

要件定義書	プロジェクト名	New Game Development	作成日	20??/??/??	作成者	Y, S
	システム名	EightQueen	更新日		更新者	

1. プロジェクトの背景

前回リリースした製品では新技術を実用化するなど技術的にはある程度の成功を収めたが、ユーザーのニーズとのズレも露見し商業的には成功とは言えなかった。
また、競争力を維持するためには継続的な技術力の向上が求められている。

2. 開発の目的

- ・市場の需要にマッチした製品を開発する。
- ・技術力をトップレベルに保ち続けるために、新作開発を通じて最新の技術を取り入れる。

3. 開発の対象と範囲

- ・急激に市場に広まった各種モバイル端末へ対応するコンテンツとして
短時間でプレイできるパズルゲーム（エイトクイーン）を開発する。
- ・そのためにレスポンスデザインに対応したコーディング

4. 期日

開発期間は**30日間**。

（コーディングのみでなく、開始から納品までの期間）