

Metalmorfos

Por: Lucas Uchôa Machado
Florianópolis, 2016

1 – Visão Geral

Metalmorfos é um jogo de narrativa onde o jogador controla as decisões de **Luke** através de múltiplas escolhas, **Luke** conta com a ajuda de sua irmã **Lia** para combater os **Metalmorfos**

2 – Gameplay / Jogabilidade

O jogador deve seguir a narrativa através das escolhas de **Luke**. As decisões do jogador determinarão o destino de **Luke** e **Lia** no final da história

3 – História

Em um futuro não muito distante misteriosamente algumas crianças começaram a apresentar a capacidade de transformar partes do corpo em metal, sem saber como ou porque, a humanidade tentou incansavelmente encontrar uma cura, mas apesar de todas as experiências feitas, nada parecia funcionar. Conforme o tempo passava, mais e mais pessoas apresentavam essa habilidade. Muitos desses **Metalmorfos** (como eram chamados os indivíduos mutantes) tornaram-se extremamente violentos ou oportunistas cruéis, fazendo com que as pessoas sem essas habilidades se sentissem ameaçadas. Uma força-tarefa gigantesca foi criada para combater os **Metalmorfos**, mesmo os não-violentos, o que gerou uma enorme guerra, visto que

cerca de metade da população já tinha sido “afetada”. Os **Metalmorfos** se reuniram em esconderijos de grupos rebeldes espalhados pelo mundo. É possível encontrar hoje em dia algumas cidades onde humanos e **Metalmorfos** vivem em sociedade, mas elas são poucas e pequenas. **Luke** foi tirado do orfanato onde cresceu pela força-tarefa, e assim como quase todos os jovens da sua idade foi treinado desde pequeno a matar e odiar **Metalmorfos**. **Lia** é irmã biológica de **Luke**, pelo menos foi isso que os donos do orfanato lhe contaram. Ela, assim como **Luke**, foi “adotada” pela força-tarefa, mas ao contrário de seu irmão, não consegue digerir a ideia de ser obrigada a guerrear.

4 – Personagens

Luke, frio como um soldado deve ser, o jovem de 18 anos tem um ódio particular para com os **Metalmorfos**, ele parece sentir prazer em machucar os mutantes. Apesar da conduta exemplar como um soldado, nada fica entre ele e sua irmã, **Lia**.

Lia, uma garota meiga que nunca mostrou traços de violência, ao contrário de seu irmão. **Lia** nunca apoiou a guerra, e sempre demonstrou compaixão para com os **Metalmorfos**, a atitude agressiva de **Luke** muitas vezes a deixa assustada.