

Facultad de Ciencias, UNAM

Modelado y Programación

Práctica 2

Hernández Morales José Ángel

No. de cuenta: 315137903

Rubí Rojas Tania Michelle

No. de cuenta: 315121719

07 de agosto de 2020

1. Menciona los principios de diseño esenciales de los patrones Decorator y Adapter. Menciona una desventaja de cada patrón.

SOLUCIÓN:

a) Patrón Decorator

Permite agregar nuevas funcionalidades a las clases sin modificar su estructura. El concepto de este patrón es agregar de forma dinámica nuevo comportamiento o funcionalidades a la clase principal.

Una desventaja es la mantenibilidad del código ya que este patrón crea muchos decoradores similares que a veces son difíciles de mantener y distinguir.

b) Patrón Adapter

2. Funcionalidad del programa

a) Primero, debemos posicionarnos dentro de la carpeta **src**. Aquí se encuentran todas las clases de nuestra práctica.

b) Compilamos todas nuestras clases.

```
$ javac *.java
```

c) Ejecutamos nuestro programa principal.

```
$ java Main
```

Referencias

[1] <https://experto.dev/patron-de-diseno-decorator-en-java/>

[2] <https://www.codeproject.com/tips/468951/decorator-design-pattern-in-java>