

Отчёт по дисциплине «Управление IT-проектами для корпоративного обучения»

Преподаватель к.п.н., доцент кафедры ИТиЭО

Атаян А.М.

Выполнила студентка 2 курса КЭО

Мельникова Т. В.

Цель работы

Программа имеет своей целью развитие профессиональной компетентности магистров в области проектирования и менеджмента электронного обучения для разновозрастных групп, подготовку магистров к реализации образовательного процесса в электронной образовательной среде с использованием технологий электронного обучения.

ИСП 1.1

Создать репозиторий в системе контроля версий Git (на сайте GitHub) и выполнить базовый набор действий по работе с ним: выполнить операцию commit, создать ветку, выполнить клонирование репозитория, выполнить слияние двух веток. Создание отчета-репозитория о проделанной работе в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.

https://github.com/tannia6849/master_it_project/blob/main/README.md

ИСП 1.2

Создание диаграммы Ганта для организации проектной деятельности по разработке компонента образовательной среды для образовательного учреждения и анализ потенциальных рисков. Создание отчета-репозитория в GitHub, оформление с использованием разметки Markdown.

https://github.com/tannia6849/master_it_project/blob/main/ИСП_1.2.pdf

BCP 1.1

Обзор фреймворков для прототипирования.

https://github.com/tannia6849/master_it_project/blob/main/BCP_1.1.pdf

ИСП 2.1

Создание дизайн-макета IT-продукта для компонента образовательной среды (или электронного образовательного ресурса) или собственного продукта, согласованного с преподавателем.

https://github.com/tannia6849/master_it_project/blob/main/ИСП_2.1.pdf

ИСП 2.2

Создание презентации-гlossария на тему «Гибкая методология SCRUM в образовательном процессе» средствами веб-технологий HTML, CSS, JS (Web- based slideshow) и оформление его в виде веб-сайта с использованием сервиса GitHub Pages

<https://tannia6849.github.io/shower1/index.html>

BCP 2.1

Создание прототипа ТЗ

https://github.com/tannia6849/master_it_project/blob/main/BCP_2.1.pdf

ИСП 3.1

Юзабилити-тестирование.

https://github.com/tannia6849/master_it_project/blob/main/ИСП_3.1.pdf

Итоги

Были изучены основные процессы управления проектами разработки ПО при решении, этапы жизненного цикла ПО, формирующего образовательную среду, понятия методологии управления проектами SCRUM при её использовании в образовании. Были рассмотрены сервисы git, figma, miro и тд для решения профессиональных задач. Были сформированы прототипы ТЗ, обучающего ресурса