

# UMA NOVA GERAÇÃO

Por: Wam Ornelas

Florianópolis SC, 2016

## 1 - Visão Geral

Essa é uma história que se passa em 4032, em um mundo que só existem robôs. O jogador vai ser o robô X208, um robô que despertou em uma nave e está tentando sair dela. O jogador poderá escolher as respostas e perguntas que o X208 irá fazer, podendo ter finais diferentes.

## 2 - Jogabilidade

O jogador deverá seguir a narrativa de acordo com suas escolhas de resposta ou pergunta que ele dará pra o X208.

## 3 - História

A história começa quando X208 acorda em uma sala, cercado por lixo eletrônico. Assim que consegue se mover, vai em direção à única porta do recinto. Enquanto tenta destranca-la, a porta se abre, revelando outro robô, o KL2002.

Depois de "apresentados", seguem pelo grande corredor, que acaba em duas portas. A escolha de qual porta abrir é do jogador, que pode acabar com o jogo ou continuar para o centro de controle da nave.

Caso o jogador escolha a porta que leva ao centro de controle, KL2002 apresenta os outros robôs que ali trabalham ali e o recruta para trabalhar em alguma parte da nave.

## 4 - Personagens

**X208** é um robô antigo que acaba de ser ligado depois de muitos anos, então ele está um pouco perdido no mundo em que ele despertou.

**KL2002** é um robô de última geração, sendo bem flexível mas de pívio curto.

## **5 - Ambiente**

Se passa em uma Nave de coleta de lixo eletrônicos para reciclagem.