dan Kontribusi untuk Indonesia

Penulis : Tania Malik Iryana



NIM : 175150201111053

Email : [taniaamaliki99@gmail.com](mailto:taniaamaliki99@gmail.com)

Fakultas : Ilmu Komputer

Jurusan : Teknik Informatika

Pertama kali menginjakkan kaki di kota orang dan masuk ke salah satu univesitas negeri merupakan plan saya sejak dahulu selain untuk menuntut ilmu tetapi juga untuk melatih kemandirian. Di Universitas Brawijaya ini saya diterima di jurusan teknik informatika yang dimana saya tidak mempunyai pengetahuan dasar sebelumnya yang saya pikirkan pada saat itu adalah di jaman sekarang ini teknologi berkembang pesat dan sangat dibutuhkan. Selain itu, saya juga tidak mempunyai pengalaman dalam berorganisasi sebelumnya.

Pada awal semester saya memberanikan diri mencoba untuk mendaftar di organisasi badan internal olahraga dan seni sebagai staff managerial olahraga dengan tujuan bisa belajar memanage. Kemudian saya juga mendaftar kepanitiaan sebagai divisi staff pendamping pada kegiatan pengenalan kehidupan kampus mahasiswa baru dengan tujuan untuk bisa melatih berbicara didepan banyak orang. Semester awal pelajaran dikuliah ini masih terbilang aman dan masih tidak terlalu padat.

Pada semester ketiga saya mengikuti lomba untuk pertama kalinya di Langkawi, Malaysia bersama teman-teman sejurusan saya pada kategori *higher institution students(science, engineering, & technology)* pada acara *international invention & innovative competition* dengan membuat semacam aplikasi untuk panggilan darurat yang terhubung langsung ke rumah sakit dan kantor polisi terdekat dengan cara menekan tombol yang ada di layar tersebut, lalu rumah sakit akan mengirimkan ambulan secara langsung kelokasi orang yang sedang kecelakaan tersebut. Selain itu kami membuat simulasi mesin seperti yang sering ditemui pada mesin yang dapat mengeluarkan minuman tetapi bedanya ini dapat mengeluarkan obat, Namun saya kalah dalam ajang kompetisi ini. Saya juga mengikuti kepanitiaan lagi untuk menambah relasi yang lebih luas dengan mengikuti kegiatan di jurusan seperti perlombaan olahraga maupun esport yang ada sebagai divisi staff konsumsi dan mengikuti kegiatan *camp* disuatu tempat yang diisi oleh pemateri-pemateri sebagai divisi staff Humas.

Pada semester keempat saya mengikuti kepanitiaan kegiatan perlombaan olahraga difakultas saya sebagai wakil ketua divisi konsumsi. Saya juga mendaftar di himpunan mahasiswa informatika sebagai staff di biro komunikasi dan informasi(KOMINFO). Di semester ini ada empat praktikum yang dimana saya harus mengatur waktu untuk menyeimbangkan antara kuliah dan oraganisasi/kepanitiaan.

Pada semester 5 yaitu sekarang ini saya menjadi divisi acara pada kegiatan studi banding, ketua divisi Humas pada kegiatan forum alumni yang bertujuan untuk merekatkan atau membangun ikatan antara alumni FILKOM UB, ketua pelaksana pada kegiatan kunjungan yang bertujuan untuk belajar kepada universitas/jurusan lain bagaimana cara mengurus himpunannya sebagai evaluasi yang lebih baik untuk kedepannya. Selain itu, saya mengikuti program kerja hmif mengajar yang dimana kita akan mengabdi dan mengajari adik-adik di sekolah dasar untuk mengenali teknologi yang ada. Semua ini saya awali dari nol dimana saya tidak pernah ikut dalam organisasi apapun, tetapi dengan percaya dan tekat pasti bisa dijalani.

Rencana saya kedepannya ingin mengikuti pelatihan untuk memperdalam web, aplikasi, dan desain baik itu mengikuti program yang ada di jurusan saya atau yang ada di online. Saya juga ingin membuat *project-project* yang akan berguna untuk menambah pengalaman dan wawasan saya. Kemudian saya ingin terus memperkenalkan teknologi yang ada dan memberikan pengetahuan akan dampak-dampak positif maupun negatif dari penggunaan teknologi sehingga orang lain juga mempunyai *awareness*. Harapan saya untuk kedepannya dapat membuat aplikasi yang dapat membantu permasalahan-permasalahan yang ada di Indonesia.