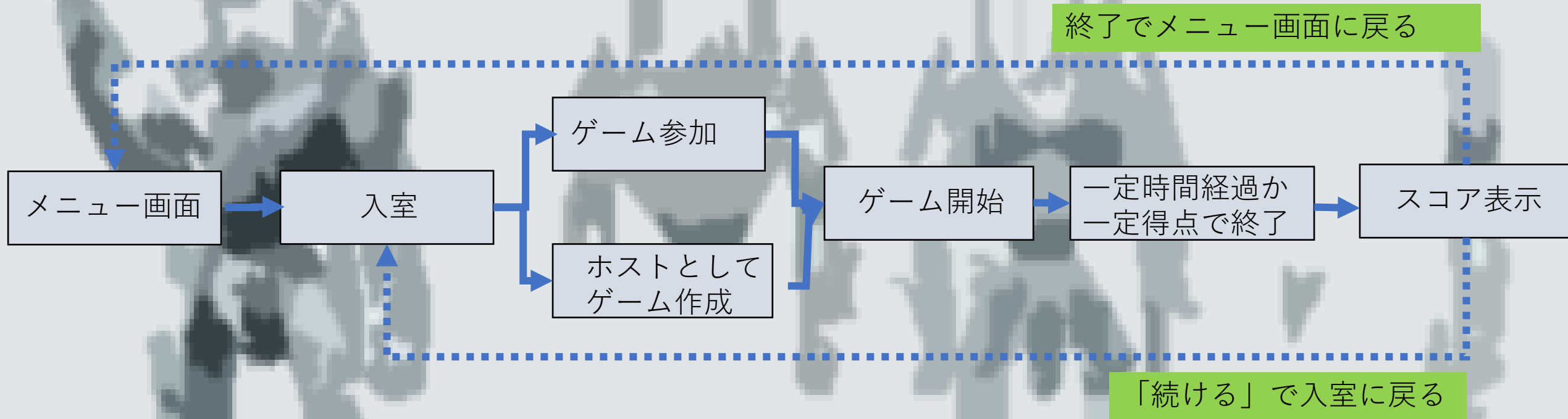


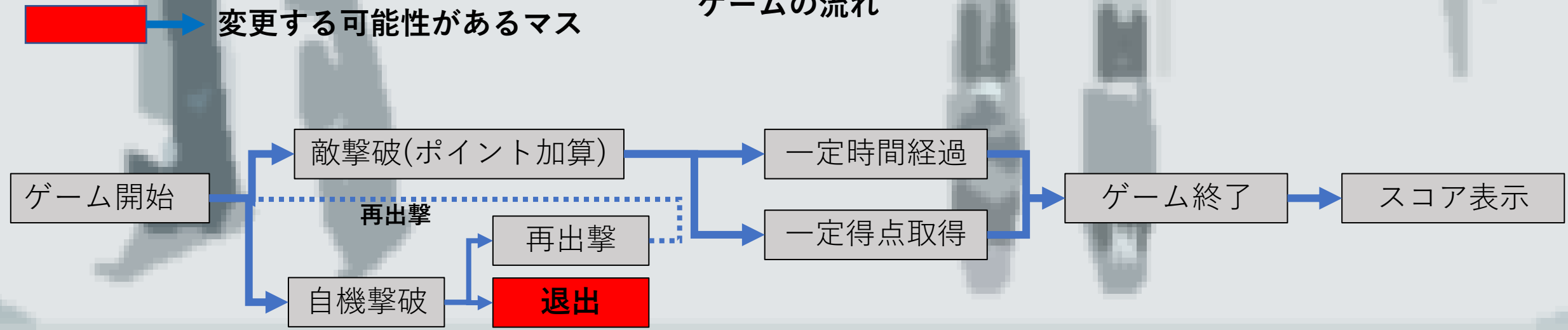


ROBOT GAME

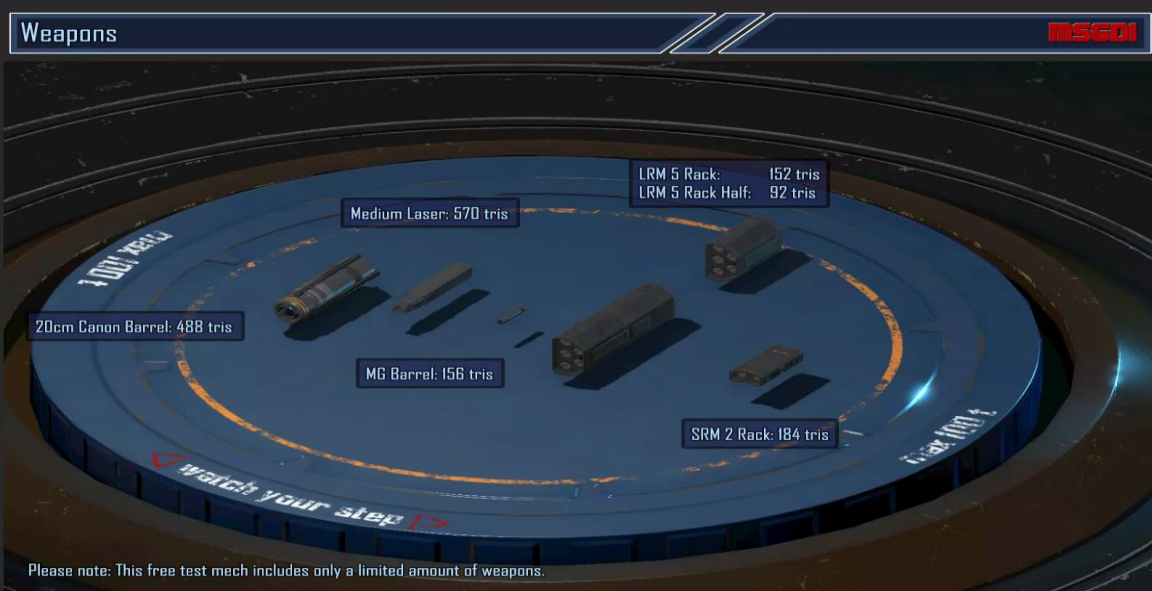
全体の流れ



ゲームの流れ



ステージとプレイヤーの移動



ステージ

大きさ $X = 100$ 、 $Z = 100$ planeのscaleをこの値にするとイメージしやすい
ロケーション 街、工場のどちらか

プレイヤー基本情報(要調整)

HP = 100

歩行スピード = 2m

走行スピード = 4m(AddForceにするなら4mを上限とする)

(注: 走行時間は制限する)

ジャンプ高 = 10m

滞空 = 3秒(滞空中は射撃と移動のみ)

武器情報(要調整)

MG(マシンガン)

弾数 = 無限 装填数 = 30 射撃インターバル = 0.5秒 ダメージ = 0.5

MR(ミサイルランチャー)

弾数 = 30 装填数 = 10 射撃インターバル = 1秒 ダメージ = 10

Pulse(レーザー)

弾数 = 150 装填数 = 30 射撃インターバル = 0.7 ダメージ = 5

弾速は未定