Библиотеки для тестирования

Библиотека	Преимущества	Недостатки
unittest	он почти такой же в Java	Он немного неповоротлив –
	(Junit), C# (Nunit).	он навязывает наследование
	его тесты запускает nose и	классов вместо того, чтобы
	pytest	разрешать функции в качестве
	уже стоит (входит в	тест-кейсов. Стиль ООП не
	стандартную поставку).	очень "пайтоновский", по
	nittest стар и надежен. Дает	ощущениям. Тесты также
	базовый, универсальный тест-	нельзя параметризировать.
	класс.	Использовать unittest нужно,
		если необходим базовый
		фреймворк для юнит-тестов
		без дополнительных
		зависимостей. В прочих
		случаях есть фреймворки
		получше – например, <u>pytest</u> .
2. pytest	1) Независимость от АРІ.	1) Отсутствие
	2) Подробный отчет. В том	дополнительного уровня
	числе выгрузка в JUnitXML	вложенности: Для модулей,
	(для интеграции c Jenkins).	классов, методов, функций в
	3) Удобный assert	тестах есть соответствующий
	(стандартный из Python).	уровень.
	4) Динамические фикстуры	2) Необходимость отдельной
	всех уровней, которые могут	установки модуля.
	вызываться как	3) Для использования PyTest
	автоматически, так и для	требуется немного больше
	конкретных тестов.	знаний Python, чем для того
	5) Параметризация тестов, то	же unittest.
	есть запуск одного и того же	
	теста с разными наборами	
	параметров.	
	6) Метки (marks),	
	позволяющие пропустить	
	любой тест, пометить тест, как	
	падающий (и это его	
	ожидаемое поведение, что	
	полезно при разработке) или просто именовать набор	
	тестов, чтобы можно было	
	запускать только его по	
	запускать только его по имени.	
3. mock	имени. Макеты в Моск можно	
J. HIOCK	подставлять всюду и как	
	угодно. Ваш код не придётся	
	подстраивать под	
	тестирование, что значит	
	быстрее разработка, и,	
	возможно, быстрее	
	прототипирование.	
	Можно выбросить из тестов	
	SSIOPOGNIS NO ICCIOS	

всё лишнее, всё занимающее	
время и ресурсы, оставив	
работать только тот код,	
который нужно проверить.	
Настройки макетов где нужно	
жёсткие (spec), где нужно	
гибкие, и патчи не оставляют	
за собой следов.	