

单一钱包 API

游戏接入使用说明

(只供客户内部使用)

版本修改

日期	版本	描述	作者
19/05/2015	1.0	创建文件	Server Team
03/06/2015	1.1	更新 Post Transfer 代码	Server Team
17/06/2015	1.2	更新 CheckOrCreateAccount 代码	Server Team
18/06/2015	1.3	更新 Post Transfer 回传结果	Server Team
19/06/2015	1.4	更新 Post Transfer 回传结果	Server Team
24/07/2015	1.5 – 2.0	更新 Post Transfer 请求和回传参数	Server Team
30/07/2015	2.1	更新参数名称及流程图	Server Team
04/08/2015	2.2	更新 Post Transfer 请求和回传参数	Server Team
14/09/2015	2.3 – 2.4	更新 playtype 和 gameResult 说明	Server Team
12/11/2015	2.6	更新 Refund 参数	Server Team
03/12/2015	2.7	更新 CheckTicketStatus, CheckOrdersStatus API	Server Team
09/03/2016	2.8	更新輪盤的 transactionID 说明	Server Team
07/04/2016	2.9	更新 Create session 的 end point 位置	Server Team
11/04/2016	3.0	更新 CheckTicketStatus 和 CheckOrdersStatus 的 end point 位置 更新 Post Transfer 的说明	Server Team
18/04/2015	3.1	更新 保險百家樂的 Gametype and playType	Server Team
29/07/2016	3.2 – 3.3	更新 Playname 的说明 更新 checkOrCreateAccount 和 forwardGame 的 URL 地址 和 下注單查詢的 URL 地址 更新延后转账(和)	Server Team

13/9/2016	3.4	加入 CheckTicketStatus 注意事项 进入游戏加入 cur 更新 validbetAmount 描述 更新延后转账(输) net amount 描述	Server Team
3/11/2016	3.5	加入 Post Transfer 重发机制 加入 Post Transfer 注意事项 更新下注注单查询及派彩注单查询 更新 forwardGame gametype	Server Team
14/11/2016	3.6	加入牛牛描述	Server Team
13/12/2016	3.7	round 加入 AGHH 更新 HTTP API 為 GET 更新延后转账注意事项 更新下注详细信息回传	Server Team
16/1/2017	3.8	更新下注注單查詢 status 更新延后转账注意事项 更新延后转账回滾額度注意事项 更新延后转账(输)netAmount 描述 (Slot Game & External Game)	Server Team
9/2/2017	3.9	更新延后转账回传值 (500 ERROR) 的描述 更新 External Game 延后转账描述和示例	Server Team
6/3/2017	4.0	更新请求和返回的 Content-Type 更新测试环境连结 更新 playtype 中文版的描述 更新 External Game 延后转账格式, 加入新 字段 billno, round	Server Team
21/4/2017	4.1	更新 UAT 测试地址 删除货币种类新加坡币	Server Team
4/7/2017	4.2	删除不支援的遊戲 删除不支援的語言	Server Team

		<p>刪除電子遊戲 betResponse</p> <p>更新日期格式描述</p> <p>更新重發機制的描述</p> <p>更新 betResponse 格式</p>	
18/7/2017	4.3	<p>加入活動 API 描述</p> <p>更新建立遊戲 Session 的描述</p> <p>更新 Post Transfer billno 的描述</p> <p>於附錄 B 加入輪盤的請求範例</p>	Server Team
05/09/2017	4.4	<p>更新活動 API 描述</p> <p>更新 Refund 請求的描述</p> <p>更新電子遊戲 Post Transfer Game Result 的描述</p> <p>加入牛牛的新玩法號及描述</p> <p>加入 deviceType 於下注請求訊息中</p>	Server Team
19/10/2017	4.5	<p>更新 Post Transfer 描述 – 建议使用 HTTPS</p> <p>加入百家樂的新玩法號及描述</p> <p>更新建立遊戲 Session API 的返回值描述</p>	Server Team
06/12/2017	4.6	<p>加入新支援的幣種與語言</p> <p>修正文檔中 XML 例子中錯誤的 gameResult 值</p>	Server Team
21/12/2017	4.7	<p>更新 CheckOrCreateAccount 及 forwardGame 中, 关于语言, 幣種, oddtype, gameType 及加密的描述</p> <p>更新附录 C - 活动编码一覽表</p> <p>加入金额及验证编码的補充描述</p>	Server Team
26/01/2018	4.8	<p>加入章节活动编码查询 API</p> <p>更新附录 C - 活动编码一覽表</p>	Server Team
05/02/2018	4.9	<p>加入电子游戏 API v2</p> <p>更新建立遊戲 Session API 的返回值表格</p>	Server Team

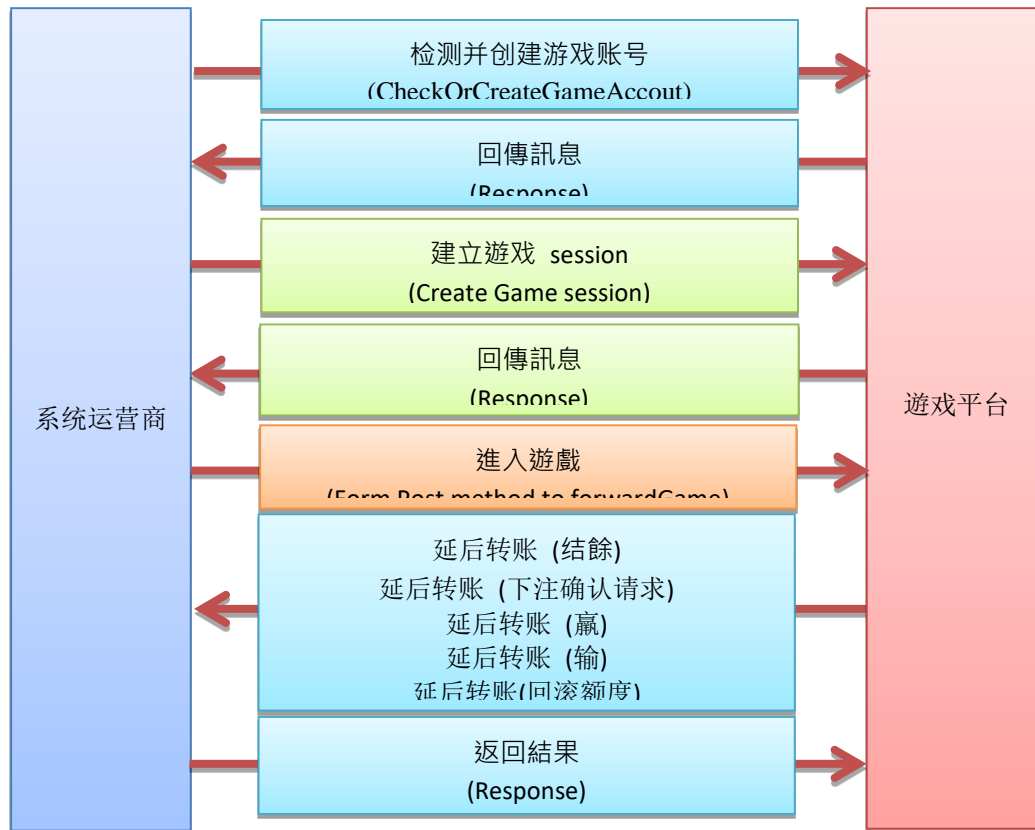
21/02/2018	5.0	更新流程图 加入选用电子游戏 API v2 相关的查询 API 加入关于币种倍数面值的描述 移除旧 API 的文档描述	Server Team
10/05/2018	5.1	修正 forwardGame gameType 的误字 加入 betResponse 描述 修正輪盤下注玩法描述	Server Team
20/06/2018	5.2	更新查询 API 的端口 加入炸金花的新玩法及描述	Server Team
14/08/2018	5.3	加入 Post Transfer 描述 加入视讯游戏类型及玩法附录 加入视讯游戏结果格式附录 加入鬥牛玩法及描述 加入炸金花及鬥牛的游戏结果格式描述	Server Team
31/08/2018	5.4	加入欧洲厅(EMA)描述	Server Team
14/11/2018	5.5	加入新世界厅(AGNW)描述	Server Team
18/03/2019	5.6	更新 Bet Response API	Server Team
14/06/2019	5.7	更新请求中数值的有效数字 修正附录 E 卡牌数字少了 10 修正 4.10 中的文字错误 更新附录 C 活动描述	Server Team
07/08/2019	5.8	附录：加入 21 点玩法及描述 添加 CheckOrdersStatus API 的<val>说明 章节 4.4 添加关于 BJ 的 BillNo 说明	Server Team
05/09/2019	5.9	章节 4.4.7 添加炸金花和局 transactionType 以及 ticketStatus 说明	Server Team
09/10/2019	6.0	章节 4.4.7 添加鬥牛, 21 点和局 transactionType 以及 ticketStatus 说明 更新附录 D 中的百家樂新玩法 更新附录 E 中 21 点的游戏结果描述	Server Team

內容

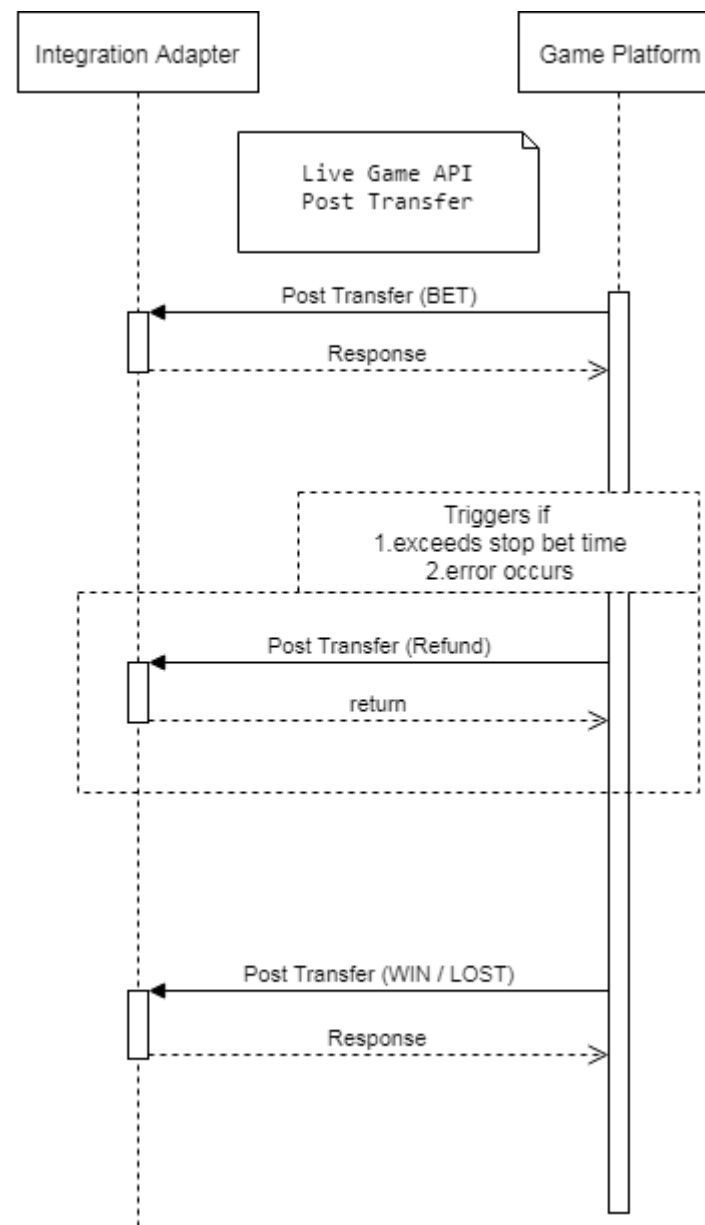
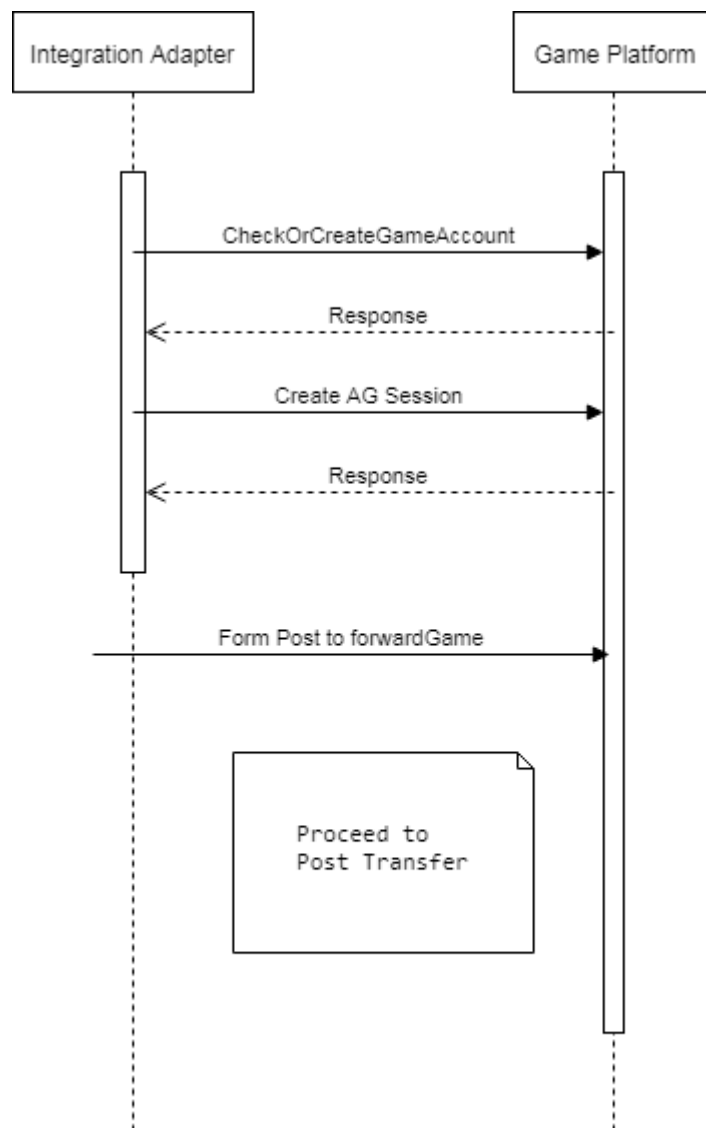
1	结构	7
2	流程图 (登入及視訊遊戲)	8
3	流程图 (電子遊戲及活動 API)	9
4	游戏 API 指引	10
4.1	检测并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccout)	10
4.2	建立游戏 Session (Create Game Session)	12
4.3	跳转到游戏页面，进入游戏 (forwardGame)	15
4.4	延后转账(Post Transfer) - 視讯游戏 API	20
4.5	延后转账 – 电子游戏 API v2.0	40
4.6	延后转账 – 活动 API	47
4.7	下注注單查詢 – CheckTicketStatus 視讯游戏 API (optional to use)	51
4.8	交易注單查詢 - CheckTicketStatus 电子游戏 API v2.0 (optional to use)	52
4.9	派彩注单查询 - CheckOrdersStatus 視讯游戏 API (optional to use)	54
4.10	派彩注单查询 - CheckOrdersStatus 电子游戏 API v2.0 (optional to use)	55
4.11	活动详情查询 - CheckEventInfo API (optional to use)	56
4.12	Post Transfer 延后转账 重发机制	57
附录 A	–延后转账 Post Transfer –交易代码 (TransactionCode)	58
附录 B	– 輪盤訊息範例	59
附录 C	– 活动编码一覽表	62
附录 D	– 視讯游戏类型及玩法	62
附录 E	– 視讯游戏结果格式	65

1 结构

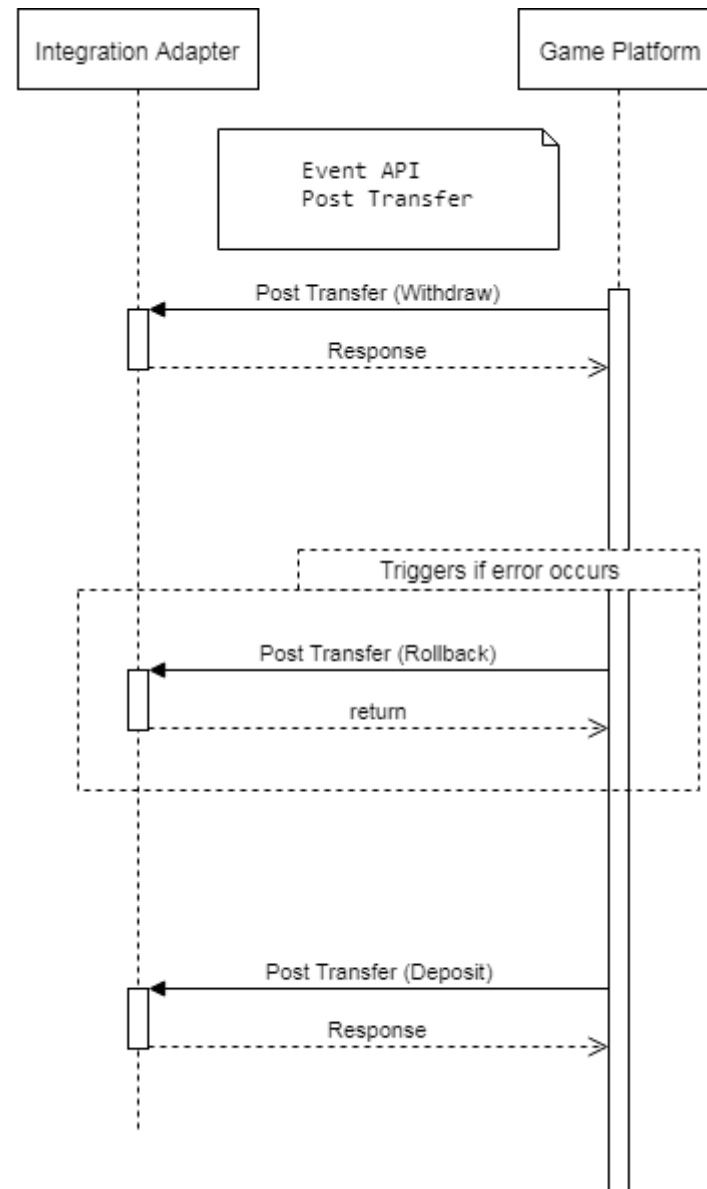
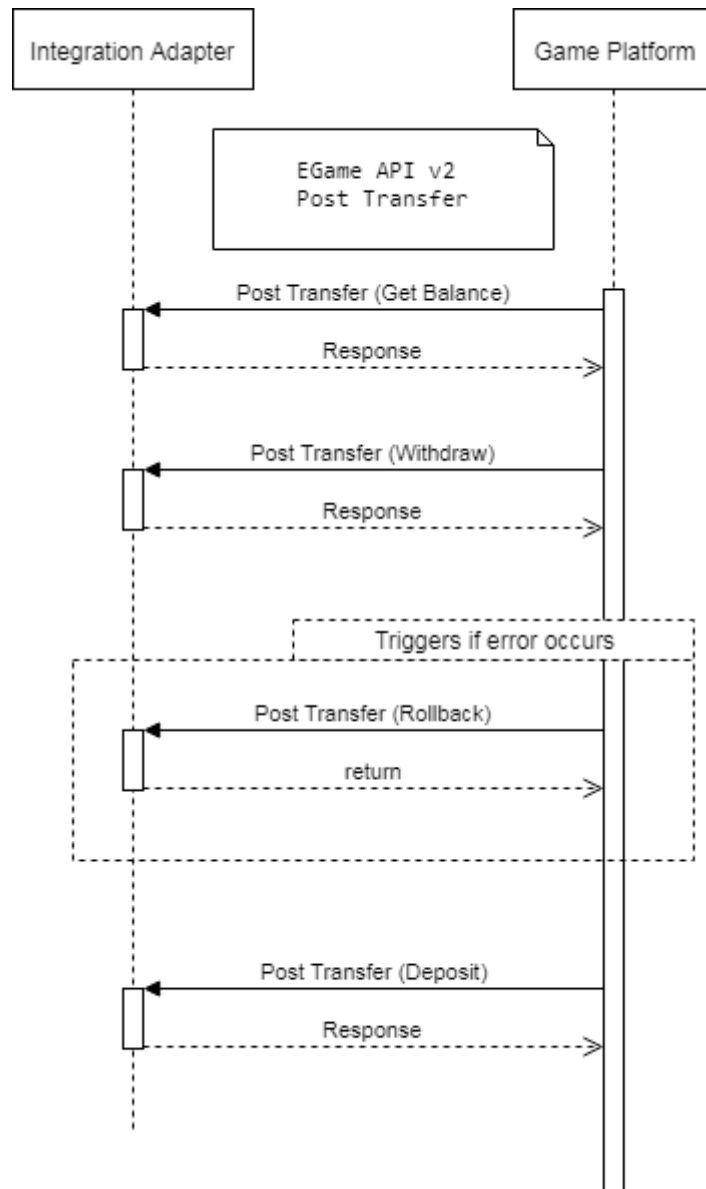
具体调用结构如下:



2 流程图 (登入及視訊遊戲)



3 流程图 (電子遊戲及活動 API)



4 游戏 API 指引

4.1 检测并创建游戏账号(CheckOrCreateGameAccout)

(关于此部份的详细内容，请参考 GI-API 配置文档)

範例 HTTP 請求:

測試環境:

GET <http://gi.aggdemo.com:81/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXX>

運營環境:

GET <http://gi.xxxxx.com:81/doBusiness.do?params=XXXXXXXXXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXX>

参数Parameters:

加密参数是对参数进行DES (ECB模式, PKCS5填充方式)加密, 再通過Base64编码所得。

加密函数=Base64编码(DES_ECB_PKCS5(参数字节格式))

DESEncrypt des = new DESEncrypt ("xxxxxxx") (见附录中的这一类描述, 如使用php格式,请使用“des.php”加密, 'DES加密密钥'值是“xxxxxxx”, 请参考发布说明 / 上线说明第1项)

例子:

params=des.encrypt(“cagent=XXXXXXXXX\\\loginname=XXXXXX\\\method=lg\\\actype=0\\\password=XXXXXXXX\\\oddtype=XXX\\\cur=XXX”);

参数:

参数	类型	描述
cagent	string	代理编码, 数值 = “XXXXXXXX”, 这是一个常数, 请参考“发布说明 / 上线说明第 1 项”
loginname	string	游戏账号的登录名, 必须少于20个字符, 並区分大小写 不可以带特殊字符, 只可以数字, 字母, 下划线
method	string	数值 = “lg” 代表 “检测并创建游戏账号 (CheckOrCreateGameAccout)”, 是一个常数
actype	string	actype=1 代表真钱账号; actype=0 代表试玩账号, **游戏平台的试玩账号的默认额度为2000人民

		币 · 试玩账号不提供转账功能										
password	string	游戏账号的密码必须少于20字符 不支持以下字符: ' , " , \ , / , > , < , & , # , -- , % , ? , \$, 空格, 双节字符(全角字), TAB键, NULL, 换行符(\N)										
oddtype	string	盘口, 设定新玩家可下注的范围 值: A、B、C、D、E、F、G、H及I 默认值: A 玩家的下注范围(人民币): A (20~50000) B (50~5000) C (20~10000) D (200~20000) E (300~30000) F (400~40000) G (500~50000) H (1000~100000) I (2000~200000) *备注: 1) 如希望通过API修改客户的盘口则带上oddtype参数值 2) 如希望使用创建用户的默认盘口, oddtype参数可以省略不带 **其他币种的下注范围, 请参考AG游戏后台管理系统内"系统公共盘口"										
cur	string	<table><tr><td colspan="2">货币种类</td></tr><tr><td>币种</td><td>值</td></tr><tr><td>人民币</td><td>CNY</td></tr><tr><td>美元</td><td>USD</td></tr><tr><td>欧元</td><td>EUR</td></tr></table> *在游戏系统中, 一些币种显示的数值是实际价值的常数倍数. 例如: IDR, VND 于游戏系统内, 1 IDR 及 1 VND 各分别为实际价值 1000 IDR 及 1000VND.	货币种类		币种	值	人民币	CNY	美元	USD	欧元	EUR
货币种类												
币种	值											
人民币	CNY											
美元	USD											
欧元	EUR											

币种	平台数值	实际价值
IDR	1	1000
VND	1	1000
MMK	1	100
**其他支持币种及币种倍率資料, 请参考"平台参数文档"		

4.1.1 Key = MD5(params + "MD5_Encrypt_key");

注意:

1. md5 为 32 位小写字母或数位

例如: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7

2. 'MD5_Encrypt_key'的数值请参考发布说明 / 上线说明第1项

系统返回结果: XML

系统的返回结果如: <result info=" " msg=""/>

info代码数值	代码数值描述
0	成功
key_error	Key值(参考3.1.1)为错误
network_error	网络问题导致资料遗失
account_add_fail	创建新账号失败, 可能是密码不正确或账号已存在
error	其他错误, 请联络我们, 参看msg错误描述信息

4.2 建立游戏 Session (Create Game Session)

*这验证编码只用作钱包相关操作

範例 HTTP 請求:

測試環境:

GET http://uatapi.hgline88.com:3381/resource/player-tickets.ucs?productid=B17&username=04198&session_token=66224010-d419-417e-a8ac-c117a2a1af06&credit=100.00

運營環境 (建議使用 HTTPS):

GET https://swapi.agingames.com/resource/player-tickets.ucs?productid=B17&username=04198&session_token=66224010-d419-417e-a8ac-c117a2a1af06&credit=100.00

参数:

名字	类型	描述
productid	string	产品编码, 例如: "B17", 这是一个由游戏平台提供的不变常数
username	string	游戏账号的登录名, 必须少于 20 个字符 不可以带特殊字符, 只可以数字, 字母, 下划线
session_token	string	验证编码, 会发送到及储存在游戏平台数据库, 最高为64 码 (session_token只能使用英文字母、數字和'-')
credit	number	账户余额

范例回传语法:

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml;charset=UTF-8

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<PlayerTicketResponse>
  <ResponseCode>OK</ResponseCode>
</PlayerTicketResponse>
```

回传代码:

HTTP 状态	回应代码	描述
200	OK	建立成功游戏session开始启动.
200	1000	缺少必要的参数.
200	1016	玩家账户是禁用状态的
200	2002	该玩家账户是不存在的
200	2003	该产品编码不支持单一钱包功能

		(通常是因为环境设定还未完成)
200	9999	发送请求后, 服务器出现错误.

4.3 跳转到游戏页面，进入游戏 (forwardGame)

(关于此部份的详细内容，请参考 GI 文档)

範例 HTTP 請求:

測試環境:

GET

<http://gci.aggdemo.com:81/forwardGame.do?params=XXXXXXXXXXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXX>

運營環境:

GET <http://gci.XXXXXX:81/forwardGame.do?params=XXXXXXXXXXXXXXXXXX&key=XXXXXXXXXX>

参数:

params=des.encrypt("cagent=XXX_XXXX\\loginname=test\\vactype=0\\password=XXXXXX\\dm=www.xxx.com\\sid=XXX_XXXX1234567890987\\gameType=1\\oddtype=XXX\\cur=XXX");

参数	描述
cagent	代理编码，例如数值 =“TST_AGIN”，这是一个常数，请参考“发布说明 / 上线说明第 1 项”
loginname	游戏账号的登录名，必须少于20个字符 不可以带特殊字符，只可以数字，字母，下划线
password	游戏账号的密码必须少于20字符 不支持以下字符: ' , “ , \ , / , > , < , & , # , -- , % , ? , \$, 空格 , 双节字符(全角字) , TAB键 , NULL , 换行符(IN)
dm	‘dm’ 代表返回的网站域名 例如：您的网站域名是www.bet.com, dm = www.bet.com **dm 也可等如你的域名 ip (dm=123.22.112.1)
sid	sid = (cagent+序列), 序列是唯一的13~16位数, 例如: cagent = ‘XXXXX’ 及 序列 = 1234567890987, sid = XXXXX1234567890987
actype	actype=1 代表真钱账号

	actype=0 代表试玩账号 **游戏平台的试玩账号的默认额度为2000人民币，试玩账号不提供转账功能									
lang	<div>显示语言</div> <table><thead><tr><th>语言</th><th>值</th></tr></thead><tbody><tr><td>zh-cn (简体中文)</td><td>1 (默认值)</td></tr><tr><td>zh-tw (繁体中文)</td><td>2</td></tr><tr><td>en-us (英语)</td><td>3</td></tr></tbody></table> <div>*其他支持的显示语言，请参考平台参数文档</div>		语言	值	zh-cn (简体中文)	1 (默认值)	zh-tw (繁体中文)	2	en-us (英语)	3
语言	值									
zh-cn (简体中文)	1 (默认值)									
zh-tw (繁体中文)	2									
en-us (英语)	3									
gameType	<div>游戏类型 (游戏平台, 为空将导入整合页面)</div> <div>值游戏类型</div> <div>0 大厅</div> <div>1 旗舰厅 (AGQ 厅)</div> <div>2 国际厅 (AGIN 厅)</div> <div>3 多台 (自选多台)</div> <div>4 包桌 (VIP 包桌)</div> <div>5 竞咪 (竞咪厅)</div> <div>8 电子游戏 (电子游戏大厅)</div> <div>12 旗舰厅 HTML5 百家乐</div> <div>13 国际厅 HTML5 百家乐</div> <div>15 国际厅 HTML5 龙虎</div> <div>18 HTML5 视讯游戏大厅</div> <div>21 旗舰厅百家乐</div> <div>22 国际厅百家乐</div> <div>23 旗舰厅龙虎</div> <div>24 国际厅龙虎</div> <div>25 旗舰厅轮盘</div> <div>26 国际厅轮盘</div> <div>27 旗舰厅骰宝</div>									

	30 包桌百家乐
	31 LED 包桌百家乐
	32 牛牛
	33 21 点
	34 直播厅
	36 炸金花
	37 斗牛
	38 欧洲厅
	39 新世界厅
	500 电子游戏 (独立于电子游戏大厅)
	501 水果拉霸
	503 美女沙排
	504 运财羊
	505 武圣传
	508 太空漫游
	509 复古花园
	510 关东煮
	511 牧场咖啡
	512 甜一甜屋
	513 日本武士
	514 象棋老虎机
	515 麻将老虎机
	516 西洋棋老虎机
	517 开心农场
	518 夏日营地
	519 海底漫游
	520 鬼马小丑
	521 机动乐园
	522 惊吓鬼屋
	523 疯狂马戏团
	524 海洋剧场

	<div>525 水上乐园</div> <div>526 空中战争</div> <div>527 摇滚狂迷</div> <div>528 越野机车</div> <div>529 埃及奥秘</div> <div>530 欢乐时光</div> <div>531 侏罗纪</div> <div>532 土地神</div> <div>533 布袋和尚</div> <div>534 正财神</div> <div>535 武财神</div> <div>536 偏财神</div> <div>*其他游戏类型, 请参考"平台参数文档"及"XIN gametype文档"</div>									
oddtype	<div>盘口, 设定新玩家可下注的范围</div> <div>值: A、B、C、D、E、F、G、H及I</div> <div>默认值: A</div> <div>玩家的下注范围(人民币):</div> <div>A (20~50000)</div> <div>B (50~5000)</div> <div>C (20~10000)</div> <div>D (200~20000)</div> <div>E (300~30000)</div> <div>F (400~40000)</div> <div>G (500~50000)</div> <div>H (1000~100000)</div> <div>I (2000~200000)</div> <div>*其他币种的下注范围, 请参考AG游戏后台管理系统内"系统公共盘口"</div>									
cur	<div>货币种类</div> <table><tr><td>币种</td><td>值</td></tr><tr><td>人民币</td><td>CNY</td></tr><tr><td>美元</td><td>USD</td></tr><tr><td>欧元</td><td>EUR</td></tr></table>		币种	值	人民币	CNY	美元	USD	欧元	EUR
币种	值									
人民币	CNY									
美元	USD									
欧元	EUR									

	<p>*在游戏平台系统中，一些币种显示的数值是实际价值的常数倍数。例如: IDR, VND 于游戏平台系统内, 1 IDR 及 1 VND 各分别为实际价值 1000 IDR 及 1000VND.</p> <table><tr><th>币种</th><th>平台数值</th><th>实际价值</th></tr><tr><td>IDR</td><td>1</td><td>1000</td></tr><tr><td>VND</td><td>1</td><td>1000</td></tr><tr><td>MMK</td><td>1</td><td>100</td></tr></table> <p>**其他支持币种及币种倍率資料，请参考“平台参数文档”</p>	币种	平台数值	实际价值	IDR	1	1000	VND	1	1000	MMK	1	100
币种	平台数值	实际价值											
IDR	1	1000											
VND	1	1000											
MMK	1	100											
Key	<p>Key = MD5(params + "MD5_Encrypt_key");</p> <p>注意:</p> <p>1. md5为 32 位小写字母或数位</p> <p>e.g.: MD5=cbff0df829bf59470950640f933af9c7</p> <p>2. 'MD5_Encrypt_key' 的数值请参考“发布说明/上线说明第 1项</p>												

4.4 延后转账(Post Transfer) - 视讯游戏 API

此 API 调用次数不限，可用于下注及派彩在运营系统情况下，请确保这个超时设定于 2 秒内。3 秒后为超时。即使最新的系统回传，也能使在超时前接收得到。

有关于超时的状况，可以重新调用(游戏平台系统会重复调用三次)，这是为了防止因重复下注而额外产生费用。

注意: 由于会员于游戏中的额度，都是由客户经由 **Post Transfer** 进行更新。因此后台的额度纪录无法反映会员在其他平台的额度变动。仅能纪录接收讯息当下的额度数据。

當游戏平台系統重複調用此 API 時，需要回復相同的回應，否則會有機會導致資料不同步。

HTTPS Request (不建議使用 HTTP)

POST https://<operator_api_location>/rest/integration/postTransfer

请求内容

请求内容是 XML 文件，包含建立游戏 session 时的属性。

内容

参数	类型	描述
sessionToken	string	服务器的验证编码
playname	string	玩家参数, playname 設定為 product id+username 組合，並区分大小写 e.g. playname: B17test123 (B17 是 product id, test123 是 username)
agentCode	string	代理商编码, e.g. B17 是我们代理商特定的编码
betTime	timestamp	玩家下注生效时间，格式：月/日/年 时:分:秒
platformType	string	平台类型, e.g. AGIN, BBIN, MG
round	string	平台游戏类型 DSP – 国际厅; AGQ – 极速厅; VIP – AG VIP; LED – 竞咪厅; EMA – 欧洲厅; AGNW – 新世界厅

gametype	string	游戏类型 BAC= 百家乐 DT= 龙虎 SHB= 骰宝 ROU= 轮盘 CBAC= 包桌百家乐 LBAC= 竞咪百家乐 NN= 牛牛 更多类型, 请参考附录 D
gameCode	string	游戏局号
tableCode	string	台号
playtype	number	玩家下注的玩法. 各游戏玩法请参考附录 D 注意: PostTransfer-下注的輪盤玩法將會是 <playtype>0</playtype>, 下列的玩法列表只適用於 輪盤的派彩說明
transactionID	string	同一局里下注同一位置(playtype)兩次會產生兩組交易編號transactionID
billNo	string	同一局里兩次同一位置(playtype)只會產生同一組billNo, 不同的playtype產生不同的billNo 注意: ROU及BJ游戏除外, 请参考表格下方的说明
transactionType	string	交易类型 “WIN” for 赢 “LOSE” for 输 “BET” for 下注 “REFUND” for 额度回滚 e.g. <TransactionType>Bet</TransactionType>
transactionCode	string	真人下注产生的交易, 请参看附件A
ticketStatus	string	派彩状态, 包括赢, 输, 下注, 退款

gameResult	string	請看延后转账- 贏/輸的gameResult說明
deviceType	string	“DESKTOP” – 代表電腦 “MOBILE” - 代表手機
finish	string	false – 代表不是该局的最后一注派彩 true – 代表是该局的最后一注派彩

注意：輪盤的 TransactionID:

針對所有其他遊戲，派彩結果會以 一個 billNo 和 一至多個 transactionID 表示.

但針對輪盤遊戲，派彩結果會以 一個 transactionID 和多個 billNo 表示

因為輪盤遊戲會有機會單一投注出現很多注項

輪盤 (ROU) 及 21 点 (BJ) 游戏的 billNo:

同一局里面的相同玩法(playtype),每次加注都会产生不同的 billNo

金额

***类型“amount”数值准确至小数后 4 個位**

参数	类型	描述
netAmount	amount	贏/輸金額
validBetAmount	amount	投注金額
currency	string	所需币种
value	amount	金額

4.4.1 延后转账-下注确认请求 Post Transfer for Bet

参数	示例数据	描述
sessionToken	c7c838edd8-dsf-fdw1	請參考章节中的 “请求内容”說明
currency	CNY	
value	20	
playname	B17test01	

agentCode	B17	
betTime	06/12/2015 11:55:54	格式: 月/日/年 时:分:秒
transactionID	68419455390705100	
platformType	AGIN	AGIN= AG 国际厅平台
round	DSP	DSP – 国际厅; AGQ – 极速厅; VIP – AG VIP ; LED – 竞咪厅(BID); EMA – 欧洲厅 AGNW – 新世界厅
gametype	BAC	BAC= 百家乐 DT= 龙虎 SHB= 骰宝 ROU= 轮盘 CBAC= 包桌百家乐 LBAC= 竞咪百家乐 NN= 牛牛 更多类型, 请参考附录 D
gameCode	GV0211541508U	游戏局号
tableCode	va21	台号
transactionType	BET	
transactionCode	BCB	BCB = 百家乐下注
deviceType	MOBILE	手机版
playtype	1	各游戏玩法请参考附录 D

示例

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <sessionToken> c7c838edd8-dsf-fdw1</sessionToken>
    <currency>CNY </currency>
    <value>1</ value>
    <playname>B17test01</playname>
    <agentCode>B17</agentCode>
    <betTime>06/12/2015 11:55:54</betTime>
    <transactionID>68419455390705100</transactionID>
    <platformType>AGIN</platformType>
    <round>DSP</round>
    <gametype>BAC</gametype>
    <gameCode>GV0211541508U</gameCode>
    <tableCode>va21</tableCode>
    <transactionType>BET</transactionType>
    <transactionCode>BCB</transactionCode>
    <deviceType>MOBILE</deviceType>
    <playtype>1</playtype>
  </Record>
</Data>
```

4.4.2 延后转账-下注回传

回传的内容(**body**)是包含了请求时的状态的 **XML** 格式的文件

注意：在收到下注的请求时，请在内部检查玩家是否有足够的余额下注

Sample Syntax 示例语法

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml or text/xml

X-Integration-API-host: api-1.operator.com

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<TransferResponse><ResponseCode>OK</ResponseCode><Balance>19934.61</Balance></TransferResponse>
```


回传代码

HTTP 状态	回传代码	描述
200	OK	调用成功，交易已被接受及进入
400	INVALID_DATA	请求无效
403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确，回传错误游戏 session
404	INVALID_SESSION	此游戏 session 不是现行使用的
404	INVALID_TRANSACTION	此交易不被接纳
409	INSUFFICIENT_FUNDS	玩家没有足够的额度应付在此次交易
409	INSUFFICIENT_CLEARED_FUNDS	玩家有足够的额度，但额度被禁用
500	ERROR	错误，服务器错误而无法回传此次请求， 並会触发讯息重发机制

betResponse 是可選 optional 的 API 來接收 TransactionID 和 billNo 的詳細信息，如果您需要 **betResponse**，請提供您的 **betResponse** 終點給游戏平台

傳輸過程中會變成：1. 游戏平台發送 **betResponse** 請求

2. 您返回 **betResponse** 予游戏平台

3. 游戏平台 **betResponse** 到您的終點

4.4.2.1 下注詳細信息回傳 betResponse(optional API)

下注詳細信息回傳出現超時的狀況，游戏平台系統會重複調用最多三次

参数	示例数据	描述
betResponse	OK	下单状态
sessionToken	c7c838edd8-dsf-fdw1	请参考章节中的 "请求内容"说明
playname	B17test01	
transactionID	68419455390705100	
billNo	9182223251169	
value	20	下注金额
playtype	111	轮盘的玩法 (只限轮盘)
val	1	轮盘的下注号码 (只限轮盘)

HTTP Request

POST https://<operator_api_location>/rest/integration/betResponse

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <betResponse>OK</betResponse>
  <sessionToken> c7c838edd8-dsf-fdw1</sessionToken>
  <playname> B17test01</playname>
  <transactionID>68419455390705100</transactionID>
  <billNo>9182223251169</billNo>
  <value>20</value>
</Data>
```

輪盤

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <betResponse>OK</betResponse>
  <sessionToken> c7c838edd8-dsf-fdw1</sessionToken>
  <playname> B17test01</playname>
  <transactionID>68419455390705100</transactionID>
  <record>
    <billNo>9182223251169</billNo>
    <playtype>101</playtype>
    <value>20</value>
    <val>1</val>
  </record>
  <record>
    <billNo>9182223251170</billNo>
    <playtype>103</playtype>
    <value>20</value>
  </record>
</Data>
```

HTTP Response

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml or text/xml

X-Integration-API-host: api-1.operator.com

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
```

```
<TransferResponse><ResponseCode>OK</ResponseCode><Balance></Balance></TransferResponse>
```

回傳代碼

HTTP 狀態	回傳代碼	描述
200	OK	下注成功

4.4.3 延后转账- 赢 Post Transfer for Win

*当计算视讯游戏的转账金额时，转账金额 = netAmount + validBetAmount。

参数	示例数据	描述
sessionToken	c7c838edd8-dsf-fdw1	请参考章节中的 "请求内容"说明
currency	CNY	
netAmount	20	赢/输金额
validBetAmount	20	请参考章节中的 "请求内容"说明
playname	B17test01	
agentCode	B17	
settletime	06/12/2015 11:55:58	格式: 月/日/年 时:分:秒
transactionID	68419455390705100	同一局里下注同一位置 (playtype)兩次會產生兩組 交易編號 transactionID
billNo	9182223251169	同一局里下注同一位置 (playtype)兩次會產生同一 組注單編號 Billno (輪盤除 外)

gametype	BAC	BAC= 百家乐 DT= 龙虎 SHB= 骰宝 ROU= 轮盘 CBAC= 包桌百家乐 LBAC= 竞咪百家乐 NN= 牛牛 更多类型, 请参考附录 D
gameCode	GV0211541508U	游戏局号
transactionType	WIN	请参考 3.4 的请求内容
transactionCode	BCP	
ticketStatus	Win	
gameResult (百家乐)	百家乐 B;H5;CK;DA P;HK;DQ;HJ	游戏结果格式请参考附录 E
	龙虎 D;H3:T;C9	
	骰宝 1;4;3	
	轮盘 21	
	牛牛 F;D3 P1;H3;C3;H4;C5;S6 P2;H6;C6;H7;C8;S9 P3;HJ;CQ;HQ;C2;H2 B; H5;CK;DA;HA;C9	
finish	false	

注意: 接收到下注的请求并返回 OK 后, 不表示下注已经完成, 有需要可以再请求域名 <http://uatapi.hgline88.com:3381/resource/CheckTicketStatus.ucs?transactionID=XXXXXXXXXXXXXXXXX&rou=0> 确认下注相关信息是否能够完整查询。

请参考文档 [point 3.9 CheckTicketStatus](#) 的说明部份

示例

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <sessionToken>c7c838edd8-dsf-fdw1</sessionToken>
    <currency>CNY</currency>
    <netAmount>20</netAmount>
    <validBetAmount>20</validBetAmount>
    <playname>B17test01</playname>
    <agentCode>B17</agentCode>
    <settleTime>06/12/2015 11:55:58</settleTime>
    <transactionID>68419455390705100</transactionID>
    <billNo>9182223251169</billNo>
    <gameType>BAC</gameType>
    <gameCode>GV0211541508U</gameCode>
    <transactionType>WIN</transactionType>
    <transactionCode>BCP</transactionCode>
    <ticketStatus>Win</ticketStatus>
    <gameResult>P;HK;DQ;H5:B;H5;CK;DA</gameResult>
    <finish>false</finish>
  </Record>
</Data>
```

4.4.4 延后转账-赢回传

回传的内容(body)是包含了请求时的状态的 XML 格式的文件

Sample Syntax 示例语法

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml or text/xml

X-Integration-API-host: api-1.operator.com

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
```

```
<TransferResponse><ResponseCode>OK</ResponseCode><Balance>19934.61</Balance></TransferResponse>
```

回传代码

HTTP 状态	回传代码	描述
200	OK	调用成功, 交易已被接受及进入
400	INVALID_DATA	请求无效
403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确, 回传错误游戏 session
404	INVALID_SESSION	此游戏平台 session 不是现行使用的
404	INVALID_TRANSACTION	此交易不被接纳
409	INSUFFICIENT_FUNDS	玩家没有足够的额度应付在此次交易
409	INSUFFICIENT_CLEARED_FUNDS	玩家有足够的额度, 但额度被禁用
500	ERROR	错误, 服务器错误而无法回传此次请求, 並会触发讯息重发机制

4.4.5 延后转账- 输 Post Transfer for Lose

*当计算视讯游戏的转账金额时, 转账金额 = netAmount + validBetAmount。

参数	示例数据	描述
sessionToken	c7c838edd8-dsf-fdw1	请参考章节中的 "请求内容"说明
currency	CNY	
netAmount	负数(输)	赢/输金额
validBetAmount	betAmount	请参考章节中的 "请求内容"说明
playname	B17test01	
agentCode	B17	B17
settletime	06/12/2015 11:55:58	格式: 月/日/年 时:分:秒
transactionID	68419455390705100	同一局里下注同一位置 (playtype)兩次會產生兩組 交易編號 transactionID
billNo	9182223251169	同一局里下注同一位置 (playtype)兩次會產生同一 組注單編號 Billno (輪盤除 外)

gameCode	GV0211541508U	游戏局号
gametype	BAC	BAC= 百家乐 DT= 龙虎 SHB= 骰宝 ROU= 轮盘 CBAC= 包桌百家乐 LBAC= 竞咪百家乐 NN= 牛牛 更多类型, 请参考附录 D
transactionType	LOSE	请参考 3.4 的请求内容
transactionCode	BCP	
ticketStatus	Lose	
gameResult	百家乐 B;H5;CK;DA P;HK;DQ;HJ 龙虎 D;H3:T;C9 骰宝 1;4;3 轮盘 21 牛牛 F;D3 P1;H3;C3;H4;C5;S6 P2;H6;C6;H7;C8;S9 P3;HJ;CQ;HQ;C2;H2 B; H5;CK;DA;HA;C9	游戏结果格式请参考附录 E
finish	false	

示例

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <sessionToken>c7c838edd8-dsf-fdw1</sessionToken>
    <currency>CNY</currency>
    <netAmount>-2</netAmount>
    <validBetAmount>2</validBetAmount>
    <playname>B17test01</playname>
    <agentCode>B17</agentCode>
    <settleTime>06/12/2015 11:55:58</settleTime>
    <transactionID>68419455390705100</transactionID>
    <billNo>9182223251169</billNo>
    <gameType>BAC</gameType>
    <gameCode>GV0211541508U</gameCode>
    <transactionType>LOSE</transactionType>
    <transactionCode>BCP</transactionCode>
    <ticketStatus>Lose</ticketStatus>
    <gameResult>P;HK;DQ;HJ:B;H5;CK;DA</gameResult>
    <finish>false</finish>
  </Record>
</Data>
```

4.4.6 延后转账-翰回传

回传的内容(**body**)是包含了请求时的状态的 **XML** 格式的文件

Sample Syntax 示例语法

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml or text/xml

X-Integration-API-host: api-1.operator.com

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<TransferResponse><ResponseCode>OK</ResponseCode><Balance>19934.61</Balance></TransferResponse>
```

回传代码

HTTP 状态	回传代码	描述
200	OK	调用成功, 交易已被接受及进入
400	INVALID_DATA	请求无效

403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确, 回传错误游戏平台 session
404	INVALID_SESSION	此游戏平台 session 不是现行使用的
404	INVALID_TRANSACTION	此交易不被接纳
409	INSUFFICIENT_FUNDS	玩家没有足够的额度应付在此次交易
409	INSUFFICIENT_CLEARED_FUNDS	玩家有足够的额度, 但额度被禁用
500	ERROR	错误, 服务器错误而无法回传此次请求, 並会触发讯息重发机制

4.4.7 延后转账- 和 Post Transfer for Draw

*当计算视讯游戏的转账金额时, 转账金额 = netAmount + validBetAmount。

参数	示例数据	描述
sessionToken	c7c838edd8-dsf-fdw1	请参考章节中的 "请求内容"说明
currency	CNY	
netAmount	百家乐, 炸金花, 鬥牛, 21 点和局: 0	赢/输金额
	龙虎和局: 负数(下注额的一半)	
validBetAmount	20	请参考章节中的 "请求内容"说明
playname	B17test01	
agentCode	B17	
settletime	06/12/2015 11:55:58	格式: 月/日/年 时:分:秒
transactionID	68419455390705100	同一局里下注同一位置 (playtype)兩次會產生兩組 交易編號 transactionID
billNo	9182223251169	同一局里下注同一位置 (playtype)兩次會產生同一 組注單編號 Billno (輪盤除 外)
gametype	BAC	BAC= 百家乐 DT= 龙虎 SHB= 骰宝 ROU= 轮盘 CBAC= 包桌百家乐

		LBAC= 竞咪百家乐 NN= 牛牛 更多类型, 请参考附录 D
gameCode	GV0211541508U	游戏局号
transactionType	百家乐, 炸金花, 鬥牛, 21 点和局: WIN	
	龙虎和局: LOSE	
transactionCode	BCP	
ticketStatus	百家乐, 炸金花, 鬥牛, 21 点和局: Win	
	龙虎和局: Lose	
gameResult	百家乐 B;H5;CK;DA P;HK;DQ;HJ	游戏结果格式请参考附录 E
	龙虎 D;H3;T;C9	
	骰宝 1;4;3	
	轮盘 21	
	牛牛 F;D3 P1;H3;C3;H4;C5;S6 P2;H6;C6;H7;C8;S9 P3;HJ;CQ;HQ;C2;H2 B; H5;CK;DA;HA;C9	
finish	false	

示例

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
```

```
<Data>
```

```
<Record>
```

```

<sessionToken>c7c838edd8-dsf-fdw1</sessionToken>
<currency>CNY</currency>
<netAmount>0</netAmount>
<validBetAmount>20</validBetAmount>
<playname>B17test01</playname>
<agentCode>B17</agentCode>
<settleTime>06/12/2015 11:55:58</settleTime>
<transactionID>68419455390705100</transactionID>
<billNo>9182223251169</billNo>
<gametype>BAC</gametype>
<gameCode>GV0211541508U</gameCode>
<transactionType>WIN</transactionType>
<transactionCode>BCP</transactionCode>
<ticketStatus>Win</ticketStatus>
<gameResult>P;HK;DQ;H5:B;H5;CK;DA</gameResult>
<finish>false</finish>
</Record>
</Data>

```

4.4.8 延后转账-和回传

回传的内容(**body**)是包含了请求时的状态的 **XML** 格式的文件

Sample Syntax 示例语法

Status: 200 OK

Headers:
Content-Type: application/xml or text/xml
X-Integration-API-host: api-1.operator.com

Body:
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<TransferResponse><ResponseCode>OK</ResponseCode><Balance>19934.61</Balance></TransferResponse>

回传代码

HTTP 状态	回传代码	描述
200	OK	调用成功, 交易已被接受及进入
400	INVALID_DATA	请求无效
403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确, 回传错误游戏 session
404	INVALID_SESSION	此游戏 session 不是现行使用的

404	INVALID_TRANSACTION	此交易不被接纳
409	INSUFFICIENT_FUNDS	玩家没有足够的额度应付在此次交易
409	INSUFFICIENT_CLEARED_FUNDS	玩家有足够的额度，但额度被禁用
500	ERROR	错误，服务器错误而无法回传此次请求， 並会触发讯息重发机制

4.4.9 延后转账- 回滚额度 Post Transfer for Refund

参数	示例数据	描述
ticketStatus	Refund	Refund(Cancel bet)退回 (取消下注)
sessionToken	c7c838edd8-dsf-fdw1	请参考章节中的 "请求内容"说明
currency	CNY	
value	20	
playname	B17test01	
agentCode	B17	
betTime	06/12/2015 11:55:54	格式: 月/日/年 时:分:秒
transactionID	68419455390705100	同一局里下注同一位置 (playtype)兩次會產生兩組 交易編號 transactionID
platformType	AGIN	AGIN= AG 国际厅平台
round	DSP	DSP – AGIN 国际厅; AGQ – AGQ 旗舰厅; VIP – AG VIP 包桌; LED – LED(BID) 竞咪; EMA - 欧洲厅; AGNW – 新世界厅;
gametype	BAC	BAC= 百家乐 DT= 龙虎 SHB= 骰宝 ROU= 轮盘

		CBAC= 包桌百家乐 LBAC= 竞咪百家乐 NN= 牛牛 更多类型, 请参考附录 D
gameCode	GV0211541508U	Game number 游戏局号
tableCode	va21	Table Number 桌子编号
transactionType	REFUND	
transactionCode	BCB	BCB = Barract bet 百家乐 下注
playtype	1	玩法 請看下注确认请求 postTransfer – Bet 的 playtype 說明

示例 (下注失败的 Refund)

注意：這種情況是因游戏平台伺服器下注失敗，而需要回滾額度，**billNo** 一般情況下都是空的，除非之前曾經成功下注了相同的 **playtype**(如百家樂的莊)。

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <ticketStatus>Refund</ticketStatus>
    <sessionToken>c7c838edd8-dsf-fdw1</sessionToken>
    <currency>CNY </currency>
    <value>1</ value>
    <playname>B17test01</playname>
    <agentCode>B17</agentCode>
    <betTime>06/12/2015 11:55:54</betTime>
    <transactionID>68419455390705100</transactionID>
    <platformType>AGIN</platformType>
    <round>DSP</round>
    <gametype>BAC</gametype>
    <gameCode>GV0211541508U</gameCode>
```

```

        <tableCode>va21</tableCode>
        <transactionType>REFUND</transactionType>
        <transactionCode>BCB</transactionCode>
        <playtype>1</playtype>
    </Record>
</Data>

```

示例 (因人為操作錯誤的取消下注 Refund)

注意：這種情況發生在下注，但還沒派彩的情況下。然而，當我們的 IT 和荷官發現該局有問題而還沒派彩，例如由於是人為的錯誤，會操作伺服器發送 Refund 請求，我們的 IT/CS 部門亦會將取消下注通知發送給您。

```

Headers:
Content-Type: text/xml
Body:
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
    <Record>
        <ticketStatus>Refund</ticketStatus>
        <sessionToken>c7c838edd8-dsf-fdw1</sessionToken>
        <currency>CNY </currency>
        <value>1</ value>
        <playname>B17test01</playname>
        <agentCode>B17</agentCode>
        <betTime>06/12/2015 11:55:54</betTime>
        <transactionID>68419455390705100</transactionID>
        <billNo>9182223251169</billNo>
        <platformType>AGIN</platformType>
        <round>DSP</round>
        <gametype>BAC</gametype>
        <gameCode>GV0211541508U</gameCode>
        <tableCode>va21</tableCode>
        <transactionType>REFUND</transactionType>
        <transactionCode>BCB</transactionCode>
        <playtype>1</playtype>
    </Record>
</Data>

```

因人為操作錯誤而需取消已派彩的下注 Refund (派彩已完成)

注意：當我們的 IT 和荷官發現該局有問題，而派彩又完成了的情況下，例如由於是人為的錯誤，伺服器則不會發送 Refund 請求，改為我們的 IT/CS 部門將通知發送給您，並個別處理這種情況。

4.4.10 延后转账- 回滚额度回传

回传的内容(body)是包含了请求时的状态的 XML 格式的文件

Sample Syntax 示例语法

```
Status: 200 OK
Headers:
Content-Type: application/xml or text/xml
X-Integration-API-host: api-1.operator.com
Body:
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<TransferResponse><ResponseCode>OK</ResponseCode><Balance>19934.61</Balance></TransferResponse>
```

回传代码

HTTP 状态	回传代码	描述
200	OK	调用成功，交易已被接受及进入
400	INVALID_DATA	请求无效
403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确，回传错误游戏 session
404	INVALID_SESSION	此游戏 session 不是现行使用的
404	INVALID_TRANSACTION	此交易不被接纳
409	INSUFFICIENT_FUNDS	玩家没有足够的额度应付在此次交易
409	INSUFFICIENT_CLEARED_FUNDS	玩家有足够的额度，但额度被禁用
500	ERROR	错误，服务器错误而无法回传此次请求，並会触发讯息重发机制

4.5 延后转账 – 电子游戏 API v2.0

所有请求处理 (除了返回的结余外) 須为幂等, 即是收到兩次相同的交易编号時只須作一次处理.

HTTPS Request (不建議使用 HTTP)

POST https://<operator_api_location>/rest/integration/slot

请求内容

请求内容是 XML 文件, 包含电子游戏请求的所有属性

内容

参数	类型	描述
sessionToken	string	服务器的验证编码
playname	string	玩家参数, playname 設定為 product id+username 組合, 並区分大小写 e.g. playname: B17test123 (B17 是 product id, test123 是 username)
time	timestamp	玩家下注生效时间, 格式: 月/日/年 时:分:秒
gameId	string	游戏识别码
roundId	string	游戏局号
transactionID	string	交易请求的唯一识别码 (交易编号) (回滚除外). 回滚请求中的交易请求為成功接受提款的请求编号.
transactionType	string	交易类型: “BALANCE” – 查询營運商玩家的帳號额度 “WITHDRAW”: 從營運商的玩家帳號提款的交易 “DEPOSIT”: 存款到營運商的玩家帳號的交易 “ROLLBACK”: 只會回滚失敗的提款交易
currency	string	交易货币, 使用ISO 4217格式
amount	number	交易金额. 為非负数.
remark	string	游戏详情. 不同游戏可能会有不同格式

注意 1: 请使用<gameId>及<roundId>來核对每局游戏的提款及存款(下注及派彩)动作

注意 2: 每局中的提款及存款请求次数並不是 1 对 1 的关系. 可以有多次提款, 但只有一次存款, 或是一次提款及多次存款於同一局中

注意 3: 当遇上新加的而又不在以上表格出现的参数, 请忽略处理. 以達至 API 向后兼容及向前兼容的效果

4.5.1 延后转账 - 查詢額度 (电子游戏 API v2)

Item	Sample data	desc
sessionToken	C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370009	请参考章节中的 "请求内容"說明
playname	B17test01	
transactionType	BALANCE	

請求範例

Headers:

Content-Type: text/xml or application/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <sessionToken>C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370009</sessionToken>
    <playname>B17test01</playname>
    <transactionType>BALANCE</transactionType>
  </Record>
</Data>
```

返回範例.

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml or text/xml

X-Integration-API-host: api-1.operator.com

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<TransferResponse>
  <ResponseCode>OK</ResponseCode>
  <Balance>2802.4800</Balance>
</TransferResponse>
```

Response Codes

HTTP Status	Response Code	Description
200	OK	调用成功, 交易已被处理及接受
400	INVALID_DATA	请求无效
403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确, 回传错误游戏 session
404	INVALID_SESSION	此游戏 session 不是现行使用的
500	ERROR	错误, 服务器错误而无法回传此次请求, 並会触发讯息重发机制

4.5.2 延后转账 - 提款 (电子游戏 API v2)

Item	Sample data	desc
sessionToken	C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370009	请参考章节中的 "请求内容"说明
playname	B17test01	
transactionType	WITHDRAW	
transactionID	000333013019502700010	
currency	CNY	
amount	3.0000	
gameId	SB49	
roundId	180130191346572	Format: Month/Day/Year Hour:Minute:Second
time	06/12/2015 11:55:54	
remark	SB49;180130191346572;	

请求范例

Headers:

Content-Type: text/xml or application/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <sessionToken>C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370009</sessionToken>
    <playname>B17test01</playname>
    <transactionType>WITHDRAW</transactionType>
    <transactionID>000333013019502700010</transactionID>
```

```

    <currency>CNY</currency>
    <amount>3.0000</amount>
    <gameId>SB49</gameId>
    <roundId>180130191346572</roundId>
    <time>01/30/2018 07:48:50</time>
    <remark>SB49;180130191346572;</remark>
  </Record>
</Data>

```

回传范例

回传的内容(**body**)是包含了请求时的状态的 **XML** 格式的文件

注意：处理提款请求时，请检查玩家帐号内的额度足够提款

```

Status: 200 OK
Headers:
Content-Type: application/xml or text/xml
X-Integration-API-host: api-1.operator.com
Body:
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<TransferResponse>
  <ResponseCode>OK</ResponseCode>
  <Balance>2799.4800</Balance>
</TransferResponse>

```

Response Codes

HTTP Status	Response Code	Description
200	OK	调用成功，交易已被处理及接受
400	INVALID_DATA	请求无效
403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确，回传错误游戏 session
404	INVALID_SESSION	此游戏 session 不是现行使用的
404	INVALID_TRANSACTION	无效的交易对象
409	INSUFFICIENT_FUNDS	玩家没有足够的额度应付在此次交易
409	INSUFFICIENT_CLEARED_FUNDS	玩家有足够的额度，但额度被禁用
500	ERROR	错误，服务器错误而无法回传此次请求， 並会触发讯息重发机制

4.5.3 延后转账 – 存款 (电子游戏 API v2)

Item	Sample data	desc
------	-------------	------

sessionToken	C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370009	请参考章节中的 "请求内容"说明
playname	B17test01	
transactionType	DEPOSIT	
transactionID	000333013019502700010P	
currency	CNY	
amount	9.0000	
gameId	SB49	
roundId	180130191346572	
time	06/12/2015 11:55:54	格式: 月/日/年 时:分:秒
remark	SB49;180130191346572;	

请求范例

Headers:

Content-Type: text/xml or application/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
```

```
<Data>
```

```
  <Record>
```

```
    <sessionToken>C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370009</sessionToken>
```

```
    <playname>B17test01</playname>
```

```
    <transactionType>DEPOSIT</transactionType>
```

```
    <transactionID>000333013019502700010P</transactionID>
```

```
    <currency>CNY</currency>
```

```
    <amount>9.0000</amount>
```

```
    <gameId>SB49</gameId>
```

```
    <roundId>180130191346572</roundId>
```

```
    <time>01/30/2018 07:48:50</time>
```

```
    <remark>SB49;180130191346572;</remark>
```

```
  </Record>
```

```
</Data>
```

回传范例

回传的内容(**body**)是包含了请求时的状态的 **XML** 格式的文件

Status: 200 OK

Headers: Content-Type: application/xml or text/xml X-Integration-API-host: api-1.operator.com Body: <?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?> <TransferResponse> <ResponseCode>OK</ResponseCode> <Balance>2808.4800</Balance> </TransferResponse>

Response Codes

HTTP Status	Response Code	Description
200	OK	调用成功, 交易已被处理及接受
400	INVALID_DATA	请求无效
403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确, 回传错误游戏 session
404	INVALID_SESSION	此游戏 session 不是现行使用的
404	INVALID_TRANSACTION	无效的交易对象
409	INSUFFICIENT_FUNDS	玩家没有足够的额度应付在此次交易
409	INSUFFICIENT_CLEARED_FUNDS	玩家有足够的额度, 但额度被禁用
500	ERROR	错误, 服务器错误而无法回传此次请求, 並会触发讯息重发机制

4.5.4 延后转账 – 回滚 (电子游戏 API v2)

回滚请求只会回滚运营商确认, 但在平台方的单一钱包处理失败的提款请求。

Item	Sample data	desc
sessionToken	C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370009	请参考章节中的 "请求内容"说明
playname	B17test01	
transactionType	ROLLBACK	
transactionID	000333013019502700010	
currency	CNY	
amount	3.0000	
gameId	SB49	
roundId	180130191346572	格式: 月/日/年 时:分:秒
time	06/12/2015 11:55:54	

remark	SB49;180130191346572;	
--------	-----------------------	--

请求范例

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <sessionToken>C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370009</sessionToken>
    <playname>B17test01</playname>
    <transactionType>ROLLBACK</transactionType>
    <transactionID>000333013019502700010</transactionID>
    <currency>CNY</currency>
    <amount>3.0000</amount>
    <gameId>SB49</gameId>
    <roundId>180130191346572</roundId>
    <time>01/30/2018 07:48:50</time>
    <remark>SB49;180130191346572;</remark>
  </Record>
</Data>
```

回传范例

回传的内容(**body**)是包含了请求时的状态的 **XML** 格式的文件

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml or text/xml

X-Integration-API-host: api-1.operator.com

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<TransferResponse>
  <ResponseCode>OK</ResponseCode>
  <Balance>2802.4800</Balance>
</TransferResponse>
```

Response Codes

HTTP Status	Response Code	Description
-------------	---------------	-------------

200	OK	调用成功，交易已被处理及接受
400	INVALID_DATA	请求无效
403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确，回传错误游戏 session
404	INVALID_SESSION	此游戏 session 不是现行使用的
404	INVALID_TRANSACTION	无效的交易对象
409	INSUFFICIENT_FUNDS	玩家没有足够的额度应付在此次交易
409	INSUFFICIENT_CLEARED_FUNDS	玩家有足够的额度，但额度被禁用
500	ERROR	错误，服务器错误而无法回传此次请求， 並会触发讯息重发机制

4.6 延后转账 – 活动 API

活动 API 是用作非遊戲类的钱包转账。例如：玩家给荷官小费，对换红包活动所得的红包金额等等。

HTTPS Request (不建議使用 HTTP)

POST https://<operator_api_location>/rest/integration/event

请求内容

请求内容是 **XML** 文件，包含活动请求所有属性

属性

参数	类型	描述
sessionToken	string	服务器的验证编码
currency	string	交易货币
amount	number	交易金额
playname	string	玩家参数，以产品编码(product id)為字首. e.g. B17test123 玩家参数由产品编码字首 B17 及玩家名性 test123 组成.
time	timestamp	请求传送时间 格式:月/日/年 时:分:秒
transactionID	string	獨立的活動交易编码
eventID	string	活动编码，详细请参考附录C
transactionType	string	交易类型

		“WITHDRAW”: 從營運商的玩家帳號提款的交易 “DEPOSIT”: 存款到營運商的玩家帳號的交易 “ROLLBACK”: 只會回滾失敗的提款交易
remark	string	活动详情

4.6.1 延后转账 - 提款 (活動 API)

这是一个用於玩家额度转账 API 功能。当收到这请求时，表示额度会由营运商側的玩家钱包提款至游戏平台方。

范例请求

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <sessionToken>BCABEEEC-6F6F-6F48-9762-74329DCFB0D0</sessionToken>
    <currency>CNY</currency>
    <amount>20.0000</amount>
    <playname>B17test1</playname>
    <time>07/24/2017 07:32:45</time>
    <transactionID>0120460701193245884440</transactionID>
    <eventID>EV0001</eventID>
    <transactionType>WITHDRAW</transactionType>
    <remark>0123456789</remark>
  </Record>
</Data>
```

范例回传

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml or text/xml

X-Integration-API-host: api-1.operator.com

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<TransferResponse>
  <ResponseCode>OK</ResponseCode>
```



```
<Balance>2799.4800</Balance>
</TransferResponse>
```

Response Codes

HTTP Status	Response Code	Description
200	OK	调用成功，交易已被处理及接受
400	INVALID_DATA	请求无效
403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确，回传错误游戏 session
404	INVALID_SESSION	此游戏 session 不是现行使用的
404	INVALID_TRANSACTION	无效的交易对象
409	INSUFFICIENT_FUNDS	玩家没有足够的额度应付在此次交易
409	INSUFFICIENT_CLEARED_FUNDS	玩家有足够的额度，但额度被禁用
500	ERROR	错误，服务器错误而无法回传此次请求， 並会触发讯息重发机制

4.6.2 延后转账 - 存款 (活動 API)

这是一个用於玩家额度转账 API 功能。当收到这请求时，表示额度会由游戏平台方存款至营运商側的玩家钱包。

范例请求

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <sessionToken>BCABEEEC-6F6F-6F48-9762-74329DCFB0D0</sessionToken>
    <currency>CNY</currency>
    <amount>40.0000</amount>
    <playname>B17test1</playname>
    <time>07/24/2017 07:32:55</time>
    <transactionID>0120460701193245884441</transactionID>
    <eventID>EV0001</eventID>
    <transactionType>DEPOSIT</transactionType>
    <remark>0123456789</remark>
  </Record>
</Data>
```

范例回传

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml or text/xml

X-Integration-API-host: api-1.operator.com

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<TransferResponse>
  <ResponseCode>OK</ResponseCode>
  <Balance>2849.4800</Balance>
</TransferResponse>
```

Response Codes

HTTP Status	Response Code	Description
200	OK	调用成功，交易已被处理及接受
400	INVALID_DATA	请求无效
403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确，回传错误游戏 session
404	INVALID_SESSION	此游戏 session 不是现行使用的
404	INVALID_TRANSACTION	无效的交易对象
409	INSUFFICIENT_FUNDS	玩家没有足够的额度应付在此次交易
409	INSUFFICIENT_CLEARED_FUNDS	玩家有足够的额度，但额度被禁用
500	ERROR	错误，服务器错误而无法回传此次请求， 並会触发讯息重发机制

4.6.3 延后转账 - 回滚 (活動 API)

回滚请求只会回滚营运商确认，但在平台方的单一钱包处理失败的提款请求。

范例请求

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <sessionToken>BCABEEEC-6F6F-6F48-9762-74329DCFB0D0</sessionToken>
    <currency>CNY</currency>
    <amount>20.0000</amount>
    <playname>B17test1</playname>
    <time>07/24/2017 07:32:57</time>
    <transactionID>0120460701193245884440</transactionID>
```

```

        <eventID>EV0001</eventID>
        <transactionType>ROLLBACK</transactionType>
        <remark>0123456789</remark>
    </Record>
</Data>

```

范例回传

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml or text/xml

X-Integration-API-host: api-1.operator.com

Body:

```

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<TransferResponse>
    <ResponseCode>OK</ResponseCode>
    <Balance>2799.4800</Balance>
</TransferResponse>

```

Response Codes

HTTP Status	Response Code	Description
200	OK	调用成功，交易已被处理及接受
400	INVALID_DATA	请求无效
403	INCORRECT_SESSION_TYPE	请求不正确，回传错误游戏 session
404	INVALID_SESSION	此游戏 session 不是现行使用的
404	INVALID_TRANSACTION	无效的交易对象
500	ERROR	错误，服务器错误而无法回传此次请求， 並会触发讯息重发机制

4.7 下注注單查詢 – CheckTicketStatus 視讯游戏 API (optional to use)

下注注單查詢是用來查詢注單的下注情況

範例 HTTP 請求:

測試環境:

GET
<http://uatapi.hgline88.com:3381/resource/CheckTicketStatus.ucs?transactionID=000101083110471700221>

運營環境 (建議使用 HTTPS):

GET <https://swapi.agingames.com/resource/CheckTicketStatus.ucs?transactionID=000101083110471700221>

GET 参数:

参数	种类	描述
transactionID	string	同一局里下注同一位置(playtype)兩次會產生兩組交易編號 transactionID

范例回传语法:

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml;charset=UTF-8

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<result>
  <row billNo="15083110589175" status="6"/>
</result>
```

回传代码:

代码	描述
0	等待下注
1	确认下注成功.
2	收到下注结果, 但仍未派彩
3	错误
4	传送Posttransfer-下注信息 成功, 但游戏平台未操作下注 (请联系客服检查下单情况)
5	注单取消(Refund)
6	注单结果传送成功
7	传送结果失败Send Result error
10	注单取消失败

注意: 如果回传代码未能确认下注成功, 请到 **CheckOrdersStatus** (派彩注单查询) 或后台查询下注是否成功

4.8 交易注單查詢 - CheckTicketStatus 电子游戏 API v2.0 (optional to use)

交易注單查詢是用來查詢注單的交易情況

範例 HTTP 請求:

測試環境:

GET

<http://uatapi.hgline88.com:3381/resource/v2.0/CheckTicketStatus.ucs?transactionID=000101083110471700221&type=EGame>

運營環境 (建議使用 HTTPS):

GET

<https://swapi.agingames.com/resource/v2.0/CheckTicketStatus.ucs?transactionID=000101083110471700221&type=EGame>

GET 参数:

参数	种类	描述
transactionID	string	交易編號 transactionID
type	string	查詢下單類型 EGame – 查詢電子遊戲

范例回传语法:

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml;charset=UTF-8

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
```

```
<result>
```

```
  <row transactionID="000101083110471700221" billNo="15083110589175" type="Withdraw" status="Success"/>
```

```
</result>
```

回传状态代码:

状态代码	描述
Waiting	开始提款/存款的请求交易
Success	提款/存款的请求交易成功
Error	因请求被拒絕, 请求超时或伺服器出錯導致注单请求失敗
Rollback	开始取消下注注单
RollbackSuccess	成功取消下注注单
RollbackError	因请求被拒絕, 请求超时或伺服器出錯導致取消注单失敗

注意: 如果回传代码未能确认下注成功, 请到 **CheckOrdersStatus** (派彩注单查询) 或后台查询下注是否成功

4.9 派彩注单查询 - CheckOrdersStatus 视讯游戏 API (optional to use)

派彩注单查询是用来查询注单的派彩状况

范例 HTTP 请求:

测试环境:

GET <http://uatapi.hgline88.com:3381/resource/CheckOrdersStatus.ucs?billNo=15070800588205&type=1>

运营环境 (建议使用 HTTPS):

GET <https://swapi.agingames.com/resource/CheckOrdersStatus.ucs?billNo=15070800588205&type=1>

参数	种类	描述
billNo	string	同一局里下注同一位置(playtype)兩次會產生同一組注單編號 Billno

范例回传语法:

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml;charset=UTF-8

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <currency>CNY</currency>
    <netAmount>20</netAmount>
    <validBetAmount>20</validBetAmount>
    <playname>B17test01</playname>
    <agentCode>B17</agentCode>
    <settleTime>06/12/2015 11:55:58</settleTime>
    <transactionID>68419455390705100</transactionID>
    <billNo>9182223251169</billNo>
    <gameType>BAC</gameType>
    <playtype>1</playtype>
    <gameCode>GV0211541508U</gameCode>
    <val>1,16,27</val>
    <transactionType>WIN</transactionType>
    <gameResult>B;H5;CK;DA:P;HK;DQ;HJ</gameResult>
  </Record>
```

</Data>

注意: 回传的<val>为可选参数, 只有对 ROU(轮盘)和 BJ(21 点)才适用。

ROU 的<val>代表下注位置, BJ 的<val>代表玩家的座位。

4.10 派彩注单查询 - CheckOrdersStatus 电子游戏 API v2.0 (optional to use)

派彩注单查询是用来查询同一局里相关的提款及存款状况

范例 HTTP 请求:

测试环境:

GET

<http://uatapi.hgline88.com:3381/resource/v2.0/CheckOrdersStatus.ucs?billNo=15070800588205&type=EGame>

运营环境 (建議使用 HTTPS):

GET

<https://swapi.agingames.com/resource/v2.0/CheckOrdersStatus.ucs?billNo=15070800588205&type=EGame>

参数	种类	描述
billNo	string	注单编号 Billno
type	string	查詢下單類型 EGame – 查詢電子遊戲

范例回传语法:

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml;charset=UTF-8

Body:

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>

<Data>

<Record>

<playname>RNDtest2</playname>

<transactionType>WITHDRAW</transactionType>

<transactionID>000101021318515400022</transactionID>

<currency>CNY</currency>

<amount>0.100000</amount>

<gameId>FRU</gameId>

```

    <roundId>180213060262227</roundId>
    <time>02/13/2018 06:50:03</time>
    <remark>FRU;180213060262227;</remark>
  </Record>
  <Record>
    <playname>RNDtest2</playname>
    <transactionType>DEPOSIT</transactionType>
    <transactionID>000101021318515400022P</transactionID>
    <currency>CNY</currency>
    <amount>0</amount>
    <gameId>FRU</gameId>
    <roundId>180213060262227</roundId>
    <time>02/13/2018 06:50:03</time>
    <remark>FRU;180213060262227;</remark>
  </Record>
</Data>

```

4.11 活动详情查询 - CheckEventInfo API (optional to use)

活动详情查询是用来查询活动的详情

范例 HTTP 请求:

测试环境:

GET <http://uatapi.hgline88.com:3381/resource/CheckEventInfo.ucs?productid=RND&eventid=EV0001>

运营环境 (建议使用 HTTPS):

GET <https://swapi.agingames.com/resource/CheckEventInfo.ucs?productid=RND&eventid=EV0001>

参数	种类	描述	是否必需
productid	string	产品编码, 例如: "B17", 这是一个由游戏平台提供的不变常数	必需
eventid	string	活动编码, 一般为 EV<数字>格式, 例子: "EV0001". 如果 eventid 没有提供, 将会显示所有的活动详情	可选

范例回传语法:

Status: 200 OK

Headers:

Content-Type: application/xml;charset=UTF-8

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<result>
  <event id="EV0001">
    <displayname>LED Dealer Tips</displayname>
    <description>Tips for LED Dealer</description>
    <remark_format>[VID];[loginname];[Dealer Name];</remark_format>
  </event>
  <event id="EV0002">
    <displayname>Anchor Tips</displayname>
    <description>Tips for Anchor</description>
    <remark_format>Anchor_fee,[Dealer Name]</remark_format>
  </event>
  <event id="EV0003">
    <displayname>Red Packet Event</displayname>
    <description>Player receives deposit for event of Red Packet</description>
    <remark_format>#red pocket#</remark_format>
  </event>
</result>
```

4.12 Post Transfer 延后转账 重发机制

若延后转账的请求未能收到客户的回复，会有重发机制再把请求发给客户。单一钱包会重试最多三次。

Resend Sever 重发服务器

Resend Sever 重发服务器是配置在路单一钱包同一台机器的服务器，负责把未能收到客户的回复的请求定期再发送，如果重发服务器在重发期间收到回复，重发便会中止。

目前重发服务器会重发延后转账赢、输、和局的请求。重发服务器重发的频率是平均每 10 分钟重发 10 次，6 小时内会不断重发，直到收到回复。

下注的请求因有时间限制，所以重发服务器不会重发下注的请求。

附录 A –延后转账 Post Transfer –交易代码 (TransactionCode)

真人视讯游戏

- **SWB – Generic Bet** 通用下注
- **SWP – Generic Payout** 通用派彩
- **BCB – Baccarat Bet** 百家乐下注
- **BCP – Baccarat Payout** 百家乐派彩
- **DTB – Dragon Tiger Bet** 龙虎下注
- **DTP – Dragon Tiger Payout** 龙虎派彩
- **RLB – Roulette Bet** 轮盘下注
- **RLP – Roulette Payout** 轮盘派彩
- **SBB – SicBo Bet** 骰宝下注
- **SBP – SicBo Payout** 骰宝派彩
- **CBB – VIP Baccarat Bet (CBAC)** 包桌 (VIP) 百家乐下注
- **CBP – VIP Baccarat Payout (CBAC)** 包桌 (VIP) 百家乐派彩
- **LBB – Bid Baccarat Bet (LBAC)** 竞咪百家乐下注
- **LBP – Bid Baccarat Payout (LBAC)** 竞咪百家乐派彩
- **NNB – Bull Bull Bet** 牛牛下注
- **NNP – Bull Bull Payout** 牛牛派彩
- **ZJB – Win Three Cards Bet** 炸金花下注
- **ZJP – Win Three Cards Payout** 炸金花派彩
- **BJB – Blackjack Bet 21 点下注**
- **BJP – Blackjack Payout 21 点派彩**

附录 B – 輪盤訊息範例

注意: 由於輪盤的請求訊息有別於其他遊戲，特此加入範例補充說明。

如果玩家在同一局輪盤遊戲，同一時間下 3 注，只會收到一個下注請求訊息。當遊戲結算時，3 個下注分別會有對應的派彩請求訊息，而每一個派彩訊息將會有相同的 transactionID 但 3 個不同的 billno。

如果玩家在同一局輪盤遊戲，同一位置下 2 注，每一個派彩訊息將會有不同的 billno。

下注請求訊息範例 (3 注):

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
```

```
<Data>
```

```
  <Record>
```

```
    <sessionToken>C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370001</sessionToken>
```

```
    <currency>CNY</currency>
```

```
    <value>300.0000</value>
```

```
    <playname>B17test01</playname>
```

```
    <agentCode>B17</agentCode>
```

```
    <betTime>07/18/2017 05:08:11</betTime>
```

```
    <transactionID>020039071805074000001</transactionID>
```

```
    <platformType>AGIN</platformType>
```

```
    <round>AGQ</round>
```

```
    <gametype>ROU</gametype>
```

```
    <gameCode>GB02317704QO0</gameCode>
```

```
    <tableCode>BH00</tableCode>
```

```
    <transactionType>BET</transactionType>
```

```
    <transactionCode>RLB</transactionCode>
```

```
    <playtype>0</playtype>
```

```
  </Record>
```

```
</Data>
```

派彩請求訊息範例:

第一注的派彩請求

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <sessionToken>C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370001</sessionToken>
    <currency>CNY</currency>
    <netAmount>-100.0000</netAmount>
    <validBetAmount>100.0000</validBetAmount>
    <playname>RNDtest1</playname>
    <agentCode>RND</agentCode>
    <settletime>07/18/2017 05:08:24</settletime>
    <billNo>170718050495409</billNo>
    <transactionID>020039071805074000001</transactionID>
    <gametype>ROU</gametype>
    <gameCode>GB02317704QO0</gameCode>
    <transactionType>LOSE</transactionType>
    <transactionCode>RLP</transactionCode>
    <playtype>101</playtype>
    <ticketStatus>Lose</ticketStatus>
    <gameResult>30</gameResult>
    <finish>true</finish>
  </Record>
</Data>
```

第二注的派彩請求

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
<Data>
  <Record>
    <sessionToken>C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370001</sessionToken>
    <currency>CNY</currency>
    <netAmount>-100.0000</netAmount>
    <validBetAmount>100.0000</validBetAmount>
    <playname>RNDtest1</playname>
```

```
<agentCode>RND</agentCode>
<settletime>07/18/2017 05:08:24</settletime>
<billNo>170718050495406</billNo>
<transactionID>020039071805074000001</transactionID>
<gametype>ROU</gametype>
<gameCode>GB02317704QO0</gameCode>
<transactionType>LOSE</transactionType>
<transactionCode>RLP</transactionCode>
<playtype>101</playtype>
<ticketStatus>Lose</ticketStatus>
<gameResult>30</gameResult>
<finish>false</finish>
</Record>
</Data>
```

第三注的派彩請求

Headers:

Content-Type: text/xml

Body:

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8" standalone="yes"?>
```

```
<Data>
```

```
  <Record>
```

```
    <sessionToken>C76339DF-E339-FA49-9CC3-AB007A370001</sessionToken>
```

```
    <currency>CNY</currency>
```

```
    <netAmount>100.0000</netAmount>
```

```
    <validBetAmount>100.0000</validBetAmount>
```

```
    <playname>RNDtest1</playname>
```

```
    <agentCode>RND</agentCode>
```

```
    <settletime>07/18/2017 05:08:24</settletime>
```

```
    <billNo>170718050495403</billNo>
```

```
    <transactionID>020039071805074000001</transactionID>
```

```
    <gametype>ROU</gametype>
```

```
    <gameCode>GB02317704QO0</gameCode>
```

```
    <transactionType>WIN</transactionType>
```

```
    <transactionCode>RLP</transactionCode>
```

```
    <playtype>114</playtype>
```

```
    <ticketStatus>Win</ticketStatus>
```

```
    <gameResult>30</gameResult>
```

```
    <finish>false</finish>
```

```
  </Record>
```

```
</Data>
```

附录 C – 活动编码一览表

请调用章节 4.11 的 API 以取得更多活动编码及详情

活动编码	活动描述
EV0001	荷官小费
EV0002	主播小费
EV0003	红包活动
EV0004	赌神赛
EV0005	新年活动

附录 D – 视讯游戏类型及玩法

游戏类型

游戏类型	游戏类型描述
BAC	百家乐
DT	龙虎
SHB	骰宝
ROU	轮盘
CBAC	包桌百家乐
LBAC	竞咪百家乐
NN	牛牛
ZJH	炸金花
BF	鬥牛
BJ	21 点

游戏玩法

游戏类型	游戏玩法
百家乐 (BAC, LBAC, CBAC)	1 – 庄 2 – 闲 3 – 和 4 – 庄对 5 – 闲对 6 – 大 7 – 小 11 – 庄(免佣) 12 – 庄龙宝

	13 – 闲龙宝 14 – 超级 6 15 – 任意对子 16 – 完美对子
百家乐 (BAC)	17 – 庄例牌 18 – 闲例牌 30 – 超和 0 31 – 超和 1 32 – 超和 2 33 – 超和 3 34 – 超和 4 35 – 超和 5 36 – 超和 6 37 – 超和 7 38 – 超和 8 39 – 超和 9
龙虎 (DT)	21 – 龙 22 – 虎 23 – 和
骰宝 (SHB)	41 – 大 42 – 小 43 – 單 44 – 雙 45 – 全圍 46 – 圍骰 1 47 – 圍骰 2 48 – 圍骰 3 49 – 圍骰 4 50 – 圍骰 5 51 – 圍骰 6 52 – 單骰 1 53 – 單骰 2 54 – 單骰 3 55 – 單骰 4 56 – 單骰 5 57 – 單骰 6 58 – 雙骰 1 59 – 雙骰 2 60 – 雙骰 3 61 – 雙骰 4 62 – 雙骰 5 63 – 雙骰 6 64 – 組合 12 65 – 組合 13 66 – 組合 14 67 – 組合 15 68 – 組合 16 69 – 組合 23 70 – 組合 24 71 – 組合 25 72 – 組合 26 73 – 組合 34 74 – 組合 35

	75 – 組合 36 76 – 組合 45 77 – 組合 46 78 – 組合 56 79 – 和值 4 80 – 和值 5 81 – 和值 6 82 – 和值 7 83 – 和值 8 84 – 和值 9 85 – 和值 10 86 – 和值 11 87 – 和值 12 88 – 和值 13 89 – 和值 14 90 – 和值 15 91 – 和值 16 92 – 和值 17
轮盘 (ROU)	<p>注意: PostTransfer-下注的輪盤玩法將會是 <playtype>0</playtype>, 下列的玩法列表只 適用於輪盤的派彩說明</p> 101 – 直接注 102 – 分注 103 – 街注 104 – 三數 105 – 四個號碼 106 – 角注 107 – 第一列 108 – 第二列 109 – 第三列 110 – 線注 111 – 第一打 112 – 第二打 113 – 第三打 114 – 紅 115 – 黑 116 – 大 117 – 小 118 – 單 119 – 雙
保險百家乐 (SBAC)	1 – 莊 2 – 閒 3 – 和 4 – 莊對 5 – 閒對 8 – 莊保險 9 – 閒保險 11 – 莊(免佣)
牛牛 (NN)	207 – 莊 1 平倍 208 – 莊 1 翻倍 209 – 莊 2 平倍 210 – 莊 2 翻倍 211 – 閒 1 平倍

	212 – 閒 1 翻倍 213 – 閒 2 平倍 214 – 閒 2 翻倍 215 – 閒 3 平倍 216 – 閒 3 翻倍 217 – 莊 3 平倍 218 – 莊 3 翻倍
炸金花 (ZJH)	260 – 龙 261 – 凤 262 – 对 8 以上 263 – 同花 264 – 顺子 265 – 豹子 266 – 同花顺
鬥牛 (BF)	270 – 黑牛 271 – 红牛 272 – 和 273 – 牛一 274 – 牛二 275 – 牛三 276 – 牛四 277 – 牛五 278 – 牛六 279 – 牛七 280 – 牛八 281 – 牛九 282 – 牛牛 283 – 双牛牛 284 – 银金炸弹五牛
21 点 (BJ)	220 – 底注 221 – 分牌 222 – 保险 223 – 分牌保险 224 – 加注 225 – 分牌加注 226 – 完美对子 227 – 21+3 228 – 旁注 229 – 旁注分牌 230 – 旁注保险 231 – 旁注分牌保险 232 – 旁注加注 233 – 旁注分牌加注

附录 E – 视讯游戏结果格式

基本规则

种类	符号
卡牌花色	C: 梅花 D: 方块 H: 红心

	S: 黑桃
卡牌数字	A, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, 10, J, Q, K
卡牌/数字分隔号	“,” (分号)
种类分隔号	“:” (冒号)
手牌分隔号	“,” (逗号)

不同游戏的游戏结果格式

游戏类型	游戏结果	描述
百家乐 (BAC, LBAC, CBAC)	P;HK;DQ;HJ:B;H5;CK;DA	初始符号 P: 闲 B: 庄
龙虎(DT)	D;H3:T;C9	初始符号 D: 龙 T: 虎
骰宝(SHB)	1;4;3	從 1 至 6 的結果
轮盘(ROU)	21	從 0 至 36 的結果
牛牛(NN)	F;D3 :P1;H3;C3;H4;C5;S6 :P2;H6;C6;H7;C8;S9 :P3;HJ;CQ;HQ;C2;H2 :B; H5;CK;DA;HA;C9	初始符号 F: 头牌 P1: 闲 1 P2: 闲 2 P3: 闲 3 B: 庄
炸金花(ZJH)	D;HA;S7;H9:P;D7;DQ;C5	初始符号 D: 龙 P: 凤
鬥牛(BF)	B;H6;C6;H7;C8;S9: R;HJ;CQ;HQ;C2;H2	初始符号 B: 黑牛 R: 红牛
21 点(BJ)	四个例子 B;D3;S6;HQ:P1;C7;HQ B;CJ;S3;S3;DA:P3;HK;D7;CA P1;HA;CA (完美對子) B;D4:P1;HA;HJ (21+3)	初始符号 B: 庄 P1: 玩家 1 (座位 1) P2: 玩家 2 (座位 2) P3: 玩家 3 (座位 3) P4: 玩家 4 (座位 5) P5: 玩家 5 (座位 6) P6: 玩家 6 (座位 7) P7: 玩家 7 (座位 8)