

**Universidade do Vale do Itajaí, Univali  
Centro de Ciências Sociais Aplicadas  
Comunicação, Turismo e Lazer  
Design de Jogos e Entretenimento Digital  
Florianópolis– 1º Per. 2016B  
Professor: RAFAEL KOJIO  
17220 INTRODUÇÃO  
AO DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL**

# **THE ABSTRACT WORLD**

Por: Glauber Cardoso  
Florianópolis, 2016

## 1 Visão Geral

**The Abstract World** é um jogo de narrativa com muitas escolhas a se fazer em um mundo pós-apocalíptico no ano de 10.000 D.C, onde uma guerra nuclear avassaladora matou quase todos os humanos, e os poucos que restaram ou estavam em abrigos nucleares ou se modificaram e se transformaram em mutantes agressivos. Nesse cenário o jogador ira entrar no papel de **Joe** que deve sobreviver e encontrar uma possível colônia de sobreviventes em um navio cidade.

## 2 Gameplay / Jogabilidade

O jogador deve seguir a narrativa através das escolhas das ações de **Joe**. As escolhas do jogador determinarão o futuro de **Joe**, e talvez conseguir sobreviver.

## 3 História

Tsunamis, furacões, grandes crises em países de primeiro mundo, deveriam ser um aviso da natureza para nos prepararmos para o futuro.

Ao menos era isto que pensava Joe, um Ex físico militar divorciado que se aposentou aos 30 anos após ser chamado de louco quando divulgou um estudo que previa o fim de um grande bem natural em 6 meses.

Muito abalado com a aposentadoria precoce, Joe começou a se preparar para a guerra eminente e o fim da sociedade como conhecia.

Montou um abrigo nuclear em sua casa e o manteve em segredo, estocou armas e comida.

Esperava cada dia mais angustiado. Ao fim dos 6 meses sua triste previsão se concretizou e o estoque de petróleo global chega ao fim .

E uma grande guerra nuclear se iniciou e durou muito tempo e quando a guerra finalmente acabou seus estoques de alimentos já estavam no fim. As consequências foram desastrosas matando quase todos os humanos, e deixando os poucos que sobreviveram irreconhecíveis e muito agressivos. Letais.

Se vendo nesse cenário Joe deve encontrar uma forma de sobreviver, explorando o que sobrou o mundo, em quanto procura mais sobreviventes e talvez um futuro para a humanidade neste mundo abstrato.