

# Głębia ostrości

- ❖ Wysoka wartość przysłony = niska głębia ostrości (wszystko jest ostre)



*f/5.6*

---

# Okno

---

- ❖ Obraz, który powstaje na siatkówce oka, jest pomniejszony, rzeczywisty i odwrócony (nasz mózg odwraca go ponownie)
- ❖ Odległość między soczewką w oku, a siatkówką nie zmienia się, natomiast w zależności od odległości przedmiotu od oka zmienia się ogniskowa soczewki oka, tak aby obraz zawsze powstawał na siatkówce