

**Universidade do Vale do Itajaí, Univali**

**Centro de Ciências Sociais Aplicadas - Comunicação, Turismo e Lazer**

**Design de Jogos e Entretenimento Digital - Florianópolis \_ 1º Per. 2016B**

**Professor: Rafael Kojiio**

**17220 - INTRODUÇÃO AO DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL**

## **Gaylar**

**Por: Ana Beatriz Martins Sagas**

**Biguaçu, 2016**

### **1 - Visão Geral**

Gaylar é um jogo de múltiplas escolhas, onde você terá que conduzir o jovem Keyran numa aventura, em busca de Laytri que foi capturado pelo poderoso Imperador Tehran.

### **2 - Gameplay / Jogabilidade**

O jogador deve seguir a narrativa através das escolhas das ações de Keyran. As escolhas do jogador determinarão o destino de Keyran em sua busca por Laytri.

### **3 - História**

Keyran é um jovem que vive em Gaylar, a principal cidade pertencente ao império do poderoso Imperador Tehran. Viver ali não é nada fácil, pois se sofre com as constantes ameaças feitas pelos guerreiros do imperador, que força todos a serem fiéis seguidores das Leis de Tehr, uma espécie de religião, caso contrário serão mortos.

Num dia que parecia ser como todos os outros, Keyran trabalhava como sempre procurando as preciosas pedras crisalis, que tinham grande valor monetário, porém ao ir

vender as pedras que havia achado, ele se depara com uma belíssima jovem, ela possuía lindos cabelos castanhos escuros e uma pele branca feito a neve. Ele nunca a tinha visto antes ali, ela estava a trabalhar onde Keyran vende seus achados, sem saída ele se aproxima dela, e faz como sempre, vende suas pedras, as quais não lhe rendem muito dinheiro, e resolve então perguntar a ela tudo que tinha vindo a cabeça, ela diz que se chama Laytri, que é da cidade de Kehnor e que havia se mudado a uma cidade para morar com seu tio.

Os dias iam passando como sempre, Keyran ficava o dia todo a procurar as pedras crísalis e no final as vendia, porém agora tinha algo diferente, algo a mais, Laytri, aquela jovem tinha conquistado Keyran e a cada dia eles se aproximavam mais e mais, até que finalmente ele resolve contar à ela o que estava sentindo, e ela muito feliz diz sentir o mesmo.

Todos já tinham percebido a felicidade que cercava aquele casal, eles combinavam perfeitamente, algo raro de acontecer. Mas um certo dia chega à cidade os guerreiros do imperador para fazer a cobrança semanal. Era feita uma contagem de todos bens adquiridos pelo povo, e 50% era recolhido para o Imperador Tehran. Um dos guerreiros se aproxima de Gean para fazer a cobrança, mas ele por ver a beleza da jovem, a agarra e tenta beijá-la à força, porém ela o empurra e isso irrita tanto a ele, que resolve a levar como uma prisioneira, e oferecê-la ao imperador como um presente. Matt vê toda a cena e tenta impedi-lo de levá-la mas outros guerreiros que estavam por perto o seguraram, e o espancaram até que ele apagassem.

Keyran acorda horas depois totalmente desorientado, então quando finalmente se da conta de que tudo aquilo realmente havia ocorrido, ele começa a se preparar para sair em busca de Laytri.

#### **4 - Personagens**

Keyran, 26 anos, um jovem corajoso e inteligente, uma combinação perfeita para enfrentar a aventura e perigos que estão por vir. Nasceu e cresceu em Gaylar, criado por seus pais Ákira e Neméia. Curioso desde pequeno sempre em busca de aventura, desafiando as leis e desbravando os limites da cidade.

Laytri, 23 anos, uma jovem de uma beleza singular, que se importa muito com os outros, buscando o bem-estar de todos em seu redor. Pouco se sabe de seu passado pois seus pais morreram quando ela ainda era criança, desde então viveu com diversos familiares até finalmente vir morar com seu tio.