Título: Orten and the twilight

Por: Lukas Rios

1-Visão Geral: Orten and the Twilight é um jogo de narrativa de múltiplas escolhas, onde o jogador viverá na "pele" de Orten, um ser de energia capaz de viver eternamente. Orten vem de uma espécie de seres chamados **xplins** e que vivem em um ambiente muito diferente dos humanos, um mundo chamado de **twilight**(crepúsculo) e deve entrar em contato com a raça humana da melhor maneira possível antes que eles tentem entrar no **twilight**.

- **2- Jogabilidade/ Gameplay:** O jogador deve escolher quais ações **Orten** irá realizar(conversar, coletar informações, persuadir, enganar, atacar ou criar laços ou até mesmo amar alguém), as decisões tomadas terão consequências que determinarão o futuro de cada ser envolvido com **Orten**.
- 3 História: Orten é um ser constituído de energia que vem de uma raça única que vive em um mundo onde sempre é noite denominado Twilight(crepúsculo), que é ligado ao planeta Terra por uma fenda existente em diversos lagos pelo mundo. Em uma noite normal um humano(uma criança) se aproxima da fenda e Orten tenta impedi-lo, pois se um ser que não é feito do mesmo "material" dos xplins morrem ao entrar em contato brusco, porém Orten não consegue convencer a criança que acaba morrendo por conta do choque entre dimensões opostas. Após a morte da criança os seres-humanos começaram a exigir que os xplins explicassem e pagassem de alguma maneira pelo ocorrido e cabe ao Orten conseguir conversar com os humanos, explicar como seu universo funcione e evitar uma guerra que pode destruir sua espécie.
- **4 Personagens:** Orten: Um ser de energia que vive no Twilight(crepúsculo) e é encarregado de explicar e convencer os humanos a não entrar em contato com aquele mundo ainda desconhecido.

Stamb: A criança que ficou curiosa com o ser brilhante acabou morrendo com o choque de realidades.

Cramp: Líder dos seres de energia que encarrega Orten de discutir e interagir com a raça humana.

Oryx: Um seguidor e fiel companheiro de Orten.