



Tania Del Angel

INGENIERO EN COMPUTACIÓN

ACERCA DE MÍ

Soy una persona que sabe trabajar en equipo, soy capaz y responsable, además tengo facilidad para aprender y desarrollar nuevas habilidades, me gusta aportar y crecer en cada oportunidad.

Tengo un gran gusto por la programación.

CONTACTO



Zumpango, Estado de México,



[5525202002](tel:5525202002)



taniadelangelh@gmail.com



<https://github.com/taniadah>

HABILIDADES

- Comunicación asertiva
- Resolución de problemas
- Trabajo en equipo, bajo presión
- Trabajo independiente
- Resultados de calidad
- Aprendizaje con rapidez y facilidad
- Constante aprendizaje

EXPERIENCIA LABORAL

• Especialista en Desarrollo JR -SR.

Grupo RICA
Marzo 2023 - Presente

- Desarrollo, mantenimiento y mejoras de aplicaciones móviles en Android con Xamarin para las operaciones de Preventa, Reparto y Autoventa
- Operaciones en Salesforce (Desarrollo y consumo de web services, SOQL, implementación de conjunto de cambios, páginas de visual force, ambientes dev, full y pro, manejo de objetos)
- Ajustes/Mejoras en plataforma Web Para la fundación MDM utilizando javascript, CSS, HTML, PHP.
- Plataforma web de Incremento Salarial con javascript, CSS, HTML, PHP.
- Microsoft SQL Server (lenguaje SQL para la creación de bases de datos, manipulación de tablas, inserción, actualización de datos)

• Servicio social

CBT num. 3 Zumpango
Marzo - Septiembre 2021

- Instalación y desinstalación de equipos de
- computo
- Mantenimiento a equipo

PORTAFOLIO



Portafolio

EDUCACIÓN

- **Ingeniería en Computación**
Universidad Autónoma del Estado
de México (UAEMEX)
2018 - 2022
- **Preparatoria**
Preparatoria Oficial 331
2015-2018

IDIOMAS

- **Inglés**
Nivel B1

CURSOS

Introduction to Cybersecurity

Cisco Virtual Academy

Partner: PCAP - Programming Essentials in Python

Cisco Virtual Academy

Partner: NDG Linux Essentials

Cisco Virtual Academy

Partner: NDG Linux Unhatched

Cisco Virtual Academy

Introducción a las habilidades digitales

Santander

Desarrollo móvil con Android

Bedu

Fundamentos de SCRUM

SCRUMstudy (SFC)

CONOCIMIENTOS

- Programación orientada a objetos en Java,
- Python y C#
- Programación estructurada en C, C++
- Nociones en Algoritmos genéticos
- Nociones de Redes Neuronales
- MySQL: tablas, consultas, triggers, vistas (DDL, DML, DCL y TCL básicos)
- Microsoft SQL Server
- Conocimiento básico de MongoDB
- HTML, CSS, Javascript, PHP
- Git, comandos básicos
- Visual Studio Code
- Conocimientos en Linux
- Programación con arduino
- Fundamentos de SCRUM
- Paquetería de office (Word, PowerPoint, Excel)
- Estructuras JSON (serialización y deserialización con C#)
- UI y UX Design
- Documentación de software
- Modelo MVC
- Desarrollo de aplicaciones móviles con Xamarin y C#
- Salesforce
 - Lenguaje de programación Apex (Desarrollo y consumo de Web services, clases test)
 - Páginas de Visual Force
 - Conjuntos de cambios
 - Manejo de objetos
 - Consultas con SOQL
 - Recursos estáticos