

Al término del algoritmo, se analiza el conjunto en la celda $T_{0,n}$. Si el símbolo inicial S está en ese conjunto, entonces $x \in L(G)$.

Algorithm 1.1: CKY, este es un ejemplo de programación dinámica.

```

1 for  $i := 0, \dots, n - 1$  do                                /* primero cadenas de longitud 1 */
2    $T_{i,i+1} := \emptyset$                                     /* inicializa a  $\emptyset$  */
3   for  $A \rightarrow a$  producción de  $G$  do
4     if  $a = x_{i,i+1}$  then
5        $T_{i,i+1} := T_{i,i+1} \cup \{A\}$ 
6 for  $m := 2, \dots, n$  do                                    /* por cada longitud  $m \geq 2$  */
7   for  $i := 0, \dots, n - m$  do                              /* por cada subcadena de longitud  $m$  */
8      $T_{i,i+m} := \emptyset$                                   /* inicializa a  $\emptyset$  */
9     for  $j := i + 1, \dots, i + m - 1$  do                  /* para toda descomposición de  $x_{i,i+m}$  */
10      for  $A \rightarrow BC$  producción de  $G$  do
11        if  $B \in T_{i,j} \wedge C \in T_{j,i+m}$  then
12           $T_{i,i+m} := T_{i,i+m} \cup \{A\}$ 

```
