

Título: Orten and the twilight

Por: Lukas Rios

1-Visão Geral: Orten and the Twilight é um jogo de narrativa de múltiplas escolhas, onde o jogador viverá na “pele” de **Orten**, um ser de energia capaz de viver eternamente. **Orten** vem de uma espécie de seres chamados **roxsnows** e que vivem em um ambiente muito diferente dos humanos, um mundo chamado de **twilight** (crepúsculo) e deve entrar em contato com a raça humana da melhor maneira possível antes que eles tentem entrar no **twilight**.

2- Jogabilidade/ Gameplay: O jogador deve escolher quais ações irá realizar (conversar, coletar informações, persuadir, enganar, atacar ou criar laços ou até mesmo amar alguém), as decisões tomadas terão consequências que determinarão o futuro de cada ser envolvido com **Soir**.

3 – História: **Orten** é um ser constituído de energia que vem de uma raça única que vive em um mundo onde sempre é noite denominado **Twilight**(crepúsculo), que é ligado ao planeta Terra por uma fenda existente em diversos lagos pelo mundo. Em uma noite normal um humano (uma criança) se aproxima da fenda e **Orten** tenta impedi-lo, pois se um ser que não é feito do mesmo "material" dos **roxsnows** morrem ao entrar em contato brusco, porém **Orten** não consegue convencer a criança que acaba morrendo por conta do choque entre dimensões opostas. Após a morte da criança, os seres-humanos começaram a exigir que os **roxsnows** explicassem e pagassem de alguma maneira pelo ocorrido e cabe á **Orten** conseguir estabelecer contato com os humanos, explicar como seu universo funciona e evitar uma guerra que pode destruir ambas as espécies. Cada roxsnow possui uma forma própria em seu mundo, porém eles ficam em estado vegetativo quando passam pela fenda e certos humanos conseguem fazer a mesma coisa...

4 – Personagens:

Orten: Um ser de energia que vive no Twilight(crepúsculo) cuja alma possui coloração verde

Stamb: A criança que ficou curiosa com o ser brilhante acabou morrendo com o choque de realidades.

Ensurr: Divindade da inteligência, calma e liderança com forma de coruja.

garkin : Mãe de Orten cuja forma é de um tigre, possui uma alma rosa cheia de amor.

tunx: Pai de Orten cuja forma é de uma águia, possui uma alma roxa amorosa e protetora

Soir: Humano(eles os chamam de slanks) que deverá estabelecer contato com os seres de energia.