

Разработка дидактических материалов для корпоративной подготовки педагогов по использованию инструментов геймификации.

Литература:

1. **Караваев Н. Л.** Анализ программных сервисов и платформ, обладающих потенциалом для геймификации обучения / Н. Л. Караваев, Е. В. Соболева. - Текст : непосредственный // Концепт. 2017. №8.
2. **Караваев Н. Л.** К21 Совершенствование методологии геймификации учебного процесса в цифровой образовательной среде : [монография] / Н. Л. Караваев, Е. В. Соболева - Текст : непосредственный // Киров : Вятский государственный университет, 2019. – 105 с.
3. **Рябус, И.М.** От игры до геймификации в условиях цифровизации образования: методические рекомендации / И.М.Рябус. Текст : непосредственный // Азовский район, 2021. – 36 с.
4. **Максимова, А. И.** Геймификация в современном образовании на примере платформы Moodle / А. И. Максимова. — Текст : непосредственный // Молодой ученый. — 2021. — № 23 (365). — С. 322-324.
5. **Акчелов Е. О.** Новый подход к геймификации в образовании / Е. О. Акчелов, Е. В. Галанина Текст : непосредственный // Векторы благополучия: экономика и социум. 2019. - № 1. - С. 117-132.
6. **Косачева В. О.** Использование методов геймификации в процессе обучения иностранному языку в неязыковом вузе / В. О. Косачева. - Текст : непосредственный // МНКО. - 2022. - №2 (93).
7. **Кириченко Д. В.** Геймификация в работе учителя общеобразовательной школы: опыт и перспективы / Д. В. Кириченко, Ю. Н. Галагузова // Педагогическое образование в России. - 2022. - №3.
8. **Волкова И.А.** Формирование цифровых компетенций в профессиональном образовании/ И.А. Волкова, В.С. Петрова - Текст : непосредственный // Вестник НВГУ. - 2019.
9. **Вайндорф-Сысоева М. Е.** Многоуровневая подготовка педагогических кадров к профессиональной деятельности в условиях цифрового обучения : специальность 13.00.08 «Теория и методика профессионального образования» : диссертация на соискание учёной степени доктора педагогических наук / Вайндорф-Сысоева Марина Ефимовна ; Московский педагогический государственный университет. — Москва, 2019. — 121 с. — Текст: непосредственный.
10. **Логинов К. В.** Метод управления процессом прохождения учебного курса с применением событийно-ориентированных игровых механик : специальность 05.13.10 «Управление в социальных и экономических системах» : диссертация на соискание ученой степени кандидата технических наук / Логинов Константин Викторович ; Национальный исследовательский университет ИТМО. - Санкт-Петербург, 2021. — 169 с. — Текст: непосредственный.
11. **Моспан Т. С.** Формирование профессионально важных качеств будущих педагогов для работы в цифровой образовательной среде : специальность 13.00.08 «Теория и методика профессионального образования» : автореферат на соискание ученой степени кандидата педагогических наук / Моспан Татьяна Сергеевна ; Иркутский

государственный университет. – Кемерово, 2020. – 183 с. - Текст:
непосредственный.

12. **Ачкасова О. Г.** Формирование сквозных цифровых компетенций студентов в экосистеме дополнительного профессионального образования ВУЗа : специальность 5.8.7 «Методология и технология профессионального образования» : автореферат диссертации на соискание ученой степени кандидата педагогических наук / Ачкасова Оксана Геннадьевна ; Новгородский государственный университет имени Ярослава Мудрого. – Великий Новгород, 2022. – 210 с. - Текст:
непосредственный.