Разработка мобильного приложения "Игротека вожатого"

Мельникова Татьяна Владимировна

Институт информационных технологий и технологического образования
4 курс

Актуальность

Определена заказом СПО "Маэстро" мобильного приложения "Игротека вожатого".

Данный проект сократит время выбора подходящей игры в несколько раз.

Предмет

Объект

Мобильное приложение "Игротека вожатого".

Мобильная разработка.

Цель

Разработать мобильное приложение "Игротека вожатого"

Задачи

Для достижения поставленной цели необходимо решить следующие задачи:

- провести анализ имеющихся решений;
- •рассмотреть особенности создаваемого приложения, разработать структуру;
- выбрать метод разработки программного продукта;
- разработать продукт, учитывая риски;
- провести юзабилити-тестирование.

Обзор имеющихся решений

- Сайт "явожатый.рф"
- Сайт "mosgortur.ru"
- Мобильное приложение "Справочник вожатого"
- Мобильное приложение "Методичка вожатого"
- Мобильное приложение "Мегавожатый"

Технологии разработки мобильного приложения

- PhoneGap;
- ReactNative;
- **□** Qt;
- ☐ Flutter.

Особенности приложения

На главной или домашней странице будут кнопки с различными видами игр, а также свечки (коллективное обсуждение на какую-либо тему в конце дня) и мастер-классы. Всего будет 16 категорий, а именно: свечки, ролевые, подвижные, творческие, спортивные, станционные, интеллектуальные, сквозные, общелагерные игры, игры на знакомства, сплочение, доверие и пятиминутки, квесты, отрядные дела и мастер-классы.

После создания главной страницы, необходимо спроектировать страницы для всех игр. На каждой такой странице должен быть фильтр, где будут такие критерии, как возраст детей, период смены и продолжительность.

Выбор модели

- 1) Waterfall;
- 2) Инкрементная модель;
- 3) Спиральная модель.

Спиральная модель:

I этап - определение целей и альтернативных решений.

II этап - выявление и устранение рисков.

III этап - разработка новой версии продукта.

IV этап - обзор и планирование следующего этапа.



Приложение



Демонстрация программного продукта