

**30/10/2066, 12:00 am, New York City.**

Era dia das bruxas, dia certo para fazer bruxaria e brincar com os mortos mas o que Tom, Cony, Louis e Jack não sabiam que justo nesse dia não deveriam brincar com o jogo Gex spirites.

Gex spirites era um jogo que deveria ser jogado em no mínimo 4 pessoas, funcionava mais ou menos assim, em um cemitério os 4 componentes do jogo deveriam dar as mãos e acender uma vela no meio da roda dentro de uma estrela, diz a lenda que fazendo isso meia noite, você conseguia ouvir os mortos..... Exato, mas não nos dias das bruxas, dia em que todos os portais do sub mundo estão abertos e os espíritos podem vir a terra.

O quarteto de amigos iniciou o jogo e sem saber da consequência de se jogar GS acabou abrindo um portar o liberando muitos espíritos do sub mundo do mal. Apavorados eles precisavam achar uma solução, pois eram muitos e assustadores, os espíritos invadiram casas e se alastraram por toda cidade e só quem os libertou poderia capturá-los novamente. Determinados a corrigir seus erros os amigos foram atrás de uma forma de capturá-los e só encontraram uma, era uma formula que era feira com uma agua sagrada que só existia no alto da montanha mais alta, usando essa agua para fazer uma porção dava o poder de sugar os espíritos para o sub mundo.

A caçada foi dividida em 4 fases.

Primeira Fase...

Construir o armamento, Jack imaginou em construir uma mochila aspirador que também pudesse voar e assim eles conseguirem capturar os espíritos dos prédios mais altos, já que eles tinham se espalhado para toda cidade.

Segunda Fase...

Como chegar a alto da montanha mais alta, essa montanha ficava longe e so poderia chegar de helicópteros, então sem dinheiro eles teriam que invadir o aeroporto e roubar um, o que eram um grande desafio, já que não poderiam ser vistos.

Terceira Fase...

Chegou a hora de procurar lós, os espíritos só conseguiam ser vistos a noite, então os amigos tinham pouco tempo para procurar pela cidade, melhor procurar separados pois a chance de achá-los eram maior, após andar muito pela cidade eles tiveram a ideia de ir atrás dos gritos pois a chance de ter um espirito lá eram muito grande.

#### Quarta Fase...

Após acharem alguns espíritos eles perceberam que alguns eram poderosos demais e só a porção não adiantaria, apavorados procuram um mestre Nigirspirites para orientá-los

- vocês só vão conseguir pegar os espíritos mestres se usarem as palavras mágicas junto com a porção, elas são UNHUM LAH FEN ESPIRITES UNHUM LAH FEN ESPIRITES.

Sabendo disso o quarteto saiu a procura, munidos das sábias palavras do mestre e suas mochilas aspiradores de espíritos. Foi uma longa batalha pois cada noite na terra os espíritos ficavam mais forte e assustadores.

Cléo Rodrigues.