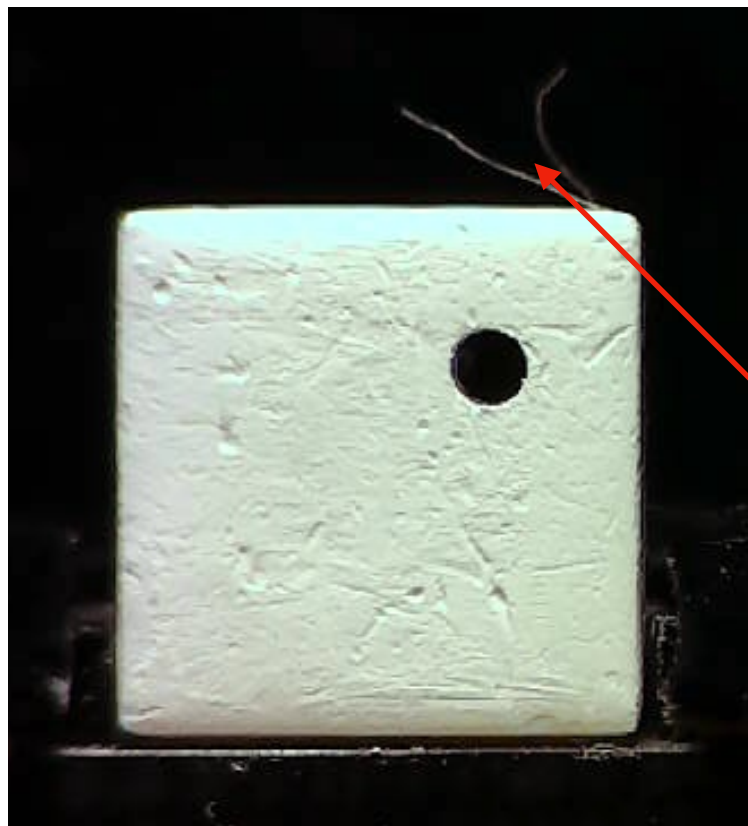


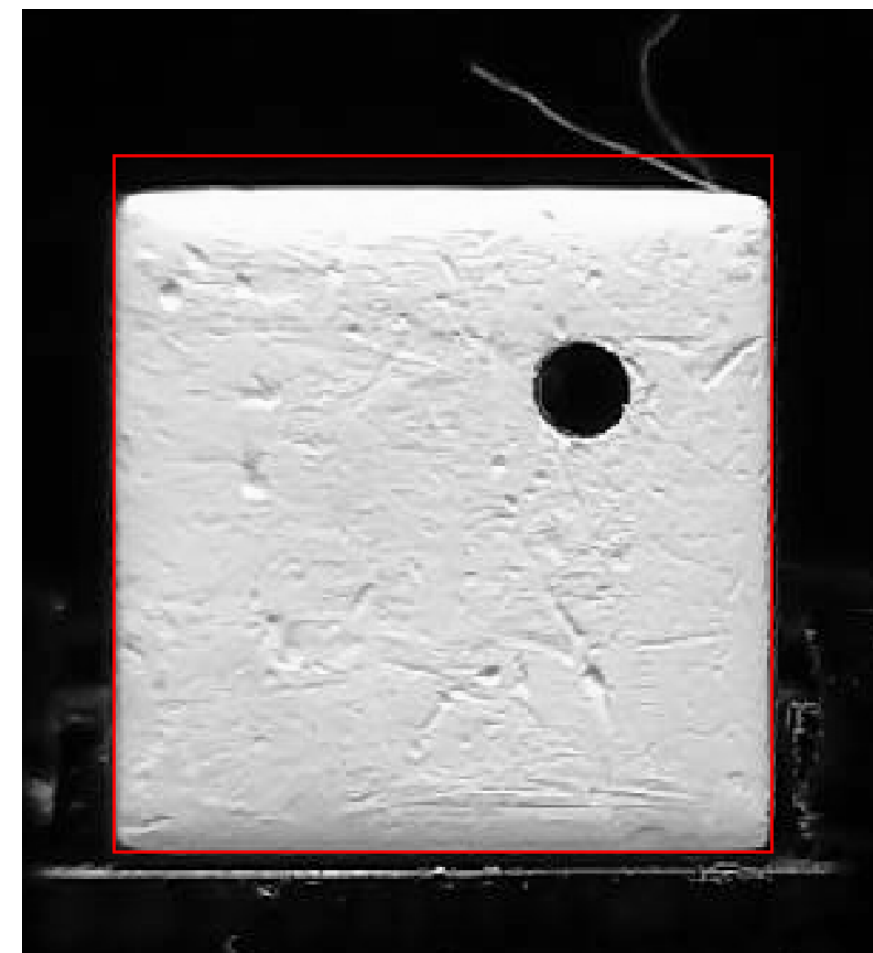
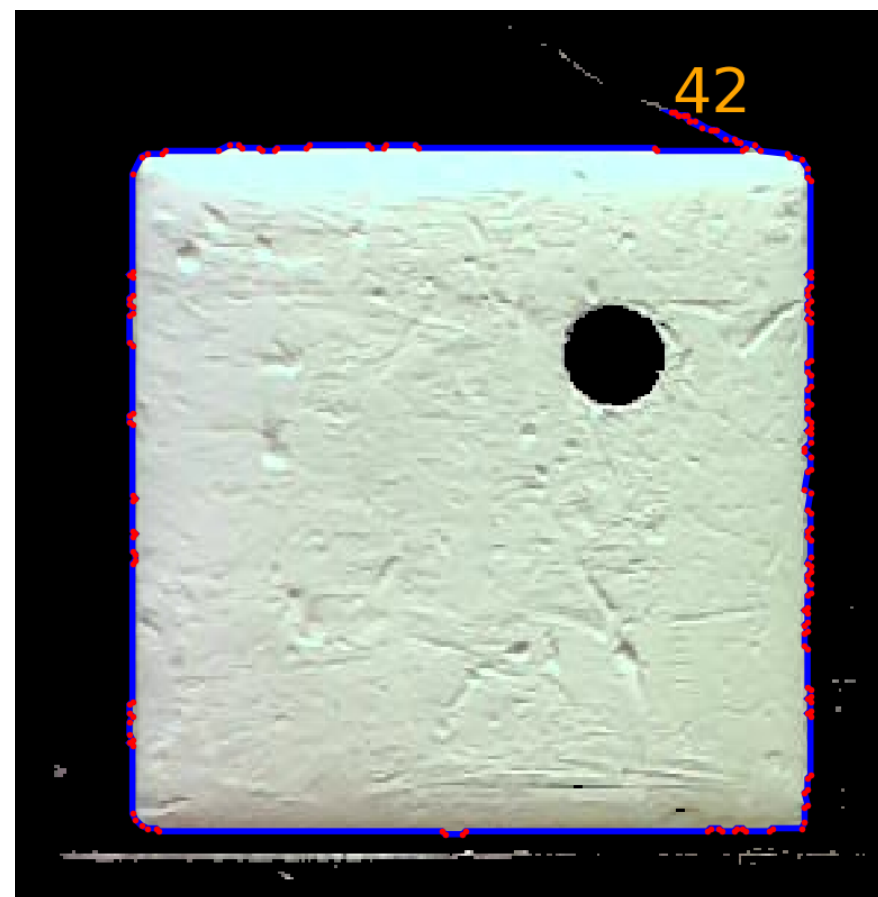
# キューブのでっぱり・ ひげ問題について

2019/11/14 谷



穴中心 3.5 cm での撮影 bad10\_3.  
上面にひげが見える。

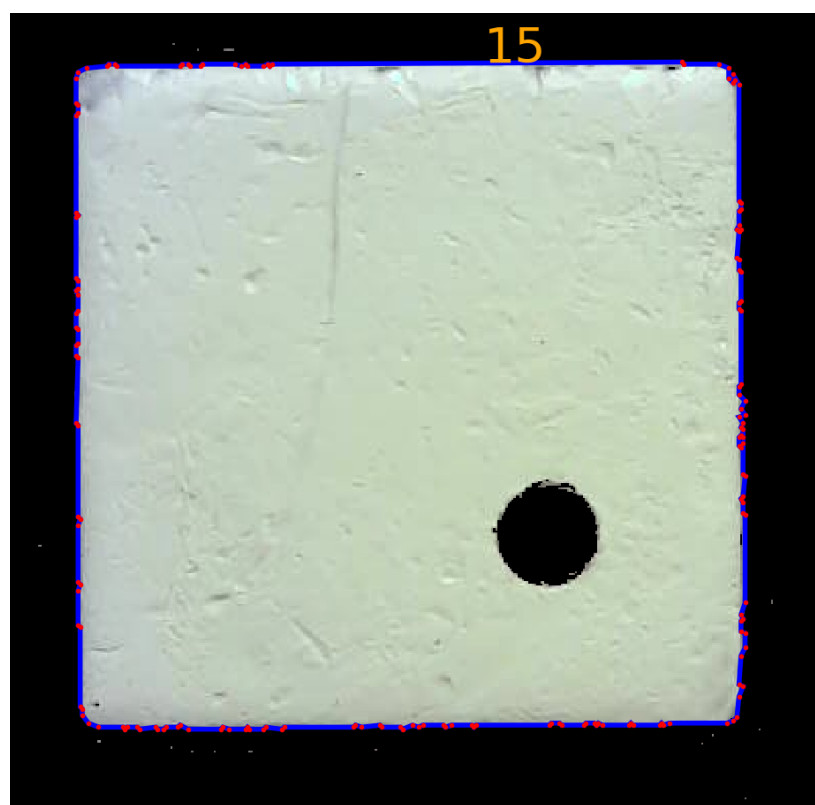
輪郭検出を試みると  
ひげまで輪郭だと思ってしまう。



でっぴりのところに四角を  
書くと、キューブ上面が誤  
検出されてしまう。



面中心距離 5 cm 撮影のgood52\_2。  
左上にひげが見えるが、前ページのものほどはっきりしていない。光の当たり方もあるかもしれない。



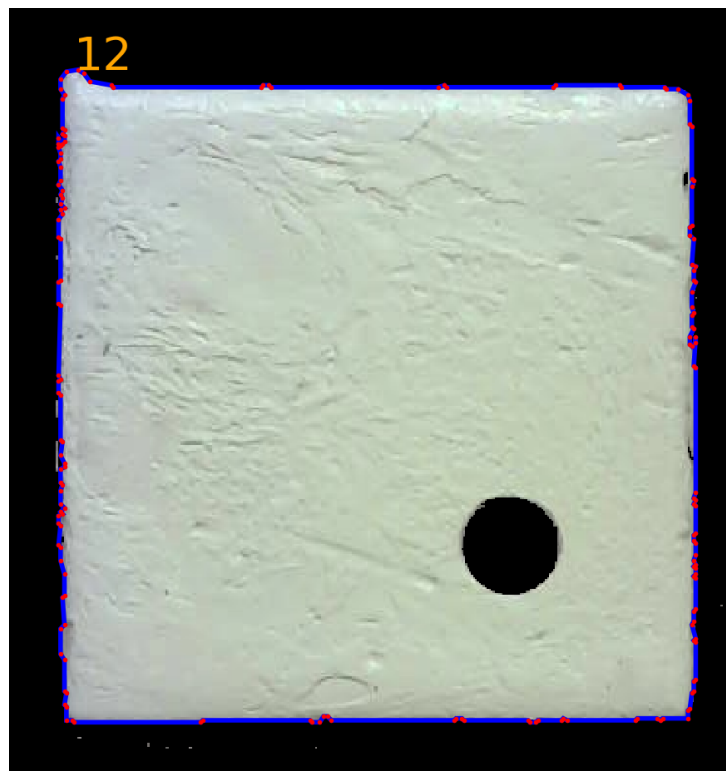
このキューブを輪郭検出すると、ひげは無視してくれる。（よく見ると**キューブの白ピクセルと、ひげの白ピクセルの間が黒のピクセルで分断されている**）

今回の近距離での撮影ではこういうタイプが多い。前回の撮影時にくらべてひげの影響がどれだけあるか確認してみる。（もしかするとひげのえいきょうは少ないかもしれない）



面中心距離 5 cm で撮影のgood1\_2  
左上の出っ張りが気になる。

直線検出だとうまく行かない。



輪郭検出すると出っ張りまで見てくれる。  
キューブを囲う四角が正しく取れている。