Les scénarios

1. Commander des pommes de terre

- Acteurs concernés : Clients
- Description : Le client doit pouvoir commander sans s'inscrire, simplement en entrant ses coordonnées
- Conditions : L'utilisateur doit se rendre sur l'application
- Déroulement normal :
 - 1. L'utilisateur arrive sur la page d'accueil de l'application
 - 2. Il clique sur l'onglet "nos produits"
 - 3. Il entre "pommes de terre" dans la barre de recherche
 - 4. Le client aura le choix entre les différentes pommes de terre proposées par les différentes producteurs à des prix différents
 - 5. L'utilisateur peut remplir la quantité (de kg) du produit qu'il souhaite
 - 6. Ensuite il peut ajouter à son panier en cliquant sur "ajouter au panier"
 - 7. Le client peut désormais se rendre sur l'onglet mon panier en cliquant sur le bouton de la barre de navigation
 - 8. l'utilisateur est donc redirigé sur l'onglet "mon panier" qui est un récapitulatif des articles qu'aura sélectionné le client. A ce stade, il faut cliquer sur "valider ma commande"
 - 9. Remplir le formulaire des informations concernant l'utilisateur (numéro de téléphone, adresse, ...)
 - 10. Il ne reste plus qu'à valider ce formulaire et la commande sera envoyée
- Déroulement alternatif :
 - A. L'utilisateur souhaite commander d'autres produits

Après l'instruction 6 (ajouter a mon panier), l'utilisateur peut revenir au catalogue et refaire les instructions 3, 4, 5 et 6 pour ajouter un autre produit

B. L'utilisateur souhaite consulter la fiche produit avant d'ajouter un produit à son panier

Après l'instruction 4 il peut cliquer sur "voir les détails". Il sera redirigé sur la page du produit et aura des informations sur le produit et il aura aussi un lien menant à la page de présentation du producteur

Remarque :

L'utilisateur aura plusieurs "pommes de terres" qui apparaîtront car chaque producteur peut avoir plusieurs produits mais chaque produit ne peut avoir qu'un producteur. Deux producteurs peuvent donc vendre des pommes de terre, chacun à un prix différent.

2. Consulter les commandes en attente

- Acteurs concernés : Producteurs
- Description : Le producteur doit pouvoir connaître la quantité de produit qu'il doit fournir à la coopérative
- Conditions : Le producteur doit se rendre sur l'application
- Déroulement normal :
 - 1. Le producteur se rend sur la page d'accueil de l'application
 - 2. Il clique sur l'onglet "je me connecte" et est redirigé vers la page de connexion
 - 3. Il se connecte puis est redirigé vers la page d'accueil des producteurs qui contient les commandes en attente

Contraintes:

Le producteur doit demander un compte à la coopérative, il ne peut pas le créer lui-même.

Remarque :

La page de connexion pour les producteurs et pour les acteurs de la coopérative est la même, nous les redirigeons sur les bonnes pages selon le rôle qui leur à été attribué

3. Consulter une commande

Acteurs concernés : Coopérative

• Description :

Les acteurs de la coopérative doivent pouvoir consulter le détails de chacune des commandes afin de savoir à qui est-ce qu'il doivent livrer, quels produits et en guelle quantité

Déroulement normal :

- 1. Le livreur se rend sur la page d'accueil de l'application
- 2. Il clique sur l'onglet "je me connecte" et est redirigé vers la page de connexion
- 3. Il se connecte puis est redirigé vers la page d'accueil de la coopérative où se trouvent les différentes commandes
- 4. En cliquant sur une des commandes affichées sur la page, il est redirigé sur une page contenant le détail de la commande
- 5. Il peut également voir le tableau de bord en cliquant sur le bouton "Voir le tableau de bord"
- 6. En cliquant le bouton "Voir le tableau de bord", il peut voir un tableau avec des données (nombre du client, nom de producteur, chiffre d'affaire global, chiffre d'affaire pour le producteur, ...)

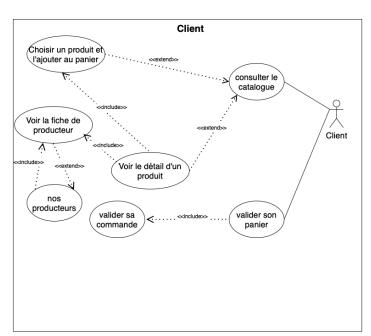
Remarque :

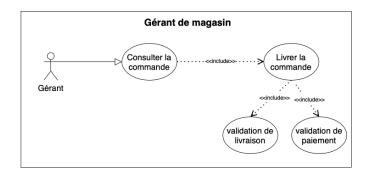
La page de connexion pour les producteurs et pour les acteurs de la coopérative est la même, nous les redirigeons sur les bonnes pages selon le rôle qui leur à été attribué au préalable.

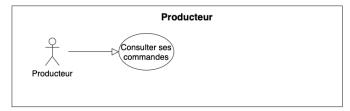
Cas d'utilisation

Pour avoir une vision globale du comportement fonctionnel du site, nous avons réalisé la diagramme de cas d'utilisation. Il permet donc de lister les principales fonctionnalités attendues. Il concerne les commandes en ligne.

Commander en ligne



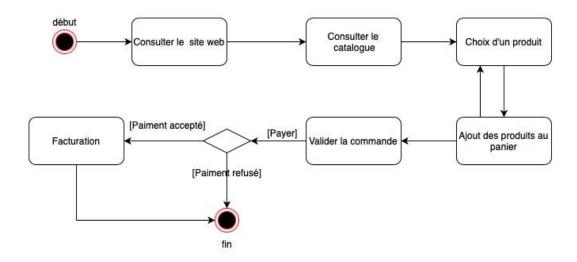




Cas d'activité

Par la suite, afin de décrire le comportement complet d'un ensemble de fonctionnalités de l'utilisateur traitées par notre système, nous avons réalisé des diagrammes d'activités. D'une part nous avons réalisé les transitions d'évènements correspondant à l'achat d'un produit au travers d'un diagramme d'activités :

Diagramme d'activités de l'achat d'un produit



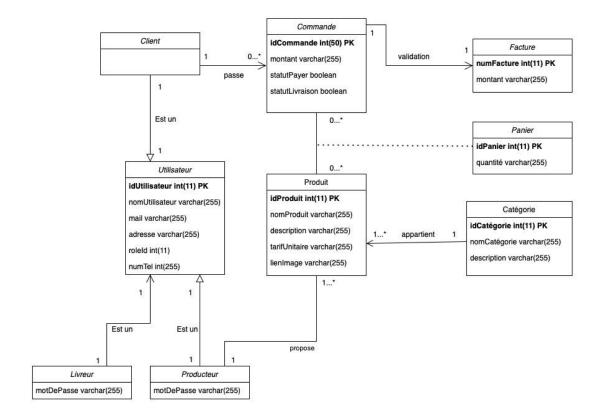
Ce diagramme d'activité décrit donc bien des enchaînements de fonctionnalités. Cela vient compléter notre analyse des cas d'utilisations.

Conception de la base de données

Dans un second temps nous avons donc à l'aide de l'étude préalable qui nous a permis d'éclaircir certains points réalisé le diagramme de classes du site web que nous avons ensuite traduit en schéma relationnel afin de créer la base de données du site web.

1) Diagramme de classes

La réalisation du diagramme nous a demandé du temps et notamment de la réflexion. En effet, si nous souhaitions respecter les contraintes étudiées lors de l'étude préalable il fallait être rigoureux dans la réalisation de celui-ci. Nos réflexions nous ont permis d'arriver à ceci :



Ensuite, il s'agissait de traduire ce diagramme de classes en un schéma relationnel afin de pouvoir créer la base de données :

Schéma relationnel

Utilisateur (<u>idUtilisateur</u>, nomUtilisateur, adresse, mail, numTel, rôleId)

Producteur (#idUtilisateur, motDePasse)

Liveur (#idUtilisateur, motDePasse)

Produit (idProduit, nomProduit, description, tarifUnitaire,

lienImg, #idUtilisateur, #idCategorie)

Panier (idPanier, #idCommande, #idProduit, quantité)

Commande (idCommande, montant, statutPayer,

statutLivraison, #idUtilisateur)

Catégorie (idCatégorie, nomCatégorie, description)

Facture (<u>numFacture</u>, montant, #idCommande)