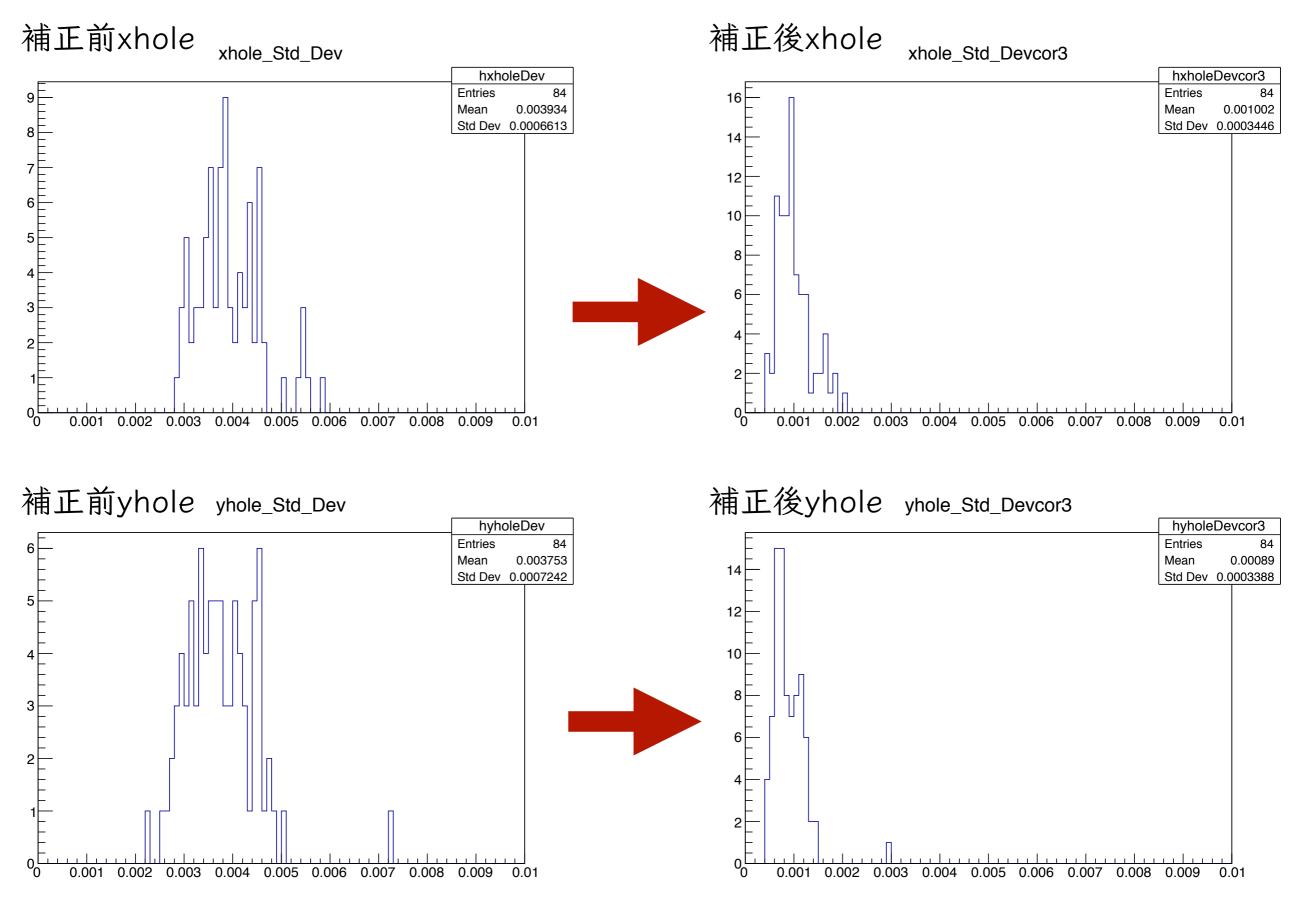
半分のデータによる補正関数を使った、残りの半分のデータの補正のようす



横軸は各キューブの見え方のばらつき度合い(キューブサイズの平均値で規格化)