Facultad de Ciencias, UNAM Análisis de Algoritmos Tarea 1

Rubí Rojas Tania Michelle

09 de octubre de 2020

- 1. ¿Cuántas comparaciones son necesarias y suficientes para ordenar cualquier lista de cinco elementos? Justifique su respuesta.
- 2. Dados dos arreglos ordenados A y B de longitud n y m, respectivamente. Diseña un algoritmo de tiempo O(n+m) que obtenga un arreglo C que contenga los elementos en común entre A y B, C no debe tener elementos repetidos.

SOLUCIÓN: El algoritmo propuesto para resolver este problema es el siguiente

```
Algorithm 1 Obtener los elementos en común entre los arreglos A y B
 1: i \leftarrow 0
 2: j \leftarrow 0
 3: C = []
 4: while (i < n \text{ and } j < m) do
        if A[i] == B[j] then
            if C.length > 0 and C[C.length - 1] == A[i] then
 6:
                 i \leftarrow i + 1
 7:
                 j \leftarrow j + 1
 8:
            else
 9:
10:
                 C.append[A[i]]
                 i \leftarrow i + 1
11:
                 j \leftarrow j + 1
12:
            end if
13:
        else
14:
            if A[i] < A[j] then
15:
                 i \leftarrow i + 1
16:
            else
17:
                 j \leftarrow j + 1
18:
            end if
19:
20:
        end if
21: end while
```

Primero, explicaremos porqué el algoritmo funciona. En las líneas (1-2) estamos definiéndo dos variables i, j; las cuales nos ayudarán a recorrer los arreglos A y B, respectivamente. En la línea 3 simplemente creamos a nuestro arreglo C. A partir de la línea 4 empieza lo interesante: como sabemos que los arreglos A y B están ordenados, eso significa que tenemos que checar tres casos en específico:

- a) (líneas (5-13)). Si el i-ésimo elemento de A es igual al j-ésimo elemento de B eso significa que tienen un elemento en común y, en teoría, se debe agregar al arreglo C. Pero antes de agregarlo, comprobamos que no esté repetido en C: para verificar esto simplemente hay que ver si el elemento A[i] (o B[j]) es igual al último elemento que fue agregado a C (como A y B están ordenados, si es que tienen elementos repetidos, entonces éstos están juntos). Si el elemento ya se encuentra en C entonces simplemente incrementamos nuestros contadores en uno; en caso contrario, agregamos al elemento a C e incrementamos los contadores en uno.
- b) (líneas (15-16)). Si el i-ésmo elemento de A es menor que el j-ésimo elemento de B, eso quiere decir que debemos movernos un índice a la derecha en el arreglo A; ya que como están ordenados ambos arreglos, eso quiere decir que, si tienen elementos en común, entonces éste (o éstos) son mayores que el i-ésimo elemento de A.
- c) (línea 18). Aquí cae el caso en que B[j] < A[i], y análogamente al caso anterior, tenemos que movernos un índice a la derecha en el arreglo B; ya que como están ordenados ambos arreglos, eso quiere decir que, si tiene elementos en común, entonces éste (o éstos) son mayores que el j-ésimo elemento de B.

Todo esto se realizará hasta que la condición de nuestro while (línea 14) se cumpla: como n puede ser diferente de m, lo que hay que tener en cuenta es que si terminamos de recorrer un arreglo, entonces debemos terminar el proceso. Esto se debe al hecho de que los arreglos están ordenados. Si terminamos de recorrer un arreglo, entonces ya no habrá más elementos en común, es decir, podríamos recorrer un arreglo sin terminar de recorrer al otro; pero en el peor caso, debemos recorrer completamente ambos arreglos, por este motivo la complejidad de nuestro algoritmo es O(n+m).

3. Consider the following sorting algorithm:

- a) Prove that STUPIDSORT actually sorts its input.
- b) Would the algorithm still sort correctly if we replaced $m = \lceil \frac{2n}{3} \rceil$. Justify your answer.
- c) Show that the number of swaps executed by STUPIDSORT is at most $\binom{n}{2}$.
- 4. Supongamos que tenemos que ordenar una lista L de n enteros cuyos valores están entre 1 y m. Pruebe que si m es O(n) entonces los elementos de L pueden ser ordenados en tiempo lineal. ¿Qué pasa si m es de $O(n^2)$? ¿Se puede realizar en tiempo lineal? ¿Por qué?
- 5. Describe an algorithm that, given n integers in the range 0 to k, preprocesses its input and then answers any query about how many of the n integers fall into a range [a...b] in O(1) time. Your algorithm should use $\Theta(n+k)$ preprocessing time.

Solución:

6. Sea A un arreglo de n elementos, tal que cada elemento se encuentra a lo más a k posiciones de su posición ordenada. Diseñe un algoritmo que ordene A en $O(n \log k)$.

7. An abs-sorted array is an array of numbers in which $|A[i]| \le A[j]$ whenever i < j. For example, the array A = [-49, 75, 103, -147, 164, -197, -238, 314, 348, -422], though not sorted in the standard sence, is abs-sorted. Design and algorithm that takes an abs-sorted array A and a number k, and returns a pair of indices of elements in A that sum up to k. For example, if k = 167 your algorithm should output (3,7). Output (-1,-1) if the is no such pair.

8. The Hogwarts Sorting Hat

Every year, upon their arrival at Hogwarts School of Witchcraft and Wizardry, new students are sorted into one of four houses (Gryffindor, Hufflepuff, Ravenclaw, or Slytherin) by the Hogwarts Sorting Hat. The student puts the Hat on their head, and the Hat tells the student which house they will join. This year, a failed experiment by Fred and George Weasley filled almost all of Hogwarts with sticky brown goo, mere moments before the annual Sorting. As a result, the Sorting had to take place in the basement hallways, where there was so little room to move that the students had to stand in a long line. After everyone learned what house they were in, the students tried to group together by house, but there was too little room in the hallway for more than one student to move at a time. Fortunately, the Sorting Hat took Algorithms many years ago, so it knew how to group the students as quickly as possible. What method did the Sorting Hat use? More formally, you are given an array of n items, where each item has one of four possible values, possibly with a pointer to some additional data. Design and analyze an algorithm that rearranges the items into four clusters in O(n) time using only O(1) extra space.

9. Pruebe que el segundo elemento más chico de una lista de n elementos distintos puede encontrarse con $n + \lceil \log n \rceil - 2$ comparaciones.

Demostración. Sea T el árbol binario, en particular un min-Heap, que contiene a los n elementos de nuestra lista en sus hojas. Por lo discutido en clase, sabemos que para encontrar al elemento más pequeño necesitamos realizar n-1 comparaciones, ya que al ir comparando los elementos desde las hojas, vamos formando nuestros nodos internos (éstos serán los elementos más pequeños de las comparaciones que se vayan haciendo), los cuales siempre son n-1.

Ahora bien, para encontrar al segundo elemento más pequeño debemos tener en cuenta una observación importante: como siempre vamos subiendo a los elementos más pequeños, eso quiere decir que el segundo elemento más pequeño ya fue comparado con la raíz del árbol T, así que sólo queda ubicar a todos los elementos que perdieron contra la raíz de T y compararlos entre sí. Al ubicar estos elementos, obtendremos que hay uno de ellos (a lo más) en cada nivel del árbol, y como la altura del árbol es $\log_2 n$ entonces hacer esta última pasada al árbol nos tomará $\lceil \log_2 n \rceil - 1$ comparaciones. Por lo tanto, encontrar al segundo elemento más pequeño de una lista de n elementos distintos nos toma

$$(n-1) + (\lceil \log_2 n \rceil - 1) = n + \lceil \log_2 \rceil - 2$$

comparaciones.

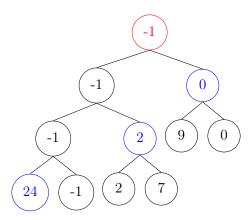


Figura 1: Ejemplo de la explicación con la lista [24, -1, 2, 7, 9, 0]. Los elementos en azul son aquellos que perdieron contra el elemento más pequeño.