

The Gaming Platform

TGP 营运商 API 集成指南



TGP Asia Limited, 2nd Floor, Athol House, 21a – 23 Athol Street, Douglas, Isle of Man, IM1 1LB

Copyright © 2019 TGP Asia Limited. All Rights Reserved. This document contains confidential and proprietary information of TGP Asia Limited.



目录

- 1. 介绍
- 2. 背景
- 2.1 使用者群
- 2.2 术语与定义
- 3. 概述
- 3.1 作业流程
- 玩家身份验证流程
- 财务流程
- UGS/TGP 集成概述图
- 3.2. 服务与格式
- 3.3 错误处理
- 4. API 功能列表
- 5. 安全和授权
- 5.1 API 调用的 OAuth 授权(OAuth Authorization)
- 6. 玩家身份验证
- 6.1 顺序图
- 6.2 游戏大厅端点
- 6.3 玩家身份验证
- 6.4 取消玩家授权
- 7. 外部电子钱包集成
- 7.1 顺序图
- 7.2 重试 (Retries)
- 7.3 取得余额 (Wallet Balance)
- 1) 获取特定玩家的余额
- 2)获取所有玩家的总余额
- 3)获取所有玩家的余额
- 7.4 电子钱包加钱 (Wallet Credit)
- 7.5 电子钱包扣钱 (Wallet Debit)
- 7.6 报告方法 (Reporting Methods)
- 7.6.1 转账历史 (Transfer History)
- 7.6.2 投注交易历史 (Bet Transaction History)
- 7.6.3 游戏历史 (Game History)
- 7.6.4 投注历史 (Bet History)
- 7.6.5 来自游戏供应商的游戏历史

TGP 营运商 API 集成指南



- 7.6.6 来自游戏供应商的游戏历史 (指定日期/时间范围)
- 7.6.7 转账历史單筆查詢 (Transfer History using transaction identifier)
- 7.6.8 投注历史记录總和 (Bet History Total)
- 7.6.9 彩金赢取记录 (Jackpot Win History)
- 7.6.10 彩金赢取记录总和 (Jackpot Win History Total)
- 7.6.11 玩家历史总和 (Player History Total)
- 7.6.12 活动加钱验证查詢
- 7.7 快速转款功能
- 8. 单一电子钱包集成
- 8.1 顺序图
- 8.2 客户端服务器授权
- 8.3 扣钱(Debit)
- 8.4 加钱(Credit)
- 8.5 取消(Cancel)
- 8.6 取得余额(GetBalance)
- 8.7 活動加錢(Bonus Transfer)
- 8.8 交易群组
- 8.9 返回错误响应
- 8.10 错误和重试处理(Errors and Retry Handling)
- 1.投注交易
- 2.投注结算
- 8.11 单一电子钱包整合使用案例
- 9. 直接启动游戏
- 9.1 游戏列表 API
- 9.2 游戏启动页
- 9.3 启动游戏的示例
- 9.3.1 生成品牌访问令牌
- 9.3.2 生成玩家令牌
- 9.3.3 使用游戏列表 API 取得游戏列表
- 9.3.4 从游戏启动页启动游戏
- 9.4:未授权游戏启动页
- 9.5 投注历史页
- 9.6 游戏试玩启动页
- 9.7 启动游戏试玩的示例
- 9.7.1 生成品牌访问令牌
- 9.7.2 使用游戏列表 API 取得游戏列表
- 9.7.3 从游戏启动页启动游戏

TGP 营运商 API 集成指南



- 10. 彩金
- 10.1 彩金资料(Jackpot Feed)
- 10.2 彩金赢家(Jackpot Winners)
- 11. 小工具
- 11.1 双游戏小工具
- 11.2 彩金小工具
- 11.3 赢家榜小工具
- 附录
- 附录 A OAuth 错误表
- 附录 B-支持 HTTP 的状态代码
- 附录 C-VIP级别
- 附录 D -语言
- 附录 E -货币
- 附录 F -交易类型(txtype)
- 附录 G -奖金类型(bonustype)
- 附录 H -游戏类型(gametype)
- 附录 I 外部电子钱包集成的错误表
- 附录 J-单一电子钱包集成的错误表
- 附录 K-游戏供应商列表
- 附录 L -平台类型
- 附录 M -余额同步 API
- 附录 N -支持未授权游戏启动页的游戏供应商
- 附录 O 来自游戏供应商的投注信息
- 修订记录



1. 介绍

本文档针对营运商与游戏平台(TGP)的集成提供所需的技术性作业概述。

本文档详细描述信息交换、信息结构、在 API 界面使用的方法调用及参数列表、用以解读响应(response)的返回代码、以及请求(request)和响应(response)的应用范例。

2. 背景

2.1 使用者群

本文档目标是技术用户群,并假设这用户具备相关的基本知识,包括互联网服务、互联网通信协议、和编程语言的能力。

2.2 术语与定义

术语	定义
UGS	统一游戏服务器(Unified Gaming Server)·即为 TGP 系统。
Operator/Licensee	游戏网站营运商·针对 TGP 授权。
Game Provider	第三方供应商·提供与 TGP 集成的游戏。
ВО	后台(Backoffice)
Player	游戏营运商的客户·亦是 TGP 游戏大厅(Lobby)和游戏的使用者。

3. 概述

UGS 是一个远程游戏服务器(RGS)·为多个游戏供应商提供单一的集成点。营运商需执行两个主要的作业流程来和 TGP 集成。

TGP 营运商 API 集成指南



3.1 作业流程

1. 玩家身份验证流程

- a. 要让玩家从营运商网站玩 TGP 游戏、营运商必须将玩家资讯并伴随一个身份验证令牌(token) 送到 TGP 游戏大厅。此令牌亦由服务器端送到 TGP,以便在玩家进入游戏大厅时予以身份验证。
- b. TGP 使用营运商送来的令牌验证进入的玩家。
- c. 一旦通过身份验证,玩家可以玩任何 TGP 游戏。

2. 财务流程

a. 外部电子钱包(External Wallet)

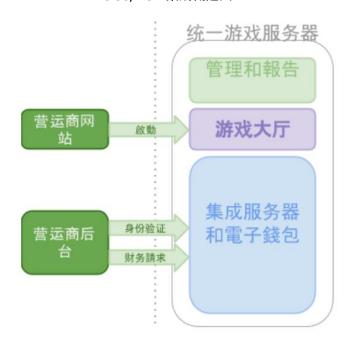
- TGP 针对每一个玩家提供一个电子钱包。玩家必须在这电子钱包存钱后,才可在平台上玩游戏。
- 转入(fund-in)、转出(fund-out)、和余额请求(balance requests)是由营运商对 UGS 发出。

b. 单一电子钱包(Single Wallet)

- TGP 不会帮玩家处理电子钱包,但会将相关操作请求转发给营运商。
- 电子钱包请求是由 UGS 对营运商发出。



UGS/TGP 集成概述图



3.2. 服务与格式

TGP 采用 REST-ful API,但并不完全遵守所有的 REST 原则。欲知更多 REST 的信息,请参阅 RFC 2616。

所有的服务调用都使用 POST 或 GET 动词以及 JSON 格式启动请求和响应(有些响应是 CSV 格式)。GET 请求会将数据在查询字符串中送出,POST 请求数据则在请求主体(request body)中以 JSON 格式送出。

设定 HTTP 头字段 Accept(例如 "application/json")可显示想要的响应内容型态。送出请求时,客户端需要设置 HTTP 头字段 Content-Type (例如 "Content-Type: application/json")。

请求范例:

GET /api/player/balance?userid=fa39953d&cur=RMB HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer KgMKCqlQc28cf1PDDoS46Fi6lLBikQo6920Fx3ULLm3LkeXsbiIntO3VyLn4bmUp

Content-Type: application/json

Accept: application/json

响应范例:

```
{
    "cur": "RMB",
    "bal": 550
}
```

TGP 营运商 API 集成指南



3.3 错误处理

一般而言·当 API 方法的响应之 HTTP 状态代码不是 200 时·就代表发生了错误·且 API 客户端可在返回的响应中检视错误属性·以取得错误代码和信息·如下表所示。外部电子钱包集成的错误表请参阅附录 I。单一电子钱包集成的错误表请参阅附录 J。

参数	定义	必要 (是/否)	类型
err	大于零的错误代码。	否	整数
errdesc	错误说明。	否	字符串

```
响应范例:
```

"err": 900,

"errdesc": "System Error"

}

TGP 营运商 API 集成指南



4. API 功能列表

下表列出本文件包含的 API 方法之功能简述以及适用情形以方便您浏览及应用。

章节	类别	API 功能	HTTP 方法	适用情形/叙述
<u>5</u>	安全和授权	取得访问令牌 (Access Token/Brand Token)	POST	作为后续所有 API 方法调用的安全授权
6	玩家身份验证	玩家身分验证 (取得玩家令牌)	POST	让玩家可以玩 TGP 游戏
<u> </u>	17025125 125 122 122	取消玩家授权	POST	取消特定玩家的任何活动行为
		取得钱包余额 1. 获取特定玩家的余额 2. 获取所有玩家的总余额 3. 获取所有玩家的余额(列表)	GET	1. 让玩家可以检视其钱包的余额 2,3. 适用于报表、出帐、以及数 据正确性查询使用
<u>7</u> 外部电子钱包集成	外部电子钱包集成	电子钱包加钱 (转入) 快速转款 (非必要功能)	POST	转钱至玩家的 TGP 钱包
		电子钱包扣钱 (转出)	POST	从玩家的 TGP 钱包转出
		<u>转账历史</u> (玩家转入和转出)	GET	玩家转入和转出的历史
	7 报告方法	投注交易历史	GET	取得玩家下注及交易纪录
7		游戏历史	GET	游戏历史显示指定局的详细游戏 纪录
		投注历史	GET	最常使用的报告方法·包含详尽 的下注纪录
		来自游戏供应商的游戏历史	GET	回传游戏供应商提供的游戏历史 纪录及格式

TGP 营运商 API 集成指南



				9
		来自游戏供应商的游戏历史(指定日期/时间范围)	GET	回传指定日期/时间范围內游戏 供应商提供的游戏历史纪录及格 式
		转账历史單筆查詢	GET	用转账交易辨识码来取得玩家單 筆转入和转出的历史
		投注历史记录總和	GET	获取以小时为单位的的投注记录 总和
		玩家历史总和	GET	用来获取指定的时间范围内以小 时为单位的的玩家历史纪录
		彩金赢取记录	GET	取得玩家所赢得的彩金纪录
		彩金赢取记录总和	GET	获取以小时为单位的彩金赢取记 录总和
		取得访问令牌	POST	作为后续所有 API 方法调用的安全授权
	单一电子钱包集成 *单一电子钱包集成是由营运商端进行实作	扣钱 (下注)	POST	玩家下注时・钱包会被扣钱
		加钱 (结算)	POST	若下注结果结算为赢或和局·玩 家的钱包将会加钱
		取消 (取消失败的扣钱交易)	POST	仅适用于取消失败的下注行为
		取得余额	POST	TGP 取得 玩家电子钱包的余额
		游戏列表 API (非必要功能)	GET	用于获取特定品牌的游戏列表
_	直接启动游戏 *不需透过 TGP 游戏大厅	游戏启动页 (创建游戏启动网址)	GET	营运商可以为每个游戏创建游戏 启动网址·使用该网址来启动游 戏·不需透过 TGP 游戏大厅
		投注历史页	GET	营运商透过玩家令牌可以开启查 询页以浏览该玩家投注历史
<u>10</u>	彩金	彩金资料	GET	用以获取彩金群组相关资料,例 如彩金名称、支持彩金的游戏、

TGP 营运商 API 集成指南



	*适用于使用彩金功能的品牌			彩金金额、币别和汇率信息
	디디지각	彩金赢家	GET	用以获取彩金赢取信息如:赢家名称、彩金赢取金额、以及玩家赢得彩金的游戏信息
11	小工具	双游戏小工具	-	此功能可以让玩家能够同时玩两 个老虎机游戏
<u>11</u>	*非必要功能	彩金小工具	-	此功能可以自动于介面生成拥有 动画滚动效果的彩金奖池信息

TGP 营运商 API 集成指南



5. 安全和授权

返回功能列表

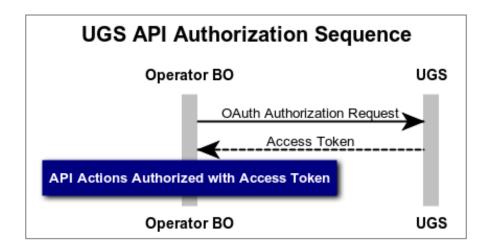
为了确保营运商后台系统和 TGP 之间的安全,使用 OAuth2 通信协议来验证营运商。为了确保玩家连结的安全,一个由营运商产生的令牌会被用来做玩家身份验证。所有与 TGP 服务器对服务器的通信会对 IP 地址加以限制,且必须遵守 SSL 安全协议。

5.1 API 调用的 OAuth 授权(OAuth Authorization)

TGP API 会要求 OAuth 授权,用来验证营运商获得通信授权。

为了实现 OAuth 2.0 标准,会依据一个共享的客户端辨识码(Client ID)和客户端密钥(Client Secret)产生一个访问令牌(Access Token,亦称为 Brand Token),并在通信创建时提供给营运商。**然后,所有的服务器 API** 请求皆会将此访问令牌当作 HTTP 头字段 Authorization 的 Bearer 值。

访问令牌的默认有效时间为 1 小时,一旦过其,必须要刷新才可继续执行 API 调用。



HTTP 方法: POST

HTTP 头字段:Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/oauth/token

方法参数:

|--|

TGP 营运商 API 集成指南



client_id	营运商的专有辨识码,在通信创建时提供。	是	字符串 最大长度: 50 字符
client_secret	营运商的密钥,在通信创建时提供。	是	字符串 最大长度: 50 字符
grant_type	永远是 "client_credentials" 。	是	字符串
scope	永远是"playerapi"。	是	字符串

返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
access_token	调用营运商 API 服务器的访问令牌。	是	字符串 最大长度:255 字符
token_type	永远是 "Bearer" 。	是	字符串
expires_in	时效以秒计算,共 3600 秒(1 小时)。	是	整数
scope	永远是"playerapi"。	是	字符串

错误参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
error	错误代码。	否	字符串
error_description	错误说明。	否	字符串

调用范例:

请求(Request)

POST /api/oauth/token HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

TGP 营运商 API 集成指南



grant_type=client_credentials&scope=playerapi&client_id=Operator-Integration&client_secret=1uuvtpXapvS6RwslyA2FgrZQA7V5EoPNT8djr0o8wqf1

响应(Response)



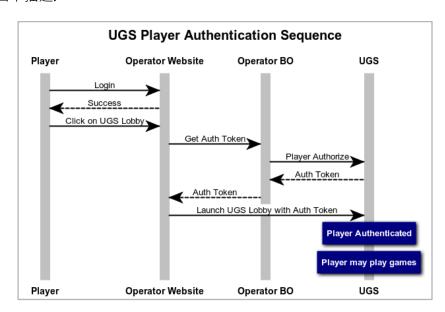
6. 玩家身份验证

返回功能列表

为了验证进入 TGP 游戏大厅的玩家,营运商会要求一个授权令牌,并在启动游戏大厅时传递至查询字符串中。

6.1 顺序图

身份验证程序在下图中描述:



6.2 游戏大厅端点

一个大厅端点会在通信创建时提供给营运商。

端点网址示例:http(s)://<TGPIntegrationLobbyServer>/{lobby_path}?token={authtoken}

要启动 TGP 大厅·营运商必须以在 TGP 后台设置的大厅路径取代{lobby_path}·并且以身份验证程序中产生的令牌取代{authtoken}·由 TGP 服务器验证其有效性。

重要: TGP 的大厅有区分不同的平台类型 (如:桌面板或手机板),如果玩家令牌的平台类型不符合进入的大厅类型,则 TGP 大厅将会回传错误页面,并呈现错误讯息: "您正试图登入一个错误的大厅平台"。

维护页面端点网址示例::

 $http(s)://< TGPIntegrationLobbyServer>/\{lobby_path\}? token=\{authtoken\}\& maintenanceUrl=\{maintenanceUrl\}\}$

TGP 营运商 API 集成指南



若要显示营运商自己的维护页面,请以您的维护页面路径取代{maintenanceUrl}以导向您想显示的维护页面。

6.3 玩家身份验证

营运商调用玩家身份认证方法以获得一个身份验证令牌,并将更新的玩家信息传给 TGP。若此指定的玩家帐户在 TGP 系统中不存在,就会创建一个新的账户,否则更新玩家帐户。

当此方法被调用时,系统假设玩家在营运商系统中是活跃的,因为 TGP 不会检查它在营运商的状态。若营运商要关闭一个玩家连结,必须调用玩家取消授权(Player Deathorize)方法。

重要:调用此 API 时,请务必传递正确的'istestplayer'参数值。若针对玩家传递'istestplayer=false',那么玩家就会在 TGP 中以真实玩家身份被创建,且无法经由 API 将此身份变更为测试玩家。

HTTP 方法: POST

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/player/authorize

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
ipaddress	玩家客户端 IP 地址。TGP 会验证客户端的 IP 地址是否被变更。若被变更、玩家登入时尝试使用 authtoken 就会失败。	是	字符串 最大长度: 40 字符
username	玩家显示的用户名称。此名称可重复,如 james_johnson。	是	字符串 最大长度: 50 字符
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15。不区分大小写·如 fc533ace-bb15 和 FCfc533ace-bb15 为相同玩家。	是	字符串 最大长度: 50 字符
lang	玩家所使用的语言代码·请参阅 <u>附录 D</u> 。	是	字符串(ISO-639-1 和 ISO3166-1) 长度: 5 字符
cur	玩家玩游戏所使用的货币,请参阅 <u>附录 E</u> 。	是	字符串(ISO 4217) 长度: 3 字符

TGP 营运商 API 集成指南



betlimitid	玩家的 VIP 等级,用来设置投注限额。请参阅附录 C。	是	整数
istestplayer	玩家在营运商这一端是否为测试玩家-亦称为庄家玩家(House Player)。 重要 :针对测试玩家,请务必设定此参数为 true,因为一旦玩家在 TGP 数据库中创建后,即不能更改此值,也就是说,测试玩家无法经由 API 转换为真实玩家,反之亦然。若未提供此参数,其默认值为 false。	是	布尔值 (true 或 false)
platformtyp e	玩家的平台类型。请参阅 $M录L$ 。	是	整数
loginurl	将玩家送去营运商的登入网址。若未提供此参数,将会使用于 TGP 中为品牌设定的参数。	否	字符串 最大长度: 255 字符
cashierurl	将玩家送去补充余额的网址。若未提供此参数,将会使用于 TGP 中为品牌设定的参数。	否	字符串 最大长度: 255 字符
helpurl	将玩家送到客服的网址。若未提供此参数,将会使用于 TGP 中为品牌设定的参数。	否	字符串 最大长度: 255 字符
termsurl	将玩家送到服务条款的网址。若未提供此参数,将会使用于 TGP中为品牌设定的参数。	否	字符串 最大长度: 255 字符

返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
authtoken	营运商所产生的授权令牌、专属于玩家登入辨识之用。亦称为玩家令牌。此值用于 TGP 游戏大厅(参阅 6.2 节)和直接启动游戏(参阅 9.2 节)。	是	字符串 最大长度:2000 字 符
isnew	是否为 TGP 的新玩家。	是	布尔值 (true 或 false)

调用范例:

请求(Request)

TGP 营运商 API 集成指南



```
POST /api/player/authorize HTTP/1.1
Host: staging.tgpaccess.com
Authorization: Bearer K5ML65OcQAStYHtTLY2dArzwGmNbkY2E3EMKgS6sbWTlN2v0cC073BmTE9p
Content-Type: application/json
Accept: application/json
{
    "ipaddress": "123.123.1.95",
    "username":"john",
    "userid":"12345",
    "lang":"zh-CN",
    "cur":"RMB",
    "betlimitid":5,
    "platformtype": 1,
    "istestplayer":false
}
```

响应(Response)

```
请求成功的响应结果:

{

"authtoken":"q83MsSyoD9FmkZj2g8tYTI2nEmbDEsnpN43QcQ2VBbSgbiH1DmrKkbpyDjjWuzjeML0jr03giF
qLsnpaQ3ZPEAhway8LWwBlsn0Ehh0EFOTjsqL8mCL57HSct8JkPNzS1o",
    "isnew":false
}

请求失败的响应结果:
```

TGP 营运商 API 集成指南

參考 3.3 错误处理



6.4 取消玩家授权

返回功能列表

营运商可调用取消玩家授权方法,移除特定玩家所有活动中的连结。例如,当玩家从营运商的会员网站登出时,营运商的网页程序就应该要调用此方法以通知 TGP,如此玩家就无法在浏览器的浏览记录中透过任一记录网址进入 TGP 游戏大厅。

HTTP 方法: POST

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/player/deauthorize

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15	是	字符串 最大长度:50 字符

返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
success	是否已更新任何令牌。	是	布尔值 (true 或 false)
desc	授权取消结果。	是	字符串 最大长度: 2000 字符

调用范例:

请求(Request) POST /api/player/deauthorize HTTP/1.1 Host: staging.tgpaccess.com Authorization: Bearer L9m5F7sQyQiQOSUMbew4qxEMMatRfUS7PES4Hm7lmFh3FIUcCOfakeyI957CD05bM Content-Type: application/json Accept: application/json { "userid":"0586cecf-4787- 49c5-8c35-2118bfa10913"

TGP 营运商 API 集成指南

19



```
响应(Response)
请求成功的响应结果:
{
    "Success":true,
    "desc":"Tokens deauthorized."
}
请求失败的响应结果:
参考 3.3 错误处理
```



7. 外部电子钱包集成

返回功能列表

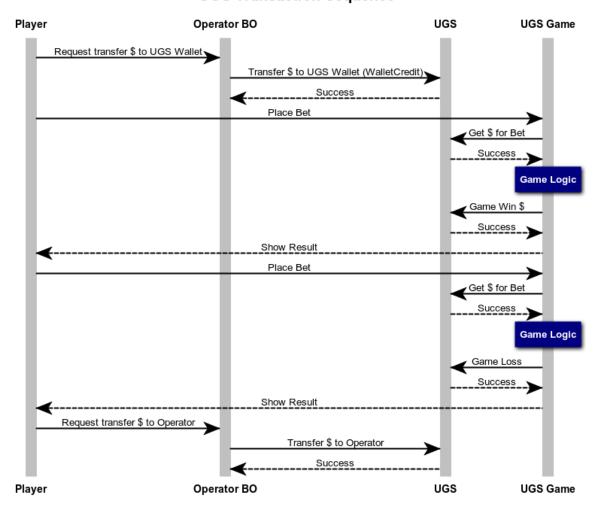
财务方法支持 TGP 系统中资金从玩家电子钱包转入和转出,并对营运商提供玩家的财务信息。

使用外部电子钱包集成(External Wallet Integration)方法系假设营运商会对 TGP 电子钱包系统执行转入/转出的功能。这不同于单一电子钱包会使用营运商的电子钱包,请参阅第 8 章的相关说明。

7.1 顺序图

下图描述了财务方法的调用序列:

UGS Transaction Sequence



7.2 重试 (Retries)

重试

TGP 营运商 API 集成指南



若调用因为网络或其它问题而失败,此交易会不断的重试。若收到重复的交易辨识码,TGP API 会回复相同的结果,除了余额字段外,因为这字段会在每一次调用时作实时的更新显示。一个重复旗标 "dup"会添加到重复调用的响应。此重复旗标不会添加到 GET 相关的方法,如 GetBalance 方法。

在这种情况下,营运商应以下列模式重试此调用:

尝试次数	自上次尝试的间隔时间
1	立即
2	立即
3	5 秒
4	15 秒
5	45 秒
6	135 秒
7	405 秒
8	1215 秒
9	3645 秒

在经过第9次的尝试后,营运商应每隔3645秒重试一次。

7.3 取得余额 (Wallet Balance)

返回功能列表

营运商调用取得钱包余额(Wallet Balance)方法于TGP 电子钱包系统获取玩家余额。此方法支持:

- 1. 获取特定玩家的余额
- 2. 获取所有玩家的总余额
- 3. 获取所有玩家的余额

1) 获取特定玩家的余额

HTTP 方法: GET

方法 URL: http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/player/balance

说明: 返回特定玩家的余额。

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

TGP 营运商 API 集成指南



方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
userid	玩家专属辨识代码,如 fc533ace-bb15	是	字符串 最大长度:50 字符
cur	玩家用于 TGP 系统的货币,请参阅 $M录 E$ 。	是	字符串(ISO 4217) 长度: 3 字符

返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
bal	玩家的余额量。	是	小数点 精确度:6 位数
cur	玩家用于 TGP 系统的货币,请参阅 $M录 E$ 。	是	字符串(ISO 4217) 长度:3 字符

调用范例:

请求(Request) GET /api/player/balance?userid=fc533ace-bb15&cur=RMB HTTP/1.1 Host: staging.tgpaccess.com Authorization: Bearer Ub66Xf2zP6lfXzTFfdmQuOyVlasYXEFONPHC3ObMV5eMkWC0nGHnWdOvCc1SQYMG1 Content-Type: application/json Accept: application/json 响应(Response) 请求成功的响应结果: { "bal": 550.88, "cur": "RMB" }

TGP 营运商 API 集成指南



请求失败的响应结果:

參考 3.3 错误处理

2)获取所有玩家的总余额

HTTP 方法: GET

方法 URL: http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/players/balance/total

请注意,这是多个玩家,而非单一特定玩家。

说明: 返回以货币为归类的所有玩家总余额。

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
includetestplayers	是否包含测试玩家;默认值为 false。	否	布尔值 (true 或 false)

返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
cur	玩家用于 TGP 系统的货币,请参阅附录 E。		字符串(ISO 4217) 长度:3 字符
amt	该货币的总余额。	是	小数点 精确度:6 位数

调用范例:

请求(Request)

GET /api/players/balance/total HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

 $Authorization: Bearer \, dUrvcozoY41TkbB8WEXMOxDLXKEXG1zQsWe0ZqTQvXuHHz7x7WOT4iRfr0VnKY0Sorrow and the contraction of the cont$

响应(Response)

TGP 营运商 API 集成指南



请求成功的响应结果:

cur,amt

RMB,952700

THB,8825252.660000

请注意响应是 CSV 格式

请求失败的响应结果:

參考 <u>3.3</u> 错误处理

3)获取所有玩家的余额

HTTP 方法: GET

方法 URL: http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/players/balance/list

请注意,这是多个玩家,而非单一特定玩家。

说明: 返回所有玩家的余额。

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币,请参阅 附录 E。若未指定,则将返回所有货币。	否	字符串(ISO 4217) 长度: 3 字符
includezero	是否包括余额为零;默认值为 false。	否	布尔值 (true 或 false)
includetestplayer s	是否包含测试玩家;默认值为 false。	否	布尔值 (true 或 false)

返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
userid	玩家专属辨识代码,如 fc533ace-bb15	是	字符串 最大长度:50 字符
username	玩家名称。	是	字符串

TGP 营运商 API 集成指南



			23
			最大长度:50 字符
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币·请参阅附录 E。	是	字符串(ISO 4217) 长度: 3 字符
amt	该货币的总余额。	是	小数点 精确度:6 位数

调用范例:

请求(Request)

GET /api/players/balance/list HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer dUrvcozoY41TkbB8WEXMOxDLXKEXG1zQsWe0ZqTQvXuHHz7x7WOT4iRfr0VnKY0So

响应(Response)

请求成功的响应结果:

userid,username,cur,amt

fc533ace-bb15,michael,RMB,9527.000000

fc533acf-bb15,jeff,THB,8825252.660000

请注意响应是 CSV 格式

请求失败的响应结果:

參考 3.3 错误处理

7.4 电子钱包加钱 (Wallet Credit)

返回功能列表

营运商调用电子钱包加钱(Wallet Credit)方法将钱转入 TGP 电子钱包系统。

HTTP 方法: POST

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/wallet/credit

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

44 WL	 \(\frac{1}{2}\)	» = (8 (7)	의스 TO
参数	定义	必要 (是/否)	类型

TGP 营运商 API 集成指南



userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15	是	字符串 最大长度: 50 字符
amt	玩家在TGP电子钱包增添的金额;必须是正数且不应传入前导零·如095.27。	是	小数点 精确度:小数点 6 位
cur	请求转账的货币·若与玩家在 TGP 使用的货币不符·就会产生错误。请参阅 $M录 E$	是	字符串(ISO 4217) 长度: 3 字符。
txid	特定动作的辨识码。若遇到重复的 txid,前一次的结果会和重复旗标'dup'(设为 true)一起被重送。	是	字符串 最大长度: 50 字符
timestamp	显示时区的时戳·如 2014-09-25T07:07:31+00:00	是	日期(ISO 8601) 长度: 25 字符
desc	交易的延伸描述。	否	字符串 最大长度: 255 字符

返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
bal	交易完成后的玩家余额。	是	小数点 精确度:小数点 6 位
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币,请参阅附录 E。	是	字符串(ISO 4217) 长度:3 字符
txid	特定动作的辨识码。反映传入的 txid 方法参数值。	是	字符串 最大长度:50 字符
ptxid	由此动作产生的 TGP 平台交易辨识码。	是	全球唯一标识符 长度: 36 字符
dup	重复旗标,显示是否为重送的结果。	是	布尔值(true 或 false)

调用范例:

请求(Request) POST /api/wallet/credit HTTP/1.1 Host: staging.tgpaccess.com Authorization: Bearer 9r3GHvizCYek4ddcUNEQyAaGaQio6x6ud9RHV0jNyF2E36o5NsF4scqp9S51Erjxu Content-Type: application/json Accept: application/json { "userid": "0802a4d4-503c-45c2-baca-1c68fa9844b1", "amt": 100.88,

TGP 营运商 API 集成指南



```
"cur": "RMB",
"txid": "5bb70123-ae1f-4e3e-9c40-9f35a98d3e8d",
"timestamp": "2015-07-14T23:33:09+00:00",
"desc": null
}

响应(Response)

请求成功的响应结果:
{
"bal": 201.0,
"cur": "RMB",
"txid": "5bb70123-ae1f-4e3e-9c40-9f35a98d3e8d",
"ptxid": "02ac4de6-d813-4dff-ac45-26d54db67725",
"dup": false
}
请求失败的响应结果:
参考 3.3 错误处理
```

7.5 电子钱包扣钱 (Wallet Debit)

返回功能列表

营运商调用电子钱包扣钱(Wallet Debit)方法将钱转出 TGP 电子钱包系统。

HTTP 方法: POST

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/wallet/debit

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15	是	字符串 最大长度:50 字符
amt	从 TGP 电子钱包的扣款金额;必须是正数且不应传入前导零·如 095.27。。	是	小数点 精确度:小数点 6 位
cur	请求转账的货币,若与玩家在 TGP 使用的货币不符,就会产生错误。请参阅附录 E	是	字符串(ISO 4217) 长度: 3 字符
txid	特定动作的辨识码。若遇到重复的 txid·前一次的结果会和重复旗标'dup'(设为 true)一起被重送。	是	字符串 最大长度:50 字符

TGP 营运商 API 集成指南



timestamp	显示时区的时戳,如: 2014-09-25T07:07:31+00:00	是	日期(ISO 8601) 长度: 25 字符
desc	交易的延伸描述。	否	字符串 最大长度: 255 字符

返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
bal	交易完成后的玩家余额。	是	小数点 精确度:小数点 6 位
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币·请参阅附录 E。	是	字符串(ISO 4217) 长度: 3 字符
txid	特定动作的辨识码。反映传入的 txid 方法参数值。	是	字符串 最大长度: 50 字符
ptxid	由此动作产生的 TGP 平台交易辨识码。	是	全球唯一标识符 长度: 36 字符
dup	重复旗标·显示是否为重送的结果。	是	布尔值 (true 或 false)

调用范例:

```
| 请求(Request)

POST /api/wallet/debit HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com
Authorization: Bearer 9r3GHvizCYek4ddcUNEQyAaGaQio6x6ud9RHV0jNyF2E36o5NsF4scqp9S51Erjxu
Content-Type: application/json
Accept: application/json

{
    "userid": "0802a4d4-503c-45c2-baca-1c68fa9844b1",
    "amt": 100.66,
    "cur": "RMB",
    "txid": "6063c527-4440-4adb-9b1c-3c98f829ae30",
    "timestamp": "2015-07-14T23:37:37+00:00",
    "desc": null
}
```

TGP 营运商 API 集成指南



响应(Response)

```
请求成功的响应结果:
{
    "bal": 101.05,
    "cur": "RMB",
    "txid": "6063c527-4440-4adb-9b1c-3c98f829ae30",
    "ptxid": "b326612b-b500-4afa-a9bf-346c70925f66",
    "dup": false
}
请求失败的响应结果:
参考 3.3 错误处理
```



7.6 报告方法 (Reporting Methods)

返回功能列表

所有的报告方法(Reporting Methods)都会以 CSV 或 Json 格式返回数据。

有9个报告方法:

- history/transfers
- history/bettransaction
- history/game
- history/bets
- history/transfers/{txid}
- history/bets/total
- history/jackpots
- history/jackpots/total
- history/bets/players/total

若要取得玩家的投注历史·history/bets 方法是最常使用的。

注:

- 1. 当您想要取得投注历史时:
 - (A)若想获取每分钟的数据,建议一次抓取 3 分钟的数据区间
 - (B)若想获取一整天的数据,建议一次抓取2小时的数据区间
- 2. 所有的报告方法(Reporting Methods)抓取的是实时数据,最多延迟 1 分钟时间

7.6.1 转账历史 (Transfer History)

这方法用来取得玩家转入和转出的历史。

注意:此方法只允许查询60天内的交易。

HTTP 方法: GET

X-Tgp-Accept(选填): csv(default) or json

方法 URL: http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/history/transfers

TGP 营运商 API 集成指南



方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15 若未指定·所有日期区间内的记录都会被返回。	否	字符串 最大长度:50 字符
startdate	转账开始日期·如 2014-09-25T07:00:00+00:00。 送出请求前需 URL 编码此参数。	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
enddate	转账结束日期,如 2014-09-25T08:00:00+00:00 'enddate'不得超过'startdate' 48 小时。送出请求前需URL编码此参数。 注意:转账结束时间点不包含于选择的时间区间,因此若要在 2014-09-25 08:00 这时间点取得一小时的数据,'startdate'和'enddate'应该分别是 2014-09-25T08:00:00+00:00 和 2014-09-25T09:00:00+00:00	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
includetestplaye rs	是否包含测试玩家;默认值为 false。	否	布尔值 (true 或 false)

返回参数:

参数	定义	类型
txid	转账交易辨识码。这与营运商在加钱和扣钱作业中所提供的 txid 完全相同。	字符串 最大长度:50 字符
timestamp	在 TGP 服务器上的转账时间,包括时区偏移量,如 2014-09-25T07:07:31+00:00	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
userid	玩家专属辨识代码。	字符串 最大长度:50 字符
username	玩家的显示名称。	字符串 最大长度:50 字符
playertype	用来辨识转账的玩家为真实玩家或测试玩家。 1 代表真实玩家	整数

TGP 营运商 API 集成指南



		~ _
	2 代表营运商测试玩家 4.代表 TGP 测试玩家	
amt	转账金额。 正数代表转账到 TGP 服务器(转入);负数代表从 TGP 服务器转出(转出)。	小数点 精确度:6 位数
postbal	玩家转账后的余额。	小数点 精确度:6 位数
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币·请参阅附录 E。	字符串(ISO 4217) 长度: 3 字符

调用范例:

请求(Request)

GET /api/history/transfers?startdate=2015-08-14T07%3A07%3A31%2B00%3A00&enddate=2015-08-15T08%3A10%3A31%2B00%3A00 HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer b9LChW4Dwi5E8ZCNsuDEg9qpzUR5tiDgjFWfo9SElGTzO9Ba6oEy5sujfnGFkg1y6

X-Tgp-Accept: csv(default) or json

响应(Response)

请求成功的响应结果:

CSV:

txid,timestamp,userid,username,playertype,amt,postbal,cur 6063c527,2015-08-14T08:07:31+00:00,fa39953d,dave,1,200.000000,400.000000,RMB 5163d332,2015-08-14T08:08:31+00:00,fa39953e,michael,1,100.000000,300.000000,RMB

JSON:

```
"txid":"transfer-txid-b34bd12d-a286-4353-a06b-ae80ead3d9f4",
    "timestamp":"2017-12-12T10:44:28+08:00",
    "userid":"123456789",
    "username":"testuser1",
    "playertype":1,
    "amt":10.00,
    "postbal":10.00,
    "cur":"RMB"
},
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
{
    "txid":"transfer-txid-c6aa8f89-383a-4b38-9ed0-01a3173413ba",
    "timestamp":"2017-12-12T10:50:14+08:00",
    "userid":"123456789",
    "username":"testuser1",
    "playertype":1,
    "amt":10.00,
    "postbal":10.00,
    "cur":"RMB"
    }
]
请求失败的响应结果:

参考 3.3 错误处理
```

7.6.2 投注交易历史 (Bet Transaction History)

返回功能列表

此方法可用来取得玩家的投注交易历史。

注意:此方法只允許查詢 60 天內的交易。

HTTP 方法: GET

X-Tgp-Accept(选填): csv(default) or json

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/history/bettransaction

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15 若未指定·所有日期区间内的记录都会被返回。	否	字符串 最大长度:50 字符
startdate	交易记录的开始日期。如 2014-09-25T00:00:00+00:00。送出请求前需 URL 编码此参数。	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符

TGP 营运商 API 集成指南



enddate	交易记录的结束日期。送出请求前需 URL 编码此参数,如 2014-09-25T01:00:00+00:00。 'enddate'不得超过'startdate' 48 小时。注意:交易纪录结束时间点不包含于选择的时间区间,因此若要在 2014-09-25 08:00 这时间点取得一小时的数据, 'startdate' 和 'enddate' 应 该 分 别 是 2014-09-25T08:00:00+00:00 和 2014-09-25T09:00:00+00:00	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
includetestplaye rs	是否包含测试玩家;默认值为 false。	否	布尔值 (true 或 false)

TGP 营运商 API 集成指南



返回参数:

参数	定义	类型
txid	来自游戏供应商的交易或投注辨识码。	字符串 最大长度:50 字符
ugstxid	UGS 内部交易唯一的辨识代码。	全球唯一标识符 长度:36 字符
timestamp	在 TGP 服务器上的交易时间,包括时区偏移量,如 2014-09-25T07:07:31+00:00	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
userid	玩家专属辨识代码。	字符串 最大长度:50 字符
username	玩家的显示名称。	字符串 最大长度:50 字符
playertype	用来辨识转账的玩家为真实玩家或测试玩家。 1 代表真实玩家 2 代表营运商测试玩家 4.代表 TGP 测试玩家	整数
amt	交易金额。 正数金额代表 TGP 电子钱包的加钱。关联的操作类型包括: WinBet/CancelTransaction/FreeBet/TieBet 负数金额代表 TGP 电子钱包的扣钱。关联的操作类型包括: PlaceBet/CancelTransaction	小数点 精确度:6 位数
postbal	交易后玩家的余额。	小数点 精确度:6 位数
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币,请参阅 附录 E。	字符串(ISO 4217) 长度:3 字符
roundid	交易执行回合(round)时的游戏供应商辨识码。	字符串 最大长度:50 字符
roundstatus	报告时间的游戏回合状态。为下列其中之一: Open/ Closed	字符串 最大长度:10 字符
actiontype	行为类别·为下列其中之一: PlaceBet/WinBet /CancelTransaction/FreeBet/TieBet	字符串 最大长度:20 字符
gameprovider	游戏供应商的名称·如 "Sunbet" 。	字符串 最大长度:50 字符
gameprovidercod e	游戏供应商代码·如"SB"。请参阅 <u>附录 K</u> 。	字符串 最大长度:50 字符
gamename	游戏名称·如"Live Dealer Baccarat"。	字符串

TGP 营运商 API 集成指南



		最大长度:50 字符
gameid	游戏供应商的专属游戏辨识代码。这是游戏辨识码,非回合代码。	字符串 最大长度:50 字符
platformtype	游戏平台的类型。请参阅 <mark>附录 L</mark> 。	字符串 最大长度:50 字符
ipaddress	游戏供应商报告的玩家 IP 地址。	字符串 最大长度:40 字符
desc	交易的描述。	字符串 最大长度:255 字符

调用范例:

请求(Request)

GET /api/history/bettransaction?startdate=2015-08-14T07%3A07%3A31%2B00%3A00&enddate=2015-08-15T07%3A07%3A31%2B00%3A00 HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer H11UHxa6l8gwQJPEmd9M8MumVyEIWntvmZRTjQGQX7InPYhcVzgcYkpR3WjaGqRNi

X-Tgp-Accept: csv(default) or json

响应(Response)

请求成功的响应结果:

CSV:

txid,ugstxid,timestamp,userid,username,playertype,amt,postbal,cur,roundid,roundstatus,actiontype,gameprovider,gameprovidercode,gamename,gameid,platformtype,ipaddress,desc

6588683,ccfe8b9d-6e18-e711-80d3-0050568c15dc,2015-08-14T21:08:31+00:00,fa39953d,dave,1,-

200.00000,804.250000,RMB,4-3364671,Closed,PlaceBet,Sunbet,SB,Baccarat

4,4,Mobile,136.134.63.126,BADEAL

6588689,214d84a3-6e18-e711-80d3-0050568c15dc,2015-08-14T21:08:35+00:00,fa39953d,dave,1,-

200.00000,604.250000,RMB,4-3364671,Closed,PlaceBet,Sunbet,SB,Baccarat

4,4,Mobile,136.134.63.126,BADEAL

6588714,fcb4d2c1-6e18-e711-80d3-0050568c15dc,2015-08-

14T21:09:28+00:00,fa39953d,dave,1,400.000000,1004.250000,RMB,4-

3364671, Closed, WinBet, Sunbet, SB, Baccarat 4,4, Mobile, 6588683

6588715,02b5d2c1-6e18-e711-80d3-0050568c15dc,2015-08-

14T21:09:28+00:00,fa39953d,dave,1,400.000000,1404.250000,RMB,4-

3364671, Closed, WinBet, Sunbet, SB, Baccarat 4,4, Mobile, 6588689

TGP 营运商 API 集成指南



```
JSON:
[
 {
   "txid":"bethist-txid-be0d812f-4c47-45d6-be4d-c7cfb3dc8612",
   "ugstxid":"e6d45456-eade-e711-b367-7824af8296b8",
   "timestamp": "2017-12-12T11:12:58+08:00",
   "userid":"123456789",
   "username":"testuser1",
   "playertype":1,
   "amt":-10.00,
   "postbal":90.00,
   "cur":"RMB",
   "roundid":"bethist-roundid-82c4c694-e918-43ec-9c87-315203d199e7",
   "roundstatus": "Closed",
   "actiontype": "PlaceBet",
   "gameprovider": "Red Tiger",
   "gameprovidercode":"TGP",
   "gamename": "Dragon's Luck",
   "gameid": "DragonsLuck",
   "platformtype":"Desktop",
   "ipaddress":"184.70.137.34",
   "desc":"BaBank"
 },
   "txid": "68a82c14-656f-4fe9-bfd4-f47a4ad767df",
   "ugstxid":"e9d45456-eade-e711-b367-7824af8296b8",
   "timestamp": "2017-12-12T11:12:58+08:00",
   "userid":"123456789",
   "username":"testuser1",
   "playertype":1,
   "amt":15.00,
   "postbal":105.00,
   "cur":"RMB",
   "roundid": "bethist-roundid-82c4c694-e918-43ec-9c87-315203d199e7",
   "roundstatus": "Closed",
   "actiontype":"WinBet",
   "gameprovider": "Red Tiger",
   "gameprovidercode":"TGP",
   "gamename": "Dragon's Luck",
   "gameid":"DragonsLuck",
```



```
"platformtype":"Desktop",
"ipaddress":"184.70.137.34",
"desc":null
}
]
请求失败的响应结果:
参考 3.3 错误处理
```

7.6.3 游戏历史 (Game History)

返回功能列表

此方法用来取得玩家的游戏历史。

注意:此方法只允許查詢 60 天內的交易。

HTTP 方法: GET

X-Tgp-Accept(选填): csv(default) or json

URL 方法: http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/history/game

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义		类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15 若未指定·所有日期区间内的记录都会被返回。	否	字符串 最大长度:50 字 符
.tartdate		日期(ISO 8601) 长度:25 字符	
enddate	游戏历史结束日期(回合结束) · 'enddate' 不得超过 'startdate'48 小时。送出请求前需 URL 编码此参数。如 2014-09-25T01:00:00+00:00。 注意:游戏历史结束时间点不包含于选择的时间区间,因此若要在 2014-09-25 08:00 这时间点取得一小时的数据 · 'startdate' 和 'enddate' 应 该 分 别 是 2014-09-25T08:00:00+00:00 和 2014-09-25T09:00:00+00:00。	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
includetestplayers	是否包含测试玩家;默认值为 false。	否	布尔值

TGP 营运商 API 集成指南



			(true 或 false)
includejackpotcontribu tion	true:返回 winloss,turnover,validbet 包含貢獻到 jackpot 的金額。 false:返回 winloss, turnover, validbet 不包含貢獻到 jackpot 的金額 (默认值) 。	否	布尔值 (true 或 false)

返回参数:

心凹多数. 		
参数	定义	类型
roundstart	游戏回合开始的时间,包括时区偏移量·如 2014-09-25T07:07:31+00:00	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
roundend	游戏回合结束的时间,包括时区偏移量,如 2014-09-25T07:07:31+00:00。 若回合尚未结束,值为 null。	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
roundid	游戏供应商的交易回合(round)辨识代码。所有交易都以回合为群组单位。	字符串 最大长度:50 字符
ugsroundid	UGS 内部的交易回合(round)唯一辨识代码。所有交易都以回合为群组单位。	全局唯一标识符 长度:36 字符
roundstatus	报告时间的游戏回合状态。为下列其中之一: Open/Closed	字符串 最大长度:10 字符
userid	玩家专属辨识代码。	字符串 最大长度:50 字符
username	ername 玩家的显示名称。	
playertype	用来辨识转账的玩家为真实玩家或测试玩家。 1 代表真实玩家 2 代表营运商测试玩家 4.代表 TGP 测试玩家	
riskamt	游戏回合中所有投注的总投注金额。此值为正数。 请注意:此参数与/history/bets 方法不同,/history/bets 方法视此参数为负数。	小数点 精确度:6 位数
winamt	游戏回合中所有投注赢的总金额。 <i>请注意:此参数不是赢的净额(winamt-riskamt)</i>	小数点 精确度:6 位数
beforebal	游戏回合第一笔交易前玩家的余额。 请注意:因为可能同时会有多个游戏在玩,'beforebal'和'postbal'的差额不一定 等于输赢的净额。	小数点 精确度:6 位数

TGP 营运商 API 集成指南



		+∪
postbal	游戏回合最后一笔交易后玩家的余额。 请注意:因为可能同时会有多个游戏在玩,'beforebal'和'postbal'的差额不一定 等于输赢的净额。	小数点 精确度:6 位数
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币·请参阅附录 E。	字符串(ISO 4217) 长度:3 字符
gameprovider	游戏供应商的名称·如 "Sunbet" 。	字符串 最大长度:50 字符
gameproviderco de	游戏供应商代码·如"SB"。请参阅 <mark>附录 K</mark> 。	字符串 最大长度:50 字符
gamename	游戏名称·如: "Live Dealer Baccarat" 。	字符串 最大长度:50 字符
gameid	游戏供应商的专属游戏辨识代码。这是游戏辨识码,非回合代码。	字符串 最大长度:50 字符
platformtype	pe 游戏平台的类型。请参阅 <u>附录 L</u> 。	
ipaddress	dress 游戏供应商报告的玩家 IP 地址。	
turnover 若 'includeiackpotcontribution' 为 false ,则 此 参 数 为 : 总 投 注 金 额		小数点 精确度:6 位数
validbet	回合中所有投注的有效投注总金额。此值为正数。 请注意: 若 'includejackpotcontribution' 为 false,则此参数为:总投注金额 (riskamt)-和局金额 (tie bet)-头奖贡献金额 (jackpotcontribution) 若 'includejackpotcontribution' 为 true,则此参数为:总投注金额 (riskamt)-和局金额 (tie bet)	小数点 精确度:6 位数
jackpotcontributi on	有效投注总金额中·貢獻到 jackpot 的金額。 请注意:此参数需品牌使用 jackpot 才会回传	小数点 精确度:6 位数

调用范例:

请求(Request)

GET /api/history/game?startdate=2015-08-14T07%3A07%3A31%2B00%3A00&enddate=2014-08-15T07%3A07%3A31%2B00%3A00 HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

TGP 营运商 API 集成指南



Authorization: Bearer H11UHxa6l8gwQJPEmd9M8MumVyElWntvmZRTjQGQX7lnPYhcVzgcYkpR3WjaGqRNi X-Tqp-Accept: csv(default) or json

响应(Response)

请求成功的响应结果:

CSV:

roundstart, roundend, roundid, ugsroundid, roundstatus, userid, username, playertype, riskamt, winamt, beforebal, postbal, cur, game provider, game provider code, game name, game id, platform type, ipaddress, turnover, validbet, jack potcontribution

2017 - 04 - 05T14 : 03 : 20 + 08 : 00, 2017 - 04 - 05T14 : 04 : 37 + 08 : 00, 2166911491372199695, 1e153b91 - c519 - e711 - 120 -

80d3-0050568c15dc,Closed,02_REAL_rmb_en-us,RP02_rmb_en-

us,1,100.000000,215.700000,300368.790000,300484.490000,RMB,GG,GDF,Fishing

King,75608,Desktop,220.134.63.126,100.000000,100.000000,0.000000

2017-04-05T14:01:30+08:00,2017-04-05T14:02:30+08:00,R21704050564,3652244f-c519-e711-80d3-

0050568c15dc,Closed,02_REAL_rmb_en-us,RP02_rmb_en-

us,1,30.000000,0.000000,300398.790000,300368.790000,RMB,GoldDeluxe,GD,Roulette,Roulette,Desktop,220 .134.63.126,30.000000,30.0000000

2017-04-05T13:57:53+08:00,2017-04-05T13:57:53+08:00,ugs-stage-21420928,a5e089ce-c419-e711-80d3-0050568c4a33,Closed,01_REAL_rmb_en-us,RP01_rmb_en-

us,1,200.000000,0.000000,14320153.850000,14319953.850000,RMB,Red Tiger,TGP,Dragon's

Luck, Dragons Luck, Desktop, 220.134.63.126, 200.000000, 200.000000, 0.000000

2017-04-05T13:55:35+08:00,2017-04-05T13:55:36+08:00,ugs-stage-21420927,2a1a7a7c-c419-e711-80d3-

0050568c4a33,Closed,01_REAL_rmb_en-us,RP01_rmb_en-

us,1,100.000000,0.000000,14320253.850000,14320153.850000,RMB,Red Tiger,TGP,Red Phoenix Rising,RedPhoenixRising,Desktop,220.134.63.126,100.000000,100.000000,0.000000

JSON:

```
[
    "roundstart":"2017-12-12T11:12:58+08:00",
    "roundend":"2017-12-12T11:12:58+08:00",
    "roundid":"bethist-roundid-82c4c694-e918-43ec-9c87-315203d199e7",
    "ugsroundid":"e5d45456-eade-e711-b367-7824af8296b8",
    "roundstatus":"Closed",
    "userid":"123456789",
    "username":"testuser1",
    "playertype":1,
    "riskamt":10.000,
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
"winamt":15.000,
   "beforebal":100.00,
   "postbal":105.00,
   "cur":"RMB",
   "gameprovider": "Red Tiger",
   "gameprovidercode":"TGP",
   "gamename": "Dragon's Luck",
   "gameid": "Dragons Luck",
   "platformtype":"Desktop",
   "ipaddress": "184.70.137.34",
   "turnover":10.000,
   "validbet":10.000,
   "jackpotcontribution":0.000000
 },
   "roundstart": "2017-12-12T11:31:57+08:00",
   "roundend":"2017-12-12T11:31:58+08:00",
   "roundid": "bethist-roundid-51def82c-1939-4700-a1c7-a33f97c5bfd0",
   "ugsroundid":"ef4ec5fd-ecde-e711-b367-7824af8296b8",
   "roundstatus": "Closed",
   "userid":"123456789",
   "username":"testuser1",
   "playertype":1,
   "riskamt":10.000,
   "winamt":15.000,
   "beforebal":100.00,
   "postbal":105.00,
   "cur":"RMB",
   "gameprovider": "Red Tiger",
   "gameprovidercode":"TGP",
   "gamename": "Dragon's Luck",
   "gameid": "Dragons Luck",
   "platformtype":"Desktop",
   "ipaddress":"184.70.137.34",
   "turnover":10.000,
   "validbet":10.000,
   "jackpotcontribution":0.000000
 }
]
```



请求失败的响应结果:

參考 3.3 错误处理

7.6.4 投注历史 (Bet History)

返回功能列表

投注历史(Bet History)方法是用来获取指定的日期/时间范围内的投注记录。建议营运商使用此方法来取得投注数据。当游戏回合的状态改变时(例如由开启变成关闭),这回合的最后更新时间就会变更,你可使用这方法得到'startdate'和'enddate'参数所指定这段时间内的投注纪录。

此方法预设为返回已确定的和未确定的投注。若'issettled'参数设为 true ·则此方法只会回传已确定的投注。 注意:此方法只允許查詢 60 天內的交易。

HTTP 方法: GET

X-Tgp-Accept(选填): csv(default) or json

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/history/bets

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15 若未指定·所有日期区间内的记录都会被返回。	否	字符串 最大长度:50字符
startdate	游戏历史的开始日期(相较于一回合最后更新的时间),如 2014-09-25T00:00:00+00:00。送出请求前需 URL编码(URL-encode)此参数。	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
enddate	游戏历史结束日期(回合结束)·'enddate'不得超过'startdate'48 小时。送出请求前需 URL 编码(URLencode)此参数。如 2014-09-25T01:01:00+00:00。 注意:游戏历史结束时间点不包含于选择的时间区间,因此若要在 2014-09-25 08:00 这时间点取得一小时的数	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符

TGP 营运商 API 集成指南



	据· 'startdate' 和 'enddate' 应该分别是 2014-09-25T08:00:00+00:00 和 2014-09-25T09:00:00+00:00		
includetestplayers	是否包含测试玩家;默认值为 false。	否	布尔值 (true 或 false)
issettled	true:只返回已确定的投注。 false:返回已确定和未确定的投注(默认值)。	否	布尔值 (true 或 false)
true: 返回 winloss, turnover, validbet 包含貢獻到 includejackpotcontribu jackpot 的金額。 tion false:返回 winloss, turnover, validbet 不包含貢獻到 jackpot 的金額(默认值)。		否	布尔值 (true 或 false)

备注:

- 不建议指定大范围的'startdate'和'enddate',如 12 小时。若如此,TGP 就会返回在那 12 个小时区间
 内被更新的投注记录,也就是说会花比较久的时间将这些数据传回来。
- 若要每 30 分钟调用一次这个方法,可用'startdate'和'enddate'创建一个 30 分钟的区间。如:第 一 次 调 用 :startdate=2016-06-03T09:00:00+08:00 , enddate=2016-06-03T09:30:00+08:00 第三次调用:startdate=2016-06-03T09:30:00+08:00

返回参数:

参数	定义	类型
	TGP内部投注辨识码。这是唯一键值,可用来辨识特定的投注。 重要:多个 API 调用可能取得相同的投注。如:	
ugsbetid	 第一次调用返回 ugsbetid=1; betid=XYZ; roundstatus=Open 第二次调用返回 ugsbetid=1; betid=XYZ; roundstatus=Closed 	全球唯一标识符 长度:36 字符
	上面提到的'betid'是一个外部的投注辨识码。参阅下面'betid'参数的说明。	
txid	来自游戏供应商的交易或投注辨识码。	字符串 最大长度:50 字符
betid	外部的投注辨识码(来自游戏供应商)。不要使用此字段去辨识特定的投注记录,因为可能会有相同的投注辨识码来自不同的游戏供应商。	字符串 最大长度:64 字符
beton	记录在 TGP 服务器的投注时间,包括时区偏移量,如 2014-09-25T07:07:31+00:00。	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
betclosedon	投注关闭的时间·包括时区偏移量·如 2014-09-25T07:07:31+00:00。	日期(ISO 8601) 长度:25 字符

TGP 营运商 API 集成指南



		45
betupdatedon	投注更新的时间,包括时区偏移量,如 2014-09-25T07:07:31+00:00。	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
timestamp	游戏供应商处理动作的时间戳。若游戏供应商未提供则使用 UGS 处理动作的时间戳,如 2014-09-25T07:07:31+00:00。	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
roundid	游戏交易执行回合(round)时的游戏供应商辨识码。所有的交易都以回合为群组单位。	字符串 最大长度:50 字符
roundstatus	报告时间的游戏回合状态。为下列其中之一: Open/Closed	字符串 最大长度:10 字符
userid	玩家专属辨识代码。	字符串 最大长度:50 字符
username	玩家的显示名称。	字符串 最大长度:50 字符
riskamt	投注的总金额。此值为负数。代表玩家从账户扣掉的金额。	小数点 精确度:6 位数
winamt	投注赢的金额。若玩家赢因此账户加钱,此值为正数。若没有输赢则为 0。	小数点 精确度:6 位数
winloss	投注的净总金额。 请注意:若 'includejackpotcontribution' 为 false · 则此参数为 (winamt+(riskamt+jackpotcontribution)) 若 'includejackpotcontribution' 为 true · 则此参数为 (winamt+riskamt)	小数点 精确度:6 位数
beforebal	投注交易前玩家的余额。 注意:因为可能同时会有多个游戏在玩,'beforebal'和'postbal'的差额不一定 等于赢的净额。	
postbal	投注交易后玩家的余额。 注意:因为可能同时会有多个游戏在玩,'beforebal'和'postbal'的差额不一定 等于赢的净额。	
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币·请参阅 $M录 E$ 。	字符串(ISO 4217) 长度:3 字符
gameprovider	游戏供应商的名称,如"Sunbet"。	字符串 最大长度:50 字符
gameproviderco de	游戏供应商代码,如"SB"。请参阅 <mark>附录 K</mark> 。	字符串 最大长度:50 字符
gamename	游戏名称,如: "Live Dealer Baccarat" 。	字符串 最大长度:50 字符



		46
gameid	游戏供应商的专属游戏辨识代码。这是游戏辨识码,非回合代码。	字符串 最大长度:50 字符
platformtype	游戏平台的类型。请参阅 <mark>附录 L</mark> 。	字符串 最大长度:50 字符
ipaddress (非必要)	游戏供应商报告的玩家 IP 地址。	字符串 最大长度: 40 字符
bettype	永远是 "PlaceBet"	字符串 最大长度:30 字符
playtype	游戏供应商所定义的游戏类别,如 BaBank、BaDeal, DtTigr、DtDrag等。 注意:此值可能回传一个 Json 字符串,请处理相关逸出字符。 请参照 <u>附录 O 以检视 EsportsBull 和 365 Card Games 的下注结果与响应范</u> 例。	
playertype	用来辨识转账的玩家为真实玩家或测试玩家。 1 代表真实玩家 2 代表营运商测试玩家 4.代表 TGP 测试玩家	整数
turnover	回合中所有投注的流水额。此值为正数。 请注意: 若 'includejackpotcontribution' 为 false,则此参数为总投注金额 (riskamt)-头奖贡献金额(jackpotcontribution) 若 'includejackpotcontribution' 为 true,则此参数为总投注金额 (riskamt)	精确度:6 位数
validbet	回合中所有投注的有效投注总金额。此值为正数。 请注意: 若 'includejackpotcontribution' 为 false,则此参数为总投注金额 (riskamt)-和局金额 (tie bet)-头奖贡献金额 (jackpotcontribution) 若 'includejackpotcontribution' 为 true,则此参数为总投注金额 (riskamt)-和局金额 (tie bet))	小数点 精确度:6 位数
jackpotcontributi on	有效投注总金额中,貢獻到 jackpot 的金額。 请注意:此参数需品牌使用 jackpot 才会回传	小数点 精确度:6 位数
jackpotid	玩家中奖的彩金池代号 请注意:此参数需品牌使用 jackpot 才会回传,假若玩家没中奖此栏位为空 值	字符串 最大长度:50 字符





jackpotwinamt

玩家中奖的彩金金额

请注意:此参数需品牌使用 jackpot 才会回传,假若玩家没中奖此栏位值为 0

整數

调用范例:

请求(Reques<u>t)</u>

GET /api/history/bets?startdate=2017-04-05T01%3A05%3A01%2B08%3A00&enddate=2017-04-05T02%3A05%3A01%2B08%3A00 HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer MqtZWhfDu6tCKzDjE2tjEkjFYJylBaYoZO4vlUqATP4HeUas8hDl1pJp4oakZdxsp

X-Tgp-Accept: csv(default) or json

响应(Response)

请求成功的响应结果:

CSV:

ugsbetid, txid, betid, beton, betclosed on, betupdated on, timestamp, roundid, roundstatus, userid, username, riska mt, win amt, win loss, beforebal, postbal, cur, game provider, game provider code, game name, game id, platform type ipaddress, bettype, playtype, playertype, turnover, validbet, jackpotcontribution, jackpotid, jackpotwinamt, f6012704-e99c-492b-a612-43f23f6210b4,ugsstq-260985228-520996621,ugs-260985228,2017-04-05T01:05:02 + 08:00, 2017 - 04 - 05T01:05:02 + 08:00, 2017 - 04 - 05T01:05:00 + 08:0004T17:05:02+08:00,ugs-260985228,Closed,f001,dave,-2.000000,0.000000,-2.000000,284.400000,282.400000,RMB,Red Tiger,TGP,Dragon's Luck, DragonsLuck, Mobile, 222.134.63.126, PlaceBet,,1,2.000000,2.000000, 0.000000,,0.000000 3cfcb09f-3d84-4b76-bd84-a048474f766c,ugsstg-260985267-520996697,ugs-260985267,2017-04-

04T17:05:05+08:00,ugs-260985267,Closed,f001,dave,-2.000000,0.000000,-

2.000000,282.400000,280.400000,RMB,Red Tiger,TGP,Dragon's Luck, DragonsLuck, Mobile, 222.134.63.126,

PlaceBet,,1,2.000000,2.000000, 0.000000,,0.000000

0df93340-b0e0-4fa0-a6f9-58b8914e13d4,ugsstg-260985301-520996765,ugs-260985301,2017-04-

04T17:05:08+08:00,ugs-260985301,Closed,f001,dave,-2.000000,0.000000,-

2.000000,280.400000,278.400000,RMB,Red Tiger,TGP,Dragon's Luck, DragonsLuck, Mobile, 222.134.63.126, PlaceBet,,1,2.000000,2.000000, 0.000000,17102,123456.000000

```
JSON:
```

```
{
   "ugsbetid":"12708026-04b8-408c-886f-9495d6e727c0",
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
"txid":"bethist-txid-c73e1c01-0e15-4352-85cb-2add25a3d4b0",
 "betid": "bethist-betrecid-2eb0f68a-95ae-472f-b984-706ef59ae337",
 "beton": "2017-12-12T11:08:10+08:00",
 "betclosedon": "2017-12-12T11:08:11+08:00",
 "betupdatedon":"2017-12-12T11:08:11+08:00",
 "timestamp":"2017-12-12T11:08:10+08:00",
 "roundid": "bethist-roundid-4478d228-7cf4-4c27-966d-11886efb5473",
 "roundstatus": "Closed",
 "userid":"123456789",
 "username":"testuser1",
 "riskamt":-10,
 "winamt":15,
 "winloss":5,
 "beforebal":100,
 "postbal":105,
 "cur":"RMB",
 "gameprovider":"Red Tiger",
 "gameprovidercode":"TGP",
 "gamename": "Dragon's Luck",
 "gameid": "DragonsLuck",
 "platformtype":"Desktop",
 "ipaddress":"184.70.137.34",
 "bettype":"PlaceBet",
 "playtype":"BaBank",
 "playertype":1,
 "turnover":10,
 "validbet":10,
 "jackpotcontribution":0,
  "jackpotid":" ",
  "jackpotwinamt":0
},
{
 "ugsbetid":"1ce6edf7-6587-48e6-83c3-7b90833c7e03",
 "txid": "bethist-txid-b32b6ad9-9180-40bd-9442-b2c637d13669",
 "betid": bethist-betrecid-9a05cb88-c571-4367-a500-2cbbbd1df1b3",
 "beton": "2017-12-12T11:09:45+08:00",
 "betclosedon": "2017-12-12T11:09:45+08:00",
 "betupdatedon": "2017-12-12T11:09:45+08:00",
 "timestamp": "2017-12-12T11:09:45+08:00",
 "roundid": "bethist-roundid-c031556c-fc85-4130-aa35-382b7d09879c",
```



```
"roundstatus":"Closed",
   "userid":"123456789",
   "username":"testuser1",
   "riskamt":-10,
   "winamt":15,
   "winloss":5,
   "beforebal":100,
   "postbal":105,
   "cur":"RMB",
   "gameprovider": "Red Tiger",
   "gameprovidercode":"TGP",
   "gamename":"Dragon's Luck",
   "gameid": "DragonsLuck",
   "platformtype":"Desktop",
   "ipaddress":"184.70.137.34",
   "bettype": "PlaceBet",
   "playtype":"BaBank",
   "playertype":1,
   "turnover":10,
   "validbet":10,
   "jackpotcontribution":0,
    "jackpotid":" 17102",
    "jackpotwinamt" :123456
 }
]
请求失败的响应结果:
參考 3.3 错误处理
```

7.6.5 来自游戏供应商的游戏历史

返回功能列表

游戏供应商提供的游戏历史,也可通过 TGP Operator API 提供。请注意,与前面节所述的 History API 方法不同,此 API 返回游戏供应商 API 返回的数据。这代表,如果游戏供应商程序返回 HTML 或 XML,此 API 也将返回 HTML 或 XML 数据。这也意味着游戏网站营运商需要从不同的游戏供应商端处理不同的格式。

注意:

TGP 营运商 API 集成指南



1) 来自游戏供应商的游戏历史仅返回 60 天内数据;若该游戏(局)超过 60 天,则 API 将返回错误讯息如下:
{
 "err":900,
 "errdesc": "Round started more than 60 days ago."
}
2) 对于游戏供应商 Red Tiger (RT) 和 Pragmatic Play (PP),仅支持返回 14 天内游戏历史数据,若查询期间大于14 天,将返回错误讯息如下:
{
 "err":900,
 "errdesc": "TGP Round started more than 14 days ago."

HTTP 方法:GET

方 法 URL:

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15	是	字符串最大长度:50字符
gpcode	游戏供应商专属代码,如"SB"。请参阅 <u>附录 K</u> 。	是	字符串 最大长度:50 字符
roundid	游戏交易执行回合(round)时的游戏供应商辨识码。	是	字符串 最大长度:50 字符
lang (非必要)	玩家所使用的语言代码,若语言代码显示为空值或没有指定,則会使用 默认值: en-US 英文 ,语言请参阅 <u>附录 D</u> 。	否	字符串 最大长度:5 字符

返回:从这个 API 返回的数据将会取决于游戏供应商而不同。请参阅下表,返回内容的示例。

游戏供应商	内容类型	响应

TGP 营运商 API 集成指南



```
Red Tiger
                   application/json
                                               "url" : "<string>"
Laxino
                   application/json
                                               "url" : "<string>"
                                              "url": "<string>",
                                              "return_code": 0,
                                              "return_msg": "",
                                              "extras": {},
                                              "data": [
                                                {
                                                  "tran_date": "2015-03-25T01:55:16.777",
                                                  "draw_no": 78198,
                                                  "instrument id": 1,
Sunbet
                   application/json
                                                  "game_type": "Baccarat",
                                                   "game_result": "Banker [Banker: 40-49 Player: 6-
                                             ♦4]",
                                                   "banker_result": " 4 10-4 9",
                                                  "player_result": "♦6-♦4",
                                                  "status": "Normal",
                                                  "seat results": null
                                                }
                                              1
                                             "GameInfo": {
                                              "Product": "Baccarat",
                                              "TableID": "B1",
                                              "DateTime": "11 /02/2016 14:34:35",
                                              "GameID": "B11611022505",
                                              "SubBetType": "Tie,Player",
GoldDeluxe
                   application/json
                                              "GameResult": "Player Hand:\r\n1: DIAMOND K, CLUB A, CLUB
                                            J\r\nBanker Hand:\r\n8: CLUB 9, SPADE 2, SPADE 7",
                                               "WinningBet": "Banker, Big, Dragon, Player Odd, Player Small,
                                            Player Red, Player Diamond, Player 1, Banker Even, Banker Big,
                                            Banker Black, Banker Club, Banker 8",
                                              "DealerID": "Dealer_6",
                                              "Status": "Settled"
```



		,
		}, "ErrorDesc": null
		}
EsportsBull	application/json	<pre>{ "url" : "<string>" }</string></pre>
OneGame	application/json	{ "url" : " <string>" }</string>

7.6.6 来自游戏供应商的游戏历史 (指定日期/时间范围)

返回功能列表

与前面节所述的 History API 方法不同,此 API 返回游戏供应商 API 返回的数据。这也意味着游戏网站营运商需要从不同的游戏供应商端处理不同的格式。

注意:

```
来自游戏供应商的游戏历史仅返回 60 天内数据;若该游戏(局)超过 60 天,则 API 将返回错误讯息如下:{
    "err": 900,
    "errdesc": "Round started more than 60 days ago."
}
```

TGP 营运商 API 集成指南



HTTP 方法:GET

方法 URL:

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
startdate	游戏历史的开始日期(相较于一回合最后更新的时间),如 2014-09-25T00:00:00+00:00。送出请求前需 URL 编码 (URL-encode)此参数。	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
	游戏历史结束日期(回合结束)·'enddate'不得超过'startdate'10 分钟。送出请求前需 URL 编码(URLencode)此参数。如 2014-09-25T01:01:00+00:00。		□ 期(ISO 9601)
enddate	注意:游戏历史结束时间点不包含于选择的时间区间,因此若要在 2014-09-25 08:00 这时间点取得 10 分钟的数据 · 'startdate' 和 'enddate' 应 该 分 别 是 2014-09-25T08:00:00+00:00 和 2014-09-25T08:10:00+00:00	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符

备注:

● 此 API 呼叫的频率为 2 分钟内最多 6 次,每次时间范围为 2 至 10 分钟。如:第一 次 调 用 :startdate=2016-06-03T09:00:00+08:00 , enddate=2016-06-03T09:02:00+08:00 第二次调用:startdate=2016-06-03T09:02:00+08:00 , enddate=2016-06-03T09:04:00+08:00

返回:从这个 API 返回的数据将会取决于游戏供应商而不同。请参阅下表,返回内容的示例。

游戏供应商	内容类型	响应
Sunbet	application/json	<pre>{ "roundid" : "<string>" , "gameresult" : "<string>" , "externalid" : "<string>" , "player" : "<string>" , "banker" : "<string>" }</string></string></string></string></string></pre>

TGP 营运商 API 集成指南



7.6.7 转账历史單筆查詢 (Transfer History using transaction identifier)

返回功能列表

这方法用来取得玩家單筆转入和转出的历史。

注意:此方法只允許查詢 60 天內的交易。

HTTP 方法:GET

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/history/transfers/{txid}

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
txid	转账交易辨识码。这与营运商在加钱和扣钱作业中所提供的 txid 完全相同。	是	字符串 最大长度: 50 字符

返回参数:

参数	定义	类型
txid	转账交易辨识码。这与营运商在加钱和扣钱作业中所提供的 txid 完全相同。	字符串 最大长度:50 字符
timestamp	在 TGP 服务器上的转账时间,包括时区偏移量,如 2014-09-25T07:07:31+00:00	日期(ISO 8601) 长度: 25 字符
userid	玩家专属辨识代码。	字符串 最大长度: 50 字符
username	玩家的显示名称。	字符串 最大长度: 50 字符
playertype	用来辨识转账的玩家为真实玩家或测试玩家。 1 代表真实玩家 2 代表营运商测试玩家 4.代表 TGP 测试玩家	整数
amt	转账金额。 正数代表转账到 TGP 服务器(转入);负数代表从 TGP 服务器转出(转出)。	小数点 精确度: 6 位数
postbal	玩家转账后的余额。	小数点 精确度:6 位数

TGP 营运商 API 集成指南



 cur
 玩家于 TGP 系统使用的货币·请参阅附录 E。
 字符串(ISO 4217)

 长度: 3 字符

调用范例:

请求(Request)

GET /api/history/transfers/6063c527 HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer b9LChW4Dwi5E8ZCNsuDEg9qpzUR5tiDgjFWfo9SEIGTzO9Ba6oEy5sujfnGFkg1y6

Accept: application/json

响应(Response)

```
请求成功的响应结果:

{
    "txid":"transfer-txid-cdf302fa-455f-478e-a592-0bc3d9c5f4e3",
    "timestamp":"2017-12-12T12:11:16+08:00",
    "userid":"123456789",
    "username":"testuser1",
    "playertype":1,
    "amt":10.00,
    "postbal":10.00,
    "cur":"RMB"
}

请求失败的响应结果:

参考 3.3 错误处理
```

7.6.8 投注历史记录總和 (Bet History Total)

返回功能列表

此方法是用来获取指定的日期/时间范围内的投注记录总和,此总和会与 history/bets API 方法的加总相符合,此 API 只支持以**小时**为单位的查询。

注意:此方法只允許查詢 60 天內的交易。

HTTP 方法: GET

TGP 营运商 API 集成指南



X-Tgp-Accept(选填): csv(default) or json

方法 URL: http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/history/bets/total

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法參數:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
startdate	游戏历史的开始日期(相较于一回合最后更新的时间)。送出请求 前需 URL 编码 (URL-encode) 此参数,如 2014-09-25T00:00:00+00:00。	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
enddate	游戏历史结束日期(回合结束)。'enddate'不得超过'startdate'48小时。送出请求前需 URL 编码(URL-encode)此参数,如 2014-09-25T01:01:00+00:00。 注意:游戏历史结束时间点不包含于选择的时间区间,因此若要在 2014-09-25 08:00 这时间点取得一小时的数据,'startdate'和'enddate'应该分别是 2014-09-25T08:00:00+00:00 和 2014-09-25T09:00:00+00:00。	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币·请参阅附录 E。	否	字 符 串 (ISO 4217) 长度:3 字符

返回参数:

参数	定义	类型
numberofbet s	注单总数。	整数
riskamt	投注的总金额。此值为负数。代表玩家从账户扣掉的金额。	小数点 精确度:6 位数
winamt	投注赢的金额。若玩家赢因此账户加钱,此值为正数。若没有输赢则为0。	小数点 精确度:6 位数
turnover	回合中所有投注的流水额。此值为正数。 <i>请注意:此参数为总投注金额(riskamt) - 彩金贡献金额(jackpotcontribution)</i>	小数点 精确度:6 位数
validbet	回合中所有投注的有效投注总金额。此值为正数。	小数点 精确度:6 位数

TGP 营运商 API 集成指南



		5/
	请注意:此参数为总投注金额(riskamt)-和局金额(tie bet)-彩金贡献金额 (jackpotcontribution)	
winloss	投注的净总金额(winamt+riskamt)。	小数点 精确度:6 位数
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币,请参阅 <u>附录 E</u> 。	字 符 串 (ISO 4217) 最大长度: 3
playertype	用来辨识转账的玩家为真实玩家或测试玩家。 1 代表真实玩家 2 代表营运商测试玩家 4.代表 TGP 测试玩家	整数
jackpotwinam t	有效投注总金额中·貢獻到 jackpot 的金額。 请注意:此参数需品牌使用 jackpot 才会回传	小数点 精确度:2 位数

调用范例:

请求(Request)

GET /api/history/bets/total?startdate=2017-04-05T01%3A00%3A00%2B08%3A00&enddate=2017-04-05T02%3A00%3A00%2B08%3A00

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer MqtZWhfDu6tCKzDjE2tjEkjFYJylBaYoZO4vlUqATP4HeUas8hDl1pJp4oakZdxsp

X-Tgp-Accept: csv(default) or json

响应(Response)

请求成功的响应结果:

CSV:

JSON:

```
{
    "numberofbets":9,
    "riskamt":-1560.00,
    "winamt":1590.00,
    "turnover":1590.00,
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
"validbet":1560.000,
   "winloss":30.000,
   "cur":"RMB",
   "playertype":1,
   "jackpotwinamt":2000.00
   }
]
请求失败的响应结果:
参考 3.3 错误处理
```

7.6.9 彩金赢取记录 (Jackpot Win History)

返回功能列表

此 API 方法用来调用取得玩家所赢得的 jackpot 彩金纪录。

HTTP 方法: GET

X-Tgp-Accept(选填): csv(default) or json

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/history/jackpots

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是 <i>/</i> 否)	类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15	否	字符串 最大长度:50 字符
startdate	开始日期(玩家贏得 jackpot 的时间)。送出请求前需 URL编码 (URL-encode) 此参数,如 2014-09-25T00:00:00+00:00。	是	日期(ISO 8601) 长度: 25 字符
enddate	结束日期(玩家贏得 jackpot 的时间)'enddate'不得超过 'startdate' 48 小时。送出请求前需 URL 编码(URLencode)此参数,如 2014-09-25T01:01:00+00:00。。 注意:游戏历史结束时间点不包含于选择的时间区间,因此若要在 2014-09-25 08:00 这时间点取得一小时的数	是	日期(ISO 8601) 长度: 25 字符

TGP 营运商 API 集成指南



			5,5
	据· 'startdate' 和 'enddate' 应 该 分 别 是 2014-09-25T08:00:00+00:00 和 2014-09-25T09:00:00+00:00。		
includetestplay ers	是否包含测试玩家;默认值为 false。	否	布尔值 (true 或 false)



返回参数:

参数	定义	类型
txid	来自游戏供应商的交易或投注辨识码。	字符串 最大长度:50 字符
timestamp	玩家贏得 jackpot 的時間。	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
jackpotroundid	游戏交易执行回合(round)时的游戏供应商辨识码。所有的交易都以回合为群组单位,不過會附加一個後綴字串_jackpot。	字符串 最大长度:50 字符
jackpotamt	玩家赢得的 jackpot 金额(已转换为玩家的币别)。	小数点 精确度:6 位数
jackpotname	jackpot 的名稱·底下還可以分成不同彩金池(jackpot pool)	字符串 最大长度:255 字符
jackpothit	彩金池的名稱. 舉例: Cashpot, Mega Ceiling, 等等.	字符串 最大长度:255 字符
userid	玩家专属辨识代码。	字符串 最大长度: 50 字符
username	玩家的显示名称。	字符串 最大长度: 50 字符
beforebal	投注交易前玩家的余额。 注意:因为可能同时会有多个游戏在玩,'beforebal'和'postbal'的差额不一定 等于赢的净额。	小数点 精确度:6 位数
postbal	投注交易后玩家的余额。 注意:因为可能同时会有多个游戏在玩,'beforebal'和'postbal'的差额不一定 等于赢的净额。	小数点 精确度:6 位数
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币·请参阅附录 E。	字符串(ISO 4217) 长度:3 字符
gameprovider	游戏供应商的名称·如 "Sunbet"。	字符串 最大长度:50 字符
gameproviderco de	游戏供应商代码·如"SB"。请参阅附录 K。	字符串 最大长度:50 字符
gamename	游戏名称·如: "Live Dealer Baccarat" 。	字符串 最大长度:50 字符
gameid	游戏供应商的专属游戏辨识代码。这是游戏辨识码,非回合代码。	字符串 最大长度:50 字符

TGP 营运商 API 集成指南



platformtype	游戏平台的类型。请参阅 <mark>附录 L</mark> 。	字符串 最大长度:50 字符
ipaddress	游戏供应商报告的玩家 IP 地址。	字符串 最大长度: 40 字符
bettype	永远是 "PlaceBet"	字符串 最大长度:30 字符
playertype	用来辨识转账的玩家为真实玩家或测试玩家。 1 代表真实玩家 2 代表营运商测试玩家 4.代表 TGP 测试玩家	整数



调用范例:

请求(Request)

GET /api/history/jackpots?startdate=2017-04-05T01%3A05%3A01%2B08%3A00&enddate=2017-04-05T02%3A05%3A01%2B08%3A00 HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer MgtZWhfDu6tCKzDjE2tjEkjFYJylBaYoZO4vlUgATP4HeUas8hDl1pJp4oakZdxsp

X-Tgp-Accept: csv(default) or json

响应(Response)

请求成功的响应结果:

CSV:

txid, timestamp, userid, username, jackpotroundid, jackpotamt, jackpotname, jackpothit, beforebal, postbal, cur, gameprovider, gameprovider code, gamename, gameid, platformtype, ipaddress, bettype, player type acef4bb9-205b-48c1-a746-227a3bcbc993, 2017-12-

12T12:11:09+08:00,123456789,testuser1,3bb8b018fbcf4ccc80ad400767ee6d22_jackpot,1000.000000,TGP RMB Progressive jackpot,TGP RMB Progressive jackpot,19115.000000,20115.000000,RMB,Red Tiger,TGP,Dragon's Luck,DragonsLuck,Desktop,184.70.137.34,WinJackpot,1

7c583aac-0dbe-4ba8-a4b3-df113cb0e22f,2017-12-

12T11:38:34+08:00,123456789,testuser1,f418b5894cbe43fa9eaae3931cdf2ac1_jackpot,1000.000000,TGP RMB Progressive jackpot,TGP RMB Progressive jackpot,19115.000000,20115.000000,RMB,Red Tiger,TGP,Dragon's Luck,DragonsLuck,Desktop,184.70.137.34,WinJackpot,1

```
JSON:
```

```
[
    "txid":"acef4bb9-205b-48c1-a746-227a3bcbc993",
    "timestamp":"2017-12-12T12:11:09+08:00",
    "userid":"123456789",
    "username":"testuser1",
    "jackpotroundid":"3bb8b018fbcf4ccc80ad400767ee6d22_jackpot",
    "jackpotamt":1000.00,
    "jackpotname":"TGP RMB Progressive jackpot",
    "jackpothit":"TGP RMB Progressive jackpot",
    "beforebal":19115.000,
    "postbal":20115.000,
    "cur":"RMB",
    "gameprovider":"Red Tiger",
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
"gameprovidercode":"TGP",
   "gamename": "Dragon's Luck",
   "gameid": "DragonsLuck",
   "platformtype":"Desktop",
   "ipaddress":"184.70.137.34",
   "bettype":"WinJackpot",
   "playertype":1
 },
   "txid":"7c583aac-0dbe-4ba8-a4b3-df113cb0e22f",
   "timestamp": "2017-12-12T11:38:34+08:00",
   "userid":"123456789",
   "username":"testuser1",
   "jackpotroundid":"f418b5894cbe43fa9eaae3931cdf2ac1_jackpot",
   "jackpotamt":1000.00,
   "jackpotname": "TGP RMB Progressive jackpot",
   "jackpothit": "TGP RMB Progressive jackpot",
   "beforebal":19115.000,
   "postbal":20115.000,
   "cur":"RMB",
   "gameprovider": "Red Tiger",
   "gameprovidercode":"TGP",
   "gamename": "Dragon's Luck",
   "gameid": "DragonsLuck",
   "platformtype":"Desktop",
   "ipaddress":"184.70.137.34",
   "bettype":"WinJackpot",
   "playertype":1
 }
]
请求失败的响应结果:參考 3.3 错误处理
```

7.6.10 彩金赢取记录总和 (Jackpot Win History Total)

返回功能列表

此方法是用来获取指定的日期/时间范围内的彩金赢取记录总和,此总和会与 history/jackpots API 方法的加总相符合。

HTTP 方法: GET

TGP 营运商 API 集成指南



X-Tgp-Accept(选填): csv(default) or json

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/history/jackpots/total

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/ 否)	类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15	否	字符串 最大长度:50 字符
startdate	开始日期(玩家贏得 jackpot 的时间)。送出请求前需 URL 编码 (URL-encode)此参数,如 2014-09-25T00:00:00+00:00。	是	日期(ISO 8601) 长度: 25 字符
enddate	结束日期(玩家贏得 jackpot 的时间)'enddate'不得超过 'startdate' 48 小时。送出请求前需 URL 编码(URL-encode) 此参数,如 2014-09-25T01:01:00+00:00。 注意:游戏历史结束时间点不包含于选择的时间区间,因此若要在 2014-09-25 08:00 这时间点取得一小时的数据。 'startdate'和'enddate'应该分别是 2014-09-25T08:00:00+00:00 和 2014-09-25T09:00:00+00:00。	是	日期(ISO 8601) 长度: 25 字符
includetestplaye rs	是否包含测试玩家;默认值为 false。	否	布尔值 (true 或 false)

返回参数:

参数	定义	类型
amt	玩家赢得的 jackpot 总金额(已转换为玩家的币别)。	小数点 精确度:6 位数
cur	玩家十 TGP 系统使用的货币,请参阅 附录 E。	字符串(ISO 4217) 长度:3 字符

调用范例:

请求(Request)

GET /api/history/jackpots?startdate=2017-04-05T01%3A05%3A01%2B08%3A00&enddate=2017-04-05T02%3A05%3A01%2B08%3A00 HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

TGP 营运商 API 集成指南



Authorization: Bearer MqtZWhfDu6tCKzDjE2tjEkjFYJylBaYoZO4vlUqATP4HeUas8hDl1pJp4oakZdxsp X-Tgp-Accept: csv(default) or json

```
响应(Response)
请求成功的响应结果:

CSV:
amt,cur
2000.000000,RMB

JSON:
[
{
    "amt":1000.00,
    "cur":"RMB"
}
]

请求失败的响应结果:
参考 3.3 错误处理
```

7.6.11 玩家历史总和 (Player History Total)

返回功能列表

此方法是用来获取指定的日期/时间范围内的玩家历史纪录,此 API 只支持以小时为单位的查询。

注意:此方法只允許查詢两小时前的交易。

HTTP 方法: GET

X-Tgp-Accept(选填): csv(default) or json

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/history/bets/players/total

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15	否	字符串

TGP 营运商 API 集成指南



	若未指定・所有日期区间内的记录都会被返回。		最大长度:50 字符
startdate	游戏历史的开始日期(相较于一回合最后更新的时间),如2014-09-25T00:00:00+00:00。送出请求前需 URL 编码(URL-encode)此参数。	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
enddate	游戏历史结束日期(回合结束)·'enddate'不得超过'startdate'48小时。送出请求前需URL编码(URL-encode)此参数。如 2014-09-25T01:01:00+00:00。 注意:游戏历史结束时间点不包含于选择的时间区间,因此若要在 2014-09-2508:00 这时间点取得一小时的数据·'startdate'和 'enddate'应该分别是 2014-09-25T08:00:00+00:00和 2014-09-25T09:00:00+00:00	是	日期(ISO 8601) 长度:25 字符
includetestplay ers	是否包含测试玩家;默认值为 false。	否	布尔值 (true 或 false)
platform	玩家的游戏平台的类型。请参阅 $M录L$ 。	否	整数

返回参数:

参数	定义	类型
username	玩家的显示名称。	字符串 最大长度:50 字符
turnover	回合中所有投注的流水额。此值为正数。 请注意:此参数为总投注金额(riskamt) - 头奖贡献金额(jackpotcontribution)	小数点 精确度:6 位数
validbet	回合中所有投注的有效投注总金额。此值为正数。 请注意:此参数为总投注金额(riskamt)-和局金额(tie bet)-头奖贡献金额 (jackpotcontribution)	小数点 精确度:6 位数
winloss	投注的净总金额(winamt+(riskamt+jackpotcontribution))。	小数点 精确度:6 位数
winamt	投注赢的金额。若玩家赢因此账户加钱,此值为正数。若没有输赢则为 0。	小数点 精确度:6 位数
userid	玩家专属辨识代码。	字符串 最大长度:50 字符

调用范例:

TGP 营运商 API 集成指南



请求(Request)

GET /api/history/bets/players/total?startdate=2017-04-05T01%3A05%3A01%2B08%3A00&enddate=2017-04-05T02%3A05%3A01%2B08%3A00 HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer MqtZWhfDu6tCKzDjE2tjEkjFYJylBaYoZO4vlUqATP4HeUas8hDl1pJp4oakZdxsp

X-Tgp-Accept: csv(default) or ison

响应(Response)

请求成功的响应结果:

CSV:

username, turnover, validbet, winloss, winamt, userid operatortest user 21,40.000000,40.000000,20.000000,60.000000, operator 21

```
JSON:
```

请求失败的响应结果:

參考 3.3 错误处理

7.6.12 活动加钱验证查詢

返回功能列表

此方法是利用交易辨识码进行活动加钱(Bonus Transfer)验证程序。

HTTP 方法: GET

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/history/bonuses/{bonustype}/transfers/{ptxid}

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

TGP 营运商 API 集成指南



参数	定义	必要 (是/否)	类型
bonustype	此游戏动作产生的奖金类型·列表列 <u>附录 G</u> 。	是	整數
ptxid	在请求中的 UGS 平台专属交易辨识码。	是	全球唯一标识符 长度:36 字符

返回参数:

参数	定义	类型
isptxidvalid	回传此交易辨识码是否存在 UGS 平台	布尔值 (true 或 false)
iscampaigncomplet ed	回传此活动是否完成	布尔值 (true 或 false)

调用范例:

请求(Request)

GET /api/history/bonuses/2/transfers/9a9a2aa9-0792-4cc2-a193-01c8df109b86 HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer b2xSEzbsYMv8KB3p4XAL5YFgmxklle4v4jhRkkw7VarOM4NGs0G46cslwZf77fzoi

响应(Response)

```
请求成功的响应结果:
```

"isptxidvalid": true,

}

"iscampaigncompleted": true

请求失败的响应结果:

參考 3.3 错误处理

TGP 营运商 API 集成指南



7.7 快速转款功能

返回功能列表

TGP 新增的快速转款功能,让玩家能在任何时间或是 TGP 钱包余额不足时进行快速转款。此功能让玩家在游戏中即可轻松转款,提供玩家更好的服务品质。

当玩家正在玩 TGP 游戏而钱包余额不足以进行下次下注时,TGP 游戏端将会提示玩家从主钱包将钱转入 TGP 钱包。TGP 将会对营运商 API 服务器发起呼叫,在接收到讯息并认证后,营运商 API 服务器将会转入要求的金额至玩家的 TGP 钱包。

注意:

- 为能完整介接与加入此功能,您必须根据 TGP 的 API 文件进行研发並提供 API 以进行整合。
- 使用单一电子钱包的品牌不支持快速转款功能,相关设定将会被隐藏。
- 这个功能支持 TGP 游戏大厅以及直接启动游戏(Direct Game Launch)。
- 游戏供应商 N2-Live 不支持快速转款功能。

客户端服务器授权

OAuth2 授权必须由营运商 API 服务器执行,用来验证 UGS API 客户端获得通信授权。

为了实行 OAuth 2.0 标准,一个依据共享的客户端辨识码(Client ID)和客户端密钥(Client Secret)产生的访问令牌(Access Token),会在设置阶段时提供给营运商。此访问令牌将会被用在所有后续服务器 API 请求中作为 Authorization HTTP 头字段的 Bearer 值。

访问令牌的默认时效为 1 小时,一旦过期就必须要刷新才可继续执行 API 调用。

HTTP 方法: POST

HTTP 头字段:Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

方法 URL:http://<IntegrationURL>/wallet/token

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
client_id	UGS 的唯一辨识码,由营运商在通信创建时提供。	是	字符串 最大长度:50字符
client_secret	共享的密钥・由营运商在通信创建时提供。	是	字符串 最大长度:50字符

TGP 营运商 API 集成指南



			, 0
grant_type	永远是 "client_credentials" 。	是	字符串
scope	永远是 "wallet" 。	是	字符串

返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
access_token	调用营运商 API 服务器的访问令牌。	是	字符串 最大长度: 255 字符
token_type	永远是"bearer"。	是	字符串
expires_in	时间终止以秒计算,共 3600 秒(1 小时)。	是	整数
scope	永远是 "wallet" 。	是	字符串

错误参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
error	错误代码。	否	字符串
error_descriptio	以英文描述的错误说明。	否	字符串

调用范例:

请求(Request)

POST /wallet/token HTTP/1.1

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

grant_type=client_credentials&scope=wallet&client_id=Single-Wallet-

Integration&client_secret=1uuvtpXapvS6RwslyA2FgrZQA7V5EoPNT8djr0o8wqf1

响应(Response)

```
请求成功的响应结果:
```

 $"access_token": "JXhHKcdt3rELh0GqPY0PCrH4NgZwBxhxPsucdZuTanlAfZfOKYnmBHaY6atcks0R2", \\$

"token_type": "Bearer",

"expires_in": 3600,

"scope": "wallet"

请求失败的响应结果:

{

TGP 营运商 API 集成指南



```
"error": "invalid_scope ",
"error_description": "Invalid Scope"
}
欲知 OAuth 错误代码·请参阅<u>附录 A</u>。
```

转入

当玩家正在玩 TGP 游戏而钱包余额不足以进行下次下注时,TGP 游戏端将会提示玩家从主钱包将前转入 TGP 钱包。TGP 将会对营运商 API 服务器发起轉帳的需求呼叫,在接收到讯息并认证后,营运商 API 服务器将会转入要求的金额至玩家的 TGP 钱包(详见 7.4 章节-电子钱包加钱)。如果 TGP 在 20 秒内没有成功接收金额转入,游戏端将会显示警告讯息。

HTTP 方法: POST

方法 URL: http(s)://<IntegrationURL>/wallet/fundin

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15	是	字符串 最大长度: 50 字符
amt	玩家在 TGP 电子钱包增添的金额;必须是正数且不应传入前导零·如 095.27。	是	小数点 精确度;小数点 6 位
cur	请求转账的货币,若与玩家在TGP使用的货币不符,就会产生错误。请参阅附录E	是	字符串(ISO 4217) 长度;3 字符

TGP 营运商 API 集成指南



返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
bal	交易完成后的玩家余额。	是	小数点 精确度:小数点 6 位
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币,请参阅附录 E。	是	字符串(ISO 4217) 长度:3 字符

调用范例:

```
请求(Request)

POST /wallet/fundin HTTP/1.1
Authorization: Bearer pM8ZEKjbnk5kC7RqvdBn1gcZRfC8ccVxBbQmbIZYnVYEb4LirxfS9XARFvPJa0KjM
Content-Type: application/json
Accept: application/json
{
    "userid": "0802a4d4-503c-45c2-baca-1c68fa9844b1",
    "amt": 1.00,
    "cur": "RMB"
}
```

```
响应(Response)
请求成功的响应结果:
{
    "bal": 199.00,
    "cur": "RMB",
}
```

取得余额

在 TGP 发送金额转入需求之前,会先确认玩家的余额。这个动作可以确保营运商的服务正常,且玩家的主钱包余额大于 0。若营运商回传余额为 0 的讯息或是错误代码,玩家将无法顺利转账入 TGP 钱包。

HTTP 方法: POST

方法 URL: http(s)://<IntegrationURL>/wallet/balance

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

TGP 营运商 API 集成指南



参数	定义	必要 (是/否)	类型
userid	玩家专属辨识代码·如 fc533ace-bb15	是	字符串最大长度: 50 字符
cur	请求转账的货币,若与玩家在 TGP 使用的货币不符,就会产生错误。请参阅 $M录 E$	是	字符串(ISO 4217) 长度:3 字符

返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
bal	交易完成后的玩家余额。	是	小数点 精确度:小数点 6 位
cur	玩家于 TGP 系统使用的货币,请参阅 <mark>附录 E</mark> 。	是	字符串(ISO 4217) 长度:3 字符

调用范例:

请求(Request) POST /wallet/balance HTTP/1.1 Authorization: Bearer pM8ZEKjbnk5kC7RqvdBn1gcZRfC8ccVxBbQmbIZYnVYEb4LirxfS9XARFvPJa0KjM Content-Type: application/json { "userid": "a1234", "cur": "RMB" }

响应(Response)

```
Successful result:
{
  "bal": 550.88,
  "cur": "RMB"
}
```

TGP 营运商 API 集成指南



游戏端画面



TGP 营运商 API 集成指南



8. 单一电子钱包集成

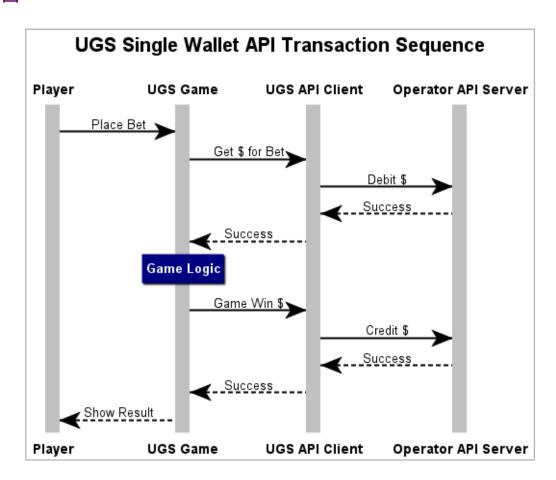
返回功能列表

营运商可能会想要使用单一电子钱包的 API·可让 UGS 系统将交易从游戏供应商传递给营运商·无需经过中间的电子钱包。这亦称为"共同电子钱包"集成。

注意:此集成方法需要营运商提供此章节所描述的 API 方法。

此一作业称为"营运商单一电子钱包 API 服务器",或简称为"营运商 API 服务器"。调用这 API 的"UGS 单一电子钱包客户端"被称为"UGS 单一电子钱包 API 客户端",或简称为"UGS API 客户端"。

8.1 顺序图



8.2 客户端服务器授权

OAuth2 授权必须由营运商 API 服务器执行,用来验证 UGS API 客户端获得通信授权。

为了实行 OAuth 2.0 标准,一个依据共享的客户端辨识码(Client ID)和客户端密钥(Client Secret)产生的访问 令牌(Access Token),会在设置阶段时提供给营运商。此访问令牌将会被用在所有后续服务器 API 请求中作

TGP 营运商 API 集成指南



为 Authorization HTTP 头字段的 Bearer 值。访问令牌的默认时效为 1 小时,一旦过期就必须要刷新才可继续执行 API 调用。

HTTP 方法: POST

HTTP 头字段:Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

方法 URL:http://<IntegrationURL>/wallet/token

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
client_id	UGS 的唯一辨识码·由营运商在通信创建时提供。	是	字符串 最大长度:50 字符
client_secret	共享的密钥・由营运商在通信创建时提供。	是	字符串 最大长度:50 字符
grant_type	永远是 "client_credentials" 。	是	字符串
scope	永远是"wallet"。	是	字符串

返回参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
access_token	调用营运商 API 服务器的访问令牌。	是	字符串 最大长度: 255 字符
token_type	永远是"bearer"。	是	字符串
expires_in	时间终止以秒计算,共 3600 秒(1 小时)。	是	整数
scope	永远是"wallet"。	是	字符串

错误参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
error	错误代码。	否	字符串
error_descriptio	以英文描述的错误说明。	否	字符串

调用范例:

请求(Request)

TGP 营运商 API 集成指南



POST /wallet/token HTTP/1.1

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded grant_type=client_credentials&scope=wallet&client_id=Single-Wallet-Integration&client_secret=1uuvtpXapvS6RwslyA2FgrZQA7V5EoPNT8djr0o8wqf1

响应(Response)

```
请求成功的响应结果:
{
    "access_token": "JXhHKcdt3rELh0GqPY0PCrH4NgZwBxhxPsucdZuTanlAfZfOKYnmBHaY6atcks0R2",
    "token_type": "Bearer",
    "expires_in": 3600,
    "scope": "wallet"
}

请求失败的响应结果:
{
    "error": "invalid_scope ",
    "error_description": "Invalid Scope"
}

欲知 OAuth 错误代码、请参阅附录A。
```



8.3 扣钱(Debit)

返回功能列表

一旦 UGS API 客户端通过验证后,就可对营运商 API 服务器执行扣钱的动作,将钱从玩家电子钱包提出。此方法会依据 OAuth 标准,要求在标头提供 OAuth 令牌。

注意:

- 1. 在此请求中可能会有多个交易(请参阅下面的'transactions'参数),且当 txtype=500(placebet)时, 'transactional'参数值是 true,意即这些交易应该全部都成功或全部都失败。
- 2. 对于 <u>Card Game (棋牌游戏)</u> · 跟其他游戏不同的是: TGP 会先发送一个 Txtype=570 (Lock amount) 的交易来暂时锁定玩家的钱包 · 接着才会如同其他游戏一样发送加钱/扣钱的交易 ·

HTTP 方法: POST

HTTP 头字段: Content-Type: application/json

方法标头:Authorization: Bearer {access token}

方法 URL 方法:http://<IntegrationURL>/wallet/debit

方法参数:

参数	定义	类型
testmode (非必要)	接 受 : delay- 10 会 模 拟 慢 速 请 求 (延 迟 10 秒)。 delay-5 会模拟慢速请求(延迟 5 秒)。 fail-500 会模拟 500 错误回应。 emptyresponse 会返回空的响应。	字符串
unlockamt (非必要)	此值只有在游戏类别为 Card Game (棋牌)游戏时才会送出,这值代表营运商需先进行解锁该金额到玩家的钱包,再执行此交易请求。 注意:营运商在收到此请求时,需先判断是否有先收到 txtype = 570 的锁定金额请求,且还需判断锁定金额是否足够。	小数点 精确度小数点 6 位
transactional	true 表示此请求中所有的交易应该全部都成功或全部都失败。 false 表示这些交易可各别成功。	布尔值 (true 或 false)
transactions	包含下列字段的对象数组容器。 注意:根据不同的游戏类型,可能有一个或多个交易在此数组中,如:一个玩家可以在同一回合的真人娱乐游戏中有多个投注。	数组

TGP 营运商 API 集成指南



userid	玩家专属辨识代码。	字符串 最大长度:50 字符
authtoken	玩家令牌(若有)。	字符串 最大长度:2000 字 符
brandcode	品牌专属辨识代码。	字符串 最大长度:20 字符
amt	交易金额。必须大于等於 0 。值为 0 的交易,舉例來說,當取消輸錢時,此值會為 0 ,且 $txtype$ 為 560 。	小数点 精确度小数点6位
cur	交易货币,使用品牌设定的货币代码。	字符串 长度:3 到 8 字符
ipaddress (非必要)	玩家客户端 IP 地址。	字符串 最大长度:40 字符
ptxid	特定动作的 UGS 平台辨识码。不可重复。若送出重复的辨识码,前一次的结果会和重复旗标(Duplicate flag)一起被重新传送。此与 UGS 的 GameActionId 一致。	全球唯一标识符 最大长度:36 字符
refptxid	若此参数被赋予一个值·它将会指向一个UGS平台交易辨识码。例如·当 'txttype'的值是 560 (取消交易)·'refptxid'的值就是取消动作的目标交易。 当 txtype 的值是 510、520、530、540、或 560 时·此栏位可以有一个值。	全球唯一标识符最大长度:36字符
txtype	交易类别·列表于 <u>附录 \mathbf{F}</u> 。	整数
timestamp	UGS 处理动作的时间戳·如 2014-09-25T07:07:31+00:00。	日期(ISO) 长度:25 字符
platformtype	玩家的平台。请参阅 <u>附录 L -平台类型</u> 的所有值。	整数
gpcode	游戏供应商专属代码,如"SB"。请参阅 <mark>附录 K</mark> 。	字符串 最大长度:64 字符
gamecode	UGS 游戏专属代码。	字符串 最大长度:50 字符
gamename	UGS 游戏的简称。	字符串 最大长度:50 字符



turnover 此事件所产生的流水额贡献·于此方法中等同于有效投注额(valid bet)。 小数点 精确度小数点 6 位 unsettledbets 此事件所产生的未确定投注贡献。这是个调整值·不是现行总和·且可以 小数点 是负值。若不需要这个值,营运商可以将其忽略。 精确度小数点 6 位 walletcode (非必要)			00
由	gametype	游戏种类(0=Slot; 1=TableGame)·列表于 <u>附录 H</u> 。	整数
为。 最大长度:36 字符 externalroundid 游戏供应商的回合(round, hand,或 draw)专属辨识代码。 字符串 最大长度:50 字符 最大长度:50 字符 betid 投注的 UGS 辨识码。 全球唯一标识符 (非必要) 投注的游戏供应商辨识码。并非一直都是由游戏供应商提供。 字符串 最大长度:50 字符 externalbetid (非必要) 设注的游戏供应商辨识码。并非一直都是由游戏供应商提供。 字符串 最大长度:50 字符 senton UGS 处理动作的时间戳。如 2014-09-25T07:07:31+00:00。 日期(ISO) 长度:25 字符 isclosinground 用以标示此动作是否关闭此回合的旗标。 布尔值 (true 或 false) ggr 此事件所产生的游戏毛收入贡献。此值可以为负。 小数点 精确度小数点 6 位 turnover 此事件所产生的游戏毛收入贡献。这是个调整值、不是现行总和、且可以 点面的度小数点 6 位 如本值不为负数。 unsettledbets 此值不为负数。用来指定使用营运商编哪一个电子钱包。 字符串 最大长度:20 字符 bonustype (非必要) 此游戏动作产生的奖金类型,列表列于附录 G。 整数 bonustype (非必要) 此游戏动作产生的奖金类型,列表列于附录 G。 整数 bonuscode (非必要) 此游戏动作产生的奖金类型。 要许申 最大长度:50 字符串 最大度:50 字符 desc 来自游戏供应商的扩充描述。此字段可包含投注种类,如"BaBank",字符串		游戏供应商的专属辨识代码。	
d 最大长度: 50 字符 betid (非必要) 投注的 UGS 辨识码。 (如果 txtype 是 590.此时将会回传 null) 全球唯一标识符 最大长度:36 字符 最大长度:36 字符 最大长度:36 字符 最大长度:50 字符 最大长度:50 字符 最大长度:50 字符 最大长度:50 字符 senton UGS 处理动作的时间戳。如 2014-09-25T07:07:31+00:00。 日期(ISO) 长度:25 字符 该closinground 日期(ISO) 长度:25 字符 情况 (true 或 false) ggr 此事件所产生的游戏毛收入贡献。此值可以为负。 小数点 精确度小数点 6 位 turnover 此個不为负数。 地值不为负数。 精确度小数点 6 位 地震性相信的未确定投注贡献。这是个调整值、不是现行总和。且可以 小数点 精确度小数点 6 位 地震性性参数。用来指定使用营运商障哪一个电子钱包。 持确度小数点 6 位 等符串 最大长度:20 字符 bonustype (非必要) 选择性参数。用来指定使用营运商障哪一个电子钱包。 空符串 最大长度:20 字符 像数要) bonuscode (非必要) 此游戏动作产生的奖金类型。列表列于附录 G。 字符串 最大长度:50 字符 desc 来自游戏供应商的扩充描述。此字段可包含投注种类,如"BaBank", 字符串	roundid		
(非必要) (如果 txtype 是 590·此时将会回传 null) 最大长度:36 字符 externalbetid (非必要) 投注的游戏供应商辨识码。并非一直都是由游戏供应商提供。 字符串 senton UGS 处理动作的时间戳,如 2014-09-25T07:07:31+00:00。 日期(ISO)长度:25 字符 isclosinground 用以标示此动作是否关闭此回合的旗标。 布尔值(true 或 false) ggr 此事件所产生的游戏毛收入贡献。此值可以为负。 小数点精确度小数点 6 位 turnover 此事件所产生的游戏系统贡献。于此方法中等同于有效投注额(valid bet)。		游戏供应商的回合(round, hand,或 draw)专属辨识代码	
(非必要) 最大长度:50字符 senton UGS 处理动作的时间戳,如 2014-09-25T07:07:31+00:00。 日期(ISO) 长度:25字符 isclosinground 用以标示此动作是否关闭此回合的旗标。 布尔值 (true 或 false) ggr 此事件所产生的游戏毛收入贡献。此值可以为负。 小数点 精确度小数点 6 位 turnover 此事件所产生的流水额贡献。于此方法中等同于有效投注额 (valid bet)。			
isclosinground 用以标示此动作是否关闭此回合的旗标。 布尔值 (true 或 false) ggr 此事件所产生的游戏毛收入贡献。此值可以为负。 小数点 精确度小数点 6 位 turnover 此事件所产生的流水额贡献,于此方法中等同于有效投注额 (valid bet)。 小数点 精确度小数点 6 位 也如settledbets 此事件所产生的未确定投注贡献。这是个调整值,不是现行总和,且可以 是负值。若不需要这个值,营运商可以将其忽略。 编确度小数点 6 位 walletcode (非必要) 选择性参数,用来指定使用营运商端哪一个电子钱包。 字符串 最大长度:20 字符 bonustype (非必要) 此游戏动作产生的奖金类型,列表列于附录 G。 整数 字符串 像大长度:50 字符串 像大长度:50 字符 desc 来自游戏供应商的扩充描述。此字段可包含投注种类,如"BaBank",字符串		投注的游戏供应商辨识码。并非一直都是由游戏供应商提供。	
ggr 此事件所产生的游戏毛收入贡献。此值可以为负。 小数点 精确度小数点 6 位 turnover 此事件所产生的流水额贡献·于此方法中等同于 <u>有效投注额</u> (valid bet)。 小数点 精确度小数点 6 位 unsettledbets 此事件所产生的未确定投注贡献。这是个调整值·不是现行总和·且可以 小数点 精确度小数点 6 位 是负值。若不需要这个值,营运商可以将其忽略。 精确度小数点 6 位 walletcode (非必要) 选择性参数,用来指定使用营运商端哪一个电子钱包。 字符串 最大长度:20 字符 bonustype (非必要) 此游戏动作产生的奖金类型·列表列于附录 G。 整数 字符串 最大长度:50 字符 desc 来自游戏供应商的扩充描述。此字段可包含投注种类·如"BaBank",字符串	senton	UGS 处理动作的时间戳,如 2014-09-25T07:07:31+00:00。	, , ,
turnover 此事件所产生的流水额贡献·于此方法中等同于有效投注额 (valid bet)。 小数点 精确度小数点 6 位 unsettledbets 此事件所产生的未确定投注贡献。这是个调整值·不是现行总和·且可以 小数点 是负值。若不需要这个值,营运商可以将其忽略。 精确度小数点 6 位 walletcode (非必要)	isclosinground	用以标示此动作是否关闭此回合的旗标。	—
此值不为负数。 精确度小数点 6 位 unsettledbets 此事件所产生的未确定投注贡献。这是个调整值,不是现行总和,且可以 小数点 是负值。若不需要这个值,营运商可以将其忽略。 精确度小数点 6 位 walletcode (非必要) 选择性参数,用来指定使用营运商端哪一个电子钱包。 字符串 最大长度:20 字符 bonustype (非必要) 此游戏动作产生的奖金类型,列表列于附录 G。 整数 字符串 (非必要) 也的uscode (非必要) 上游戏动作产生的奖金奖励。 字符串 最大长度:50 字符 desc 来自游戏供应商的扩充描述。此字段可包含投注种类,如"BaBank",字符串	ggr	此事件所产生的游戏毛收入贡献。此值可以为负。	小数点 精确度小数点 6 位
是负值。若不需要这个值,营运商可以将其忽略。 精确度小数点 6 位 walletcode 选择性参数,用来指定使用营运商端哪一个电子钱包。 字符串 最大长度:20 字符 bonustype (非必要) 此游戏动作产生的奖金类型,列表列于附录 G。 整数 bonuscode (非必要) 上游戏动作产生的奖金奖励。 字符串 最大长度:50 字符 desc 来自游戏供应商的扩充描述。此字段可包含投注种类,如"BaBank",字符串	turnover	``	小数点 精确度小数点 6 位
(非必要) 最大长度:20 字符 bonustype (非必要) 此游戏动作产生的奖金类型·列表列于附录 G。 整数 bonuscode (非必要) 此游戏动作产生的奖金奖励。 字符串 最大长度:50 字符 desc 来自游戏供应商的扩充描述。此字段可包含投注种类·如"BaBank",字符串	unsettledbets		小数点 精确度小数点 6 位
(非必要) bonuscode (非必要) 此游戏动作产生的奖金奖励。 字符串 最大长度:50字符 desc 来自游戏供应商的扩充描述。此字段可包含投注种类,如 "BaBank" , 字符串		选择性参数,用来指定使用营运商端哪一个电子钱包。	
(非必要) 最大长度:50 字符 desc 来自游戏供应商的扩充描述。此字段可包含投注种类,如"BaBank", 字符串		此游戏动作产生的奖金类型·列表列于附录 G。	整数
		此游戏动作产生的奖金奖励。	
(升必安) bdPldyel寺。	desc (非必要)	来自游戏供应商的扩充描述。此字段可包含投注种类,如 "BaBank", "BaPlayer"等。	最大长度:2000 字



commission	来自玩家本局的佣金金额·只有在游戏类别为 Card Game (棋牌游戏) 时	小数点
(非必要)	才会传送。	精确度小数点 6 位

返回参数:

参数	定义	类型
err	错误代码(900)。若无错误就不会出现。 此一级错误表示整个请求的错误,且所有流程内容都失败,也就是说 'transactions'参数(如下显示)应该是空的数组。 若有一些交易成功,一些失败,那些个别的错误应该在'transactions'节点 中被返回,且此一级错误不应出现。	整数
errdesc	以英文描述的错误说明。若无错误就不会出现。	字符串
transactions	包含下列字段的对象数组容器。	数组
txid	营运商专属交易辨识码。	字符串 最大长度:50 字符
ptxid	在请求中的 UGS 平台专属交易辨识码。	全球唯一标识符 长度:36 字符
bal	交易完成后的玩家余额。	小数点 精确度:小数点 6 位
cur	玩家的货币,使用品牌设定的货币代码。	字符串 长度:3 到 8 字符
dup	重复旗标·显示是否为重送的结果。 注记:若是重送的结果·'bal'字段应内含当前余额。	布尔值 (true 或 false)
err	错误代码。若无错误就不会出现。	整数
errdesc	错误说明。若无错误就不会出现。	字符串

调用范例:

请求(Request)

TGP 营运商 API 集成指南



```
POST
                                            /wallet/debit
                                                                                               HTTP/1.1
Content-Type:
                                                                                        application/json
Authorization: Bearer pM8ZEKjbnk5kC7RqvdBn1gcZRfC8ccVxBbQmblZYnVYEb4LirxfS9XARFvPJa0KjM
 "transactional": "true",
  "unlockamt" :123.123000,
 "transactions": [
  {
   "userid": "bob123",
   "authtoken":"j9rlVRbwRsKG0pE2l55fn8Cw5TF2guj81tSr...(trimmed)",
   "brandcode": "brandABC",
   "amt": 50,
   "cur": "RMB",
   "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a727",
   "refptxid": null,
   "txtype": 500,
   "timestamp": "2015-11-26T07:16:03+00:00",
    "platformtype": 0,
   "gpcode": "FC",
   "gamecode": "Fortune_God",
   "gamename": "Fortune God",
   "gametype": 0,
   "externalgameid": "FG-FLASH",
   "roundid": "56677849-fb7b-49b8-ad1b-b393c54c01cf",
   "externalroundid": "28849c84-fb7b-49b8-ad1b-b393c54c01cf",
   "betid": "28849c84-fb7b-49b8-ad1b-b393c54c01cf",
   "senton": "2015-11-26T07:16:01+08:00",
   "isclosinground": "false",
   "ggr": 0,
   "turnover": 50,
   "unsettledbets": 50,
   "walletcode": "LiveDealerWallet",
   "desc": "",
    "commission" :" 1.000000"
  }
```



```
]
}
                                          响应(Response)
请求成功的响应结果:
"transactions": [
  " txid": "662674",
  "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a727",
  "bal": 206.5,
  "cur": "RMB",
  "dup": false
 }
重复交易的成功结果:
"transactions": [
  "txid": "662674",
  "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a727",
  "dup": true
 }
]
失败的结果:
"err": 10,
"errdesc": "Token has expired"
```



8.4 加钱(Credit)

返回功能列表

一旦 UGS API 客户端通过验证后,就可对营运商 API 服务器执行加钱的动作。此方法会依据 OAuth 标准,要求在标头提供 OAuth 令牌。

HTTP 方法: POST

HTTP 头字段: Content-Type: application/json

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法 URL: http://<IntegrationURL>/wallet/credit

方法参数:

参数	定义	类型
testmode (非必要)	接 受 : delay- 10 会 模 拟 慢 速 请 求 (延 迟 10 秒)。 delay-5 会模拟慢速请求(延迟 5 秒)。 fail-500 会模拟 500 错误回应。 emptyresponse 会返回空的响应。	字符串
unlockamt (非必要)	此值只有在游戏类别为 Card Game (棋牌)游戏时才会送出,这值代表营运商需先进行解锁该金额到玩家的钱包,再执行此交易请求。 注意:营运商在收到此请求时需判断锁定金额是否足够。	小数点 精确度小数点 6 位
transactions	包含下列字段的对象数组容器。注意:可能有一个或多个交易在此数组中,这些交易可能成功也可能失败(详情请参阅下面的返回参数)。	数组
userid	玩家专属辨识代码。	字符串 最大长度:50 字符
authtoken	玩家令牌(若有)。	字符串 最大长度:2000 字 符
brandcode	品牌专属辨识代码。	字符串 最大长度:20 字符
amt	交易金额。可以是大于或等于 0。	小数点 精确度 6 位数
cur	交易货币,使用品牌组态设定的货币代码。	字符串

TGP 营运商 API 集成指南



		85
		长度:3 到 8 字符
ipaddress (非必要)	玩家客户端 IP 地址。	字符串 最大长度:40 字符
ptxid	特定动作的 UGS 平台辨识码。不可重复。若送出重复的辨识码,前次的结果会和重复旗标(Duplicate flag)一起被重新传送。此与 UGS 的 GameActionId 一致。	全球唯一标识符 最大长度:36 字符
refptxid	若此参数被赋予一个值,它将会指向一个 UGS 平台交易辨识码。例如,当 'txttype'的值是 560 (取消交易),'refptxid'的值就是取消动作的目标交易。 当 txtype 的值是 510、520、530、540、或 560 时,此栏位可以有一个值。 注意: 若 txtype 为 530 (免费投注),则此值将有可能会指向一个已经派彩的回合,而此笔免费投注要求将会是一个新的回合,请特别注意并处理可能发生的情形。	全球唯一标识符 最大长度:36 字符
txtype	交易类别,列表于附录 F 。	整数
timestamp	UGS 处理动作的时间戳·如 2014-09-25T07:07:31+00:00。	日期(ISO) 长度:25 字符
platformtype	玩家的平台。请参阅 <u>附录 L -平台类型</u> 的所有值。	整数
gpcode	游戏供应商专属代码,如"SB"。请参阅附录 K。	字符串 最大长度:50 字符
gamecode	UGS 游戏专属代码。	字符串 最大长度:50 字符
gamename	UGS 游戏的简称。	字符串 最大长度:50 字符
gametype	游戏种类(0=Slot; 1=TableGame)·列表于 <u>附录 H</u> 。	整数
externalgamei d	游戏供应商的游戏唯一辨识码。	字符串 最大长度:50 字符
roundid	回合(round,hand 或 draw)的 UGS 唯一辨识码。 回合加入投注群组。	全球唯一标识符 最大长度:36 字符
externalroundi d	回合(round,hand 或 draw)的游戏供应商唯一辨识码。	字符串 最大长度:50 字符
betid	投注的 UGS 辨识码。	全球唯一标识符 最大长度:36 字符
externalbetid	投注的游戏供应商辨识码。	字符串



		86
(非必要)	并非一直都是由游戏供应商提供。	最大长度:50 字符
senton	UGS 处理动作的时间戳,如 2014-09-25T07:07:31+00:00。	日期(ISO) 长度:25 字符
isclosingroun d	旗标、显示此动作是否关闭回合。	布尔值 (true 或 false)
ggr	此事件所产生的游戏毛收入贡献。 此值可以为负。	小数点 精确度 6 位数
turnover	此事件所产生的流水额贡献·于此方法中等同于 <u>有效投注额</u> (valid bet)。此值不为负数。	小数点 精确度 6 位数
unsettledbets	此事件所产生的未确定投注贡献。这是个调整值,不是现行总和,且可以是负值。若不需要这个值,营运商可以将其忽略。	小数点 精确度 6 位数
walletcode (非必要)	选择性参数,用来指定使用营运商端哪一个电子钱包。	字符串 最大长度:20 字符
bonustype (非必要)	此游戏动作产生的奖金类型,列表列 $附录 G。$	整数
bonuscode (非必要)	此游戏动作产生的奖金奖励。	字符串 最大长度:50 字符
desc (非必要)	来自游戏供应商的扩充描述。	字符串 最大长度:2000 字 符
Jpexternalid (非必要)	彩金池代號 注意:此區段只有彩金贏得時候會出現(txtype = 511)·而且此為一個獨立區 段·請參考調用範例	字符串 最大长度:255 字符
Jpcur (非必要)	幣別 注意:此區段只有彩金贏得時候會出現(txtype =511)	字符串 长度:3~8字符
Jprate (非必要)	匯率 注意:此區段只有彩金贏得時候會出現(txtype =511)	小数点 精确度 3 位数
Jpamt (非必要)	贏取金額 注意:此區段只有彩金贏得時候會出現(txtype =511)	小数点 精确度 6 位数
Jpcvtamt (非必要)	匯率轉換後金額 注意:此區段只有彩金贏得時候會出現(txtype =511)	小数点 精确度 6 位数
Jpbal (非必要)	彩金池餘額 注意:此區段只有彩金贏得時候會出現(txtype =511)	小数点 精确度 2 位数



Jpcontribs (非必要)	彩金貢獻 以下欄位包含在此陣列當中,而且會附在原先的區段	陣列
jpexternalid	彩金池代號 注意:此區段包含在 jpcontribs 陣列中	字符串 最大长度:255 字符
jpcur	彩金幣別 注意:此區段包含在 jpcontribs 陣列中	字符串 长度:3~8字符
jprate	匯率 注意:此區段包含在 jpcontribs 陣列中	小数点 精确度 3 位数
jpamt	彩金貢獻金額 注意:此區段包含在 jpcontribs 陣列中	小数点 精确度 6 位数
jpcvtamt	彩金貢獻匯率轉換後金額 注意:此區段包含在 jpcontribs 陣列中	小数点 精确度 6 位数
jpbal	彩金池餘額 注意:此區段包含在 jpcontribs 陣列中	小数点 精确度 2 位数
commission (optional)	來自游玩家本局的傭金金額·只有在遊戲別為 CARD GAME 時才會傳送	小数点 精确度小数点6位

返回参数:

参数	定义	类型
err	错误代码(900)。若无错误就不会出现。 此一级错误表示整个请求的错误,且所有的流程内容都失败,也就是说 'transactions'参数(如下显示)应该是空的数组。 若有一些交易成功,一些失败,那些个别的错误应该在'transactions'节点中 被返回,且此一级错误不应出现。	整数
errdesc	错误说明。若无错误就不会出现。	字符串
transactions	包含下列字段的对象数组容器。 每个交易的结果会以此数组的一个元素来描述,他们可能成功也可能失败。	数组
txid	此动作的营运商交易辨识码。	字符串 最大长度:50 字符
ptxid	在请求中所提供之动作的 UGS 平台交易辨识码。	全球唯一标识符 长度:36 字符
bal	交易完成后的玩家余额。	小数点

TGP 营运商 API 集成指南



		精确度:小数点两位
cur	玩家的货币。	字符串 长度:3 到 8 字符
dup	重复旗标·显示是否为重送的结果。注记:若是重送的结果·'bal'字段应内含当前余额。	布尔值 (true 或 false)
err	错误代码。若无错误就不会出现。	整数
errdesc	错误说明。若无错误就不会出现。	字符串

调用范例:

请求(Request)

POST /wallet/credit

Header:

Content-Type: application/json

Authorization: Bearer pM8ZEKjbnk5kC7RqvdBn1gcZRfC8ccVxBbQmbIZYnVYEb4LirxfS9XARFvPJa0KjM

```
Content:
  "unlockamt" :123.123000,
 "transactions": [
 {
   "userid": "bob123",
   "authtoken":"j9rlVRbwRsKG0pE2l55fn8Cw5TF2guj81tSr...(trimmed)",
   "brandcode": "brandABC",
   "amt": 50,
   "cur": "RMB",
   "ipaddress": "127.0.0.1",
   "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a727",
   "refptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a123",
   "txtype": 510,
   "timestamp": "2014-09-25T07:07:31+00:00",
   "platformtype": 0,
   "gpcode": "FC",
   "gamecode": "Fortune_God",
   "gamename": "Fortune God",
   "gametype": 0,
   "externalgameid": "FG-FLASH",
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
"roundid": "56677849-fb7b-49b8-ad1b-b393c54c01cf",
  "externalroundid": "28849c84-fb7b-49b8-ad1b-b393c54c01cf",
  "betid": "28849c84-fb7b-49b8-ad1b-b393c54c01cf",
  "senton": "2014-09-25T07:07:30+00:00",
  "isclosinground": "false",
  "ggr": 50,
  "turnover": 50,
  "unsettledbets": 0,
  "walletcode": "LiveDealerWallet",
    "commission": " 1.000000"
 }
]
Jackpot 貢獻金以及贏取:
 "transactions":[
    "userid":"01_REAL_rmb_en-us",
"authtoken":"flCOmJpKYwLr7LXrEoVr9EfERMVmi8a0QcZDo6rJMhlZwksFex8l4sm2qULElVKlkdM4MboAkWb
4PGvNaVVQ63d1sE0EklUdEliCcuqVWw7pa7VJvIzlR17CqKDDBEVobZ",
    "brandcode": "PROXYBRAND1",
    "txtype":510,
    "cur":"RMB",
    "amt":15.0,
    "ptxid":"7879124e-ac8b-e711-b323-7824af8296b8",
    "refptxid":"7679124e-ac8b-e711-b323-7824af8296b8",
    "timestamp":"2017-08-27T21:49:44-07:00",
    "walletcode":null,
    "ipaddress":"184.70.137.34",
    "platformtype":0,
    "gpcode":"TGP",
    "gamecode": "Dragons_Luck",
    "gamename":"Dragon's Luck",
    "gametype":0,
    "externalgameid": "DragonsLuck",
    "roundid": "7479124e-ac8b-e711-b323-7824af8296b8",
    "externalroundid": "20f0d11295b248159ba63b184f4d8d1e",
    "betid": "c712bee0-5fb4-4afc-a028-6ad2af2ac707",
    "externalbetid": "98c80938-4e71-4767-a57f-7e7303947615",
```



```
"senton":"2017-08-27T21:49:44-07:00",
    "isclosinground":true,
    "ggr":-5.00,
    "turnover":10.00,
    "unsettledbets":-10.000,
    "bonustype":0,
    "bonuscode":null,
    "desc":null,
    "jpcontribs":[
       "jpexternalid":"TGPRMBProgressivejackpot",
       "jpcur":"RMB",
       "jprate":1.0,
       "jpamt":2.0,
       "jpcvtamt":2.0,
       "jpbal":2.0
     },
       "jpexternalid":"TGPRMBCeilingjackpot",
       "jpcur":"RMB",
       "jprate":1.0,
       "jpamt":3.0,
       "jpcvtamt":3.0,
       "jpbal":3.0
     },
       "jpexternalid":"TGPRMBTimedjackpot",
       "jpcur":"RMB",
       "jprate":1.0,
       "jpamt":5.0,
       "jpcvtamt":5.0,
       "jpbal":5.0
     }
    ]
  },
    "userid":"01_REAL_rmb_en-us",
"authtoken":"fICOmJpKYwLr7LXrEoVr9EfERMVmi8a0QcZDo6rJMhIZwksFex8l4sm2qULEIVKIkdM4MboAkWb
4PGvNaVVQ63d1sE0EklUdEliCcuqVWw7pa7VJvIzIR17CqKDDBEVobZ",
```



```
"brandcode": "PROXYBRAND1",
   "txtype":511,
   "cur":"RMB",
   "amt":1000.0,
   "ptxid":"7b79124e-ac8b-e711-b323-7824af8296b8",
   "refptxid":null,
   "timestamp":"2017-08-27T13:49:44-07:00",
   "walletcode":null,
   "ipaddress":"184.70.137.34",
   "platformtype":0,
   "gpcode":"TGP",
   "gamecode": "Dragons_Luck",
   "gamename": "Dragon's Luck",
   "gametype":0,
   "externalgameid": "DragonsLuck",
   "roundid": "7979124e-ac8b-e711-b323-7824af8296b8",
   "externalroundid": "20f0d11295b248159ba63b184f4d8d1e_jackpot",
   "betid": "5362af95-496b-40bd-b242-10aac6ffe2ee",
   "externalbetid": "98c80938-4e71-4767-a57f-7e7303947615",
   "senton":"2017-08-27T13:49:44-07:00",
   "isclosinground":false,
   "ggr":0.0,
   "turnover":0.0,
   "unsettledbets":0.0,
   "bonustype":0,
   "bonuscode":null,
   "desc":"",
   "jpexternalid":"TGPRMBProgressivejackpot",
   "jpcur":"RMB",
   "jpamt":1000.0,
   "jpbal":10.0,
   "jprate":1.0,
   "jpcvtamt":1000.0
 }
]
                                           响应(Response)
```

```
请求成功的响应结果: {
```



```
"transactions": [
  "txid": "662674",
  "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a727",
  "bal": 206.5,
  "cur": "RMB",
  "dup": false
 }
]
重复交易的成功结果:
"transactions": [
  "txid": "662674",
  "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a727",
  "dup": true
 }
]
个别失败交易的成功结果:
"transactions": [
  "txid": "662674",
  "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a727",
  "bal": 206.5,
  "cur": "RMB",
  "dup": false
 },
  "txid": "662675",
  "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a728",
  "err": 600,
  "errdesc": "Transaction not exists",
 }
]
```



```
失败的结果(在顶层节点中的返回错误):
{
  "err": 10,
  "errdesc": "Token has expired"
}
```

8.5 取消(Cancel)

返回功能列表

一旦 UGS API 客户端通过验证后,就可对营运商 API 服务器执行取消(Cancel)的动作。此方法会依据 OAuth 标准,要求在标头提供 OAuth 令牌。此取消动作可用来取消前次尚未被取消的扣钱交易。

注意:Cancel 操作不应与游戏供应商在扣钱(Debit)和加钱(Credit)操作时所启动的 CancelTransaction 混淆 (txtype=560)。取消(Cancel)指令是由 UGS 所启动,仅用于取消 txtype=500 或 txtype =570 失败的扣钱(Debit)操作 (即 PlaceBet 或 LockAmount 交易)。

换句话说,Cancel Transaction (txtype=560)是游戏供应商所启动的一个请求,可用于取消先前成功的下注或结算交易。失败的 Credit 操作不会使用 Cancel 指令,但会不断尝试执行直到成功为止。

欲知详细说明,请参阅 8.9 节-错误和重试处理。

HTTP 方法: POST

HTTP 头字段: Content-Type: application/json

方法标头: Authorization: Bearer {access token}

方法 URL: http://<IntegrationURL>/wallet/cancel

方法参数:

参数	定义	类型
testmode (非必要)	接受: delay- 10 会模拟慢速请求延迟(10 秒)。 delay-5 会模拟慢速请求(延迟 5 秒)。 fail-500 会模拟 500 错误回应。 emptyresponse 会返回空的响应。	字符串
transactions	包含下列字段的对象数组容器。	数组
userid	玩家专属辨识代码	字符串

TGP 营运商 API 集成指南



		最大长度:50 字符
authtoken	玩家令牌(若有)。	字符串 最大长度:2000 字符
brandcode	品牌专属辨识代码。	字符串 最大长度:20 字符
refptxid	被取消动作的 UGS 平台交易辨识码。若交易不存在,就会产生错误代码 600。若交易已被取消,就会产生错误代码 610。 (请参阅附录 J)	全球唯一标识符 最大长度:36 字符
timestamp	UGS 处理动作的时间戳。 e.g. 2014-09-25T07:07:31+00:00	日期(ISO) 长度:25 字符
walletcode (非必要)	选择性参数,用来指定使用营运商端哪一个电子钱包。	字符串 最大长度:20 字符
gpcode	游戏供应商专属代码,如"SB"。请参阅 <mark>附录 K</mark> 。	字符串 最大长度:50 字符

返回参数:

参数	定义	类型
err	错误代码(900)。若无错误就不会出现。	整数
	此一级错误表示整个请求的错误,且所有流程内容都失败,也就是说	
	'transactions'参数(如下显示)应该是空的数组。	
	若有一些交易成功,一些失败,那些个别的错误应该在'transactions'节	
	点中被返回,且此一级错误不应出现。	
errdesc	错误说明。若无错误就不会出现。	字符串
transactions	包含下列字段的对象数组容器。	数组
txid	此动作的营运商交易辨识码。	字符串
		最大长度:50 字符
ptxid	在请求中所提供之动作的 UGS 平台交易辨识码。	全球唯一标识符
		长度:36 字符
bal	交易完成后的玩家余额。	小数点
		精确度:小数点 6 位
cur	玩家的货币,使用品牌设定的货币代码。	字符串
		长度:3 到 8 字符

TGP 营运商 API 集成指南



dup	重复旗标·显示是否为重送的结果。注记:若是重送的结果·'bal'字段应内含当前余额。	布尔值 (true 或 false)
err	错误代码。若无错误就不会出现。	整数
errdesc	错误说明。若无错误就不会出现。	字符串

调用范例:

```
请求(Request)
POST
                                        /wallet/cancel
                                                                                        HTTP/1.1
Content-Type: application/json
Authorization: Bearer pM8ZEKjbnk5kC7RqvdBn1gcZRfC8ccVxBbQmbIZYnVYEb4LirxfS9XARFvPJa0KjM
  "transactions": [
  "userid": "bob123",
  "authtoken":
"TPvYxzEysPgHs81Edhj71TTQrnETLWvzZwcU9jkCK0wChhObZyftcPGHyNZCzbwFFp6t2Mc380pCbHi11FgrA
EpLSFHukNd8BwubpEBCc5Pnrrmicf21iCJhzjmKIEMkEU",
  "brandcode": "brandABC",
  "refptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a727",
  "timestamp": "2015-11-26T07:16:03+00:00",
  "walletcode": "LiveDealerWallet"
 }
]
```

响应(Response)

```
请求成功的响应结果:
{
    "transactions": [
        {
            "txid": "662674",
            "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a727",
            "bal": 206.5,
            "cur": "RMB",
            "dup": false
        }
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
]
}
请求失败的响应结果:
{
  "err": 10,
  "errdesc": "Token has expired"
}
```

8.6 取得余额(GetBalance)

返回功能列表

一旦 UGS API 客户端通过验证后,就可在营运商 API 服务器上执行取得余额(GetBalance)的动作,返回一个或多个玩家电子钱包的余额。此方法会依据 OAuth 标准,要求在标头提供 OAuth 令牌。

HTTP 方法: POST

HTTP 头字段: Content-Type: application/json 方法标头: Authorization: Bearer {access token} 方法 URL:http://<IntegrationURL>/wallet/balance

方法参数:

参数	定义	类型
testmode (非必要)	接受: delay-10 会模拟慢速请求(延迟 10 秒)。 delay-5 会模拟慢速请求(延迟 5 秒)。 fail-500 会模拟 500 错误回应。 emptyresponse 会返回空的响应。 setbalance:1000 会在测试环境存入 1000。	字符串
users	包含下列字段的对象数组容器。 可能有一个或多个用户在此数组中,如果营运商没有找到 userid,那么直接忽略它,不需要再返回该玩家的信息 (且该玩家也没有错误发生)。	数组
authtoken	玩家令牌(若有)。注意:一些游戏供应商没有提供玩家令牌,当他们将批次请求发送到 UGS 要取得多个玩家的余额量,所以此字段可能为空值。	字符串 最大长度:2000 字符
userid	来自品牌"brandcode"参数的玩家专属辨识代码。	字符串 最大长度:50 字符

TGP 营运商 API 集成指南



brandcode	品牌专属辨识代码。	字符串 最大长度:20 字符
lang (非必要)	玩家所使用的语言代码。若语言代码未显示或为空值,或在客户端未支持,请使用玩家的默认语言。请参阅 <u>附录 D</u> 语言代码的列表。	字符串 长度:5 字符
cur	交易货币,使用品牌设定的货币代码。	字符串 长度:3 到 8 字符
walletcode (非必要)	选择性参数,用来指定使用营运商端哪一个电子钱包。 注意: 若未显示,请返回所指定'userid'所有的钱包。	字符串 最大长度:20 字符

返回参数:

参数	定义	类型
err	错误代码。若无错误就不会出现。	整数
errdesc	错误说明。若无错误就不会出现。	字符串
users	包含下列字段的对象数组容器。 注记:如果营运商端不存在该 userid·那么直接忽略该玩家(不需要把该玩家 放在此数组中)。	数组
用户数组的子对象	Į o	
userid	玩家专属辨识代码。该用户的各项钱包存储在下面'wallets'的数组中。	字符串 最大长度:50 字符
err	返回此用户余额失败时的错误代码。 若无错误就不会出现。	整数
errdesc	错误说明。若无错误就不会出现。	字符串
wallets	包含一个或多个钱包的对象数组。	数组
钱包数组的子对象	Į o	
code	钱包代码。如果没有多个钱包.请返回"MainWallet"。	字符串 最大长度:20 字符
bal	玩家余额。	小数点 精确度:6 位数
cur	玩家货币。	字符串 长度:3 到 8 字符
name (非必要)	钱包名称的本地化字符串。	字符串 最大长度:50 字符

TGP 营运商 API 集成指南



desc字符串(非必要)最大长度:256 字符

调用范例:

```
请求(Request)
POST /wallet/balance HTTP/1.1
Content-Type: application/json
Authorization: Bearer pM8ZEKjbnk5kC7RqvdBn1gcZRfC8ccVxBbQmbIZYnVYEb4LirxfS9XARFvPJa0KjM
 "users": [
   "userid": "bob123",
   "brandcode": "brandABC",
   "cur": "RMB",
   "lang": "zh-CN",
   "walletcode": "LiveDealerWallet"
 },
   "userid": "mary345",
   "brandcode": "brandABC",
   "cur": "RMB",
   "lang": "zh-CN",
   "walletcode": "SlotWallet"
 }
]
}
```

响应(Response)

```
请求成功的响应结果:
{
    "users": [{
        "userid": "bob123",
        "wallets": [{
            "code": "LiveDealerWallet",
            "bal": 206.5,
        "cur": "RMB",
        "name": "Live Dealer wallet",
        "desc": "真人荷官錢包"
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
},
      "code": "SlotWallet",
      "bal": 100,
      "cur": "RMB",
      "name": "Slot wallet",
      "desc": "真人荷官錢包"
   1
 }, {
    "userid": "mary345",
      "wallets": [{
      "code": "SlotWallet",
      "bal": 5506.5,
      "cur": "RMB",
      "name": "Slot wallet",
      "desc": "老虎機錢包"
   }]
 }]
整个请求失败的失败结果:
 "err": 10,
 "errdesc": "Token has expired"
各别玩家错误的失败结果:
 "users":[
    "userid": "bob123",
    "wallets":[
       "code":"LiveDealerWallet",
       "bal":206.5,
       "cur":"RMB",
      }
    ]
```



```
},
{
    "userid":"abc123"
    "err":50,
    "errdesc":"Currency Mismatch"
}
]
```

8.7 活動加錢(Bonus Transfer)

返回功能列表

一旦 UGS API 客户端通过验证后,就可对营运商 API 服务器执行活動加錢的動作,這個動作只有在玩家完成活動的條件要求後,UGS 才會發送給營運商針對該玩家錢包進行加錢。

HTTP 方法: POST

HTTP 头字段: Content-Type: application/json 方法标头: Authorization: Bearer <Access Token>

方法 URL: http://<IntegrationURL>/wallet/bonus/transfer

方法参数:

参数	定义	类型
testmode (非必要)	接 受 : delay- 10 会 模 拟 慢 速 请 求 (延 迟 10 秒)。 delay-5 会模拟慢速请求(延迟 5 秒)。 fail-500 会模拟 500 错误回应。 emptyresponse 会返回空的响应。	String Max length: 100
transactions	包含下列字段的对象数组容器。 注意:可能有一个或多个交易在此数组中	Array
userid	玩家专属辨识代码。	字符串 最大长度:50 字符
brandcode	品牌专属辨识代码。	字符串 最大长度:20 字符
amt	交易金额。必须大于0。	小数点

TGP 营运商 API 集成指南



		精确度小数点 6 位
cur	交易货币,使用品牌设定的货币代码。	字符串 长度:3 到 8 字符
ptxid	特定动作的 UGS 平台辨识码。不可重复。若送出重复的辨识码,前一次的结果会和重复旗标(Duplicate flag)一起被重新传送。此与 UGS 的 TransactionId 一致。	全球唯一标识符最大长度:36字符
timestamp	使用 UGS 处理动作的时间戳。e.g. 2014-09-25T07:07:31+00:00	日期(ISO) 长度:25 字符
turnover	此事件所要求的流水额總和贡献。此值不为负数。	小数点 精确度小数点6位
walletcode (非必要)	选择性参数,用来指定使用营运商端哪一个电子钱包。	字符串 最大长度:20 字符
bonustype	奖金类型,列表列于	整数
campaigncode	奖励活动代碼。	字符串 最大长度:50 字符
desc (非必要)	擴充保留欄位	字符串 最大长度:2000 字 符

返回参数:

参数	定义	类型
err	错误代码(900)。若无错误就不会出现。 此一级错误表示整个请求的错误,且所有流程内容都失败,也就是说 'transactions'参数(如下显示)应该是空的数组。 若有一些交易成功,一些失败,那些个别的错误应该在'transactions'节 点中被返回,且此一级错误不应出现。	整数
errdesc	以英文描述的错误说明。若无错误就不会出现。	字符串
transactions	包含下列字段的对象数组容器。	数组
txid	营运商专属交易辨识码。	字符串 最大长度:50 字符

TGP 营运商 API 集成指南



ptxid	在请求中的 UGS 平台专属交易辨识码。	全球唯一标识符 长度:36 字符
bal	交易完成后的玩家余额。	小数点 精确度:小数点 6 位
cur	玩家的货币,使用品牌设定的货币代码。	字符串 长度:3到8字符
dup	重复旗标·显示是否为重送的结果。 注记:若是重送的结果·'bal'字段应内含当前余额。	布尔值 (true 或 false)
err	错误代码。若无错误就不会出现。	整数
errdesc	错误说明。若无错误就不会出现。	字符串



调用范例:

请求(Request)

```
POST /wallet/bonus/transfer HTTP/1.1
Content-Type: application/json
Authorization: Bearer pM8ZEKjbnk5kC7RqvdBn1gcZRfC8ccVxBbQmbIZYnVYEb4LirxfS9XARFvPJa0KjM
 "testmode": null,
 "transactions": [
   "ptxid": "a228f2cf-1dcd-e811-b3a8-7824af8296b8",
   "cur": "RMB",
   "amt": 23,
   "turnover": 150,
   "bonustype": 2,
   "campaigncode": "PLimit-Wager",
   "desc": "",
   "userid": "RewardCampaignWagering_Player1",
   "brandcode": "GPIProxy",
   "timestamp": "2018-10-11T06:20:57+00:00",
   "walletcode": ""
 }
]
```

响应(Response)

```
请求成功的响应结果:
{
    "transactions":[
    {
        "cur": "RMB",
        "ptxid": "a228f2cf-1dcd-e811-b3a8-7824af8296b8",
        "txid": "8da7e3129c",
        "bal": 6173,
        "dup": false
    }
    ]
}
重复交易的成功结果:
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
{
    "transactions": [
    {
        "txid": "662674",
        "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a727",
        "dup": true
    }
    }
}
失败的结果:
{
    "err": 10,
    "errdesc": "Token has expired"
}
```



8.8 交易群组

返回功能列表

加钱(Credit)、扣钱(Debit)和取消(Cancel)指令操作可包含多重交易。这是为了便于批量处理,并代表交易群组必须进行一系列不可中断的处理方式。

下表指示每个指令操作所支持的群组特性。

	支持 'transactional'参			
指令操作	数	多重玩家	多重交易	多重回合
扣钱(Debit)	是	是	是	否
加钱(Credit)	否	是	是	否
取消(Cancel)	否	否	是	否

栏位定义

支持"transactional"参数	操作是否支持 "transactional" 参数,意即交易应该全部都成功或全部都失败。	
多重玩家	该指令操作是否在相同请求下支持多重玩家? 注记:支持多重玩家并不表示一定会有多重玩家。例如:txtype=500 (投注)的 Debit 操作就 不会有多重玩家。	
多重交易	该指令操作是否在相同请求下支持多重交易?	
多重回合	该指令操作是否在相同请求下针对不同的游戏回合支持交易处理请求?	

8.9 返回错误响应

返回功能列表

当没有错误发生时,'err'和'errdesc'属性就不会出现在响应信息内容中,或'err'的值应为 0。

整体操作失败

当响应信息内容有'err'和'errdesc'在顶层节点时·UGS 会视其为失败的操作·亦即在这指令操作中的所有动作/交易全部皆失败。

Example:

{ "err": 10,

TGP 营运商 API 集成指南



```
"errdesc": "Token has expired" }
```

部分失败

当指令操作包含部分成功和失败结果时,顶层节点不应包含'err'和'errdesc'的属性。相反地,各别错误的结果会在次节点中描述。

```
示例 1: 包含两个成功和一个失败交易的钱包/加钱响应。注意,重复的交易不是错误。
"transactions": [
  "txid": "662674",
  "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a727",
  "bal": 206.5,
  "cur": "RMB",
  "dup": false
 },
  "txid": "662675",
  "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a728",
  "bal": 220.0,
  "cur": "RMB",
  "dup": true
 },
  "txid": "662675",
  "ptxid": "c6c2fcf9-4685-4a91-8f57-e5185655a729",
  "err": 600,
  "errdesc": "transaction not exist. refptxid=12345"
 }
]
示例 2: 包含一个成功钱包余额(userid:'bob123')和一个错误(userid:'abd123')的钱包/余额响应。
 "users":[
  {
    "userid":"bob123",
    "wallets":[
     {
```

TGP 营运商 API 集成指南



8.10 错误和重试处理(Errors and Retry Handling)

返回功能列表

UGS 单一电子钱包 API 客户端可弹性处理营运商 API 服务器的错误并恢复运作,同时作为游戏供应商与营运商之间的中介代理角色。

本章节描述 UGS 如何处理错误和指令重试。有两个交易种类,处理方式如下:

1.投注交易

针对投注交易的扣钱(Debit)请求(txtype=500),若营运商的 API 服务器因为非确定性的(non-deterministic)错误而失败,UGS 客户端 API 会再重试一次该交易请求。

非确定性的错误代表交易没有清楚的成功或失败结果,包括"900-System Error"的系统错误讯息或网络中断。

若重试仍然失败,UGS 就会通知游戏供应商失败信息,然后传送一个取消(Cancel)指令给营运商以便取消前一笔扣钱(Debit)请求。UGS 客户端 API 会做最多五次尝试取消交易。之后便将此取消动作排入手动作业程序。

若错误是确定性的,例如"100-Insufficient Funds"资金不足的讯息,那么扣钱交易就会立即失败,且不会被重试,且此错误会被立即回报给游戏供应商。

针对 txtype 数值不是 500 的扣钱(Debit)请求,错误处理和重试逻辑与下面所描的 Credit 请求是相同的。

TGP 营运商 API 集成指南



2.投注结算

投注结算(settlement)请求(包含赢钱,平手,取消下注,免费下注,以及大奖奖金)基本上都是加钱(credit)操作指令 ,但 是 某 些 取 消 的 情 境 下 ,会 使 用 扣 钱 (debit)操 作 指 令 。

UGS会对加钱请求失败立即启动一次重试。若此尝试又失败,一个成功结果連同加钱后预期的余额会被返回给游戏供应商。这个正面的作业方式是为了预防延迟的投注结算结果影响到游戏的进行。而且很多游戏供应商并不处理投注结算的错误,所以 UGS提供这个机制代替游戏供应商处理。

在这样的错误情况下,可能会造成游戏客户和营运商之间余额的差异。然而,一旦这些失败的操作指令结束而且更新的余额已返回到游戏供应商之后,这个差异就会消失。余额差异仅会显示而已-交易会永远采用营运商的玩家余额。

加钱请求会对营运商作五次重试,之后便将排入手动作业程序。每一次重试的间隔时间将以指数级延迟,让营运商有更多的时间修复系统。

操作失败摘要

		操作指令	类型
		下注	结算
		扣钱(Debit) 的投注指令	加钱(Credit)的赢钱,平手,取消下注,
		(txtype=500)	免费下注,以及大奖奖金操作指令。
			扣钱(Debit)的取消结算指令。
情况	非确定性错误	若扣钱(Debit)请求的失败原因无法确定	若对营运商加钱请求失败,一个成
	错误代码:900	(non-deterministic), UGS 会立即重试	功的值会返回给游戏供应商,且
		一次,但若重试仍失败时,将会尝试取	UGS 会处理排入手动作业程序,并
		消这笔交易。	对营运商进行重试作业。
		若扣钱(Debit)请求的失败原因无法确定	方法:
		(non-deterministic), UGS 会立即重试	1.若失败,对游戏供应商返回成功结
		一次,但若重试仍失败时,将会尝试取	果以及估计余额(前次余额+加钱金
		消这笔交易。	额)。

TGP 营运商 API 集成指南



	方法:	2.对营运商作五次重试。
	1.若失败,返回失败结果给游戏供应商	3.如果仍失败,UGS 处理排入手动作
	2.尝试取消动作五次。	业程序
	3.如果仍失败,UGS 处理排入手动作业程	
	序	成功情况:
		营运商返回"成功"值:0
	成功情况:	
	1.营运商返回"成功"值:0	
	2.交易不存在:600	
	3.交易已取消:610	
确定性错误	立即失败 (将错误返回给游戏供应商)	

8.11 单一电子钱包整合使用案例

返回功能列表

No	问题	答案
1	What is Single wallet?	The UGS system to pass transactions from the Game Providers to the Operator with no intermediate wallet. This is also known as a "Common Wallet" integration.
2	What information should be provided to TGP for single wallet integration?	 Endpoint: where we get the balance, credit/debit of your site Client id: provided by your side Client secret: provided by your side
3	Does Debit/Credit support multiple players within one request?	 For debit request: When txtype=500 (Placebet), it does not support multiple players. For others txtype except txtype=500, can support multiple players For Credit request: It supports multiple players within one request.
4	Does one request include two or more transactions? (for bet placement)	In Slots game, it will not happen. In Live Dealer game(e.x. Baccarat/Roulette), it will happen.

TGP 营运商 API 集成指南



		 If player places 2 bets and presses confirm button, we will receive one request containing 2 transactions. If player places 1 bet and presses confirm button, then places another bet and presses confirm again, we will receive two requests.
5	While there is a request with txtype = [any types other than 500], if one transaction is failed, would entire request fail?	No, transactions will be failed or successful individually. Only Place Bet (txtype=500) requires atomic operation.
6	How many types of cancel scenario in TGP system?	There are two types of cancel scenarios: 1. wallet/cancel The Cancel operation is initiated by UGS, used only for canceling a failed Debit operation with txtype=500 caused by non-deterministic error. 2. wallet/debit +txtype 560 and wallet/credit +txtype 560 Cancel Transaction (txtype=560) is a request initiated by Game Providers, and can be used to cancel a previously successful bet placement or settlement transaction. If Game Provider wants to cancel win bet, we will call wallet/debit +txtype 560. If Game Provider want to cancel lose bet and its place bet, we will call wallet/credit +txtype 560



9. 直接启动游戏

返回功能列表

UGS 提供直接启动游戏功能,包括两个组件:游戏列表 API 以及游戏启动页。本节介绍营运商如何不透过 TGP 大厅就直接开启游戏。

先决条件:

- 在 UGS 后台系统中,创建一个属于营运商的品牌。
- 在 UGS 后台系统中,为该品牌创建一个游戏大厅,并将游戏添加到这个大厅中。

营运商端请参阅以下操作步骤以开启游戏:

- 1. 营运商取得访问令牌。请参阅第5.1节。
- 2. 营运商通过调用 UGS 游戏列表 API 取得游戏列表。请参阅第 9.1 节。
- 3. 营运商在他们的游戏大厅里展示从游戏列表 API 返回的游戏。
- 4. 营运商取得玩家令牌。请参阅第6.3节。
- 5. 营运商从游戏启动页中启动游戏。请参阅第9.2节。

9.1 游戏列表 API

游戏列表 API 用于获取特定品牌的游戏列表。

HTTP 方法: GET

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/games

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
lang	游戏名称与叙述的本地化语言代码,请参阅 <u>附录 D</u> 。	是	字符串 (ISO-639-1 和 ISO3166-1) 长度:5 字符
platformtype	玩家的游戏平台的类型。请参阅 <mark>附录 L</mark> 。	是	整数

TGP 营运商 API 集成指南



authtoken	玩家令牌。用于取得真人娱乐的投注限额列表。	否	字符串 最大长度:2000 字符
iconres	游戏图标解析度。支持 343x200, 520x520。	否	字符串 最大长度:50 字符

返回参数:

参数	定义	类型
iconres	TGP 支持的游戏图标解析度。	字符串数组
games	包含下列字段的对象数组容器:	对象数组
externalid	游戏供应商游戏专属辨识代码。	字符串 最大长度:50 字符
code	游戏代码。	字符串 最大长度:50 字符
name	游戏名称。	字符串 最大长度:50 字符
description	游戏说明。	字符串 最大长度:2048 字 符
providerco de	游戏供应商代码,如"SB"。请参阅 <mark>附录 K</mark> 。	字符串 最大长度:50 字符
isactive	true/false 表示游戏的状态。若游戏或其供应商在维护中,此参数值为 false ; 否则为 true。	布尔值 (true 或 false)
type	游戏种类代码。请参阅 <mark>附录 H</mark> 。	整数
iconurl	游戏图标的 URL。例如 //cdn-static.cdncache123.info/game/en- US/Game_TGP_Neptunes_Riches_343x200.jpg。若未指定,将返回 null 值。	字符串最大长度: 255
supportde mourl	true/false 表示游戏是否提供试玩。若游戏提供试玩、此参数值为 true; 否则 false。	布尔值 (true 或 false)
betlimits	包含下列字段的对象数组容器。若游戏不为真人娱乐或 authtoken 未传进来,	对象数组

TGP 营运商 API 集成指南



	将返回 null 值。		
投注限额数组的子对象。			
id	游戏供应商的投注限制辨识码。用于启动真人娱乐游戏。	字符串	
min	投注限制的最小投注金额。	整数	
max	投注限制的最大投注金额。	整数	

调用范例:

请求(Request)

GET /api/games?lang=en-

US&platformtype=0&iconres=343x200&authtoken=TPvYxzEysPgHs81Edhj71TTQrnETLWvzZwcU9jkCK0wChhObZyftcPGHyNZCzbwFFp6t2Mc380pCbHi11FgrAEpLSFHukNd8BwubpEBCc5Pnrrmicf21iCJhzjmKIEMkEUHTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer K5ML65OcQAStYHtTLY2dArzwGmNbkY2E3EMKgS6sbWTlN2v0cC073BmTE9p

Content-Type: application/json

Accept: application/json

响应(Response)

```
请求成功的响应结果:

{

"iconres": [

"343x200",

"520x520",
],

"games": [

{

"externalid": "NeptunesRiches",

"code": "Neptunes_Riches",

"name": "Neptune's Riches",

"description": "Follow the mystery bubbles and swim with the WILDS to unlock the infinite riches of Neptune!",

"providercode": "TGP",

"isactive": true,

"type": 0,

"iconurl": "//cdn-static.cdncache123.info/game/en-US/Game_TGP_Neptunes_Riches_343x200.jpg",
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
"betlimits": null
 },
  {
   "externalid": "GoldenLotus",
   "code": "Golden Lotus",
   "name": "Golden Lotus",
   "description": "Journey to the lake of golden petals and discover the wins, wilds and bonuses hidden
beneath!",
   "providercode": "TGP",
   "isactive": true,
   "type": 0,
   "iconurl": "//cdn-static.cdncache123.info/game/en-US/Game_TGP_Golden_Lotus_343x200.jpg",
   "betlimits": null,
   "supportdemourl": false
  },
   "externalid": "1",
   "code": "Baccarat_1",
   "name": "Baccarat 1",
   "description": "Both the Banker and the Player will receive at least 2, but no more then 3 cards each time. If
the first round ends in a draw, then the second round starts. The one with points closest to 9 wins.",
   "providercode": "SB",
   "isactive": true,
   "type": 2,
   "iconurl": "//cdn-static.cdncache123.info/game/en-US/Game_SB_Baccarat_5_343x200.jpg",
   "betlimits": [
    {
     "id": "535",
     "min": 30,
     "max": 500
    },
    {
     "id": "561",
     "min": 30,
     "max": 1000
    },
     "id": "587",
     "min": 100,
     "max": 10000
```



```
}
],
"supportdemourl": true
}
]

请求失败的响应结果:
{
"err": 12,
"errdesc": "Token has expired"
}
```

9.2 游戏启动页

返回功能列表

游戏启动页是让营运商启动游戏使用。营运商可以为每个游戏创建游戏启动网址,使用该网址来启动游戏。

HTTP 方法: GET

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationLobbyServer>/gamelauncher

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
gpcode	游戏供应商专属代码,如"SB"。请参阅 <mark>附录 K</mark> 。	是	字符串 最大长度:50 字符
gcode	游戏代码。	是	字符串 最大长度:50 字符
token	启动游戏的玩家令牌。	是	字符串 最大长度:2000 字符
betlimitid	游戏供应商的投注限額辨识码。用于启动真人娱乐游戏。	否	字符串 最大长度:50 字符

示例:

https://staging.tgpasia.com/gamelauncher?gpcode=TGP&gcode=Dragons_Luck&token=1TbGFBdezVduidEfz P98QZ78ZCY63bOZLxqaPE5x4u2MwPSwhfKOLE8QuCCpQQ7a4s1IIAJhDGo6MvOj57CoXEzI5Q78ruFFxkP7CwBzY1MJ83nrmFSmO5VkGIBxLjnbEo

TGP 营运商 API 集成指南



启动有投注限額的真人娱乐游戏:

https://staging.tgpasia.com/gamelauncher?gpcode=SB&gcode=Baccarat_1&token=1TbGFBdezVduidEfzP98QZ78ZCY63bOZLxqaPE5x4u2MwPSwhfKOLE8QuCCpQQ7a4s1IIAJhDGo6MvOj57CoXEzI5Q78ruFFxkP7CwBzY1MJ83nrmFSmO5VkGIBxLjnbEo&betlimitid=535

9.3 启动游戏的示例

返回功能列表

这里有一个完整 API 示例,展示启动真人娱乐和老虎机游戏的每一个步骤。包括:

- 1. 生成品牌访问令牌。
- 2. 生成玩家令牌(授权一名玩家)。
- 3. 使用游戏列表 API 取得游戏列表。
- 4. 从游戏启动页启动游戏。

9.3.1 生成品牌访问令牌

请求(Request)

POST /api/oauth/token HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded

grant_type=client_credentials&scope=playerapi&client_id=Operator-

Integration&client_secret=1uuvtpXapvS6RwslyA2FgrZQA7V5EoPNT8djr0o8wqf1

响应(Response)

```
{
    "access_token": "wgwPwspacMCOs8ODUAUx8thZYvV0krkgKZCYeWZGdmi7pPEgxbbMLzrWFzHuQPqy2",
    "token_type": "Bearer",
    "expires_in": 3600,
    "scope": "playerapi"
}
```

9.3.2 生成玩家令牌

请求(Request)

TGP 营运商 API 集成指南

POST /api/player/authorize HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer wgwPwspacMCOs8ODUAUx8thZYvV0krkgKZCYeWZGdmi7pPEgxbbMLzrWFzHuQPqy2 Content-Type: application/json

Accept: application/json

```
{
  "ipaddress": "123.123.123.1",
  "username": "frank enstein",
  "userid": "frankenstein",
  "tag": null,
  "lang": "zh-CN",
  "cur": "RMB",
  "betlimitid": 1,
  "istestplayer": true
}
```

响应(Response)

"authtoken": "TPvYxzEysPgHs81Edhj71TTQrnETLWvzZwcU9jkCK0wChhObZyftcPGHyNZCzbwFFp6t2Mc380pCbHi11FgrAEpLSFHukNd8BwubpEBCc5Pnrrmicf21iCJhzjmKIEMkEU",

"isnew":true

}

{

9.3.3 使用游戏列表 API 取得游戏列表

请求(Request)

GET /api/games?lang=en-

US&platformtype=0&authtoken=TPvYxzEysPgHs81Edhj71TTQrnETLWvzZwcU9jkCK0wChhObZyftcPGHyNZCzbwFFp6t2Mc380pCbHi11FgrAEpLSFHukNd8BwubpEBCc5Pnrrmicf21iCJhzjmKIEMkEU HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer wgwPwspacMCOs8ODUAUx8thZYvV0krkgKZCYeWZGdmi7pPEgxbbMLzrWFzHuQPqy2 Content-Type: application/json

Accept: application/json

响应(Response)

```
{
"iconres": [
"343x200",
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
"520x520",
  ],
   "games": [
{
   "externalid": "GoldenLotus",
   "code": "Golden_Lotus",
   "name": "Golden Lotus",
   "description": "Journey to the lake of golden petals and discover the wins, wilds and bonuses hidden beneath!",
   "providercode": "TGP",
   "isactive": true,
   "type": 0,
   "iconurl": null,
   "betlimits": null
  },
  {
   "externalid": "1",
   "code": "Baccarat 1",
   "name": "Baccarat 1",
 "description": "Both the Banker and the Player will receive at least 2, but no more then 3 cards each time. If the
first round ends in a draw, then the second round starts. The one with points closest to 9 wins.",
   "providercode": "SB",
   "isactive": true,
   "type": 2,
   "iconurl": null,
   "betlimits": [
     "id": "535",
     "min": 30,
     "max": 500
    },
     "id": "561",
     "min": 30,
     "max": 1000
    },
    {
     "id": "587",
     "min": 100,
     "max": 10000
```



```
}
]
}
]
```

9.3.4 从游戏启动页启动游戏

基于上述步骤得到的信息, 启动 Sunbet 游戏"Baccarat 1"的网址是:

https://staging.tgpasia.com/gamelauncher?gpcode=SB&gcode=Baccarat_1&token=TPvYxzEysPgHs81Edhj71T TQrnETLWvzZwcU9jkCK0wChhObZyftcPGHyNZCzbwFFp6t2Mc380pCbHi11FgrAEpLSFHukNd8BwubpEBCc5Pnrrmicf21iCJhzjmKIEMkEU&betlimitid=535

启动 Red Tiger 游戏"Golden Lotus"的网址是:

https://staging.tgpasia.com/gamelauncher?gpcode=TGP&gcode=Golden_Lotus&token=TPvYxzEysPgHs81Ed hj71TTQrnETLWvzZwcU9jkCK0wChhObZyftcPGHyNZCzbwFFp6t2Mc380pCbHi11FgrAEpLSFHukNd8BwubpEBC c5Pnrrmicf21iCJhzjmKIEMkEU



9.4:未授权游戏启动页

返回功能列表

未授权游戏启动页是让营运商启动游戏而不需要玩家令牌。营运商可以为每个游戏创建游戏启动网址,并使用该网址来启动游戏。请参阅附录 N 取得支持未授权游戏启动页的游戏供应商。

HTTP 方法: GET

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationLobbyServer>/gameunauthed

方法参数:

参数	定义	必要(是 <i>/</i> 否)	类型
gpcode	游戏供应商代码·如"SB"。请参阅 <u>附录 K</u> 。	是	字符串 最大长度:50 字符
gcode	游戏代码。	是	字符串 最大长度:50 字符
platform	玩家的游戏平台的类型。请参阅 <u>附录 L</u> 。	是	整数
bcode	品牌代码。	是	字符串 最大长度:50 字符
lang	玩家所使用的语言代码,请参阅 <u>附录 D</u> 。	是	字符串 最大长度:50 字符

示例:

 $https://staging.tgpasia.com/gameunauthed?gpcode=GBA\&gcode=Virtual_Sports\&platform=0\&bcode=TGPPlay\&lang=zh-CN$

9.5 投注历史页

返回功能列表

投注历史页是让营运商不需要启动游戏大厅即可查询玩家下注纪录。营运商透过玩家令牌可以开启查询页以浏览该玩家投注历史。

HTTP 方法: GET

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationLobbyServer>/bethistory

TGP 营运商 API 集成指南



方法参数:

参数	定义	必要(是/否)	类型
token	玩家令牌。	是	字符串

示例:

https://staging.tgpasia.com/bethistory?token=T8XpIOEvSsOdoGU1axneEJeFOUEZ6h0cKqF09EeTTXHcluKrlVcZerFMF8whOHqQAKltcWOqFi9a8jgxMqeST2xrEUydlXiFTjV6EVONnCFHKolCDcPDf6VkjN1e4c1DGA2

9.6 游戏试玩启动页

返回功能列表

游戏试玩启动页是让营运商启动游戏试玩使用。营运商可以为每个有提供试玩的游戏创建游戏试玩启动网址,使用该网址来启动游戏试玩。

HTTP 方法: GET

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationLobbyServer>/demolauncher

方法参数:

参数	定义	必要 (是/否)	类型
gpcode	游戏供应商专属代码,如"SB"。请参阅 <u>附录 K</u> 。	是	字符串 最大长度:50 字符
gcode	游戏代码。	是	字符串 最大长度:50 字符
lang	玩家所使用的语言代码,语言请参阅 <u>附录 D</u> 。	是	字符串 最大长度:5 字符

示例:

https://staging.tgpasia.com/demolauncher?gpcode=TGP&gcode=Dragons_Luck&lang=en-US

9.7 启动游戏试玩的示例

返回功能列表

TGP 营运商 API 集成指南



这里有一个完整 API 示例,展示启动真人娱乐和老虎机游戏试玩的每一个步骤。包括:

- 1. 生成品牌访问令牌。
- 2. 使用游戏列表 API 取得游戏列表。
- 3. 从游戏启动页启动游戏。

9.7.1 生成品牌访问令牌

请求(Request)

POST /api/oauth/token HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Content-Type: application/x-www-form-urlencoded grant_type=client_credentials&scope=playerapi&client_id=Operator-Integration&client_secret=1uuvtpXapvS6RwslyA2FgrZQA7V5EoPNT8djr0o8wqf1

```
响应(Response)
```

```
"access_token": "wgwPwspacMCOs8ODUAUx8thZYvV0krkgKZCYeWZGdmi7pPEgxbbMLzrWFzHuQPqy2", "token_type": "Bearer", "expires_in": 3600, "scope": "playerapi"
```

9.7.2 使用游戏列表 API 取得游戏列表

注意:有提供试玩的游戏会返回 "supportdemourl": true。

请求(Request)

}

GET /api/games?lang=en-US&platformtype=0 HTTP/1.1

Host: staging.tgpaccess.com

Authorization: Bearer wgwPwspacMCOs8ODUAUx8thZYvV0krkgKZCYeWZGdmi7pPEgxbbMLzrWFzHuQPqy2

Content-Type: application/json

Accept: application/json

响应(Response)

```
{
"iconres": [
"343x200",
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
"520x520",
  ],
   "games": [
   "externalid": "GoldenLotus",
   "code": "Golden_Lotus",
   "name": "Golden Lotus",
   "description": "Journey to the lake of golden petals and discover the wins, wilds and bonuses hidden beneath!",
   "providercode": "TGP",
   "isactive": true,
   "type": 0,
   "iconurl": null,
   "betlimits": null,
   "supportdemourl": true
  },
   "externalid": "1",
   "code": "Baccarat 1",
   "name": "Baccarat 1",
 "description": "Both the Banker and the Player will receive at least 2, but no more then 3 cards each time. If the
first round ends in a draw, then the second round starts. The one with points closest to 9 wins.",
   "providercode": "SB",
   "isactive": true,
   "type": 2,
   "iconurl": null,
   "betlimits": null,
   "supportdemourl": true
  }
1
```

9.7.3 从游戏启动页启动游戏

基于上述步骤得到的信息, 启动 Sunbet 游戏"Baccarat 1"的网址是:

https://staging.tgpasia.com/demolauncher?gpcode=SB&gcode=Baccarat_1&lang=en-US

启动 Red Tiger 游戏"Golden Lotus"的网址是:

https://staging.tgpasia.com/demolauncher?gpcode=TGP&gcode=Golden_Lotus&lang=en-US

TGP 营运商 API 集成指南



10. 彩金

返回功能列表

彩金 API 方法提供使用支持彩金游戏的营运商查询彩金相关资料,包含彩金群组信息以及彩金赢家信息。

10.1 彩金资料(Jackpot Feed)

彩金资料方法用以获取彩金群组相关资料,例如彩金名称、支持彩金的游戏、彩金金额、币别和汇率信息。

HTTP 方法:GET

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/jackpots

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要(是/否)	类型
lang	玩家所使用的语言代码,请参阅 <u>附录 D</u> 。	是	字符串

返回参数:

参数	定义	必要(是/否)	类型
jackpotsgroup	彩金群組数组。	是	对象数组
id	彩金群組 ID	是	字符串
name	彩金群組名稱。	是	字符串
cur	群組交易货币。	是	字符串
jackpots	彩金(jackpots)数组。	是	对象数组
id	彩金 ID。	是	字符串
name	彩金名稱。	是	字符串
amt	彩金金额。	是	小数點
targettime	定时大奖(timed jackpot)彩金发出的时间。e.g. 2018-06-01T00:00:00+00:00	否	日期 (ISO) 长度: 25 字符

TGP 营运商 API 集成指南



games	游戏数组。	是	对象数组
providercode	游戏供应商代码。	是	字符串
providername	游戏供应商名称。	是	字符串
code	游戏代码。	是	字符串
name	游戏名稱。	是	字符串
currencies	货币汇率資料。	是	对象数组
cur	货币	是	字符串
fxrate	游戏供应商的货币汇率	是	小数點

示例:

请求(Request)

GET /api/jackpots?lang=en-US HTTP/1.1

Content-Type: application/json

Authorization: Bearer pM8ZEKjbnk5kC7RqvdBn1gcZRfC8ccVxBbQmbIZYnVYEb4LirxfS9XARFvPJa0KjM

响应(Response)

TGP 营运商 API 集成指南



```
"targettime": "2018-06-06T08:00:00+00:00"
         }
        ],
        "games": [
          {
            "providercode": "TGP",
            "providername": "Red Tiger",
            "code": "Dragons_Luck",
            "name": "Dragon's Luck"
          }
        ],
        "currencies": [
            "cur": "GBP",
            "fxrate": "0.11491"
        ]
      }
 ]
请求失败的响应结果:
參考 3.3 错误处理
```

10.2 彩金赢家(Jackpot Winners)

返回功能列表

彩金赢家方法用以获取彩金赢取信息如:赢家名称、彩金赢取金额、以及玩家赢得彩金的游戏信息。

HTTP 方法:GET

方法 URL:http(s)://<TGPIntegrationAPIServer>/api/jackpots/winners

方法标头:: Authorization: Bearer {access token}

方法参数:

参数	定义	必要(是/否)	类型
lang	玩家所使用的语言代码·请参阅 <u>附录 D</u> 。	是	字符串
top	显示最新的使用者数量	是	数值

返回参数:

TGP 营运商 API 集成指南



参数	定义	类型
jackpotwinners	彩金赢家数组。	对象数组
username	赢家名稱	字符串
convertedamt	赢家彩金金额	小数點
cur	货币。	字符串
game	游戏資料。	对象
providercode	游戏供应商名称。	字符串
code	游戏代码。	字符串
name	游戏名稱。	字符串

示例:

请求(Request)

GET /api/jackpots/winners?lang=en-US&top=15 HTTP/1.1

Content-Type: application/json

Authorization: Bearer pM8ZEKjbnk5kC7RqvdBn1gcZRfC8ccVxBbQmblZYnVYEb4LirxfS9XARFvPJa0KjM

响应(Response)

```
请求成功的响应结果:
{
    "jackpotwinners": [
    {
        "username": "RP01_usd_en-us",
        "convertedamt": 238.96,
        "cur": "USD",
        "game": {
            "providercode": "TGP",
            "code": "Blue_Diamond",
            "name": "Blue Diamond"
        }
    }
}
```

TGP 营运商 API 集成指南



请求失败的响应结果:

參考 3.3 错误处理



11. 小工具

返回功能列表

小工具(widget)一种是方便于推广产品的快捷方式,可作为营销工具使用。TGP 现在提供多种小工具,营运商可直接使用于其品牌网站上,让玩家注意到 TGP 的产品,进而达到营销的功效。更多详细介绍请参阅以下章节内容。

11.1 双游戏小工具

關於

双游戏小工具为 TGP 开发的功能,此功能可以让玩家能够同时玩两个老虎机游戏。并提供以下三个按钮: 人 气游戏、随机选取、为您精选为玩家挑选游戏。

大厅页面底部的双游戏工具栏为必要,至于其他选项则为附加功能。此工具栏会自动生界面内容以及 ajax 要求。我们也提供弹出功能游戏视窗(非必要),若要使用此功能,请安装 Fancybox 档案以顺利启用。

注: 此功能支持的游戏供应商如下: Red Tiger, Habanero, Pragmatic Play, Blueprint, KA Gaming, 及 CQ9。

必要条件

jQuery (>= v1.12)

Fancybox.js (v1.3.4)

目前支持的浏览器版本

- Current Chrome
- Current Safari
- Current Firefox
- Current Edge and IE 10+

安装

将以下内容新增于</head>标签之前,Fancybox.css(非必要)之后:

Production:

TGP 营运商 API 集成指南



<link rel="styesheet" href="https://cdn.cdncache123.info/bundle/multiplegamestoolbar-css">

Staging:

<link rel="styesheet" href="https://uat.cdncache123.info/bundle/multiplegamestoolbar-css">

在纳入 jQuery 及 Fancybox.js(非必要)之后,将以下内容新增于</body>标签之前:

Production:

```
<script type="text/javascript" src="https://cdn.cdncache123.info/bundle/multiplegamestoolbar-js">
Staging:
```

<script type="text/javascript" src="https://uat.cdncache123.info/bundle/multiplegamestoolbar-js">

用法

设定您的 html:

<div id="multiplegamestoolbar"></>

准备所有必要信息

```
var playerData = {
  authtoken: "", //string: UGS player token
  name: "", //string : player name
  lang: "" //string : zh-CN, en-US, etc.
};
```

注意: 您必须透过 UGS API [http://staging.tgpaccess.com/api/player/authorize]取得 authtoken (玩家令牌)

其他选项

以下为其他非必要选项以及它们的功能。

```
var options = {
  toolbar: {
    zIndex: 100, // Number: z-index of toolbar
    collapse: "show" // String : "show" => open toolbar "hide" => close toolbar when first view
  },
    gamesPopup: {
    enable: false, //boolean : true=> open game within fancybox, false=> return 2 games url and information
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
minWidth: 800 // Number: min-width of games popup
},
openGames: function(data) {
    // callback : after click button, you can get games data from this function.
    // Notice: only work when gamesPopup set "enable: false"
}
};
```

启动

在您的 javascript 档案执行此功能。

\$("#multiplegamestoolbar").multiplegamestoolbar(playerData, options);

游戏大厅

工具栏



双游戏功能视窗



11.2 彩金小工具

關於

彩金小工具为 TGP 开发的功能,此功能可以自动于介面生成拥有动画滚动效果的彩金奖池信息。您可以于网站任何地方嵌入彩金奖池信息小工具。若要使用此功能,请参照此章节内容安装必要之档案。

TGP 营运商 API 集成指南



必要条件

- jQuery (>= v1.12)
- SignalR.js (v2.2.2)

目前支持的浏览器版本

- Current Chrome
- Current Safari
- Current Firefox
- Current Edge and IE 10+

安装

将以下内容新增于</head>标签之前:

Production:

<link rel="styesheet" href="https://cdn.cdncache123.info/bundle/jackpotWidget-css">

Staging:

k rel="styesheet" href="https://uat.cdncache123.info/bundle/jackpotWidget-css">

在纳入 jQuery 及 SignalR 之后,将以下内容新增于</body>标签之前:

Production:

<script type="text/javascript" src="https://cdn.cdncache123.info/bundle/jackpotWidget-js">

Staging:

<script type="text/javascript" src="https://uat.cdncache123.info/bundle/jackpotWidget-js">

用法

设定您的 html:

<div id="your-widget-container"></>

准备所有必要信息

```
var options = {
   brandcode: "", //string: UGS brand code
   lang: "" //string : zh-CN, en-US, etc.
};
```

TGP 营运商 API 集成指南



启动

在您的 javascript 档案执行此功能。

jackpotWidget.init(options, "#your-widget-container");

游戏大厅



11.3 贏家榜小工具

關於

贏家榜小工具为 TGP 开发的功能,此功能可以自动于介面生成赢家排行榜及游戏推播信息,藉以吸引玩家点击游戏。您可以于网站任何地方嵌入赢家榜小工具。若要使用此功能,请参照此章节内容安装必要之档案。

必要条件

- jQuery (>= v1.12)
- SignalR.js (v2.2.2)

目前支持的浏览器版本

- Current Chrome
- Current Safari
- Current Firefox

TGP 营运商 API 集成指南



• Current Edge and IE 10+

安装

将以下内容新增于</head>标签之前:

Production:

```
k rel="styesheet" href="https://cdn.cdncache123.info/bundle/ourChampionWidget-css">
```

Staging:

```
<link rel="styesheet" href="https://uat.cdncache123.info/bundle/ourChampionWidget-css">
```

在纳入 jQuery 及 SignalR 之后,将以下内容新增于</body>标签之前:

Production:

```
<script type="text/javascript" src="https://cdn.cdncache123.info/bundle/ourChampionWidget-js">
```

Staging:

```
<script type="text/javascript" src="https://uat.cdncache123.info/bundle/ourChampionWidget-js">
```

用法

设定您的 html:

```
<div id="your-widget-container"></>
```

准备所有必要信息

```
var options = {
  brandcode: "", //string: UGS brand code
  lang: "" //string : zh-CN, en-US, etc.
  games: //list : game pool
  [
      {
          name: "", //string: game name
          code: "", //string: game code
          providercode: "", //string: game provider code
          url: "" //string: game launcher url
      }
      ]
};
```

启动

TGP 营运商 API 集成指南



在您的 javascript 档案执行此功能。

ourChampionWidget.init(options, "#your-widget-container");

游戏大厅



TGP 营运商 API 集成指南



附录

附录 A - OAuth 错误表

| 错误代码 | 说明 | 注记 |
|---------------------|----------|---|
| invalid_request | 无效的请求。 | 例如:在 request 中遗漏必要的属性。 |
| unauthorized_client | 未获授权客户端。 | 错误的客户辨识码(client_id)或客户端密钥(client_secret)。 |
| invalid_scope | 无效的范围。 | |
| server_error | 服务器错误。 | |
| under_maintenance | 品牌维护中。 | |

附录 B -支持 HTTP 的状态代码

| 状态代码 | 定义 | 注记 |
|------|---------|--|
| 200 | ОК | 成功执行 request,且回传预期结果。 |
| 400 | 错误请求 | 遗漏 Authorization Bearer header。 |
| 401 | 未获授权 | 例如:取得访问令牌失败或授权玩家失败。 |
| 404 | 找不到。 | 找不到资源。例如:错误的 API 端点或路径。 |
| 405 | 不允许的方法 | 使用错误的 HTTP 动词(GET, POST)或未支持的 HTTP 方法。 |
| 500 | 内部服务器错误 | |
| 503 | 暂停服务 | |

附录 C - VIP 级别

| VIP 级别辨识码 | 说明 |
|-----------|----|
|-----------|----|

TGP 营运商 API 集成指南



| | | 10, |
|---|---------|-----|
| 1 | 青铜-基本额度 | |
| 2 | 白银-升级额度 | |
| 3 | 黄金-高级额度 | |
| 4 | 白金-贵宾额度 | |

附录 D -语言

下表显示 TGP 平台中定义的语言代码。

| 语言代码 | 说明 |
|-------|--------------------------|
| en-US | 英文:默认 |
| zh-CN | 简体中文 |
| zh-TW | 繁体中文 |
| ja-JP | 日本语 |
| ko-KR | 韩文(한 국 어 / 조 선 말) |
| th-TH | 泰文(ภาษาไทย) |
| vi-VN | 越南文(ngôn ngữ tiếng Việt) |
| id-ID | 印度尼西亚文(bahasa Indonesia) |

附录 E -货币

下表显示 TGP 平台中定义的货币代码。

| 货币代码 | 说明 |
|------|-----|
| RMB | 人民币 |
| EUR | 欧元 |
| USD | 美元 |
| GBP | 英镑 |
| JPY | 日元 |

TGP 营运商 API 集成指南



| | 150 |
|-------------------------------------|--------|
| ТНВ | 泰国铢 |
| VND | 越南盾 |
| IDR | 印尼盾 |
| INR | 印度卢比 |
| MYR | 馬來西亞令吉 |
| 压缩币值(如 VND/1000, IDR/1000)可以根据要求创建。 | |

附录 F -交易类型(txtype)

| ID | 说明 | 注记 |
|-----|-------------------|------------------|
| 500 | 投注(Place bet) | |
| 510 | 赢钱(Win bet) | |
| 511 | 贏彩金(Win Jackpot) | |
| 520 | 输钱(Lose bet) | 未使用。 0 值表示交易未送出。 |
| 530 | 免费投注(Free bet) | |
| 540 | 平手(Tie bet) | |
| 550 | 返还下注(Return bet) | |
| 560 | 取消交易 | |
| 570 | 锁定金额(Lock amount) | |

附录 G -奖金类型(bonustype)

| ID | 说明 | 注记 |
|----|------|----|
| 0 | 没有奖金 | |
| 1 | 奖金自旋 | |
| 2 | 奖励活动 | |

TGP 营运商 API 集成指南



附录 H -游戏类型(gametype)

| ID | 说明 | 注记 |
|----|-------------------|------------------------------------|
| 0 | 老虎机(Slot) | |
| 1 | 桌上游戏(Table Game) | |
| 2 | 真人娱乐(Live Dealer) | |
| 3 | 游戏大厅(Lobby) | 包含许多不同的游戏。 |
| 4 | 立即赢钱(Instant Win) | 如:5050、Link2Win、Scratch cards 等游戏。 |
| 5 | 乐透(Lottery) | |
| 6 | 迷你游戏-老虎机 | |
| 7 | 迷你游戏-即时战斗游戏 | |
| 8 | 迷你游戏-桌上游戏 | |
| 9 | 体育(Sports) | |
| 10 | 棋牌(Card Game) | |

附录 I -外部电子钱包集成的错误表

| 错误代码 | 说明 | 注记 |
|------|-------------|------------------------|
| 12 | 无效或过期的访问令牌。 | 遇到此错误时,刷新以恢复访问令牌。 |
| 20 | 玩家被禁用。 | |
| 60 | 无效的金额。 | 对玩家的加钱或扣钱金额少于或等于 0。 |
| 100 | 资金不足 | 玩家无足够资金作扣钱扣款。 |
| 200 | 找不到交易 | |
| 300 | 无效参数。 | 例如:在 request 中遗漏必要的属性。 |
| 400 | 遗漏授权承载标头。 | |
| 500 | 错误的格式。 | 授权玩家时,无效的标签格式。 |

TGP 营运商 API 集成指南



| | | 140_ |
|-----|--------|------|
| 600 | 找不到玩家。 | |
| 700 | 品牌维护中。 | |
| 900 | 系统错误。 | |

附录 J-单一电子钱包集成的错误表

| 错误代码 | 说明 | 注记 |
|------|-------------------|-----------------------------------|
| 10 | 无效或过期的令牌。 | |
| 19 | 无效令牌范围。 | |
| 20 | 屏蔽用户。 | |
| 30 | 无效的凭证。 | |
| 50 | 货币不符。 | |
| 100 | 资金不足,无法执行操作。 | |
| 300 | 无效参数: {参数名称或原因} | 示例:无效参数:用户不存在。 |
| 400 | 遗漏令牌。 | |
| 500 | 错误的格式。 {请进一步说明细节} | 示例:错误的格式: '2016-03-20 23:01.9999' |
| 600 | 交易记录不存在。 | |
| 610 | 交易已被取消。 | |
| 800 | 确定性的操作失败。 | |
| 900 | 系统错误。 | 非确定性的操作失败。 |
| 903 | 超时(timeout)的组态设定。 | |

注记:针对错误描述,尽可能提供详细信息,这样才可较容易看出问题的症结所在以及如何修正问题。

附录 K-游戏供应商列表

| 代码 | 名称 | 游戏类型 | 支援测试玩家 (是/否) |
|-----|-------------|------|--------------|
| CQ9 | CQ9 Gaming | 老虎机 | 否 |
| EA | N2Live | 真人娱乐 | 否 |
| ESB | ESportsbull | 体育 | 是 |

TGP 营运商 API 集成指南



| | | | 7.7.7 |
|-----|--------------------|------|-------|
| GA | Gaming Arcade Asia | 老虎机 | 是 |
| GD | Gold Deluxe | 真人娱乐 | 是 |
| НВ | Habanero | 老虎机 | 是 |
| KA | KA Gaming | 老虎机 | 是 |
| LAX | Laxino | 老虎机 | 是 |
| PP | Pragmatic Play | 老虎机 | 否 |
| QT | QTech | 老虎机 | 否 |
| SB | Sunbet | 真人娱乐 | 是 |
| SG | Spadegaming | 老虎机 | 否 |
| TGP | Red Tiger | 老虎机 | 是 |
| DT | DreamTech | 老虎机 | 是 |
| MX | Sexy gaming | 真人娱乐 | 否 |
| VG | Venus gaming | 真人娱乐 | 否 |
| 365 | 365 Card Games | 棋牌 | 否 |
| ЕВ | EBet | 真人娱乐 | 否 |
| GNS | Genesis | 老虎机 | 是 |
| | | | |

附录 L -平台类型

| 代码 | 平台 |
|----|------|
| 0 | 桌面版 |
| 1 | 行动版 |
| 4 | 迷你游戏 |

注意:没有代码为 2,3 的平台类型。

附录 M -余额同步 API

| 事件 | 定义 |
|---------------|----------------|
| updateBalance | 当玩家余额变动时,发送事件。 |

TGP 营运商 API 集成指南



| {事件,余额} | |
|---------------------|--------------|
| spinStarted
{事件} | 当旋转开始时,发送事件。 |
| spinStopped
{事件} | 当旋转停止时,发送事件。 |

示例:

现代浏览器以安全理由限制 iframe 和主窗口(main window)之间的直接通信。这就是为什么最好是使用此处所描述的 postMessage API:

https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/API/Window/postMessage

主窗口作业:

```
function receiveMessage(event){
  var data = event.data;
  if (data && data.event == 'updateBalance') {
      console.log('update balance: ', data.balance);
  }
}
```

window.addEventListener('message', receiveMessage, false);

附录 N -支持未授权游戏启动页的游戏供应商

| 代码 | 名称
 |
|-----|----------------|
| ESB | ESportsbull |
| GBA | Globalbet Asia |

附录 O - 来自游戏供应商的投注信息

ESportsbull

| 参数 | 定 | × | 类型 |
|-----------|--------------|----------------|----|
| | Bet result | Bet result 范例: | |
| betresult | 0: Place bet | | 整数 |
| | 1: Win bet | { | |

TGP 营运商 API 集成指南



| | | | 173 |
|-----------|------------------------------|----------------------------|--------------------------|
| | 3: Cancel bet
4: Lose bet | "betresult":1, } | |
| games | 投注相关资料。 | | 对象数组 |
| gamename | Game name | | 字符串 |
| bettype | 投注种类 | | 字符串 |
| matchtime | Match time 范例: "matchtime":" | 2018-11-07T17:48:22+08:00" | 日期(ISO 8601)
长度:25 字符 |

响应 (Response)

```
EsportsBull 投注历史请求成功的响应结果:
```

CSV:

a8c8803f-fe1a-49ed-bdf2-da8633b28d94,85983562_37730448,85983562,2018-09-13T14:00:24+08:00,2018-09-13T14:00:24+08:00,2018-09-13T14:00:23+08:00,85983562,Closed,hhc-865429,hhc-xiongsilong,-

10.000000,15.000000,5.000000,100.000000,105.000000,RMB,ESportsbull,ESB,ESportsBull,esport,Desktop,175.9 .29.131,PlaceBet,"{""betresult"":1," "games"":[

{""gamename"":""LOL"",""bettype"":""BO2 handicap Unicorns of Love -0.5 & mousesports +0.5]],""matchtime"":""2018-11-07T17:48:22+08:00""}",1,10.000000,10.000000

```
JSON:
```

```
{
    "ugsbetid":"a8c8803f-fe1a-49ed-bdf2-da8633b28d94",
    "txid":"85983562_37730448",
    "betid":"85983562",
    "beton":"2018-09-13T14:00:24+08:00",
    "betclosedon":"2018-09-13T14:00:24+08:00",
    "betupdatedon":"2018-09-13T14:00:24+08:00",
    "timestamp":"2018-09-13T14:00:23+08:00",
    "roundid":"85983562",
    "roundstatus":"Closed",
    "userid":"hhc-865429",
    "username":"hhc-xiongsilong",
    "riskamt":-10.000,
    "winloss":5.000,
    "beforebal":100.00,
```

TGP 营运商 API 集成指南



```
"postbal":105.000,
   "cur":"RMB",
   "gameprovider": "ESportsbull",
   "gameprovidercode":"ESB",
   "gamename": "ESportsBull",
   "gameid": "esport",
   "platformtype":"Desktop",
   "ipaddress":"175.9.29.131",
   "bettype": "PlaceBet",
   "playtype":"{ \"betresult\":1,\"games\":[{\"gamename\":\"LOL\",\"bettype\":\"BO2 handicap Unicorns
of Love -0.5 & mousesports +0.5\"}],\"matchtime\":\"2018-11-07T17:48:22+08:00\"}",
   "playertype":1,
   "turnover":10.000,
   "validbet":10.000,
 }
]
```

365 Card Games

| 参数 | 定义 | 类型 |
|------------|-------------|-----------------|
| commission | 来自玩家本局的佣金金额 | 小数点
精确度小数点6位 |

响应 (Response)

365 Card Games 投注历史请求成功的响应结果:

TGP 营运商 API 集成指南

TGP Asia Limited, 2nd Floor, Athol House, 21a – 23 Athol Street, Douglas, Isle of Man, IM1 1LB

"betid": "bet_ac9adb77-a58b-4ad1-b79d-ba62f055fb53",



```
"beton": "2019-04-09T17:14:17+08:00",
    "betclosedon": "2019-04-09T17:14:17+08:00",
    "betupdatedon": "2019-04-09T17:14:17+08:00",
    "timestamp": "2019-04-09T17:14:17+08:00",
    "roundid": "c6294cda58634619be3d5a2f51ea6fc0",
    "roundstatus": "Closed",
    "userid": "123456789",
    "username": "testuser1",
    "riskamt": -10,
    "winamt": 20,
    "winloss": 10,
    "beforebal": 100,
    "postbal": 110,
    "cur": "RMB",
    "gameprovider": "365 Card Games",
    "gameprovidercode": "365",
    "gamename": "Dou dizhu",
    "gameid": "560",
    "platformtype": "Desktop",
    "ipaddress": "184.70.137.34",
    "bettype": "PlaceBet",
    "playtype": "{\"commission\":2.000000}",
    "playertype": 1,
    "turnover": 10,
    "validbet": 10
  }
]
```



修订记录

| 版本 | 日期 | 变更说明 | 作者 |
|-------|----------------|--|--------------------------|
| 1.0 | 2015-02-
02 | 初稿。 | David
Parchomchu
k |
| 1.1 | 2015-03-
18 | 修正单向通讯。 | David
Parchomchu
k |
| 1.2 | 2015-03-
19 | 更新玩家授权流程。 | David
Parchomchu
k |
| 1.3 | 2015-07-
12 | 添加重试(retry)逻辑描述。 | David
Parchomchu
k |
| 1.4 | 2015-08-
14 | 添加数据报告(data reporting)方法(method)。 | David
Parchomchu
k |
| 1.5 | 2015-10-
21 | 在 7.3 节添加余额加总(balance total)方法。 | Michael Tsai |
| 1.6 | 2015-11-
02 | 在 7.6.4 节添加历史/投注(history/bets)。
针对 History API 添加 "includetestplayers" 参数。 | Michael Tsai |
| 1.6.1 | 2015-12-
11 | 自此版本开始,标签参数 api/player/authorize 若是从客户端传来,就必须是有效的 JSON 字符串。
针对一些 API 的成功回传,添加 err 和 errdesc 属性。
对样本调用(sample calls)格式作小幅变更以利可读性。 | Michael Tsai |
| 1.6.2 | 2015-12-
28 | 添加用户名(username)到 api/players/balance/list 的结果(每一个 AG 请求 (request))。
变更 enddate 为下列 History API 的专属结局: game、bettransaction、transfers、bets。 | Michael Tsai |
| 1.6.3 | 2016-01-
20 | 在 6.3 节添加平台类型(platformtype)。 | Pete Chen |
| 1.6.4 | 2016-01-
29 | 更新附录 A 中的错误代码。 | Luke Hu |

TGP 营运商 API 集成指南



| | | | 14/ |
|--------|----------------|--|--------------------------|
| 1.6.5 | 2016-02-
05 | 修订并增加附录 A 及附录 B 的错误状态代码及 HTTP 状态代码。 | Pete Chen |
| 1.6.6 | 2016-03-
04 | 针对 history/bets 参数 StartDatefor 的错误除错。 | Michael Tsai |
| 1.6.7 | 2016-03-
30 | 添加 history/bets 参数 issettled。
针对玩家授权和取消授权添加样本调用。改进一些措词。 | Michael Tsai |
| 1.6.8 | 2016-04-
12 | - 在第 4 节添加一般性错误处理的说明。 - 从每一个 API 方法的描述移除重复的 err 和 errdesc。 - 小修改(TOC·改变措词)。 | Michael Tsai |
| 1.6.9 | 2016-06-
08 | 在 Bet History 方法针对'startdate'和'enddate'参数添加一些注记。 添加货币和语言代码附录的说明。 将 KRD 和 HKD 从 8.5 节的附录 E -货币移除。 | Michael Tsai |
| 1.6.10 | 2016-06-
20 | - 强调'istestplayer'参数的重要性·确保读者了解此一特性。
- 变更"UGS"一词为"TGP"。部份描述内容目前尚未更动。 | Michael Tsai |
| 1.7.0 | 2016-07-
22 | - 在"6.2 节-游戏大厅端点"添加说明。
- 在 api/history/bets 的返回资料中添加'playertype'。 | Michael Tsai |
| 1.7.1 | 2016-08-
03 | -更新繁体及简体中文翻译版本。
-完成 api/history/bets 返回资料中的'playertype'。 | Andy So |
| 1.7.2 | 2016-08-
07 | -添加 Single Wallet API 方法。 -添加文件说明,阐述外部电子钱包(External wallet)和单一电子钱包(Single wallet)集成的区别。 | David
Parchomchu
k |
| 1.7.3 | 2016-09-
02 | -添加遗漏的 API URL: /wallet/token。 -针对 wallet/debit 和 wallet/credit 方法的样本请求(sample request),添加更多的参数。 | Michael Tsai |
| 1.7.4 | 2016-09-
08 | 变更 Isclosinground 值,以 true/false 取代 1/0。
添加响应失败参数和示例。
针对 External Wallet 的集成,将 Table of Errors 分开成 Table of OAuth
Errors 和 Table of Errors。
针对 Single Wallet 的集成,添加 Table of Errors。 | Pete Chen |
| 1.7.5 | 2016-09- | -修正样本请求中的 gametype 参数: "Slot" 变更为 0。 -将'desc'字段从 Proxy Wallet API 移除。 -针对 Proxy Wallet API /wallet/cancel 方法,将参数名称'ptxid'修正为'refptxid'。 | Michael Tsai |
| 1.7.6 | 2016-10-
03 | -添加'platformtype'参数到 Proxy Wallet API 的加钱与扣钱方法中。 | Michael Tsai |
| | | | |



| 28 - 将 " Game Launch Page" 用词改成 " Game Launcher" · 并改以 " Direct Game Launch" 作为章节名称。 1.12.0 2016-12- | | | 148 |
|---|--------|---|--------------|
| 1.10.0 26 | 1.8.0 | -添加'ugstxid'到 api/history/bettransaction 的结果和样本响应。 | Michael Tsai |
| 1.10.0 | 1.9.0 | - 添加 9.3 节启动游戏的示例。 | Michael Tsai |
| 1.10.1 10 - 小修改 gametype 值的描述: 1=LiveDealer。 - 添加'gameprovidercode'到 History API 方法与其样本中·包括: history/jbets/game/bettransaction]。 - 添加'强量 L - 平台类型和迷你游戏,并修改其他地方'platform'有关的参数。 - 添加遗漏的'authtoken'字段到 Proxy Wallet 方法。 - 为单一电子钱包 API 的'transactions'节点添加更多的描述。 - 改善'users'节点 wallet/balance 方法的描述。 - 遗产生程式码示例中的输入错误。 - 特对 Single Wallet API 的 Credit 和 Debit 方法,将 'platformtype'从顶层节点移到'transactions'节点。 - 将 " Game Launch Page" 用词改成 " Game Launcher" 并改以 " Direct Game Launch" 作为章节名称。 1.12.0 2016-12- ② 要更 wallet/balance 参数:现在营运商可返回本地化的钱包名称和描述,且当'walletcode'是空值时、可返回所有的钱包。 1.13.0 2016-12- ③ 添加 Transaction Grouping 至 Single Wallet 章节中。 | 1.10.0 | - 添加 7.6.5 节来自游戏供应商的游戏历史。 | Alex Wei |
| history/[bets/game/bettransaction]。 - 添加附录 L - 平台类型和继你游戏。并修改其他地方'platform'有关的参数。 - 添加遗漏的'authtoken'字段到 Proxy Wallet 方法。 - 为单一电子钱包 API 的'transactions'节点添加更多的描述。 - 改舊'users'节点 wallet/balance 方法的描述。 - 改舊'users'节点 wallet/balance 方法的描述。 - 本加注释至 wallet/balance 方法的描述。 - 是正程式码示例中的输入错误。 - 特对 Single Wallet API 的 Credit 和 Debit 方法、将'platformtype'从顶层节点移到'transactions'节点。 - 将 " Game Launch Page" 用 词 改 成 " Game Launcher" 并 改以" Direct Game Launch" 作为章节名称。 - 等 " Game Launch" 作为章节名称。 1.12.0 2016-12- 01 - 添加 Transaction Grouping 至 Single Wallet 章节中。- 将中文版修订记录移到文档末尾处。(Michael) | 1.10.1 | | Michael Tsai |
| 1.10.3 2016-11- | 1.10.2 | history/[bets/game/bettransaction]。 - 添加 <u>附录 L -平台类型</u> 和迷你游戏。并修改其他地方'platform'有关的参数。 - 添加遗漏的'authtoken'字段到 Proxy Wallet 方法。 - 为单一电子钱包 API 的`transactions'节点添加更多的描述。 | Michael Tsai |
| 1.11.0 2016-11- | 1.10.3 | 该是全部失败或全部成功。 | |
| 1.12.001且当'walletcode'是空值时、可返回所有的钱包。Michael Tsai1.13.02016-12-
02- 添加 Transaction Grouping 至 Single Wallet 章节中。
- 将中文版修订记录移到文档末尾处。(Michael)David Parchomchu k1.13.12016-12-
05- 添加'transactional'至 Proxy Wallet API 的 Debit 方法中。
- 添加'desc'至 Proxy Wallet API 的 Credit 和 Deibt 方法中。Michael Tsai1.142016-12-
06- 添加 iconres'至游戏列表的请求查询字符串中。
- 添加'iconurl'至游戏列表的 JSON 回应中。Pete Chen1.14.12016-12-
08- 将 Adjust Transaction 从附件 - F 中移除。Pete Chen1.15.02016-12-
08- 将'refptxid'参数添加至 Debit 和 Credit 方法中。Michael Tsai | 1.11.0 | 节点移到'transactions'节点。
- 将 " Game Launch Page" 用词改成 " Game Launcher" · 并改 | Michael Tsai |
| 1.13.0 2016-12 添加 Transaction Grouping 至 Single Wallet 章节中。 - 将中文版修订记录移到文档末尾处。 (Michael) Parchomchu k 1.13.1 2016-12 添加'transactional'至 Proxy Wallet API 的 Debit 方法中。 Michael Tsai - 添加'desc'至 Proxy Wallet API 的 Credit 和 Deibt 方法中。 Pete Chen 1.14 2016-12 添加 iconres'至游戏列表的请求查询字符串中。 Pete Chen 1.14.1 2016-12 将 Adjust Transaction 从附件- F 中移除。 Pete Chen 1.15.0 2016-12 将'refptxid'参数添加至 Debit 和 Credit 方法中。 Michael Tsai | 1.12.0 | | Michael Tsai |
| 1.13.1 05 - 添加'desc'至 Proxy Wallet API 的 Credit 和 Deibt 方法中。 1.14 2016-12- | 1.13.0 | 1 3 3 | Parchomchu |
| 1.14 | 1.13.1 | | Michael Tsai |
| 1.14.1 08 - 将 Adjust Transaction 从附件- F 中移除。 Pete Chen 2016-12- 将'refptxid'参数添加至 Debit 和 Credit 方法中。 Michael Tsai. | 1.14 | | Pete Chen |
| 1 15 0 Michael Tsai | 1.14.1 | - 将 Adjust Transaction 从附件- F 中移除。 | Pete Chen |
| | 1.15.0 | · | Michael Tsai |



| | | | 149 |
|---------|----------------|---|--------------------------|
| 1.15.1 | 2016-12-
14 | 改进 Single Wallet API 的 ggr、turnover、unsettledbets 描述。 改进第 8.5 节—Cancel 的描述(以避免 Cancel 操作和 Cancel 交易的混淆)。 更新第 8.8 节—错误和重试处理。 添加 Debit 和 Credit 方法参数的最大长度。 | Michael Tsai |
| 1.15.2 | 2016-12-
15 | - 添加第 8.8 节—返回错误响应。 - 添加 Single Wallet API 的 Get Balance 方法的失败示例。 - 使字体样式更趋一致。 | Michael Tsai |
| 1.15.3 | 2016-12-
22 | - 将附录- F 中不正确的陈述删除: txtype 520 未使用。理由:对 Single Wallet API 而言·即使 Credit 操作的金额是零·LoseBet 仍会被送出。 - 添加更多 Single Wallet API 的 Debit 和 Credit 方法的响应示例。 | Michael Tsai |
| 1.15.4 | 2017-01-
11 | -添加'betlimits'对象数组至 Direct Game Launch 的 Game List API 中。
-添加'externalid'至 Direct Game Launch 的 Game List API 中。 | Owen Chen |
| 1.15.5 | 2017-02-
11 | -将 FlyCow 从游戏供应商资料表中移除。 -将 FlyCow 从游戏供应商的游戏历史中移除。 | Pete Chen |
| 1.15.6 | 2017-02-
15 | -修复和审查每一个调用范例的 url。 | Maze Chang |
| 1.15.7 | 2017-02-
23 | - 更新域名 <integrationurl>为<tgpintegrationapiserver>。</tgpintegrationapiserver></integrationurl> | Luke Hu |
| 1.15.8 | 2017-02-
25 | - 修正 API 范例上的时间戳格式。 | Pete Chen |
| 1.15.9 | 2017-03-
07 | - 更新 ggr、turnover 和 unsettledbets 的精确度。 | Jeff He |
| 1.15.10 | 2017-03-
24 | - 更新 url 参数日期格式为 url 编码后格式。 | Luke Hu |
| 1.15.11 | 2017-03-
24 | - 移除多余 roundstatus 状态 New。 | Owen Chen |
| 1.15.12 | 2017-03-
27 | - 在附录 E 中新增馬來西亞令吉。 | Pete Chen |
| 1.15.13 | 2017-03-
28 | - 更新第 8.9 节单一电子钱包重试处理。 | David
Parchomchu
k |
| 1.15.14 | 2017-
03-30 | - 更新第 7.6.3 节 riskamt 的定义。 - 更新第 7.6.4 节 riskamt、winloss 和 timestamp 的定义。 - 更新第 8.3 节 timestamp 和 senton 的定义。 | Pete Chen |
| | | | |



| | | | 150 |
|---------|----------------|---|--------------------------|
| | | - 更新第 8.4 节 timestamp 和 senton 的定义。 - 更新第 8.5 节 timestamp 的定义。 | |
| 1.15.15 | 2017-04-
01 | - 移除所有 API 方法中类型栏位的多余文字'类型:'。 - 更新'True'为'true' 和' False' 为' false'。 - 添加第 7.3、7.4、7.5 节的概述和更新调用范例。 - 修正第 7.4 和 7.5 节' dup' 参数必须有?和类型栏位的描述。 - 更新第 7.6.1-7.6.5 节概述、参数列表的定义和调用范例。 - 更新第 6.2、6.3 和 6.4 节的概述。 - 更新第 6.3 节 tag、lang、cur、istestplayer、loginurl、authtoken 的定义和调用范例。 - 更新第 6.4 节的调用范例。 - 逐新第 6.4 节的调用范例。 - 移除第 6 和 7 节错误参数列表,因为在第 4.1 节已列出。 | Pete Chen |
| 1.15.16 | 2017-04-
16 | - 更新第 9.1、9.2、9.3 节概述、参数列表的定义和调用范例。 | Pete Chen |
| 1.15.17 | 2017-05-
03 | - 更新第 9.1 节 min 和 max 的类型为整数。 | Pete Chen |
| 1.15.18 | 2017-06-
04 | - 更新第 6.3 节 userid 的定义。- 更新第 7.4 和 7.5 节 amt 的定义。- 移除第 7.6.5 节参数 platformtype。 | Pete Chen |
| 1.16.0 | 2017-06-
15 | - 更新附录 I·添加错误代码(700)·表示品牌维护中。 | Jeff He |
| 1.16.1 | 2017-06-
27 | - 更新附录 A·添加错误代码(under_maintenance)·表示品牌维护中。 | Pete Chen |
| 1.16.2 | 2017-07-
05 | - 添加第 9.4 节和附录 N。 - 更新第 7.6.3-6.4 节,新增返回参数 'turnover', 'validbet' 及更新调用范例。 | Luke Hu |
| 1.16.3 | 2017-07-
19 | - 更新第 8.5 节的调用范例。
- 更新附录 K·添加遗漏的游戏供应商。 | Pete Chen |
| 1.16.4 | 2017-07-
26 | - 更新第 9.4 节的示例。 | Pete Chen |
| 1.16.5 | 2017-08-
02 | - 更新附录 K·添加新的游戏供应商。 - 添加第 9.5 节。 | Owen Chen
Duran Hsieh |
| 1.17.0 | 2017-08-
24 | - 更新第 8.5 節·添加參數'gpcode' - 更新附录 M·添加错'spinStarted'和'spinStopped'事件。 - 更新第 7.4 和 7.5 节'txid'的定义。 | Jeff He
Pete Chen |



| | | | 131 |
|--------|----------------|--|--------------------------|
| 1.17.1 | 2017-10-
24 | - 更新附录 K·添加新的游戏供应商 DreamTech。 | Owen Chen |
| 1.17.2 | 2017-11-
08 | - 更新游戏大厅端点 | Pete Chen |
| 1.18.0 | 2017-12-
19 | - 添加 7.6.6, 7.6.7, 7.6.8 节 API 方法及更新 7.6 节调用范例。 - 更 新 6.3 节 · 添 加 玩 家 令 牌 时 效 相 矣 的 描 述。 - 于 9.1 和 9.3 节 · 移 除 不 支 持 的 图 片 分 辨 率。 - 添加第 10 节彩金 API 方法。 | Maze Chang
Irene Chen |
| 1.18.1 | 2018-01-
03 | - 更新附录 H·添加新的游戏类型'体育'。 - 更新 附录 K·添加新的游戏 供应商 ESportsbull, Habanero 和 Spadegaming - 更新附录 N·添加新的支持未授权游戏启动页的游戏供应商 ESportsbull | Owen Chen |
| 1.18.2 | 2018-01-
09 | - 更新 8.3 节 wallet/debit 的 amt 描述 | Maze Chang |
| 1.18.3 | 2018-01-
19 | - 更新 7.6.4 节 winloss 公式 | Luke Hu |
| 1.18.4 | 2018-01-
24 | - 更新 7.6 节数据保留限制的描述 | Maze Chang |
| 1.18.5 | 2018-01-
26 | - 更新 7.6.5 节数据返回数据限制的描述 | Owen Chen |
| 1.18.6 | 2018-02-
05 | - 添加 7.6 节 playertype TGP 测试玩家 | Maze Chang |
| 1.19.0 | 2018-02-
12 | - 添加 7.6.9 节彩金总额 API 方法 | Luke Hu |
| 1.19.1 | 2018-02-
21 | - 更新 4.1 节响应范例
- 更新 6.3, 6.4, 7 和 10 节调用范例中请求失败的响应结果 | Maze Chang |
| 1.19.2 | 2018-02-
23 | - 更新附錄 I 错误代码 200 | Maze Chang |
| 1.19.3 | 2018-04-
23 | - 添加附錄 O,P,Q:双游戏工具栏/快速转款功能/游戏供应商交易结算时间点- 添加 8.10 节单一电子钱包使用案例 | Irene Chen |
| 1.19.4 | 2018-05-
14 | - 更新附录 K,添加新的游戏供应商 AviaTech Daily Fantasy Sports 和 Pragmatic Play | Owen Chen |



| | | | 152 |
|--------|----------------|---|---|
| 1.19.5 | 2018-05-
17 | - 更新 ipaddress 參數的長度限制 - 更新附录 K·添加新的游戏供应商 Blueprint 和 QTcech - 于 9.2 和 9.4 节添加返回大厅按钮功能参数和范例 | Maze Chang
Owen Chen |
| 1.19.6 | 2018-05-
31 | - 添加 7.7 节快速转款功能 - 添加 11 节小工具功能: 11.1 双游戏小工具和 11.2 彩金小工具 API - 更新附录 K,添加新的游戏供应商 KA Gaming | Irene Chen |
| 1.19.7 | 2018-06-
05 | - 于 10.1 节添加定时大奖(timed jackpot)彩金 'targettime' 参数和范例 | Chris Hung |
| 1.19.8 | 2018-07-
09 | - 于 6.3 节、移除玩家闲置超过 30 分钟、玩家令牌便会失效的相关描述。 | Irene Chen |
| 1.19.9 | 2018-08- | - 更新附录 K·添加新的游戏供应商 CQ9 - 于 7.6.5 节来自游戏供应商的游戏历史·更新 Red Tiger 响应结果 - 添加 4 节 API 功能列表以方便浏览及应用 API 方法。 | Irene Chen |
| 1.20.0 | 2018-10-
03 | - 于 7.6.4 节更新参数'playtype'描述并新增附录 P-来自游戏供应商的投注信息 - 于 7.6.5 节来自游戏供应商的游戏历史·添加 EsportsBull 响应结果 - 于 7.3-7.7 节, 8.3-8.6 节, 扩充支持小数点精准度位数从 2 位至 6 位 - 于 8.4 节添加参数'refptxid'免费投注(Free bet)的相关描述 - 于 7.6.4, 8.3, 8.4 节更新参数 'ipaddress'为非必要 - 于 7.6.4 节添加新的彩金相关参数 'jackpotid'和 'jackpotwinamt ' | Maze Chang
Owen Chen
Luke Hu
Duran Hsieh
Irene Chen |
| 1.21.0 | 2018-10-
11 | - 添加 7.6.10 玩家历史总和 API 方法 | Luke Hu |
| 1.21.1 | 2018-10-
23 | - 更新附录 K·添加新的游戏供应商 DreamTech、Sexy gaming 和 Venus gaming | Maze Chang |
| 1.21.2 | 2018-10-
30 | - 更新附录 P.添加 ESportsbull 参数 gamenames | Luke Hu |
| 1.21.3 | 2018-11-
07 | - 更新附录 P·添加 ESportsbull 参数 matchtime | Luke Hu |
| 1.21.4 | 2018-11-
09 | - 于 6.3 更新'platformtype'参数为必要 - 于 9.2 移除 'platform'参数 - 于 7.6.5 添加 'lang'参数和范例 | Duran Hsieh |
| 1.21.5 | 2018-12-
07 | - 增加 6.2 平台类型错误的页面提醒讯息 | Maze Chang |
| 1.21.6 | 2018-12-
17 | -于 7.6.3 节, 添加'includejackpotcontribution'参数, 更新'turnover', 'validbet'描述 | Luke Hu |
| | | | |



| | | | 153 |
|---------|----------------|---|-------------------------------------|
| | | - 于 7.6.4 节 , 添 加 ' includejackpotcontribution' 参 数 , 更 新' winloss' ,' turnover' 和 'validbet' 描述 | |
| 1.21.7 | 2019-01-
16 | - 添加 7.6.11 节 | Maze Chang |
| 1.21.8 | 2019-01-
30 | - 添加 11.3 节赢家榜小工具 | Sam Chuang |
| 1.21.9 | 2019-03-
04 | - 添加 8.3, 8.4 节棋牌游戏於單一錢包 API 的變動及更新附录 F | Maze Chang |
| 1.21.10 | 2019-03-
19 | - 于 7.6.10 节添加新参数 userid 和更新范例 | Luke Hu |
| 1.21.11 | 2019-04-
09 | - 更新附录 P.添加 365 Card Games 参数 commission | Luke Hu |
| 1.21.12 | 2019-04- | - 于 7.6.10 节添加新参数 platform - 于 7.6 节添加获取报告方法限制注解 - 于 7.6.5 节来自游戏供应商的游戏历史,修改 Sunbet 响应结果为 url 格式 - 于 8.10 节更新错误和重试处理描述 | Luke Hu
Irene Chen
Maze Chang |
| 1.21.13 | 2019-05-
20 | - 于 6.2 节添加维护页面端点网址示例 | Irene Chen |
| 1.21.14 | 2019-05-
27 | - 于 7.6.5 节来自游戏供应商的游戏历史·添加 OneGame 响应结果 | Owen Chen |
| 1.21.15 | 2019-06-
05 | - 于 8.3 节和 8.4 节, 更新'timestamp'和'senton'描述 | Luke Hu |
| 1.21.16 | 2019-06-
24 | - 添加 7.6.6 节 - 于 7.6.5 节来自游戏供应商的游戏历史,更新 OneGame 响应结果 - 于 7.6.5 节来自游戏供应商的游戏历史,更新 Sunbet 响应结果 | Owen Chen |
| 1.21.17 | 2019-07-
04 | - 于 8.6 节, 更新'code'描述 | Maze Chang |
| 1.21.18 | 2019-07-
15 | - 移除附錄 O 游戏供应商交易结算时间点 | Maze Chang |
| 1.22.0 | 2019-07-
24 | - 于 9.1 节添加'supportdemourl'参数和更新范例 - 添加 9.6 及 9.7 节 - 更新附录 K · 移除游戏供应商 DFS Fantasy Sports · Blueprint 和 Globalbet Asia · 及添加栏位"游戏类型"、"支援测试玩家" - 更新附錄 O, 添加'bettype'参数和变更'gamenames'参数名称 | Owen Chen
Becky Li
Pete Chen |





| | | | 101 |
|--------|----------------|---|-----------|
| 1.23.0 | 2019-09-
03 | - 于 10.1 节将'providercode'及'providername'移至'games'底下 | Owen Chen |