

Геймификация в обучении – это альтернативный способ стимулирования личности к процессу познания. В современном мире, где информация подаётся быстро и максимально доступно, сложно заставить мозг потреблять большие массивы данных или сложные конструкции. Методики геймификации помогают упростить эту задачу.

Она внедряет в образовательные процессы игровые элементы. Чаще всего применяются принципы, которые широко используются в компьютерных играх, но могут быть и альтернативные источники вдохновения, схожие по своей сути.

Технология геймификации в обучении помогает воспринимать информацию проще и быстрее. Такой метод образования подстёгивает к познанию и не оставляет место лени. Для того чтобы геймификация проходила проще, создано множество сервисов, платных и бесплатных. Но, к сожалению, найти их иногда бывает сложно, а ещё труднее в них разобраться.

Но этот процесс очень важен. В онлайн-курсе они решают несколько важных задач. Главная из них — мотивировать студента учиться по собственному желанию, а не потому, что «купил онлайн-курс, и надо его пройти». Также с помощью интерактивных заданий и мини-игр можно провести контрольные тесты, инфографика и видеоролики позволят наглядно представить учебный материал, а онлайн-доски пригодятся для групповой работы.

Данное направление активно развивается вместе с дистанционным, электронным обучением. Игровые методы геймификации достаточно разнообразны. Есть направления, связанные с созданием целых виртуальных или ролевых игр с головоломками, сюжетом, ситуацией выбора. Есть более простые решения, связанные с получением разнообразных «плюшек» за рутинные образовательные действия и возможностью конвертировать эти «плюшки» в нечто приятное и выгодное для конкретного обучающегося. Есть еще более простые варианты, когда геймификация буквально означает использование игры. Например, викторина – задания в тестовой форме – представлена в виде игры «Царь горы». Еще один пример, когда выполнение заданий буквально прерывается мини-игрой, которая дает дополнительные баллы к ответам.

Но вся эта информация неупорядоченная, поэтому необходимо создать онлайн курс, где будет собрана основная информация для педагогов по использованию сервисов, связанных с геймификацией обучения. Специалисты в области корпоративного обучения и повышения квалификации должны упорядочить эту неформальную среду обучения и убедиться, что мы концентрируем инвестиции на управлении талантом и на потребностях построения глубоких уровней навыка.

Необходимо понимание педагогов, что геймификация без цифровых технологий невозможна. И педагогам очень важно не просто идти в ногу с новейшими технологиями, но и понимать, какие цифровые инструменты обеспечат наибольшую эффективность в конкретных педагогических условиях. Мы должны создать любому ученику максимально комфортную образовательную среду. Это одна из тех сфер жизни ученика, на которую мы можем повлиять, организовать таким образом, чтобы создать условия для развития и роста даже самым неуспевающим ученикам.

Геймификация — техника улучшающая качество обучения. Она применяется не для создания игр, а для того, чтобы сделать регулярное обучение более увлекательным. Любая методика, любая образовательная технология, прежде всего, предусматривает особым образом организованный учебный процесс. Задача — обеспечить равный доступ к эффективной образовательной среде.