# Universidade do Vale do Itajaí, Univali Centro de Ciências Sociais Aplicadas – Comunicação, Turismo e Lazer Design de Jogos e Entretenimento Digital – Florianópolis – 1º Per. 2016B Professor: RAFAEL KOJIIO 17220 – INTRODUÇÃO AO DESIGN DE JOGOS E ENTRETENIMENTO DIGITAL

SPACE RAID

Por: Rodrigo Souza Almeida Florianópolis, 2016

### 1 – Visão Geral

**Space Raid** é um jogo de narrativa com elementos "shoot 'em up", que consiste na habilidade do jogador em ficar vivo e encontrar novas fontes de minérios para o planeta Terra, na pele do personagem principal "Master Chief".

# 2 - Gameplay / Jogabilidade

O jogador ganha pontos por destruir as naves espaciais inimigas, coletar recursos e reabastecer em estações espaciais.

## 3 - História

Em uma época de escassez de recursos, provocado pela sede de poder de certas superpotências terrestres, a raça humana vê-se sem outra opção a não ser unir seus últimos esforços e recursos, entre todas as nações do planeta para o desenvolvimento de uma nave espacial coletora, que irá atrás de riquezas interplanetárias que possam servir de substitutas às antigamente tão abundantemente encontradas na Terra. Não desconsiderando a possibilidade de encontrar desafios e ameaças no caminho, a nave também foi equipada com armas e sistemas de defesa para que possa prosseguir com uma maior segurança nessa jornada, que não é certa de sucesso.

# 4 - Personagens

**Master Chief, ?:** Considerado o melhor piloto de aeronaves do planeta Terra e a última esperança da Terra em pilotar a nave espacial tecnologicamente mais avançada já construída pelos seres humanos, sente em seus ombros o peso de ser o responsável em buscar a última solução para que a raça humana continue se desenvolvendo tecnologicamente.

(NPCs ?): Naves espaciais, estações espaciais.