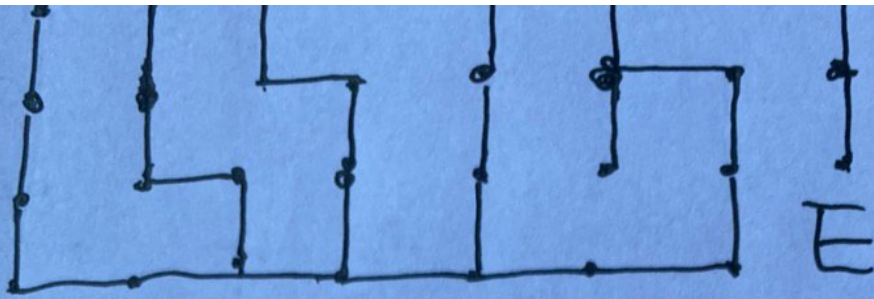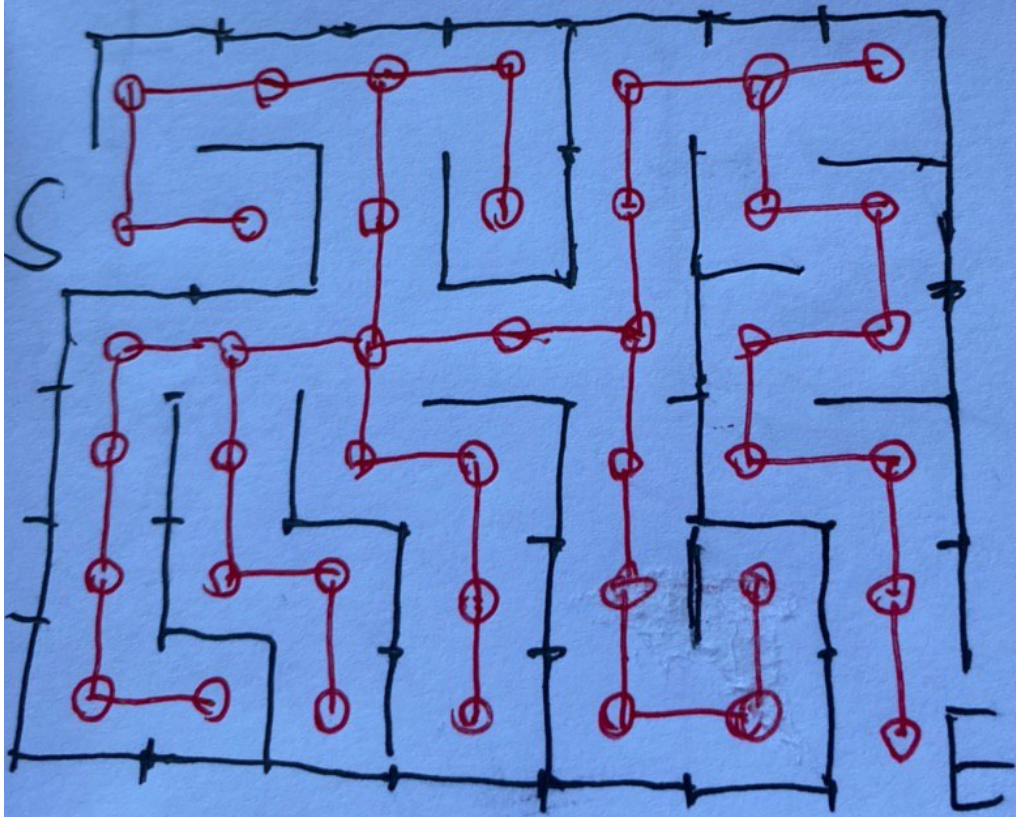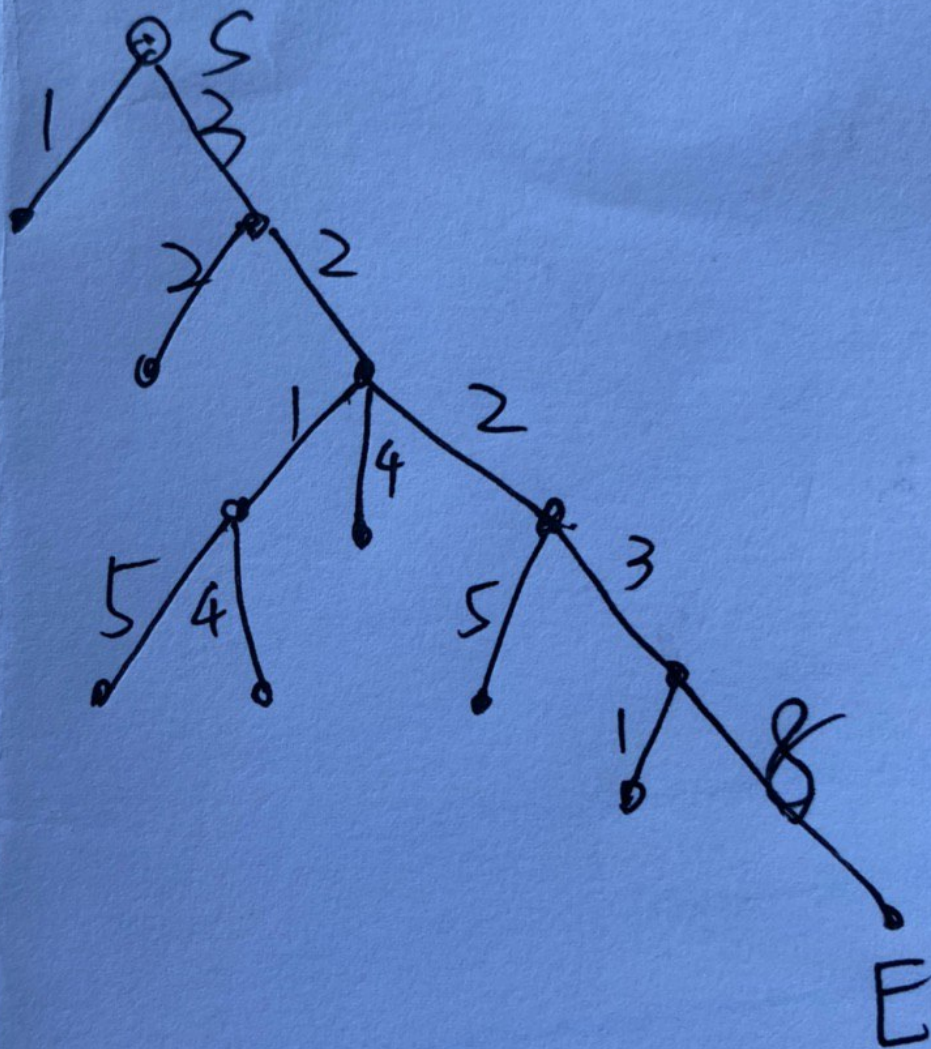step1 :

Step 2:

Step 3:
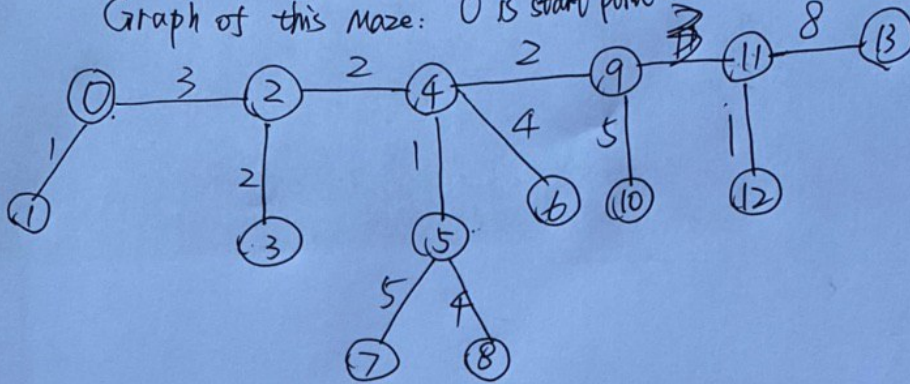
Step 4:

step5: Dijkstra's Algorithm:

Graph of this maze: 0 is start point   13 is end point

Step6:

vertex	start / init	neighbors of vertex 0	neighbors of vertex 2	neighbors of vertex 4	neighbor of vertex 5	neighbor of vertex 9	neighbors of vertex 11	end
0	0	0	0	0	0	0	0	
1	∞	1	1	1	1	1	1	
2	∞	3	3	3	3	3	3	
3	∞	∞→5	5	5	5	5	5	
4	∞	∞→5	5	5	5	5	5	
5	∞	∞	∞→6	6	6	6	6	
6	∞	∞	∞→9	9	9	9	9	
7	∞	∞	∞	∞→11	11	11	11	
8	∞	∞	∞	∞→10	10	10	10	
9	∞	∞	∞→7	7	7	7	7	
10	∞	∞	∞	∞	∞→12	12	12	
11	∞	∞	∞	∞	∞→10	10	10	
12	∞	∞	∞	∞	∞	∞→11	11	
13	∞	∞	∞	∞	∞	∞→18	18	

the shortest distance from 0 to 13 is 18.