

# GAME DESIGNER

Le concepteur de l'amusement

## RÔLE

- Les règles
- L'histoire
- Les fonctionnalités
- L'ergonomie
- Cahier des charges
- Gérer les tests

X

## FORMATION

- Bac S/ES/STD2A
- DUT Informatique
- Licences professionnelles du jeu vidéo
- Écoles privées du numérique

A

## QUALITÉS

- Créatif
- Minutieux
- Passionné
- Esprit d'équipe
- Langue anglaise

## SALAIRE

- Commence à 1600€ brut
- Évolution avec l'expérience
- Poursuite en chef de projet

Y

B

## MILIEU

- Peu de places
- Beaucoup de monde
- L'expérience est importante
- Polyvalence des entreprises