

CLUBE DO DINDO

Por: Angela Brudeck Florianópolis, 2016

1- Visão Geral

Clube do Dindo é um jogo de narrativa de múltiplas escolhas, onde o jogador estará no papel de Flora e com a ajuda de Dolly sua meia-irmã e fiel escudeira. Elas chegam na Terra com objetivo de descobrir sua verdadeira origem e também encontrar de volta o caminho para casa.

2- Game Play

O jogador deve seguir a narrativa através das escolhas das ações de Flora. As escolhas do jogador determinarão o destino de Flora e Dolly no final da história.

3- História

Ano de 2000 na cidade de Florianópolis, Santa Catarina, Brasil. Numa ensolarada tarde de sábado, Dindo se diverte no famoso churrasco de fim de semana ao redor da piscina quando uma nuvem negra fecha o céu azul deixando todos apavorados! Raios, trovoadas, um estrondo enorme e tudo de repente fica claro como se o sol tivesse descido sobre eles.

Quando se deram por conta, lá estavam elas, Flora, uma criaturinha de baixa estatura e muito elegante com sua capa azul Royal, uma coroa dourada tão brilhante que chegava ofuscar os olhares, cravejada com pedras vermelhas, digna de uma Rainha! E era! Rainha de Sarnia. Junto dela sua fiel escudeira Dolly...

Nesse cenário elas iniciam sua jornada. Porque na casa do Dindo? O que ele tem haver com elas? O que vão precisar enfrentar para encontrarem suas verdadeiras famílias? Como voltarão para casa? Essas respostas irão mudar suas vidas para sempre.

4- Personagens

Flora, 27: Rainha de Sarnia, ela vem governando seu reinado a pulsos firmes pois um certo inimigo vem tentando tomar sua coroa incansavelmente, para conseguir salvar sua raça do mal terá que encontrar as relíquias que a família deixou espalhadas pelos quatro cantos do mundo. Para Flora, já estava mais do que na hora pois a tempos sente vontade de encontrar seus entes queridos.

Dolly, 29: Capitã do exército de Sarnia e braço direito da rainha, adora comer e por isso está acima do peso, desbravador por natureza está sempre em busca de novas aventuras.

