

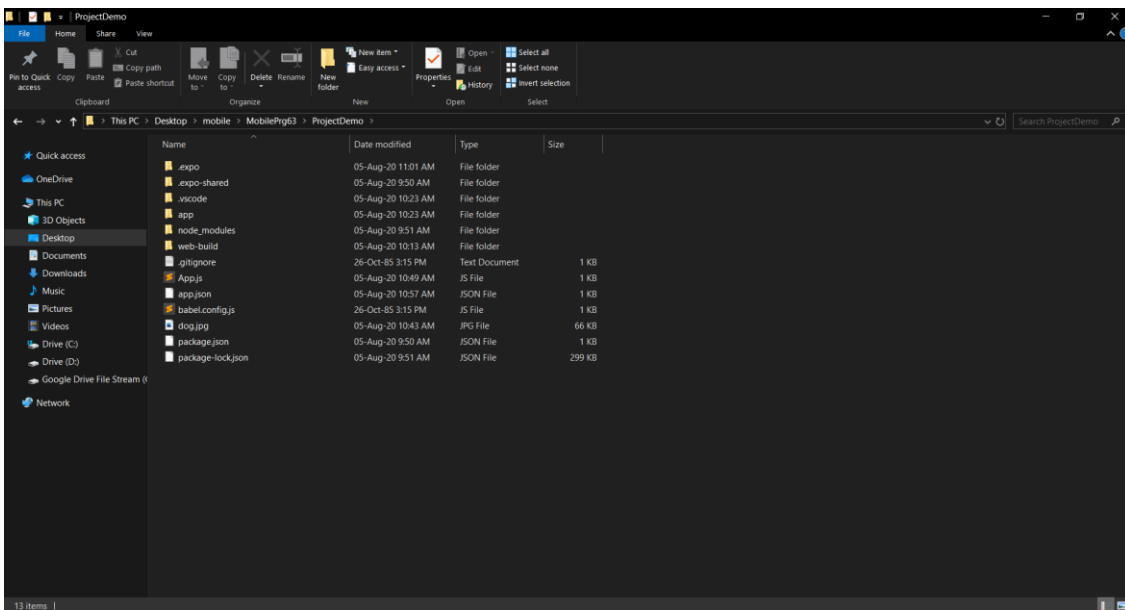
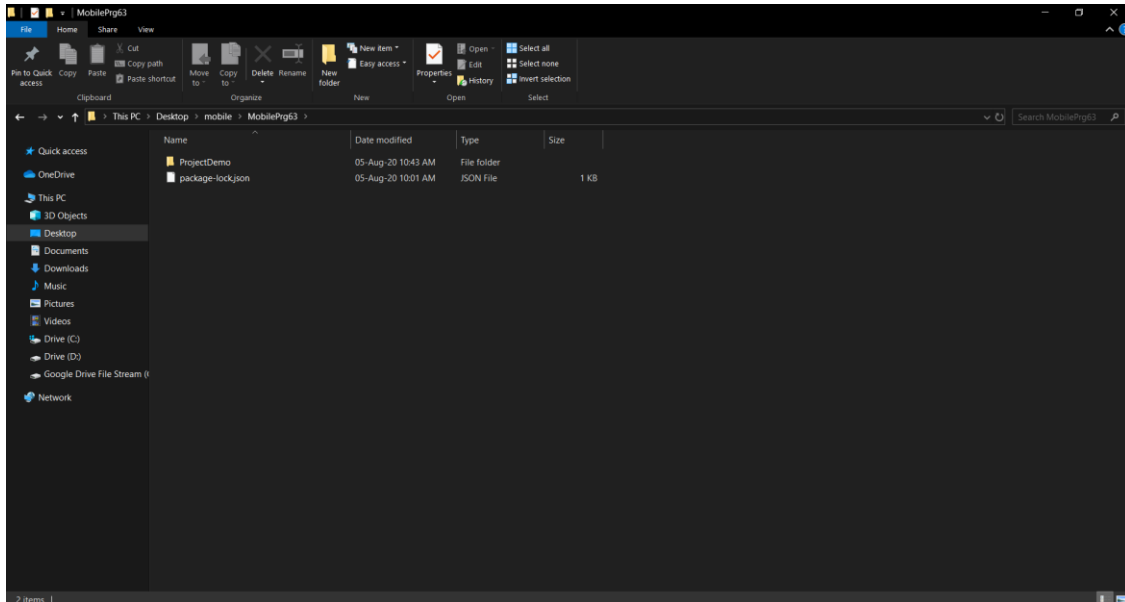
## Lab 1 : Introduction to Mobile Device Programming

- ให้นักศึกษาทำการสร้าง New Project ใหม่ ชื่อ ProjectDemo ใน Folder MobilePrg63 โดยใช้คำสั่ง

Expo init <path\folder\Project name>

บันทึกผลการทดลอง :

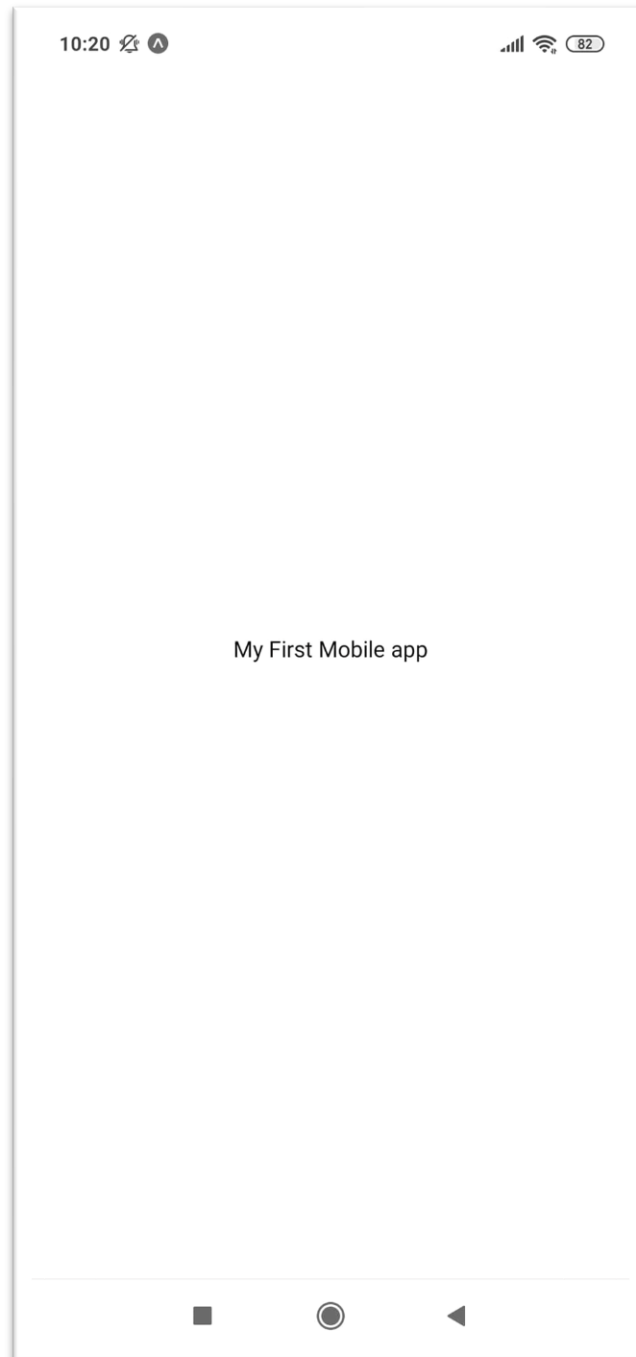
ทำการสร้างโปรเจกใหม่ชื่อ ProjectDemo ภายในโฟลเดอร์ MobilePrg63



2. ทำการเปลี่ยนข้อความ ใน ไฟล์ app.js เป็นคำว่า **My First Mobile app** และทำการรันโปรแกรม Simulation หรือ Mobile Device

บันทึกผลการทดลอง :

หน้าจอของโทรศัพท์ขึ้นคำว่า **My First Mobile app** หลังจากสแกน QR Code ผ่านแอปพลิเคชัน Expo

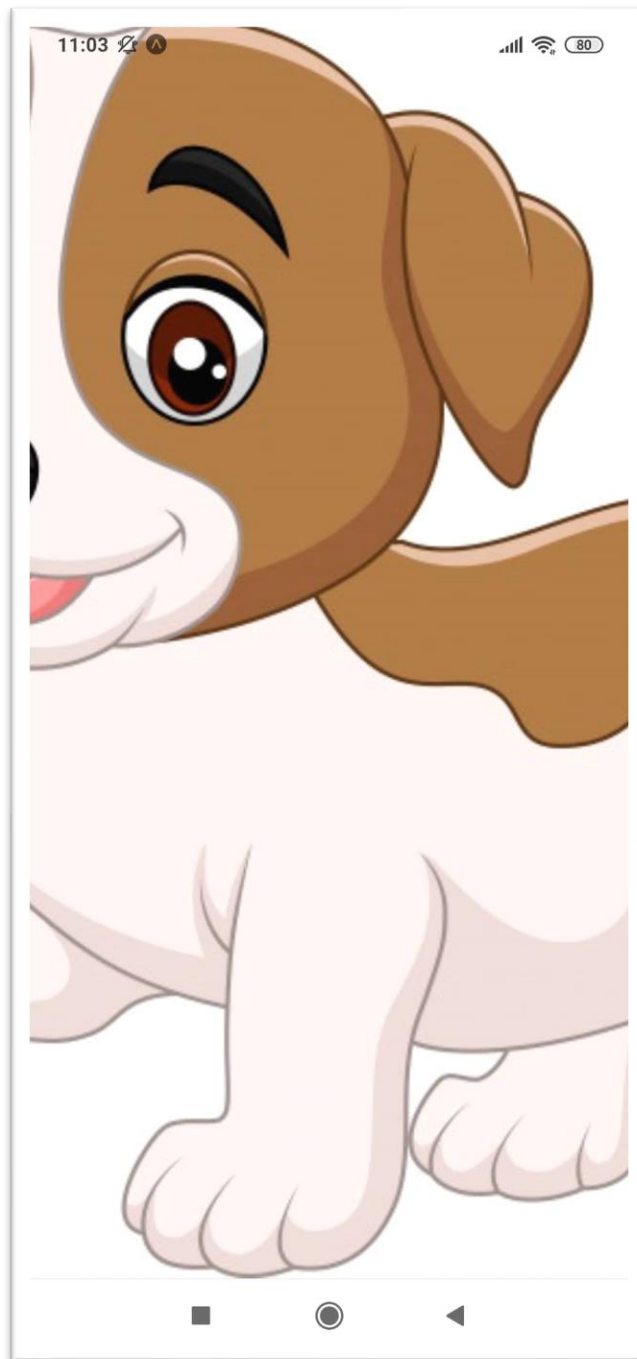


3. ทำการสร้าง Welcome screen ใน ProjectDemo ที่นักศึกษาสร้าง ในข้อที่ 1
  - 3.1. สร้าง app folder
  - 3.2. ย้าย assets folder ไปอยู่ใน app folder ที่สร้างในข้อ 3.1
  - 3.3. ทำการแก้ไข Path ในไฟล์ app.json ในส่วนของ assets folder ทุกรายการ
  - 3.4. สร้าง screens folder ภายใต้อ app folder และทำการสร้าง New File ที่ชื่อ “WelcomeScreen.js”
  - 3.5. ให้พิมพ์ “imr” ใน WelcomeScreen.js เพื่อ import react component และ พิมพ์ “slc” เพื่อสร้างโครงสร้าง Function WelcomeScreen จากนั้น ให้เพิ่ม คำสั่ง return(); หลังเครื่องหมาย “{”
  - 3.6. สร้าง ImageBackground tag พร้อมระบุ Path ของ ไฟล์รูปภาพที่ต้องการแสดงเป็น Background (นามสกุล JPG) และเพิ่ม คำสั่ง “Style = {styles.background}”
  - 3.7. เพิ่ม Component นอกฟังก์ชัน WelcomeScreen โดย พิมพ์ “rnss” เพื่อเรียก Library StyleSheet ของ React Native จากนั้นเพิ่ม คำสั่ง “background: { flex:1, },”
  - 3.8. เพิ่ม Input Parameter “StyleSheet” ใน “import {ImageBackground, StyleSheet } from .....”
  - 3.9. เปิดไฟล์ App.js ทำการลบ คำสั่งที่อยู่ภายใน return Function app() ออกให้หมด จากนั้น ให้เพิ่ม คำสั่ง “<WelcomeScreen />” แทน
  - 3.10. ทำการรันโปรแกรม Simulation หรือ Mobile Device

บันทึกผลการทดลอง :

หน้าจอของโทรศัพท์ขึ้นรูปพื้นหลังเป็นไฟล์ภาพที่ได้เลือกไว้

(รูปภาพผลการทดลองอยู่นำถัดไป)



#### 4. ทำการสร้าง Button ใน ProjectDemo ที่นักศึกษาสร้าง ในข้อที่ 1

4.1. ให้สร้าง View Tag ใน WelcomeScreen.js ภายใน ImageBackground tag

4.2. ให้สร้าง loginButton โดยใช้คำสั่ง “<view style={styles.loginButton}></view>”

4.3. ให้เพิ่มคำสั่ง ใน Const styles = StyleSheet.create ดังนี้

```
loginButton:{
  width: "100%",
  height: 70,
  backgroundColor: "#fc5c65",
},
```

4.4. เพิ่ม Input Parameter ในส่วนของ “import {ImageBackground, StyleSheet, View } from ..... “

4.5. ทำการลองรันโปรแกรมบน Simulation หรือ Mobile Device

4.6. เพิ่มคำสั่ง “justifyContent: “flex-end”” หลังคำสั่ง “flex: 1,” เพื่อปรับเปลี่ยนการแสดงผล Button

4.7. ให้นักศึกษาสร้าง RegisterButton เพิ่มเติม มีลำดับดังนี้

4.7.1. เพิ่ม <View style={styles.registerButton}></View>

4.7.2. ให้เพิ่มคำสั่ง ใน Const styles = StyleSheet.create ดังนี้

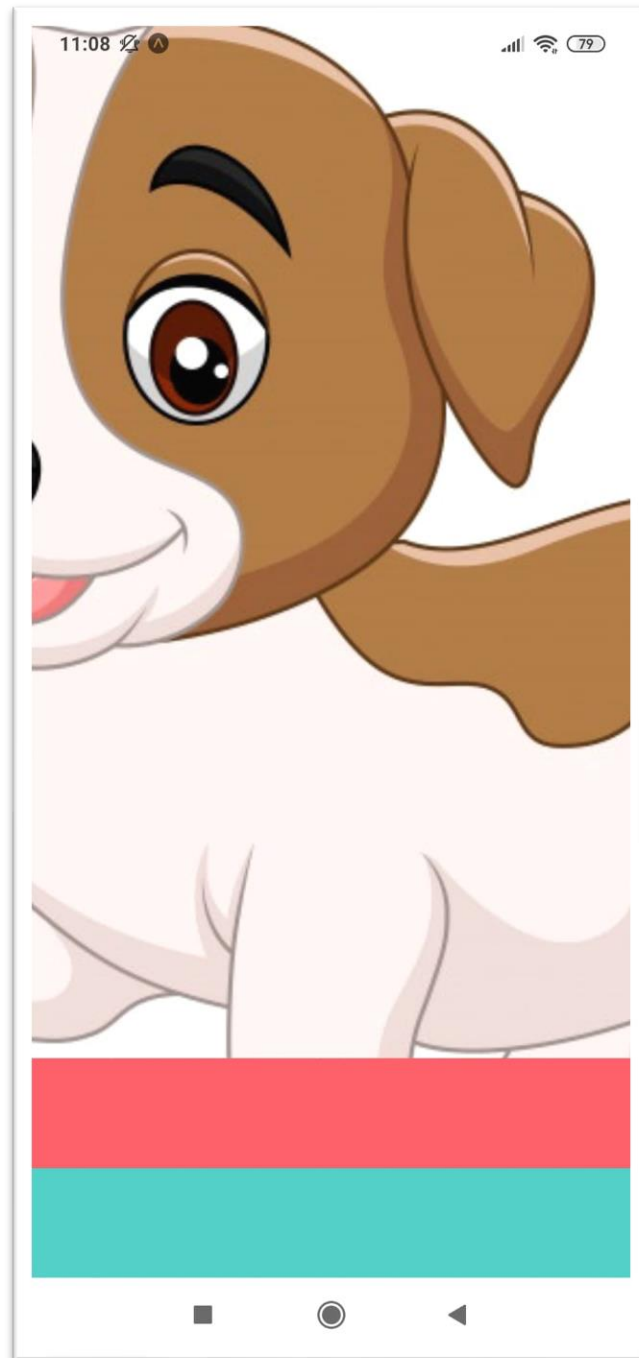
```
registerButton:{
  width: "100%",
  height: 70,
  backgroundColor: "#4ecdc4",
},
```

4.8. ทำการรันโปรแกรม

บันทึกผลการทดลอง :

มีปุ่ม 2 ปุ่มได้แก่ loginButton และ registerButton ปรากฏขึ้นมาบริเวณด้านล่างของหน้าจอของโทรศัพท์

(รูปภาพผลการทดลองอยู่นี้หน้าถัดไป)



5. ทำการเพิ่ม icon บนพื้นหลังของ application ( icon ให้โหลดจากระบบ onlearn )

5.1. ให้สร้าง View Tag ใน WelcomeScreen.js ภายใน ImageBackground tag

5.2. ให้สร้าง logo โดยใช้คำสั่ง “<image style={styles.logo}> source= {require(‘.../assets/logo.png’)} />”

5.3. ให้เพิ่มคำสั่ง ใน Const styles = StyleSheet.create ดังนี้

```
logo:{  
  width: 100,  
  
  height: 100,  
  
  position: ‘absolute’,  
  
  top: 70,  
  
},
```

5.4. เพิ่ม Input Parameter ในส่วนของ “import {ImageBackground, StyleSheet, View, Image } from ..... “

5.5. ทำการลองรันโปรแกรมบน Simulation หรือ Mobile Device

**บันทึกผลการทดลอง :**

มี icon ของคณะเทคโนโลยีสารสนเทศ สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง ปรากฏบริเวณด้านบนของหน้าจอของโทรศัพท์

(รูปภาพผลการทดลองอยู่นำถัดไป)

