

Universidade do Vale do Itajaí, Univali

Design de Jogos e Entretenimento Digital - Florianópolis

Aluno: Antonio Manoel Carrera

INTRODUÇÃO AO DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL

BUSHIDO



Por: Antonio Manoel,

Florianópolis, 2016

1-Visão Geral: É um jogo de narrativa de múltiplas escolhas, onde o jogador controla um samurai chamado Masamune que foi injustamente acusado de matar seu próprio mestre, Yamato, e agora está atrás do verdadeiro assassino para restaurar sua honra e provar sua inocência.

2-Jogabilidade: O jogador deve seguir a narrativa através das escolhas das ações de Masamune. As escolhas do jogador determinarão o futuro de Masamune.

3- História: No Japão, em 1195 na cidade de Kyoto, Yamato, um samurai famoso na região, que possuía muitos seguidores, foi desafiado por um ronin, o qual somente ele e um de seus discípulos (Masamune) tinham conhecimento da identidade, após algumas semanas desaparecidos seus discípulos foram procura-lo e encontraram seu corpo embaixo de uma árvore, e Masamune com sua espada em mãos todo ensanguentado. Ao ver isto os discípulos do falecido samurai acreditaram que o responsável pela sua morte era na verdade Masamune, o mesmo sem saber o que fazer fugiu levando consigo a espada de seu falecido mestre e se abrigou em uma caverna muito distante da região.

Quando anoiteceu, olhando para a katana de seu mestre, Masamune desembainhou a lâmina que repentinamente começou a brilhar, algo diferente de tudo que Masamune já viu na vida, e então um vulto apareceu em sua frente, com o tempo a imagem ficou mais nítida e era na verdade o espírito de seu falecido mestre, Yamato. Porém, ele não conseguia se lembrar da batalha, a única coisa a qual ele se lembrava era de ser atingido na cabeça por uma bokken, ao que tudo indica, o golpe foi tão fatal que mesmo após a morte Yamato não consegue se lembrar de quem foi o guerreiro que o matou.

Agora Masamune deve, com a ajuda do espírito de Yamato, encontrar o verdadeiro culpado pela morte de seu mestre, e assim vingá-lo e provar a todos sua inocência...

4 - Personagens

Masamune: Jovem porém muito habilidoso na arte da espada, foi culpado pela morte de seu mestre Yamato, sem chance para explicar o que aconteceu agora com a ajuda do espírito ainda vivo de seu falecido mestre, Yamato, ele busca pelo verdadeiro culpado para que seu mestre possa descansar em paz e para que ele tenha sua honra restaurada e possa seguir pelo seu caminho.

Yamato: Samurai nascido em Kyoto, morto por um ronin que o desafiou para um combate, seu espírito continua vivo porém sem se lembrar da batalha que travou contra o ronin da identidade do homem que o matou, agora sua alma esta presa em sua espada e só podera descansar em paz quando conseguir vingança.