

Craft Plugin

Seher Bülbül, Tanin Jodaeian, OM5

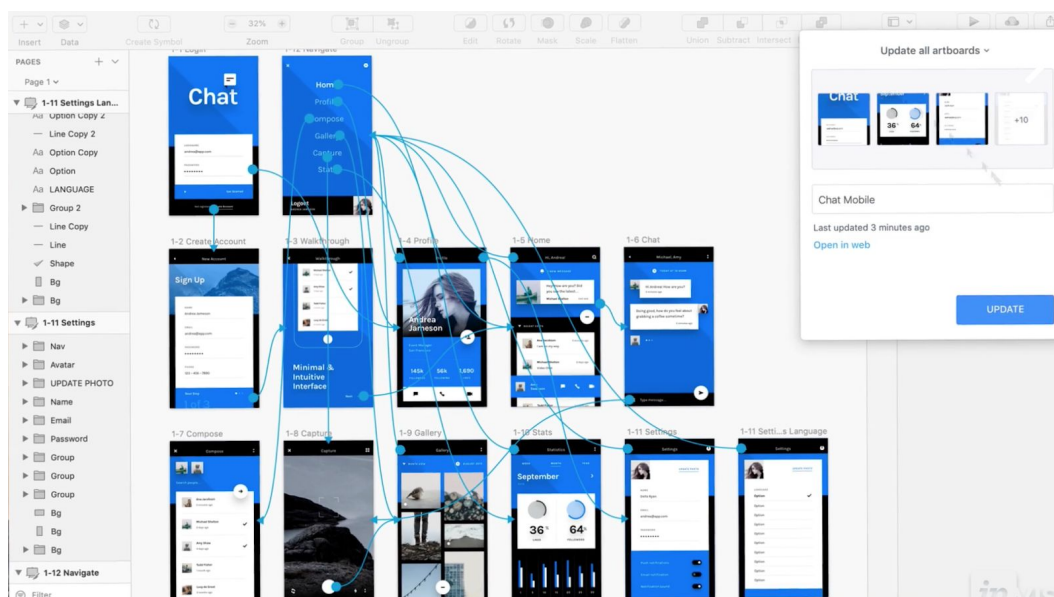
Allgemeine Beschreibung

Craft ist ein Plugin für Sketch und Photoshop, womit man klickbare Prototypen direkt im Design Umfeld erstellt, da man die Designs mit InVision synchronisieren kann. Es können Artboards durch Interaktion verbunden werden, somit ist es möglich das Design mit dem Prototyp Workflow zu verbinden. Außerdem kann man sich schnelles Feedback vom Team einholen, da es einfach ist seine Fortschritte zu teilen. Eine weitere Funktion ist die Möglichkeit Dokumente aus dem einer Reihe von Internet Quellen oder aus den eigenen Unterlagen direkt einzubinden. Hinzu kommt das einfache Integrieren von Bildern aus dem Web. Des Weiteren kann man auch aus freier Hand auf den Designs skizzieren oder Notizen hinzufügen.

Fidelity

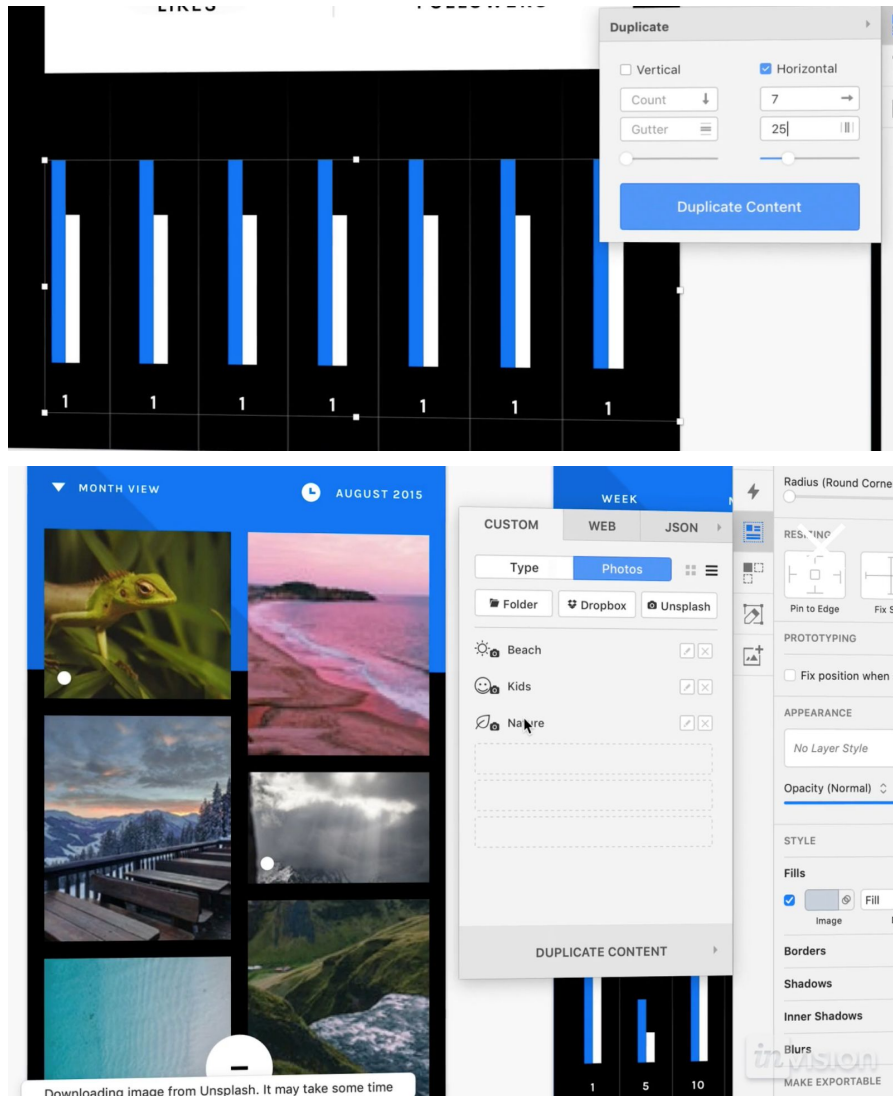
Interaktivität

Die Interaktivität bei diesem Tool wird als wichtig angesehen und könnte den mittleren Reifegrad erreichen. Man kann die Artboards, die man für das Design erstellt hat, sofort miteinander verbinden und hat es auch visuell und übersichtlich im Blick. Die statischen Entwürfe können somit schnell an Funktionalität gewinnen. Außerdem kann man direkt den Effekt der Interaktivität unkompliziert auswählen. Man kann immer wieder überprüfen, wie der neueste Stand aussieht am Prototyp und kann somit schnell die Schnittstellen verändern und aktualisieren.

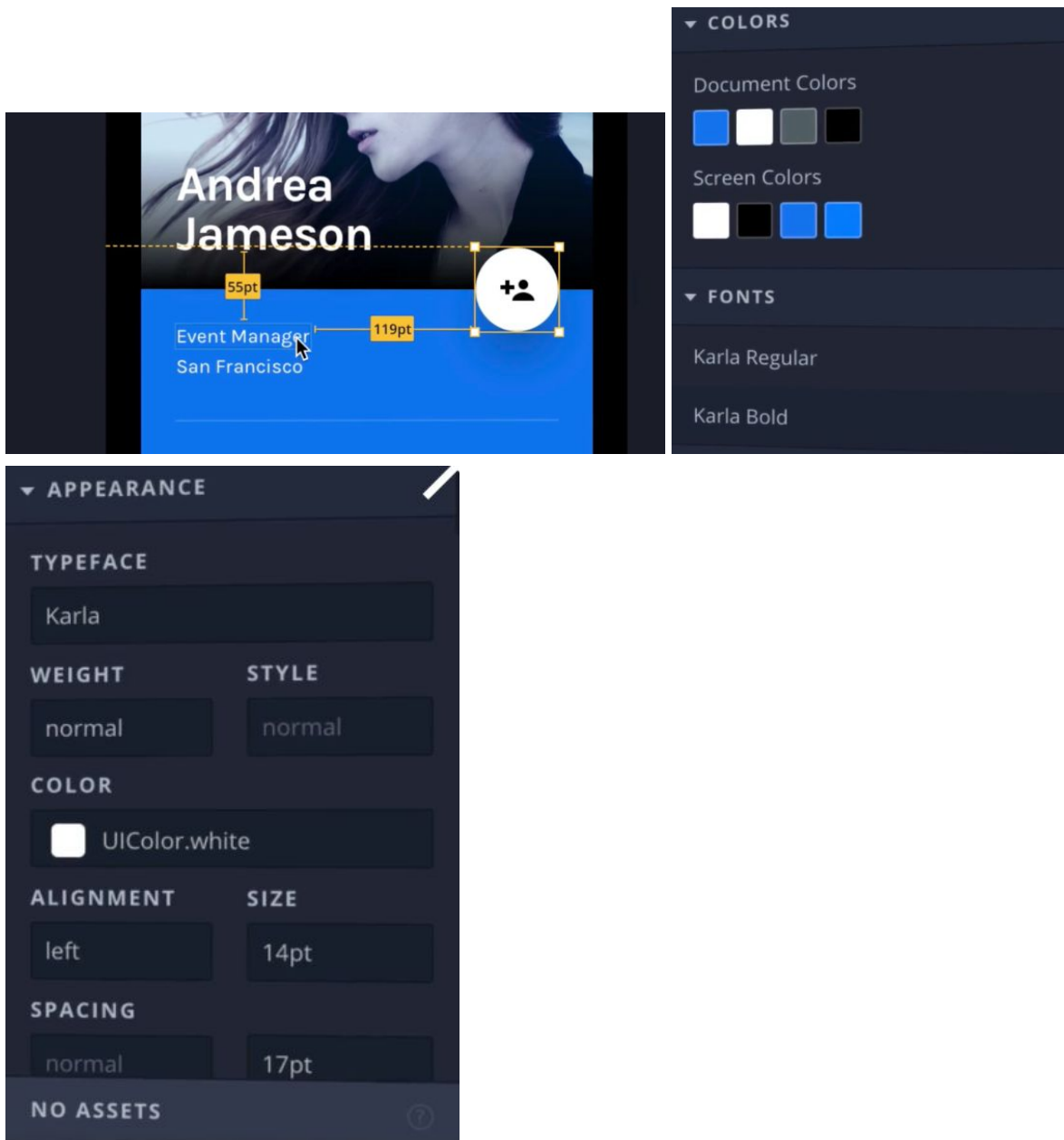


Visualisierung

Im Bereich Visualisierung kann man einen hohen Reifegrad mit dem Craft Plugin erreichen, da es viele verschiedene Möglichkeiten gibt, wie zum Beispiel Fotos aus dem Web durch einen Klick hinzuzufügen und Design Elemente zu duplizieren, um somit schneller voranzukommen.



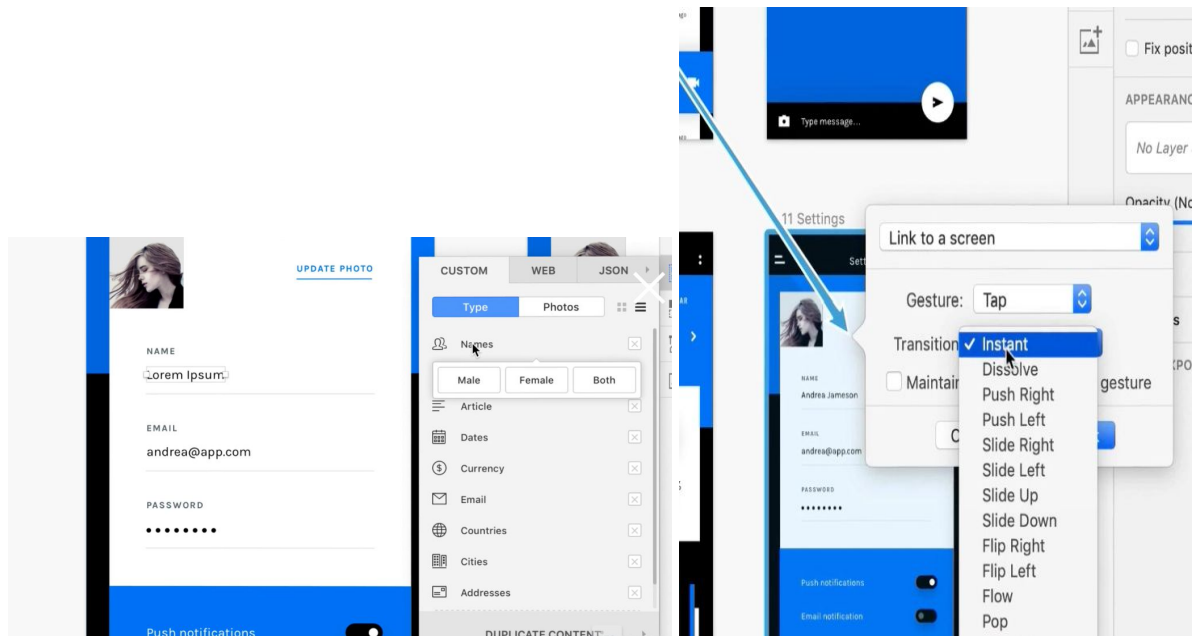
Also im Großen und Ganzen kann man Vieles selber und individuell gestalten, wie zum Beispiel die verschiedenen Zeilenabstände, Innenabstände (padding), verschiedene Farben und außerdem die Schriftart.



Auf dem Screenshot ist deutlich zu sehen, dass man viele verschiedene Tools hat zum bearbeiten. Dadurch ist die Visualisierung nahezu unbegrenzt.

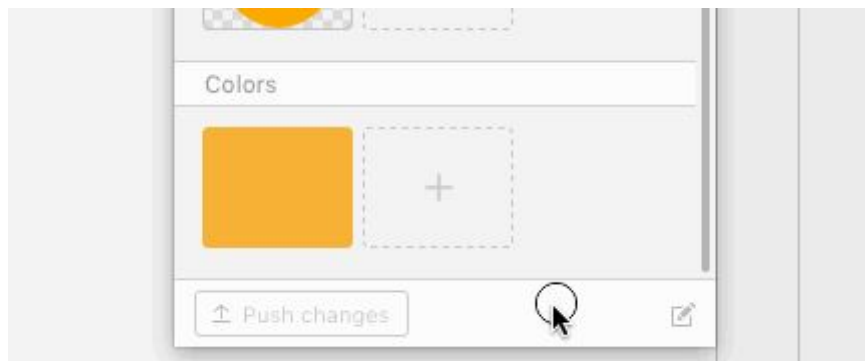
Inhaltsentwicklung

Die Inhaltsentwicklung mithilfe des Craft Plugins hat einen sehr hohen Reifegrad. Man kann die verschiedenen Eingabefelder typisieren. So lassen sich auch verschiedene Elemente und Bilddateien hinzufügen und mit verschiedenen Interaktionen verbessern, sodass die Prototypen interaktiv funktionieren. Außerdem kann man es auch mit dem Handy verbinden und alles auch vom Handy aus ausprobieren.



- Erstellen Sie klickbare Prototypen direkt in Ihrer Entwurfsumgebung
- Verknüpfen Sie Artboards mit anderen interaktiven Hotspots.
- Synchronisieren Sie mit einem Klick, um Ihre Prototypen an InVision zu senden.
- Erhalten Sie schnelles Feedback von Ihrem Team in Echtzeit.

Man kann auch Elemente anpassen, indem man unten rechts auf das Symbol "Bearbeiten-Ansicht" wechselt. Dabei kann man die Farben ändern, und die Änderung findet im ganzen Sketch statt.



(Quelle:

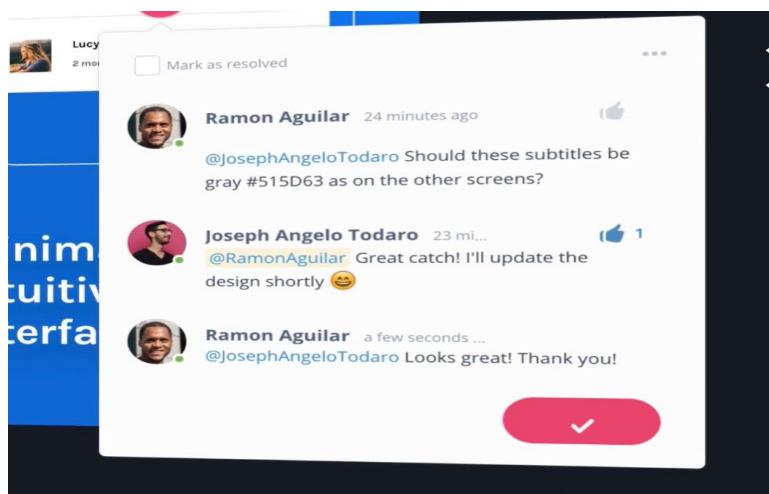
<https://sketch-wiki.de/plugins/craft/>)

Man kann auch verschiedene Symbole in Gruppen einteilen. Sonst müssen die gelöschten Elemente bei anderen verknüpften Sketch wiederhergestellt werden.

Komplexität

Die Anwendung ist recht leicht zu bedienen und für Neueinsteiger. Bei dem ersten Einstieg hilft meist ein Tutorial und das Meiste ist selbsterklärend. Wenn man schon vorher Erfahrungen mit einer ähnlichen Webanwendung gemacht hat, fällt diese hier eindeutig leichter aus.

Außerdem ist der Einsatz der Interaktion leicht zu verschaffen, da alles simpel aufgebaut wurde. Man kann sich auch mit mehreren Kollegen zusammentun und an demselben Projekt arbeiten. Auch die Kommunikation und Teilen mit Anderen ist einfach.



Beispiele

Als Beispiele haben wir uns für zwei Videos entschieden, wobei das erste zunächst grob die Hauptfunktionen des Tools vorstellt und das zweite Video etwas mehr in die Tiefe geht und einen ersten Einstieg verschafft.

Beispiel 1: <https://www.invisionapp.com/craft#video>

Beispiel 2: <https://vimeo.com/331232255>

Grenzen

Die Grenzen bei diesem Tool stellen die Voraussetzungen dar. Das Craft Plugin ist, wie der Name bereits sagt, nur ein Plugin, das man verwenden kann, wenn man ohnehin mit Sketch oder Photoshop arbeitet.

Wie vorhin genannt, geht das gleichzeitige Löschen von mehreren Elementen aus der Asset-Bibliothek.

Außerdem kostet es ab 24€ pro Monat für einen Nutzer (unter der Einschränkung mit fünf Projekten).

Quellen

<https://www.invisionapp.com/craft> Stand: 27.10. 20

<https://www.usabilityblog.de/prototyping-fuer-jedes-team-das-richtige-tool/> Stand: 27.10.2020

<https://sketch-wiki.de/plugins/craft/> Stand: 26.10.2020