

17220 - INTRODUÇÃO AO DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL

STAR-CROSSED

Por: Giulia Medeiros, Florianópolis, 2016

1 - Visão Geral

Star-Crossed é um jogo de narrativa de múltiplas escolhas, onde o jogador estará no papel de Kai um extraterrestre que com sua paixão por uma humana luta contra a escravidão e extinção de sua espécie liderando territórios em busca do amor de Claire.

2 - Gameplay / Jogabilidade

O jogador deve seguir a narrativa através das escolhas das ações de Kai com as instruções de Claire sobre sua localização. As escolhas do jogador determinarão o destino da espécie extraterrestre no final da história.

3 - História

Em uma era avançada extraterrestres chegam a terra com a intenção de começar uma vida nova após a morte do seu planeta de origem, o planeta shim pequeno e agora sem condições de qualquer tipo de sobrevivência. Sem sucesso em suas intenções se deparam com guerra e rejeição, com poucas forças os extraterrestres acabam se rendendo aos humanos e se tornam prisioneiros/escravos do governo.

Anos depois ainda sofrem com o preconceito por suas tatuagens cintilantes de lua crescente inconfundíveis e vivendo essa realidade com medo sem poder retornar ao seu planeta de origem (Shim). Agora o governo dos Estados Unidos cria um programa onde adolescentes extraterrestres são de maneira controlada incluídos nas escolas e ambientes sociais com objetivo de melhorar convivência entre extraterrestres e humanos e mudar a situação atual com riscos frequentes de uma possível guerra.

Kai filho do grande líder da nave que trouxe a espécie Shim a terra não conformado com a maneira em que é tratado agora faz parte de um grupo de jovens de ambas as espécies que apoia a paz entre os mundos. Então conhece Claire uma humana também parte do grupo mas as coisas pioram após Claire ser sequestrada por rebeldes, agora tudo esta na mão de Kai para salvar sua espécie e sua amada...

3 - Personagens

Kai, 18: Extraterrestre da espécie Shim, filho do grande líder de seu planeta e da chegada de sua espécie na terra.

Sofre com o peso de sua responsabilidade, mas não tem medo dos desafios do futuro, com seu histórico familiar não teve tempo para seus hobbies e fascinações mas a pintura sempre vai estar presente em sua vida. Após se apaixonar por Claire vai fazer de tudo para salva-la e ainda salvar sua espécie também.

Claire 17: Jovem órfã, usa sua inteligência para ajudar como pode na liderança do grupo que apoia a paz entre os dois mundos.

Apaixonada pela galáxia descobriu o local de aprisionamento dos extraterrestres e acabou sendo sequestrada por rebeldes, agora com suas habilidades tecnológicas vai enviar sinais de sua localização a Kai e assim ser libertada junto com os prisioneiros.