Desarrollo de aplicaciones con software propietario.



DAS901 G01T (Virtual)

Ciclo II

Desafío # 1

Docente Ingeniera Karens Medrano

Alumna	Carnet
Tania Claribel Merino Hernandez	MH250082

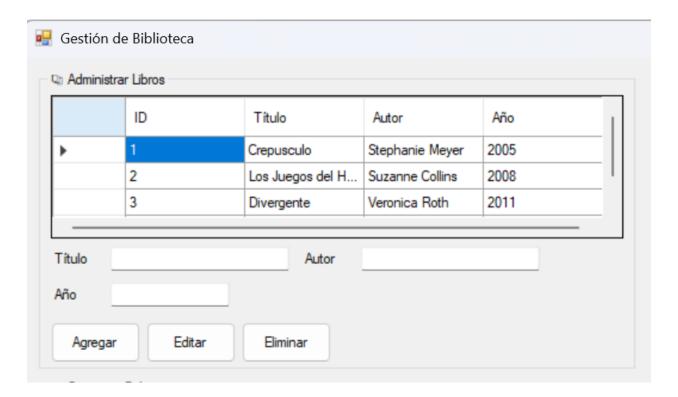
14 de septiembre de 2025

Introducción

El presente documento describe el funcionamiento del programa de Gestión de Biblioteca, desarrollado en C# con Windows Forms. El sistema permite administrar libros, usuarios y préstamos mediante operaciones CRUD (Crear, Leer, Actualizar, Eliminar).

Funcionalidades Principales

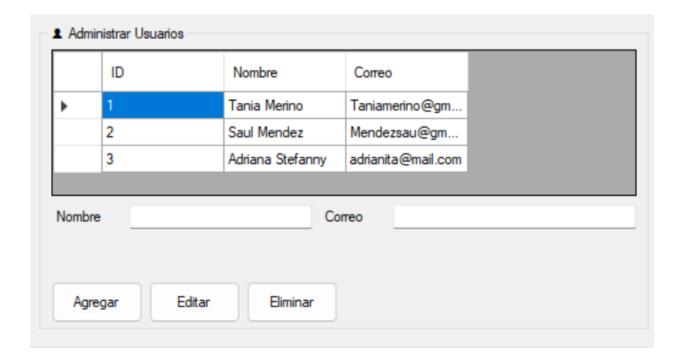
Administración de Libros



- Agregar: Permite registrar un nuevo libro con título, autor y año.
- Editar: Modifica la información del libro seleccionado.
- Eliminar: Elimina el libro seleccionado de la base de datos.
- Listado: Muestra todos los libros registrados en una tabla.



Administración de Usuarios



- Agregar: Permite registrar un nuevo usuario con nombre y correo.
- Editar: Modifica la información del usuario seleccionado.
- Eliminar: Elimina al usuario seleccionado.
- Listado: Muestra todos los usuarios registrados en una tabla.

Gestión de Préstamos





- Crear préstamo: Relaciona un libro con un usuario, registrando la fecha de préstamo.
- Devolver préstamo: Marca el préstamo como devuelto y actualiza la fecha de devolución.
- Listado: Muestra todos los préstamos realizados, con la información del libro, usuario, fecha de préstamo y fecha de devolución.

Características Adicionales

- Los campos de texto se limpian automáticamente después de agregar o editar un registro.
- Los datos se actualizan en tiempo real en las tablas y listas desplegables.
- Las columnas están en idioma español para mayor comprensión.
- Se incluyen gráficos para visualizar la cantidad de libros, usuarios y préstamos.



Conclusión

El programa cumple con los requerimientos de un sistema básico de gestión de biblioteca, proporcionando una interfaz intuitiva para la administración de libros, usuarios y préstamos. Además, ofrece reportes visuales que facilitan el análisis de la información.

