

Софийски Университет "Св. Климент Охридски"

Факултет по математика и информатика

Потребителска документация "BetEuler"

Описание на проекта:

Проекта представлява система за залагания, чрез която потребителя може да залага дали резултата от изчислението на числото на Ойлерще е под или над средното време. Потребителя може да обособи начина на пресмятане на числото, сумата на залога, както и да специфицира типа на залога си както и да добави данни свързани с него. Използването на приложението става изцяло чрез конзолни параметри.

1.Предварително конфигуриране

За да стартирате проекта е нужно да имате инсталирана Java JDK 11+ както и Eclipse IDE

2.Начин на стартиране:

- 2.1. Отворете Eclipse
- 2.2.Добавете папката на проекта като проект в Eclipse, через File ->Import ->Existing Maven Project
- 2.3. Направете maven конфигурация на проекта като зададете параметри на инсталацията "clean install"
- 2.4. Направете нова стартираща конфигурация като натиснете десен бутон върху проекта, Run as -> Run Configuration и

з. В ходни параметри

Param Name	Possible values	Default value
-t	greater than zero values	16
-р	greater than zero values	1000
-mode	single,parallel,self,shared	parallel
-output	Any file name	eulerResult.tmp
-fact_mode	cached dc	none
-username	Any valid username without special characters	none
-iban	any valid IBAN id	none
-email	Any valid email	none
-bet_choice	over ,under	over
-amount	any decimal greater than zero	0
-repetitions	any positive integer	1

4. Начин на Залагане

- 4.1.Задължителни потребителски параметри
- 4.1.1"-username" името на потребителския акаунт от който залагте

- 4.1.2."-iban" номер на сметка
- 4.1.3."-email" вашата поща
- 4.1.4."-bet_choice" има две опции "over" и "under".При избор на "over" залога ще се счита че е над средното време за пресмятане, а "under", че ще под средното време
- 4.1.5."-amount" сума която ще заложите, която е положително дробно число или цяло
- 4.2.Задължителни параметри за тип залог
- 4.2.1."-t" брой на нишки които ще се стартират, трябва да е положително цяло число по голямо от 0
- 4.2.2."-mode" начин на залагане, възможностите са:
 - 4.2.2.1."parallel" 4 p e 3 ExecutorService
 - 4.2.2.2."self" чрез стартиране на ръчно създадени нишки
 - 4.2.2.3."single" чрез 1 нишка единствено
 - 4.2.2.4."shared" чрез ForkJoinPool

Поподразбиране се използва

- 4.2.3."-fact_mode" начин за пресмятането на факториел
 - 4.2.3.1."cached", чрез кеширане на факториелите
 - 4.2.3.2."dc" чрез използването на разделяй и владей стратегия

4.2.4."-р" - точност на пресмятане на числото на ойлер след десетичната запетая, приема се само цяло положително число.

- 4.3.Допълнителни параметри
- 4.3.1."-output" път то файл който ще се създаде и запише резултата от пресмятането

4.3.2."-repetitions" - колко пъти да се повтори пресмятането. Резултатите от всички изходи за време се сумират и се прави изчисление дали залога е печелиш на базата на средното време на всички пресмятания.

5.Примерно залагане

Нека са подадени следните параметри :

-username tankzeu29 -iban EG800002000156789012345180002 -email john@gmail.com -bet choice over -amount 33 -p 56 -mode parallel -t 32

Потребителя е заложил сума на стойност 33 и е избрал резултата от залога като изпълнение на време да е над средното време

Резултата след изпълнение е:

./eulerResult.tmp

Total time:78.0 (ms)

You have won 87.73 LV

Резултата от изислението се е записал в "./eulerResult.tmp"

Пресмятането е отнело 78 милисекунди и е спечелил сумата от 87.73 Лева.