

# One : Prólogo

**Visão geral:** One é um jogo de narrativa de escolhas múltiplas, no qual o jogador poderá decidir o destino do personagem a partir de suas escolhas.

**Jogabilidade:** O jogador deverá traçar um caminho de acordo com suas escolhas, as quais determinarão totalmente o futuro do protagonista.

**História:** Em um mundo diferente de todos os outros, guerras mágicas aconteciam com uma frequência quase cotidiana, os elfos, orcs, humanos e os renegados (meio-sangue) vivam em constantes conflitos.

Durante séculos de brigas, o mundo mágico de Zephyr estava cada vez mais próximo de um grande colapso, para evitar que aquelas guerras destruíssem tudo aquilo que haviam criado, os Deuses juntaram suas energias e forjaram uma espécie de energia, a qual se fundiria ao hospedeiro, o salvador do mundo, porém, apenas o ser que se provasse digno poderia possuir o poder de tal energia sem ser totalmente corrompido, e então expurgado e morto por tal.

Por décadas as raças lutaram pelo poder desta energia, em vão, porém, em meio aos escombros e restos dos antigos portadores, uma figura simples e perdida aparece, One.

O jovem assassino meio sangue sentia uma poderosa energia pulsante naquele local, algo que nunca havia sentido mesmo tendo viajado todo o mundo, mal sabia ele que estar ali poderia ser sua ascensão... ou sua ruína

## **Personagens**

One, Idade desconhecida: One é um viajante, que a muito perdera a memória, vaga pelo mundo em busca de respostas, quem é? Qual seu destino? O que ocorrera com seus semelhantes e familiares?