

Мельникова Татьяна Владимировна

Тема ВКР: Разработка дидактических материалов для корпоративной подготовки педагогов по использованию инструментов геймификации.

1. Введение.

- Актуальность темы исследования.
- Цель и задачи исследования.
- Объект и предмет исследования.
- Методы исследования.
- Структура работы.

2. Теоретические аспекты использования инструментов геймификации в образовании.

- 2.1. Понятие геймификации и ее роль в образовательном процессе.
- 2.2. Виды инструментов геймификации.
- 2.3. Методические особенности использования инструментов геймификации при обучении педагогов.

3. Анализ существующих дидактических материалов по использованию инструментов геймификации.

- 3.1. Критерии оценки дидактических материалов.
- 3.2. Примеры дидактических материалов и их анализ.

4. Разработка дидактических материалов для корпоративного обучения педагогов по использованию инструментов геймификации.

- 4.1. Разработка структуры и содержания дидактических материалов.
- 4.2. Апробация дидактических материалов на практике.
- 4.3. Оценка эффективности разработанных дидактических материалов.

5. Заключение.

6. Список литературы.

7. Приложения (при необходимости).