

ГЛОССАРИЙ

Веб-ресурс - это любой идентифицируемый ресурс (цифровой, физический или абстрактный), присутствующий во Всемирной паутине или подключенный к ней. Ресурсы идентифицируются с помощью унифицированных идентификаторов ресурсов.

Геймификация — это различное применение подходов, характерных для компьютерных игр в программных инструментах для неигровых процессов с целью привлечения обучающихся, повышения их вовлечённости в образовательный процесс.

Дидактический материал — это материал, активирующий познавательную деятельность школьника, побуждающий его вовлечься в учебный процесс, воспринимать информацию, думать на заданную тему.

Корпоративное обучение – повышение образования на рабочем месте и получение новых профессиональных компетенций. Целью корпоративного обучения является повышение эффективности работы каждого педагогического работника в школе.

Корпоративное образование – это своего рода зеркало, которое отражает актуальные потребности в сфере квалификации, компетентности, профессионализма производственного и управленческого персонала.

Игровая технология – это вид деятельности в условиях ситуаций, направленных на воссоздание и усвоение общественного опыта, в котором складывается и совершенствуется самоуправление поведением.

Игровые педагогические технологии – достаточно обширная группа методов и приёмов организации педагогического процесса в форме различных педагогических игр.

Информатизация образования – целенаправленно организованный процесс обеспечения сферы образования методологией, технологией и практикой создания и оптимального использования научно-педагогических, учебно-методических и программно-технологических разработок, ориентированных на реализацию возможностей информационных и коммуникационных технологий, применяемых в комфортных и здоровьесберегающих условиях.

Информационно-коммуникационные технологии (ИКТ) – это широкий спектр цифровых технологий, используемых для создания, передачи и распространения информации и оказания услуг, среди которых можно выделить компьютерное оборудование, программное обеспечение, телефонные линии, сотовая связь, электронная почта, сотовые и спутниковые технологии, сети беспроводной и кабельной связи, мультимедийные средства, а также Интернет.

Информационно-образовательная среда – это информационная среда, целенаправленно создающаяся для осуществления образовательного процесса.

Образовательная платформа — это ограниченный, личностно ориентированный интернет-ресурс или ограниченная интерактивная сеть подобных, полностью посвященный вопросам образования и развития, непременно содержащий учебные материалы и предоставляющий их пользователям на тех или иных условиях.

Педагогическая деятельность — это вид профессиональной деятельности, содержанием которой является обучение, воспитание, образование, развитие обучающихся.

Разработка ресурсов – это циклический процесс: в потоке операций ресурс переходит между различными состояниями жизненного цикла.

Учитель – это человек, занимающийся обучением и воспитанием учащихся, как правило, профессионально подготовленный.