通过 USB HID 协议调试虚拟设备

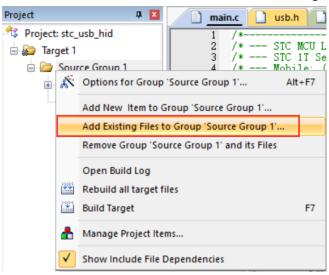
1 简介

为了方便用户在使用带硬件 USB 接口芯片开发过程中,输入/输出一些数据信息进行调试分析,我们提供了一套"stc_usb_hid_32g.LIB"库文件,配套 STC-ISP(V6.90 以后版本)软件,可方便的使用 USB 接口进行数据通信,在 STC-ISP 软件上模拟 LED 灯,数码管, 12864 屏, OLED 屏的显示,以及虚拟键盘的输入功能。

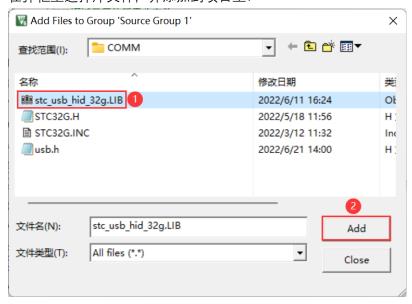
2 使用说明

2.1 添加库文件

在项目栏程序组上点击鼠标右键,选择"Add Existing Files to Group 'Source Group 1'...":



在弹框里选择库文件,并添加到项目里:



2.2 添加必要程序

在初始化程序里添加 USB 时钟源启动, USB 模块进行初始化程序:

```
//USB调试及复位所需代码----
P3M0 &= ~0x03;
P3M1 |= 0x03;
IRC48MCR = 0x80;
while (!(IRC48MCR & 0x01));
usb_init();
//------

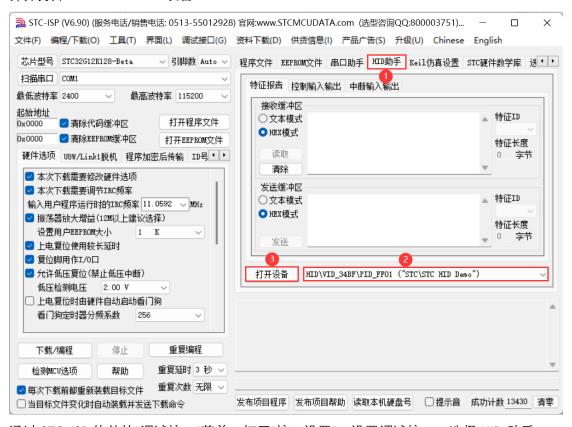
EUSB = 1; //IE2相关的中断使能后,需要重新设置EUSB EA = 1; //打开总中断

主循环里添加 USB 接收判断以及应答指令:
    while (1)
    {
        if (bUsbOutReady)
        {
              usb_OUT_done(); //接收应答(固定格式)
        }
```

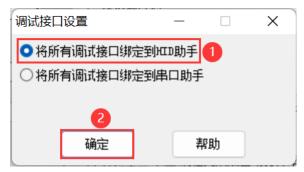
至此 USB HID 数据输入/输出功能的必要准备工作完成。

2.3 功能使用说明

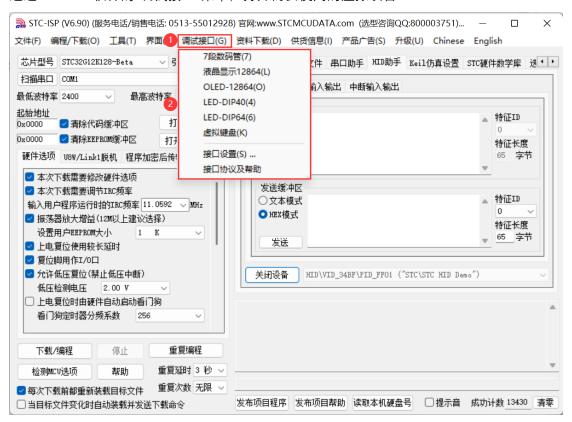
将例程烧录到芯片里后,通过 USB 线连接电脑,点击 STC-ISP 软件里的 HID 助手标签,选择并打开"STC HID Demo"设备:



通过 STC-ISP 软件的"调试接口"菜单, 打开"接口设置", 设置调试接口, 选择 HID 助手:

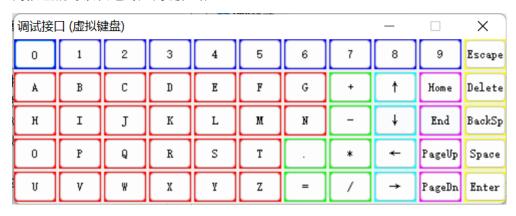


通过 STC-ISP 软件的"调试接口"菜单、打开需要使用的虚拟设备:



2.3.1 虚拟键盘

例程通过接收虚拟键盘的按键,判断键值执行相应的功能。打开"虚拟键盘"窗口,点击上面的按钮就可以发送对应的键值给 MCU:



程序里判断接收数据是否来源于虚拟键盘:

```
if (bUsbOutReady)
    if ((UsbOutBuffer[0] == 'K') &&
         (UsbOutBuffer[1] == 'E') &&
(UsbOutBuffer[2] == 'Y') &&
(UsbOutBuffer[3] == 'P'))
如果接收数据来源于虚拟键盘, 判断键值并执行相应的操作:
 switch (UsbOutBuffer[5]) 判断键值
                    键值= "1"
 case VK_DIGIT_1:
      printf("%081x", 0x1234abcdL);
                                           //在数码管上显示字符串
      break:
 case VK_DIGIT_2: 键值= "2"
      SEG7_ShowLong(0x98765432, 16);
                                           //在数码管上显示4字节长整型数
      break;
 case VK_DIGIT_3: 键值= "3"
      SEG7_ShowFloat (3.1415);
                                           //在数码管上显示IEEE754格式单精度浮点数
 break;
case VK_DIGIT_4:
cod[0] = 0x3f;
                      键值= "4"
      cod[1] = 0x06;
      cod[2] = 0x5b;

cod[3] = 0x4f;
      cod[4] = 0x66;
      cod[5] = 0x6d;
      cod[6] = 0x7d;

cod[7] = 0x27;
```

//在数码管上直接显示所给的段码

2.3.2 7 段数码管

SEG7_ShowCode(cod);

通过 STC-ISP 软件的"调试接口"菜单、打开7段数码管虚拟设备。

显示字符串数据

break;

收到虚拟键盘键值"1"按键码时演示" printf"函数输出虚拟数码管显示的字符串数据:



显示长整型数据

收到虚拟键盘键值"2"按键码时演示"ShowLong"函数输出虚拟数码管显示的长整型数据:



显示浮点数数据

收到虚拟键盘键值"3"按键码时演示"ShowFloat"函数输出虚拟数码管显示的浮点数数据:



显示码值数据

收到虚拟键盘键值"4"按键码时演示"ShowCode"函数输出虚拟数码管码值数据;



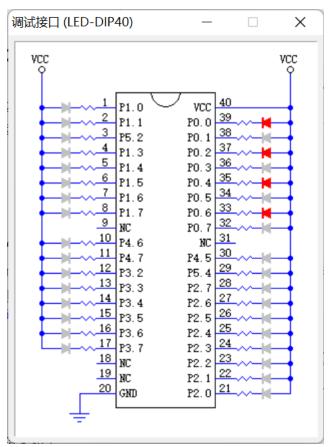
	7 段数码管码值参考														
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	А	В	С	D	Е	F
3F	06	5B	4F	66	6D	7D	27	7F	6F	77	7C	39	5E	79	71
	-	Н	J	K	L	Ν	0	Р	U	t	G	Q	r	М	У
00	40	76	1E	70	38	37	5C	73	3E	78	3D	67	50	37	6E

最高位为小数点。

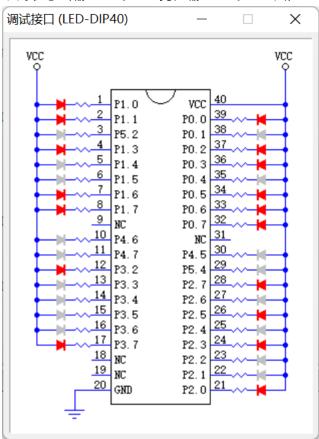
2.3.3 LED-DIP40

通过 STC-ISP 软件的"调试接口"菜单, 打开 LED-DIP40 虚拟设备。此虚拟设备模拟 STC32G12K128 核心功能板(降龙棍)的 LED 显示功能。

收到虚拟键盘键值"5"按键码时演示 P0=0xaa 驱动虚拟 LED 灯显示的状态(输出 0 时 LED 亮,输出 1 时 LED 灭):



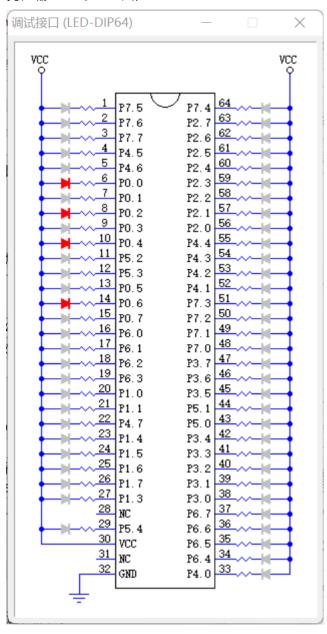
收到虚拟键盘键值"6"按键码时演示 P0=0x12,P1=0x34,P2=0x56,P3=0x78 驱动虚拟 LED 灯显示的状态(输出 0 时 LED 亮,输出 1 时 LED 灭):



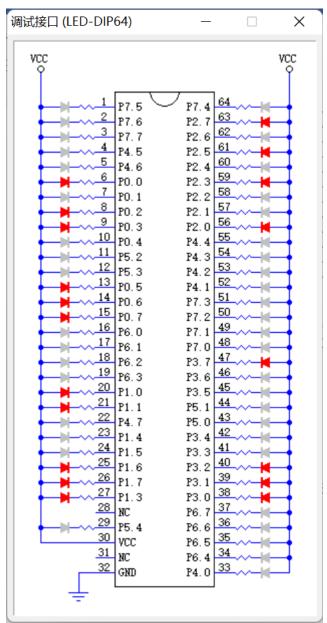
2.3.4 LED-DIP64

通过 STC-ISP 软件的"调试接口"菜单, 打开 LED-DIP64 虚拟设备。此虚拟设备模拟 STC32G12K128 核心功能板(屠龙刀)的 LED 显示功能。

收到虚拟键盘键值"7"按键码时演示 P0=0xaa 驱动虚拟 LED 灯显示的状态(输出 0 时 LED 亮,输出 1 时 LED 灭):



收到虚拟键盘键值"8"按键码时演示 P0=0x12,P1=0x34,P2=0x56,P3=0x78 驱动虚拟 LED 灯显示的状态(输出 0 时 LED 亮,输出 1 时 LED 灭):

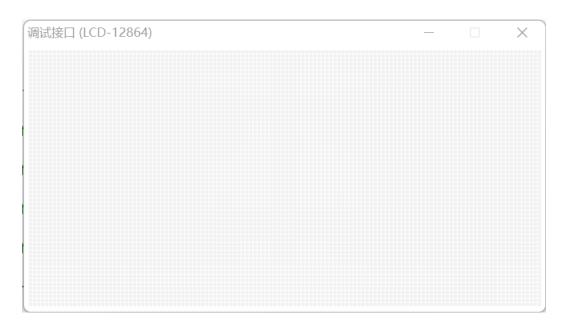


2.3.5 液晶显示 12864

通过 STC-ISP 软件的"调试接口"菜单,打开液晶显示 12864 虚拟设备。此虚拟设备模拟 12864 点阵黑白屏的显示功能。

关闭 LCD12864 的显示

收到虚拟键盘键值"A"按键码时演示关闭 LCD12864 的显示:



打开 LCD12864 的显示

收到虚拟键盘键值"B"按键码时演示打开 LCD12864 的显示:



显示/隐藏 LCD12864 的光标

收到虚拟键盘键值"C"按键码时演示隐藏 LCD12864 的光标;收到虚拟键盘键值"D"按键码时演示显示 LCD12864 的光标:



光标左移/右移

收到虚拟键盘键值"E"按键码时演示光标向左移动一个单位 (16 个像素); 收到虚拟键盘键值 "F"按键码时演示光标向右移动一个单位 (16 个像素):



光标复位

收到虚拟键盘键值"G"按键码时演示光标回到左上角初始位置:



屏幕向左滚动

收到虚拟键盘键值"H"按键码时演示屏幕向左滚动一个单位(16个像素):



屏幕向右滚动

收到虚拟键盘键值"I"按键码时演示屏幕向右滚动一个单位(16 个像素):



屏幕向上滚动

收到虚拟键盘键值"J"按键码时演示屏幕向上滚动一个单位(16个像素):



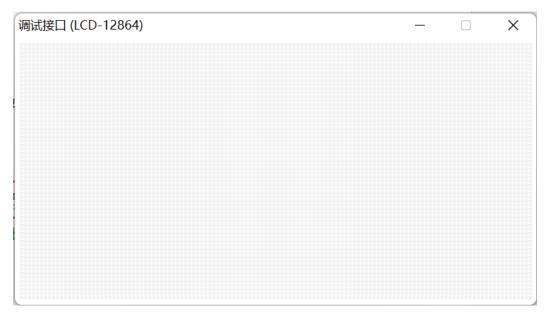
反白显示

收到虚拟键盘键值"M"按键码时演示反白显示指定的行:



清除显示

收到虚拟键盘键值"N"按键码时演示清除显示:



显示 ASCII 码和简体中文字符

收到虚拟键盘键值"O"按键码时演示在 LCD12864 上显示 ASCII 码和简体中文字符:



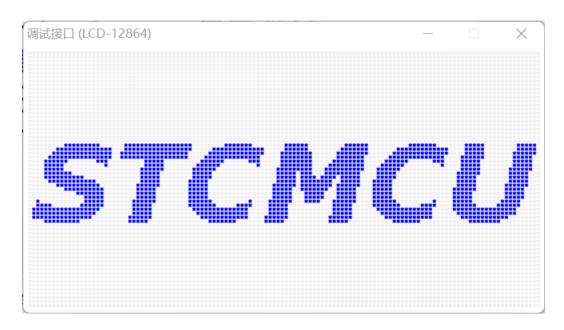
自动换行开关

收到虚拟键盘键值"K"按键码时演示关闭自动换行功能;收到虚拟键盘键值"L"按键码时演示开启自动换行功能(先使能自动换行开关,再输出显示字符):



显示图片

收到虚拟键盘键值"P"按键码时演示在 LCD12864 屏幕上显示图片:



2.3.6 OLED-12864

通过 STC-ISP 软件的"调试接口"菜单, 打开 OLED-12864 虚拟设备。此虚拟设备模拟分辨率为 128*64 点阵的 OLED 屏显示功能。

关闭 OLED12864 的显示

收到虚拟键盘键值"Q"按键码时演示关闭 OLED12864 的显示:



打开 OLED12864 的显示

收到虚拟键盘键值"R"按键码时演示打开 OLED12864 的显示:



显示屏幕内容

收到虚拟键盘键值"S"按键码时演示显示屏幕内容:



全屏点亮 (用于测试)

收到虚拟键盘键值"T"按键码时演示全屏点亮(用于测试,输入"S"按键码切换显示屏幕内容):



水平镜像显示

收到虚拟键盘键值"U"按键码时演示水平镜像显示:



垂直镜像显示

收到虚拟键盘键值"V"按键码时演示垂直镜像显示:



反白显示

收到虚拟键盘键值"V"按键码时演示反白显示:



设置亮度值

收到虚拟键盘键值"X"按键码时演示亮度值=0x10 (范围 0~255):



收到虚拟键盘键值"Y"按键码时演示亮度值=0x80 (范围 0~255):



收到虚拟键盘键值"Z"按键码时演示亮度值=0xf0 (范围 0~255):



滚动功能

OLED GDDRAM 共分为 8 个 Page,每一个 Page 对应 8 个 COM,每一个 COM 驱动一行 OLED 显示,即共 64 行;而一个 COM 驱动内有 128 列 (Segment),组成 128*64OLED 点阵驱动。

参数 1: 参与滚屏的起始页 (范围 0~7); 参数 2: 参与滚屏的结束页 (范围 0~7); 参数 3: 滚屏的周期值 (周期单位为毫秒)。 收 到 虚 拟 键 盘 键 值 " UP " 按 键 码 时 演 示 向 上 滚 动 功 能 (设 置 好 方 向 后 通 过 "OLED12864_ScrollStart"指令开始执行滚动操作):



收 到 虚 拟 键 盘 键 值 " LEFT " 按 键 码 时 演 示 向 左 滚 动 功 能 (设 置 好 方 向 后 通 过 "OLED12864_ScrollStart"指令开始执行滚动操作):



收 到 虚 拟 键 盘 键 值 " RIGHT " 按 键 码 时 演 示 向 右 滚 动 功 能 (设 置 好 方 向 后 通 过 "OLED12864_ScrollStart"指令开始执行滚动操作):



收到虚拟键盘键值"DOWN"按键码时开始执行滚动操作。 收到虚拟键盘键值"PageUp"按键码时停止执行滚动操作。

寻址模式

收到虚拟键盘键值"HOME", "END"按键码时设置寻址模式 (0: 水平寻址; 1: 垂直寻址; 2: 页寻址)。

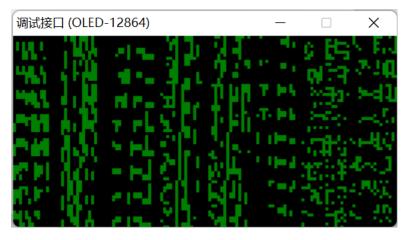
图片显示

收到虚拟键盘键值"PageDn"按键码时在 OLED12864 屏幕上显示图片。设置完寻址模式后再进行图片显示,便可看出不同寻址模式的差异。

水平寻址显示效果:



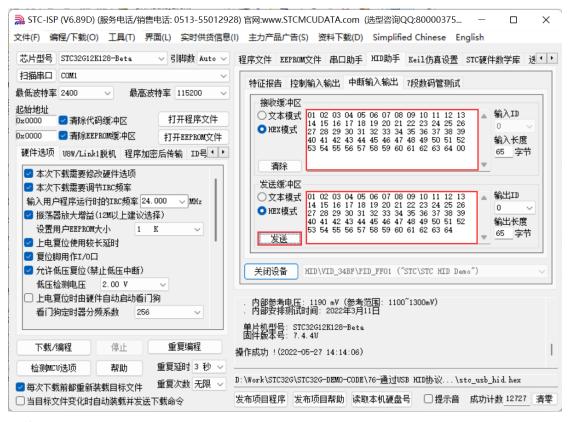
垂直寻址显示效果:



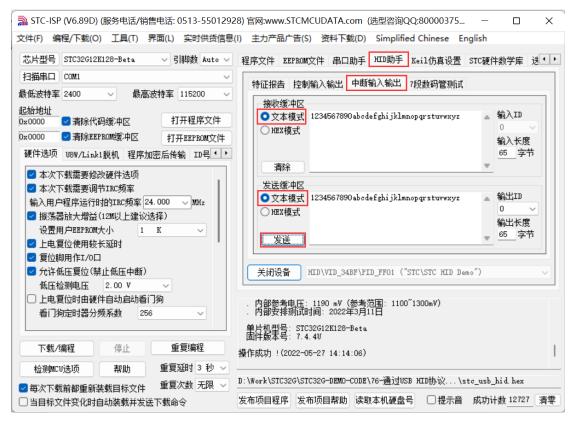
2.3.7 数据接收处理

在程序里可对接收到的数据进行处理,例如将接收数据复制到发送缓冲区,然后调用 "usb_IN()"函数发送出来:

测试结果如下:



字符串发送测试:



USB HID 收发数据包大小固定为 64 字节, 一次性收发数据长度不要超过 64 字节, 数据长度不足 64 字节的后面填充无效数据。

2.3.8 发送指令触发 MCU 复位并自动下载

打开 STC-ISP 软件(V6.89E 以上版本),选择芯片型号、打开需要烧录的程序文件、设置好硬件选项后,切换到"收到用户命令后复位到 ISP 监控程序区"标签:

如下图所示,选择"USB(HID)模式",设置默认 VID: 34BF, PID: FF01;

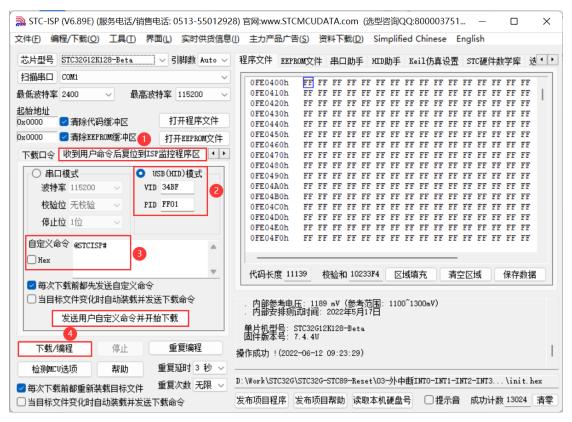
设置自定义命令: @STCISP#

取消 "Hex" 选项, 命令应与程序里的定义相同:

char *USER STCISPCMD = "@STCISP#"; //设置自动复位到 ISP 区的用户接口命令

点击"发送用户自定义命令并开始下载"按钮,或者在勾选"每次下载前都先发送自定义命令" 选项情况下也可点击"下载/编程"按钮开始下载。

(此步骤需要完成前两步,并将编译的程序通过手动上电复位的方式下载到芯片后才能使用)



正常情况下芯片收到指令后会自动复位到"STC USB Writer (HID1)"模式并开始下载:

