

BÀI TẬP THỰC HÀNH SỐ 4

THỰC HÀNH THIẾT KẾ GIAO DIỆN

I. MỤC TIÊU

Thành thạo:

- Xây dựng bảng tiêu chuẩn thiết kế giao diện
- Thiết kế Sơ đồ màn hình:** mô tả các thông tin tổng quát về hệ thống các màn hình cùng với quan hệ về việc chuyển điều khiển giữa chúng
- Mô tả chi tiết từng màn hình:** mô tả chi tiết về nội dung, hình thức trình bày và các thao tác mà người dùng có thể thực hiện trên từng màn hình

II. CƠ SỞ LÝ THUYẾT

2.1. Thiết kế sơ đồ màn hình

Việc thiết kế giao diện sẽ căn cứ vào:

- Các Quy định, Biểu mẫu của từng Yêu cầu nghiệp vụ để thiết kế giao diện
- Các chuẩn thiết kế UI/UX
 - Mobile: iOS (Apple), android (Google), Windows (Microsoft)
 - Web: 3wC
- Các loại màn hình cơ sở:

Loại màn hình	Ý nghĩa sử dụng	Nội dung chính
Màn hình chính	Cho phép NSD chọn công việc mong muốn thực hiện	Danh sách các công việc
Màn hình nhập liệu lưu trữ	Cho phép NSD thực hiện lưu trữ các thông tin được phát sinh trong thế giới thực	Các thông tin cần lưu trữ
Màn hình nhập liệu xử lý	Cho phép NSD cung cấp các thông tin cần thiết cho việc thực hiện một công việc nào đó	Các thông tin phải cung cấp
Màn hình kết quả	Trình bày cho NSD kết quả của việc thực hiện một công việc nào đó	Các kết quả
Màn hình thông báo	Thông báo, nhắc nhở NSD trong quá trình thực hiện một công việc nào đó	Các thông báo
Màn hình tra cứu	Cho phép tìm kiếm các thông tin đã được lưu trữ	Các tiêu chuẩn tra cứu

Báo biểu	Các báo cáo thống kê theo một mốc thời gian định sẵn	Các biểu mẫu báo cáo
-----------------	--	----------------------

- Màn hình giao diện có thể thuộc một trong số các loại màn hình cơ sở trên, hoặc có thể tích hợp từ nhiều màn hình cơ sở trên tùy vào bản chất công việc có liên quan
- **Hình thức trình bày:**
 - o **Các màn hình có biểu mẫu liên quan:** trình bày màn hình với đúng biểu mẫu tương ứng (hóa đơn, danh sách lớp, ...)
 - o **Dạng màn hình khác (tìm kiếm, tra cứu, ...):** hình thức trình bày tùy vào sự sáng tạo của người thiết kế.

2.2. Bảng tiêu chuẩn thiết kế giao diện

- Quy định các tiêu chuẩn thiết kế chung cho các form màn hình, và được dùng đồng nhất trong tất cả các màn hình thiết kế của ứng dụng:

2.2.1. Tiêu chuẩn đối với các màn hình

Yếu tố	Kích thước	Canh lề	Cách tổ chức	Phím nóng / phím tắt	Yêu cầu kết xuất
Màn hình chính	400x600 px	Left / Right / Center	<ul style="list-style-type: none"> ■ Dạng menu: hướng đối tượng / hướng chức năng / hướng QTNV / ■ Dạng biểu tượng ■ Dạng sơ đồ ■ Dạng tích hợp 	Alt + ? hoặc Ctrl + ?	
Màn hình nhập liệu		Left / Right / Center	<ul style="list-style-type: none"> ■ Dạng danh sách ■ Dạng hồ sơ ■ Dạng phiếu ■ Dạng tích hợp 	Alt + ? hoặc Ctrl + ? Fn + F?	
Màn hình tra cứu	400x200px	Left / Right / Center	<ul style="list-style-type: none"> ■ Tra cứu với biểu thức logic ■ Tra cứu với hình thức cây ■ Tích hợp 	Alt + ? hoặc Ctrl + ?	
Màn hình kết quả	<ul style="list-style-type: none"> ■ In ra giấy ■ Xuất ra màn hình 	Left / Right / Center	<ul style="list-style-type: none"> ■ Thông báo ■ Danh sách đơn ■ Xâu các danh sách ■ Cây các danh sách 	Alt + ? hoặc Ctrl + ?	<ul style="list-style-type: none"> ■ In ấn ■ Xuất ra excel, ■ ...
Báo biểu	<ul style="list-style-type: none"> ■ In ra giấy ■ Xuất ra màn hình 	Left / Right / Center		Alt + ? hoặc Ctrl + ?	
Màn hình thông báo (Dialog Box,		Left / Right / Center			

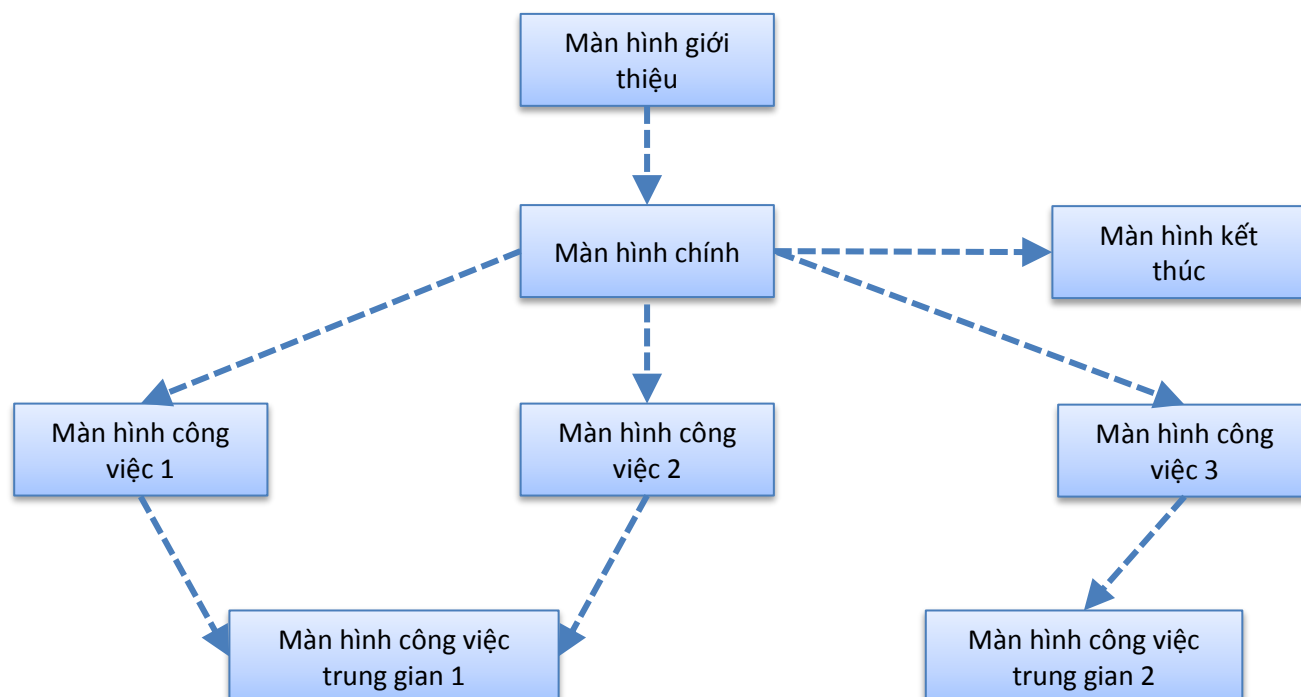
Message Box)					
--------------	--	--	--	--	--

2.2.2. Tiêu chuẩn đối với các yếu tố trên màn hình

Yếu tố	Font type	Font Size	Font Color	Canh lề	Kích thước	Hình dạng
Tiêu đề form	Arial / Arial Narrow / Time New Roman	18px, 20px	Blue, Black	Left / Right / Center so với form	DxR	Text / Image
Label	Arial / Arial Narrow / Time New Roman	10px, 12px, 14px	Black, Brown, Blue	Left / Right / Center so với ô nhập liệu	DxR	Text / Image
Button	Arial / Arial Narrow / Time New Roman	10px, 12px, 14px	Black, Brown, Blue	Left / Right / Center so với các button khác / ô nhập liệu cuối cùng / form	DxR	Text / Image
Link	Arial / Arial Narrow / Time New Roman	8px, 10px, 12px	Blue	Left / Right / Center so với các yếu tố khác		Text / Image
Ô nhập liệu	Arial / Arial Narrow / Time New Roman	8px, 10px, 12px	Black, Brown	Left / Right / Center so với các yếu tố khác	DxR	Text box / List box / Combo box

2.3. Sơ đồ giao diện tổng quát

- Thể hiện mối quan hệ giữa các giao diện màn hình trong hệ thống (sitemap)



2.3. Mô tả chi tiết từng màn hình

- Mỗi giao diện phải có các thông tin sau:
 - **Tên màn hình:** Tên của công việc tương ứng muốn thực hiện trên máy tính
 - **Ý nghĩa:** diễn giải mục đích sử dụng của màn hình
 - **Bảng mô tả chi tiết:**

STT	Thao tác	Ý nghĩa	Xử lý liên quan	Ghi chú