

RIF Labs, 가치 있는 인터넷 실현에 한 걸음 더 다가가고자 RIF OS 런칭

지브롤터 / 2018년 12월 18일

RSK Labs의 창업 팀과 기타 고위 임원들이 주도하는 목적 기반의 단체인 RIF Labs는 통합된 환경에서 더 빠르고, 쉬우며, 확장 가능한 분산된 블록체인 응용 프로그램(dApps)의 개발을 가능하게 하는 개방되고 분산 인프라 프로토콜 제품군을 개발했다고 발표했습니다.

RIF OS(루트 인프라 프레임워크 개방형 표준)은 광범위한 상호 운용성과 더 빠른 구현 시간을 제공하여 블록체인 기술과 대량 판매 시장 채택 간의 격차를 해소합니다. RSK 스마트 계약 네트워크(RSKSmart)와 통합된 RIF OS 구현은 „가치 있는 인터넷“과 전 세계에 걸친 금융 평등과 번영 활성화에 한 단계 더 가까이 다가설 수 있는 잠재력을 가져올 것입니다.

새로 선임된 RIF Labs CEO, Diego Gutierrez Zaldivar는 다음과 같이 말했습니다. “비트코인은 가치 이동을 위한 새로운 인터넷을 구축할 수 있는 기반을 만들어냈습니다. RSK 스마트 계약 네트워크와 RIF OS는 모두 가치 있는 인터넷이라는 새로운 존재가 전 세계에 걸친 번영과 평등을 촉진하리라는 기대와 함께 이러한 비전을 발전시키기 위해 만들어졌습니다.”

RIF Lab는 비트코인 네트워크가 보호하는 첫 번째 오픈 소스 스마트 계약 플랫폼이라는 독보적인 지위 때문에 RSK 스마트 계약 네트워크 상에 RIF OS 프로토콜의 구현을 구축하기로 했습니다. 모든 RIF OS 구현은 RIF Token을 결제 수단으로 수용할 것이며, 한편 RSKSmart 상의 스마트 계약은 smartBitcoins(스마트 비트코인, RBTC)에 의해 계속 뒷받침되어야 할 것입니다. 또한 RIF OS는 기존 개발자와 블록체인 개발자 모두가 분권화된 인프라를 자신의 솔루션에 통합하는 사용하기 쉬운 인터페이스를 제공합니다.

RIF 디렉토리 프로토콜의 첫 번째 구현인 RIF 이름 서비스는 런칭 시에 사용이 가능합니다. 다른 프로토콜은 오프체인 결제, 데이터 저장소,

데이터 피드 및 안전한 통신을 포함할 것입니다.

최근에 RIF Labs의 수석 과학자로 선임된 Sergio Lerner는 다음과 같이 말했습니다. “RIF OS의 런칭은 획기적인 사건입니다. 개발자들을 위한 개방형 표준 프레임워크를 개발하려는 RIF Labs의 노력에 동참하게 되어 기쁩니다. 이는 우리 액션 놀라운 첫 걸음이며, 커뮤니티 내에서 RIF OS 프로토콜을 신뢰성 있는 분권화된 인프라 서비스로 변화시키기 위해 더 많은 코드가 개발되기를 기대합니다.”

이와 관련된 발표에서 RIF Labs는 RSK Labs를 인수하는 계약을 체결하였으며, 해당 거래는 두 회사 모두의 이사회로부터 승인되었습니다. RIF Labs는 이번 인수를 통해 RSK 스마트 계약 네트워크와 RIF OS 프로토콜 모두의 개발과 커뮤니티 지원을 주도할 것입니다.

RIF Labs의 CFO인 Alex Aberg Cobo는 이러한 변화를 본인의 25년 이상의 커리어에서 가장 흥분되는 시기로 꼽았습니다. “이는 블록체인 산업에서 검증된 실적을 갖춘 고위급 경영진을 합류시키고 개발자에게 RIF OS 생태계 탐험에 필요한 자원을 제공함으로써 RIF 개방형 표준 프레임워크의 실현하는 아주 중요한 단계입니다.”

Rif Labs 소개:

RIF Labs는 목표 지향적인 단체로서 전 세계의 금융 화합을 촉진하며, 초기 기술과 대중 채택 간에 존재하는 격차를 줄일 차세대 개방형 블록체인 기반 인프라를 개발하고 홍보하는 데 집중하고 있습니다.

RIF Labs는 기존 개발자와 블록체인 개발자에게 더 큰 확장성과 더 빠른 타임 투 마켓을 가능하게 하는, 올인원의 사용하기 쉬운 블록체인 인프라 서비스인 RIF OS 프로토콜을 구현하고 있습니다.

미션을 수행하며 점차 성장하고 있는 이 단체는 전 세계에 걸쳐 열정적인 협력 팀을 갖추었으며, 비트코인 및 암호 화폐 산업의 선두주자로 잘 알려진 RSK Labs 팀과 기타 최고 경영진들이 2011년부터 주요 혁신과 커뮤니티 구축을 적극적으로 주도하고 있습니다.