

One : Prólogo

Visão geral: One é um jogo de narrativa de escolhas múltiplas, no qual o jogador poderá decidir o destino do personagem a partir de suas escolhas.

Jogabilidade: O jogador deverá traçar um caminho de acordo com suas escolhas, as quais determinarão totalmente o futuro do protagonista.

História: Em um mundo diferente de todos os outros, guerras mágicas aconteciam com uma frequência quase cotidiana, os elfos, orcs, humanos e os renegados (meio-sangue) vivam em constantes conflitos.

Durante séculos de brigas, o mundo mágico de Zephyr estava cada vez mais próximo de um grande colapso, para evitar que aquelas guerras destruíssem tudo aquilo que haviam criado, os Deuses juntaram suas energias e forjaram uma espécie de energia, a qual se fundiria ao hospedeiro, o salvador do mundo, porém, apenas o ser que se provasse digno poderia possuir o poder de tal energia sem ser totalmente corrompido, e então expurgado e morto por tal.

Por décadas as raças lutaram pelo poder desta energia, em vão, porém, em meio aos escombros e restos dos antigos portadores, uma figura simples e perdida aparece, One.

O jovem assassino meio sangue sentia uma poderosa energia pulsante naquele local, algo que nunca havia sentido mesmo tendo viajado todo o mundo, mal sabia ele que estar ali poderia ser sua ascensão... ou sua ruína. Ao encontrar um Orc nas ruínas, One deve tomar decisões que mudarão seu destino, seja lhe concedendo as respostas, ou lhe concedendo a morte

Personagens

One, Idade desconhecida: One é um viajante, que a muito perdera a memória, vaga pelo mundo em busca de respostas.

Orc : Primeiro inimigo da narrativa, um Orc simples que vagava as ruínas

Grupo de Orcs : Numerosos Orcs que foram atrás do Urro de seu semelhante que morrera

Orc Ancião : Orc trajando uma armadura diferente das outras, muito mais sábio e que diz querer explicar o que era a energia para o herói