BÀI 1. Viết chương trình nhập xuất mảng 1 chiều và thực hiện các yêu cầu:

- 1. Nhập x từ bàn phím và in ra màn hình phần tử thứ i trong mảng Ví dụ: mảng nhập vào là 1, 2, 5, 3, 4. Nhập x = 3
 - → Gia tri phan tu thu 3 la: 5
- 2. In ra màn hình vị trí và giá trị của phần tử lớn nhất trong mảng Ví dụ: mảng nhập vào là 1, 2, 5, 3, 4
 - → Vi tri max: 3, gia tri max: 5
- 3. In ra màn hình vị trí và giá trị của phần tử bé nhất trong mảng Ví dụ: mảng nhập vào là 10, 2, 5, -3, 4
 - → Vi tri min: 4, gia tri min: -3
- 4. In ra màn hình các số lẻ trong mảng
- 5. In ra màn hình tổng giá trị của các phần tử trong mảng