- 1) Уважаемый председатель, члены Государственной аттестационной комиссии, уважаемые гости.
- 2) Позвольте представить результаты работы над дипломом по теме "Разработка мобильного приложения игротека вожатого".
- 3) **Актуальность** определена заказом СПО "Маэстро" мобильного приложения "Игротека вожатого". Данный проект сократит время выбора подходящей игры в несколько раз.
- 4) Цель работы: разработать мобильное приложение "Игротека вожатого".
- 5) Объект исследования мобильная разработка.
- 6) **Предметом** исследования является мобильное приложение "Игротека вожатого".
- 7) В результате, в рамках дипломного дипломного исследования были поставлены и решены следующие задачи
  - провести анализ имеющихся решений;
  - рассмотреть особенности создаваемого приложения, разработать структуру;
  - выбрать метод разработки программного продукта;
  - разработать продукт, учитывая риски;
  - провести юзабилити-тестирование.

## Теперь кратко об этих этапах:

- 8) На первом этапе анализировались существующие приложения и webстраницы с играми для детей, были выявлены их преимущества и недостатки.
- 9) Рассмотрены различные технологии разработки мобильного приложения. По итогам анализа был выбран Flutter, так как он бесплатен, у него высокая скорость разработки, но сокращенное время тестирования. А в качестве инструмента была выбрана AndroidStudio, потому что здесь легко создать проекты Flutter, много подсказок и удобная подсветка синтаксиса.
- 10) После анализа были рассмотрены особенности создаваемого приложения, а именно необходимость создания фильтров с параметрами возраста, тип игры и количество участников. С учетом этого составлена структура: на главной странице все категории игр, а после открытия нужного типа игры открывается информация обо всех играх такого вида.
- 11) После выявленных особенностей приложения, была выбрана спиральная модель жизненного цикла, так как у проекта имеются некоторые риски.

- 12) Разработано мобильное приложение «Игротека вожатого», используя официальную документацию Flutter и источники из сети Интернет. А также оно было протестировано на будущих пользователях и показало хорошие результаты.
- 13) На данном слайде представлен дизайн главной страницы системы
- 14) А теперь позвольте мне перейти к демонстрации программного продукта.
- 15) Свое выступление закончила. Готова ответить на возникшие вопросы.