

# ข้อมูลหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิตสำหรับนักเรียน สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2562)

ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
คณะเทคโนโลยีและการจัดการอุตสาหกรรม
มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ
วิทยาเขตปราจีนบุรี

# สารบัญ

หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป	1
รหัสและชื่อหลักสูตร	1
ชื่อปริญญาและสาขาวิชา	
วิชาเอก	
จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร	1
รูปแบบของหลักสูตร	1
รูปแบบ	1
ประเภทของหลักสูตร	1
ภาษาที่ใช้	2
การรับเข้าศึกษา	2
การให้ปริญญาแก่ผู้สำเร็จการศึกษา	2
อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา	2
ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่ง คุณวุฒิการศึกษาของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร	2
สถานที่จัดการเรียนการสอน	2
หมวดที่ 2 ข้อมูลเฉพาะของหลักสูตร	3
ปรัชญา ความสำคัญ และวัตถุประสงค์ของหลักสุตร	3
ปรัชญา	3
ความสำคัญของหลักสูตร	3
วัตถุประสงค์ของหลักสูตร	3
ความโดดเด่นเฉพาะของหลักสูตร	3
ความคาดหวังของผลลัพธ์การเรียนรู้เมื่อสิ้นปีการศึกษา	3
หมวดที่ 3 ระบบการจัดการศึกษา การดำเนินการ และโครงสร้างของหลักสูตร	5
ระบบการจัดการศึกษา	5
ระบบ	5
การจัดการศึกษาภาคการศึกษาฤดูร้อน	5
การเทียบเคียงหน่วยกิตในระบบทวิภาค	5
การดำเนินการหลักสูตร	5
วัน- เวลาในการดำเนินการเรียนการสอน	
คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา	5
ระบบการศึกษา	

หลักสูตรและอาจารย์ผู้สอน	6
หลักสูตร	6
จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร	6
โครงสร้างของหลักสูตร	6
แผนการศึกษา	7
องค์ประกอบเกี่ยวกับประสบการณ์ภาคสนาม	18
มาตรฐานผลการเรียนรู้ของประสบการณ์ภาคสนาม	18
ช่วงเวลา	18
การจัดเวลาและตารางสอน	18
ข้อกำหนดเกี่ยวกับการทำโครงงานหรืองานวิจัย	18
คำอธิบายโดยย่อ	18
มาตรฐานผลการเรียนรู้	19
ช่วงเวลา	19
จำนวนหน่วยกิต	19
การเตรียมการ	19
กระบวนการประเมินผล	19
หมวดที่ 4 ผลการเรียนรู้ กลยุทธ์การสอนและการประเมินผล	20
ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง (Expected Learning Outcome : ELO)	20
หมวดที่ 5 หลักเกณฑ์ในการประเมินผลนักศึกษา	21
กฎระเบียบหรือหลักเกณฑ์ในการให้ระดับคะแนน (เกรด)	21
เกณฑ์การสำเร็จการศึกษาตามหลักสูตร	21
หมวดที่ 6 การประกันคุณภาพหลักสูตร	22
นักศึกษา	22
ภาคผนวก	23
ภาคผนวก ก. แผนภูมิแสดงความต่อเนื่องของหลักสูตร	25

# รายละเอียดของหลักสูตร หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ (หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2562)

ชื่อสถาบันอุดมศึกษา มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ

**วิทยาเขต** วิทยาเขตปราจีนบุรี

**คณะ** คณะเทคโนโลยีและการจัดการอุตสาหกรรม

**ภาควิชา** ภาควิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

## หมวดที่ 1 ข้อมูลทั่วไป

1. รหัสและชื่อหลักสูตร

ภาษาไทย : หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ

ภาษาอังกฤษ : Bachelor of Science Program in Information Technology

2. ชื่อปริญญาและสาขาวิชา

ชื่อเต็ม (ภาษาไทย) : วิทยาศาสตรบัณฑิต (เทคโนโลยีสารสนเทศ)

ชื่อย่อ (ภาษาไทย) : วท.บ. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)

ชื่อเต็ม (ภาษาอังกฤษ) : Bachelor of Science (Information Technology)

ชื่อย่อ (ภาษาอังกฤษ) : B.Sc. (Information Technology)

#### 3. วิชาเอก

ไม่มี

## 4. จำนวนหน่วยกิตที่เรียนตลอดหลักสูตร

127 หน่วยกิต

## 5. รูปแบบของหลักสูตร

#### 5.1 ฐปแบบ

หลักสูตรระดับปริญญาตรี หลักสูตร 4 ปี ที่จัดการเรียนการสอนเสริมทักษะภาษาอังกฤษใน ระหว่างการศึกษาไม่น้อยกว่าร้อยละ 20 ของจำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร

## 5.2 ประเภทของหลักสูตร

หลักสูตรปริญญาตรีทางวิชาการ

### 5.3 ภาษาที่ใช้

การจัดการเรียนการสอนใช้ภาษาไทย สำหรับเอกสารและตำราเรียนในวิชาของหลักสูตรมีทั้งที่ เป็นภาษาไทยและภาษาอังกฤษ

#### 5.4 การรับเข้าศึกษา

รับนักศึกษาไทย หรือนักศึกษาต่างประเทศที่สามารถใช้ภาษาไทยได้

## 5.6 การให้ปริญญาแก่ผู้สำเร็จการศึกษา

ให้เพียงปริญญาเดียว

### 6. อาชีพที่สามารถประกอบได้หลังสำเร็จการศึกษา

(1) นักเทคโนโลยีสารสนเทศ

(5) ผู้ดูแลระบบฐานข้อมูล

(2) นักวิชาการคอมพิวเตอร์

(6) นักออกแบบกราฟิกและพัฒนาสื่อดิจิทัล

(3) นักวิเคราะห์และออกแบบระบบงาน

(7) นักออกแบบและพัฒนาเกมคอมพิวเตอร์

(4) ผู้พัฒนาซอฟต์แวร์ หรือนักพัฒนาเว็บไซต์

(8) เจ้าของธุรกิจ

## 7. ชื่อ-นามสกุล ตำแหน่ง คุณวุฒิการศึกษาของอาจารย์ผู้รับผิดชอบหลักสูตร

ลำดับที่	ชื่อ-นามสกุล	ตำแหน่งทางวิชาการ	คุณวุฒิ/สาขาวิชา
1	นายสุปีติ กุลจันทร์	ผู้ช่วยศาสตราจารย์	วศ.ม. (วิศวกรรมคอมพิวเตอร์)
	4 4	v	วท.บ. (วิทยาการคอมพิวเตอร์)
			ปร.ด. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)
2	นางสาวพาฝัน ดวงไพศาล	ผู้ช่วยศาสตราจารย์	วท.ม. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)
			บธ.บ. (คอมพิวเตอร์ธุรกิจ)
			ปร.ด. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)
3	นายประดิษฐ์ พิทักษ์เสถียรกุล	อาจารย์	วท.ม. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)
			วท.บ. (วิทยาการคอมพิวเตอร์ประยุกต์)
4	นางสาวสิวาลัย จินเจือ	200000000000000000000000000000000000000	วท.ม. (คอมพิวเตอร์)
4	น เงย เงย งูนเงย	ผู้ช่วยศาสตราจารย์	วท.บ. (คณิตศาสตร์)
5	นางสาวอรบุษป์ วุฒิกมลชัย	ผู้ช่วยศาสตราจารย์	วท.ม. (เทคโนโลยีสารสนเทศ)
3	หาขางอาก์ฉก ใหมเทยภูฏ	พื้น รถนายุญ ราง เรอ	วส.บ. (ระบบสารสนเทศเพื่อการจัดการ)

หมายเหตุ ลำดับที่ 1 ผู้ช่วยศาสตราจารย์สุปิติ กุลจันทร์ ประธานหลักสูตรสถานที่จัดการเรียนการสอน

## 8. สถานที่จัดการเรียนการสอน

คณะเทคโนโลยีและการจัดการอุตสาหกรรม มหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ วิทยาเขตปราจีนบุรี

## หมวดที่ 2 ข้อมูลเฉพาะของหลักสูตร

### 1. ปรัชญา ความสำคัญ และวัตถุประสงค์ของหลักสูตร

### 1.1 ปรัชญา

พัฒนาคน เพื่อพัฒนานักเทคโนโลยีสารสนเทศ

### 1.2 ความสำคัญของหลักสูตร

หลักสูตรนี้ มีความสำคัญในการสร้างและพัฒนาบุคลากรทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ อันเป็น รากฐานที่สำคัญในการขับเคลื่อนและพัฒนาการเจริญเติบโตของอุตสาหกรรมเทคโนโลยีสารสนเทศ

## 1.3 วัตถุประสงค์ของหลักสูตร

- 1.3.1 เพื่อผลิตบัณฑิตในสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่มีความรู้ความสามารถในการประยุกต์ใช้ เทคโนโลยีสารสนเทศได้อย่างเหมาะสมและมีประสิทธิภาพ
- 1.3.2 เพื่อส่งเสริมการค้นคว้า วิจัย พัฒนาทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ เผยแพร่ความเจริญก้าวหน้า ทางวิชาการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และการประยุกต์ใช้ให้เกิดประโยชน์กับองค์กรทั้งภาครัฐและเอกชน
  - 1.3.3 เพื่อผลิตบัณฑิตให้เป็นผู้ที่มีคุณธรรมและจริยธรรม รวมถึงจรรยาบรรณในวิชาชีพ

## 1.4 ความโดดเด่นเฉพาะของหลักสูตร

หลักสูตรนี้เป็นการเรียนการสอนทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ ที่มีการเน้นด้านวิชาการและ เสริมสร้างทักษะการปฏิบัติ มีการฝึกประสบการณ์การทำงานภายใต้โครงการสหกิจศึกษา นอกจากนี้หลักสูตรมี ความร่วมมือทางวิชาการกับสถาบันชั้นนำ ได้แก่ CISCO Academy และ Microsoft ทำให้บัณฑิตมีความ เชี่ยวชาญทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ

## 1.5 ความคาดหวังของผลลัพธ์การเรียนรู้เมื่อสิ้นปีการศึกษา

ปีที่ 1

- 1. มีความรู้ ความเข้าใจพื้นฐานทางเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 2. มีความรู้ และทักษะพื้นฐานทางด้านการเขียนโปรแกรมแบบโครงสร้างและเชิงวัตถุ
- 3. สามารถแก้ปัญหาทางเทคโนโลยีสารสนเทศพื้นฐานได้
- 4. มีความสามารถในการค้นหาข้อมูลและศึกษาด้วยตนเองได้

### ปีที่ 2

- 1. มีความรู้ และทักษะทางด้านระบบฐานข้อมูลและวิเคราะห์ การออกแบบระบบ
- 2. มีความรู้ และทักษะพื้นฐานทางด้านการเขียนเว็บแอพพลิเคชัน
- 3. สามารถแก้ปัญหาระบบงานสารสนเทศพื้นฐานได้
- 4. มีความสามารถในการศึกษาด้วยตนเองได้ และสามารถทำงานเป็นทีม
- 5. มีคุณธรรม จรรยาบรรณวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ

### ปีที่ 3

- 1. มีความรู้พื้นฐานในการประยุกต์ใช้อินเทอร์เน็ตในทุกสรรพสิ่ง
- 2. มีความรู้และทักษะในการบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 3. สามารถค้นหาข้อมูลและศึกษาด้วยตนเองได้
- 4. สามารถทำงานเป็นทีม มีจรรยาบรรณวิชาชีพเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 5. ได้ทักษะการทำงานจริงจากสถานประกอบการ

### ปีที่ 4

- 1. มีความรู้ และทักษะในกลุ่มวิชาวิทยาการข้อมูล กลุ่มวิชาวิศวกรรมซอฟต์แวร์ กลุ่มวิชา เทคโนโลยีมัลติมีเดียและพัฒนาเกม และกลุ่มวิชาธุรกิจดิจิทัล
- 2. สามารถกำหนดปัญหา วิเคราะห์และออกแบบระบบงานทางด้านเทคโนโลยี สารสนเทศได้
- 3. มีทักษะในการใช้เครื่องมือทั้งฮาร์ดแวร์และซอฟต์แวร์ทางเทคโนโลยีสารสนเทศ
- 4. สามารถนำเสนองานงานได้อย่างเป็นระบบ และทำงานเป็นทีม
- 5. มีภาวะความเป็นผู้นำหรือตามที่ดี มีจรรยาบรรณทางวิชาชีพ
- 6. สามารถค้นหาข้อมูลและศึกษาด้วยตนเองได้ เพื่อการเรียนรู้ด้วนตนเองอย่างต่อเนื่อง ตลอดชีวิต

## หมวดที่ 3 ระบบการจัดการศึกษา การดำเนินการ และโครงสร้างของหลักสูตร

#### 1. ระบบการจัดการศึกษา

#### 1.1 ระบบ

ระบบการศึกษาเป็นแบบทวิภาค โดย 1 ปีการศึกษาแบ่งออกเป็น 2 ภาคการศึกษาปกติ และ 1 ภาคการศึกษาปกติมีระยะเวลาศึกษาไม่น้อยกว่า 15 สัปดาห์ การคิดหน่วยกิต คิดตามเกณฑ์มาตรฐาน หลักสูตรระดับปริญญาตรี พ.ศ. 2558 ของสำนักงานคณะกรรมการการอุดมศึกษา กระทรวงศึกษาธิการ สำหรับระเบียบต่าง ๆ ให้เป็นไปตามระเบียบมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ ว่าด้วย การศึกษาระดับปริญญาบัณฑิต

### 1.2 การจัดการศึกษาภาคการศึกษาฤดูร้อน

มีภาคการศึกษาฤดูร้อน จำนวน 1 ภาคการศึกษา ภาคการศึกษาละ 6 สัปดาห์ โดยนักศึกษาโครงการปกติ : ต้องเข้ารับการฝึกงาน 240 ชั่วโมง ในปีที่ 3 ภาคการศึกษาฤดูร้อน

#### 1.3 การเทียบเคียงหน่วยกิตในระบบทวิภาค

ไม่มี

### 2. การดำเนินการหลักสูตร

#### 2.1 วัน- เวลาในการดำเนินการเรียนการสอน

ภาคการศึกษาต้น เดือนมิถุนายน - เดือนกันยายน

ภาคการศึกษาปลาย เดือนพฤศจิกายน – เดือนกุมภาพันธ์

ภาคการศึกษาฤดูร้อน เดือนเมษายน - เดือนพฤษภาคม

## 2.2 คุณสมบัติของผู้เข้าศึกษา

- 1. สำเร็จการศึกษาระดับมัธยมศึกษาตอนปลาย (ม.6) ที่ผ่านการเรียนวิชาวิทยาศาสตร์และ คณิตศาสตร์ ไม่น้อยกว่า 30 หน่วยกิต หรือโดยความเห็นชอบของภาควิชา
- 2. สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) สาขาไฟฟ้า อิเล็กทรอนิกส์ เมคคาทรอนิกส์ คอมพิวเตอร์ เทคนิคคอมพิวเตอร์ เทคโนโลยีสารสนเทศ คอมพิวเตอร์ธุรกิจ หรือโดยความ เห็นชอบของภาควิชา
- 3. สำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพชั้นสูง (ปวส.) ทางพาณิชยกรรม/บริหารธุรกิจ สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ สาขาวิชาการบัญชี สาขาวิชาการจัดการสำนักงาน สาขาวิชาการตลาด หรือโดยความเห็นชอบของภาควิชา

4. มีคุณสมบัติอื่น ๆ ตามระเบียบมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือว่าด้วย การศึกษาระดับปริญญาบัณฑิต

### 2.3 ระบบการศึกษา

ใช้ระบบการจัดการเรียนการสอนแบบชั้นเรียน และเป็นไปตามระเบียบมหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าพระนครเหนือว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาบัณฑิต

## 3. หลักสูตรและอาจารย์ผู้สอน

## 3.1 หลักสูตร

3.1.1 จำนวนหน่วยกิตรวมตลอดหลักสูตร		หน่วยกิต
3.1.2 โครงสร้างของหลักสูตร		
3.1.2.1 หมวดวิชาศึกษาทั่วไป	34	หน่วยกิต
ก. กลุ่มวิชาภาษา	12	หน่วยกิต
ข. กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	6	หน่วยกิต
ค. กลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์	3	หน่วยกิต
<ol> <li>กลุ่มวิชากีฬาและนันทนาการ</li> </ol>	1	หน่วยกิต
จ. กลุ่มวิชาบูรณาการ	3	หน่วยกิต
ฉ. กลุ่มวิชาเลือกในหมวดศึกษาทั่วไป	9	หน่วยกิต
3.1.2.2 หมวดวิชาเฉพาะ	87	หน่วยกิต
(1) กลุ่มวิชาแกน	30	หน่วยกิต
(2) กลุ่มวิชาชีพ	49	หน่วยกิต
- วิชาบังคับ	34	หน่วยกิต
- วิชาเลือก	15	หน่วยกิต
(3) กลุ่มวิชาฝึกงาน/สหกิจศึกษา	8	หน่วยกิต
3.1.2.3 หมวดวิชาเลือกเสรี	6	หน่วยกิต

## 3.1.4 แผนการศึกษา

# หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โครงการปกติ/โครงการสหกิจ ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 1

7

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
		(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
060243101	เทคโนโลยีสารสนเทศเบื้องต้น	3(2-2-5)
	(Fundamental of Information Technology)	
060243102	การโปรแกรมคอมพิวเตอร์	3(2-2-5)
	(Computer Programming)	
060243103	การแก้ปัญหาทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(2-2-5)
	(Problem Solving in Information Technology)	
080103001	ภาษาอังกฤษ 1	3(3-0-6)
	(English I)	
040xxxxx	วิชาเลือกในกลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3(3-0-6)
	(Science and Mathematic Elective Course)	
080xxxxxx	วิชาเลือกในกลุ่มวิชาสังคมศาสตร์และมนุษยศาสตร์	3(3-0-6)
	(Social Science and Humanities Elective Course)	
080xxxxxx	วิชาเลือกในกลุ่มวิชากีฬาและนันทนาการ	1(0-3-1)
	(Physical Education Elective Course)	
·	รวม	<u>19(15-9-34)</u>

# หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โครงการปกติ/โครงการสหกิจ ปีที่ 1 ภาคการศึกษาที่ 2

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
		(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
040203123	คณิตศาสตร์เต็มหน่วยและการประยุกต์	3(3-0-6)
	(Discrete Mathematics and Application)	
060243104	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุ	3(2-2-5)
	(Object-oriented Programming)	
060243105	ความรู้พื้นฐานในการออกแบบกราฟิกส์	3(2-2-5)
	(Fundamental of Graphics Design)	
080103002	ภาษาอังกฤษ 2	3(3-0-6)
	(English II)	
040xxxxx	วิชาเลือกในกลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์และคณิตศาสตร์	3(3-0-6)
	(Science and Mathematic Elective Course)	
080xxxxx	วิชาเลือกในหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 1	3(3-0-6)
	(General Education Elective Course I)	
	รวม	<u>18(16-4-34)</u>

# หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โครงการปกติ/โครงการสหกิจ ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 1

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
		(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
060243106	โครงสร้างข้อมูลและขั้นตอนวิธี	3(3-0-6)
	(Data Structure and Algorithm)	
060243107	สถาปัตยกรรมคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
	(Computer Architecture)	
060243108	ระบบฐานข้อมูล	3(3-0-6)
	(Database System)	
060243109	เครือข่ายคอมพิวเตอร์และการสื่อสาร	3(3-0-6)
	(Computer Network and Communication)	
080xxxxx	วิชาเลือกในหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 2	3(3-0-6)
	(General Education Elective Course II)	
·	รวม	<u>15(15-0-30)</u>

# หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โครงการปกติ/โครงการสหกิจ ปีที่ 2 ภาคการศึกษาที่ 2

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
		(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
060243110	การโปรแกรมภาษาจาวาสคริปต์	3(2-2-5)
	(JavaScript Programming)	
060243111	วิศวกรรมซอฟต์แวร์	3(3-0-6)
	(Software Engineering)	
060243112	การวิเคราะห์และออกแบบระบบ	3(3-0-6)
	(System Analysis and Design)	
060243113	การโปรแกรมเว็บ	3(2-2-5)
	(Web Programming)	
061100001	กระบวนการคิดเชิงออกแบบ	3(3-0-6)
	(Design Thinking)	
080xxxxx	วิชาเลือกในกลุ่มวิชาภาษา 1	3(3-0-6)
	(Language Elective Course I)	
	รวม	<u>18(16-4-34)</u>

# หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โครงการปกติ/โครงการสหกิจ ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 1

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
		(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
06024311	4 ระบบปฏิบัติการคอมพิวเตอร์	3(3-0-6)
	(Computer Operating System)	
06024311	5 การออกแบบจากประสบการณ์ผู้ใช้	3(3-0-6)
	(User Experience Design)	
06024311	6 อินเทอร์เน็ตในทุกสรรพสิ่ง	3(2-2-5)
	(Internet of Things)	
060xxxxx	x วิชาเลือก 1	3(3-0-6)
	(Elective Course I)	
060xxxxx	x วิชาเลือก 2	3(3-0-6)
	(Elective Course II)	
	รวม	<u>15(14-2-29)</u>

# หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โครงการปกติ/โครงการสหกิจ ปีที่ 3 ภาคการศึกษาที่ 2

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
		(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
060243117	ระบบปฏิบัติการยูนิกซ์	3(2-2-5)
	(UNIX Operating System)	
060243118	การพัฒนาโปรแกรมประยุกต์บนอุปกรณ์เคลื่อนที่	3(2-2-5)
	(Mobile Application Development)	
060243119	การบริหารโครงการเทคโนโลยีสารสนเทศ	3(3-0-6)
	(Information Technology Project Management)	
060xxxxx	วิชาเลือก 3	3(3-0-6)
	(Elective Course III)	
060xxxxx	วิชาเลือก 4	3(3-0-6)
	(Elective Course IV)	
080xxxxxx	วิชาเลือกในกลุ่มวิชาภาษา 2	3(3-0-6)
	(Language Elective Course II)	

รวม <u>18(16-4-34)</u>

# หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โครงการปกติ ปีที่ 3 ภาคการศึกษาฤดูร้อน

รหัสวิชา		ชื่อวิชา	หน่วยกิต
			(จำนวนชั่วโมงการฝึกงาน)
060243201	การฝึกงาน		2(240 ชั่วโมง)
	(Training)		
	รวม		<u>2(240 ชั่วโมง)</u>

# หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โครงการปกติ ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
		(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
060243120	ความปลอดภัยระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
	(Information System Security)	
060243121	สัมมนาเทคโนโลยีสารสนเทศ	1(0-3-1)
	(Information Technology Seminar)	
060243202	โครงงานเทคโนโลยีสารสนเทศ 1	3(0-6-3)
	(Information Technology Project I)	
060xxxxxx	วิชาเลือก 5	3(3-0-6)
	(Elective Course V)	
080xxxxxx	วิชาเลือกในหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 3	3(3-0-6)
	(General Education Elective Course III)	
	รวม	<u>13(9-10-22)</u>

# หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โครงการปกติ ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต
		(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
060243203	โครงงานเทคโนโลยีสารสนเทศ 2	3(0-6-3)
	(Information Technology Project II)	
XXXXXXXX	วิชาเลือกเสรี 1	3(3-0-6)
	(Free Elective Course I)	
XXXXXXXX	วิชาเลือกเสรี 2	3(3-0-6)
	(Free Elective Course II)	
	รวม	<u>9(6-6-15)</u>

# หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โครงการสหกิจศึกษา ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 1

รหัสวิชา	ชื่อวิชา	หน่วยกิต (บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)
060243120	ความปลอดภัยระบบสารสนเทศ	3(3-0-6)
	(Information System Security)	
060243121	สัมมนาเทคโนโลยีสารสนเทศ	1(0-3-1)
	(Information Technology Seminar)	
060243301	เตรียมสหกิจศึกษา	2(2-0-4)
	(Co-operative Education Preparation)	
060xxxxx	วิชาเลือก 5	3(3-0-6)
	(Elective Course V)	
080xxxxx	วิชาเลือกในหมวดวิชาศึกษาทั่วไป 3	3(3-0-6)
	(General Education Elective Course III)	
XXXXXXXXX	วิชาเลือกเสรี 1	3(3-0-6)
	(Free Elective Course I)	
XXXXXXXX	วิชาเลือกเสรี 2	3(3-0-6)
	(Free Elective Course II)	
	รวม	<u>18(17-3-35)</u>

# หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ โครงการสหกิจศึกษา ปีที่ 4 ภาคการศึกษาที่ 2

17

รหัสวิชาหน่วยกิต060243302สหกิจศึกษา(บรรยาย-ปฏิบัติ-ศึกษาด้วยตนเอง)(Co-operative Education)5วม6(540 ชั่วโมง)

### 4. องค์ประกอบเกี่ยวกับประสบการณ์ภาคสนาม

จากความต้องการที่บัณฑิตควรมีประสบการณ์ในวิชาชีพก่อนเข้าสู่การทำงานจริง ดังนั้นหลักสูตรได้ กำหนดให้นักศึกษาสามารถเลือกจะไปฝึกงานหรือสหกิจศึกษาก็ได้ เพื่อเป็นการเพิ่มพูนความรู้ประสบการณ์จาก การทำงานจริง

### 4.1 มาตรฐานผลการเรียนรู้ของประสบการณ์ภาคสนาม

ความคาดหวังในผลการเรียนรู้ประสบการณ์ภาคสนามของนักศึกษา มีดังนี้

- 4.1.1 ทักษะในการปฏิบัติงานจากสถานประกอบการ ตลอดจนมีความเข้าใจในหลักการ ความ จำเป็นในการเรียนรู้ทฤษฎีมากขึ้น
- 4.1.2 บูรณาการความรู้ที่เรียนมาเพื่อนำไปแก้ปัญหาทางธุรกิจโดยใช้เทคโนโลยีสารสนเทศเป็น เครื่องมือได้อย่างเหมาะสม
- 4.1.3 มีมนุษยสัมพันธ์และความสามารถทำงานร่วมกับผู้อื่นได้ดี
- 4.1.4 มีระเบียบวินัย ตรงเวลา เข้าใจวัฒนธรรมและสามารถปรับตัวเข้ากับสถานประกอบการได้
- 4.1.5 มีความกล้าในการแสดงออก และนำความคิดสร้างสรรค์ไปใช้ประโยชน์ในงานได้

#### 4.2 ช่วงเวลา

โครงการปกติ ฝึกงานในปีที่ 3 ภาคฤดูร้อน โครงการสหกิจศึกษา ฝึกในปีที่ 4 ภาคเรียนที่ 2

#### 4.3 การจัดเวลาและตารางสอน

การฝึกงานจัดเต็มเวลาใน 1 ภาคฤดูร้อน สหกิจศึกษาจัดเต็มเวลาใน 1 ภาคการศึกษาปกติ

### 5. ข้อกำหนดเกี่ยวกับการทำโครงงานหรืองานวิจัย

ข้อกำหนดในการทำโครงงาน ต้องเป็นหัวข้อที่เกี่ยวข้องกับการประยุกต์เทคโนโลยีเพื่อธุรกิจ หรือ เพื่อการเรียนการสอน หรือเพื่อทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม โดยต้องมีธุรกิจที่อ้างอิงและคาดว่าจะนำไปใช้งานหาก โครงงานสำเร็จ โดยมีจำนวนผู้เข้าร่วมโครงการ 2-3 คน และมีรายงานที่ต้องนำส่งตามรูปแบบและระยะเวลาที่ หลักสูตรกำหนดอย่างเคร่งครัด หรือเป็นโครงการที่มุ่งเน้นการสร้างผลงานวิจัยเพื่อพัฒนางานด้านเทคโนโลยี สารสนเทศ

#### 5.1 คำอธิบายโดยย่อ

โครงงานเทคโนโลยีสารสนเทศที่นักศึกษาสนใจ สามารถอธิบายทฤษฎีที่นำมาใช้ในการทำโครงงาน ประโยชน์ที่จะได้รับจากการทำโครงงาน มีขอบเขตโครงงานที่สามารถทำเสร็จภายในระยะเวลาที่กำหนด

## 5.2 มาตรฐานผลการเรียนรู้

นักศึกษาสามารถทำงานเป็นทีม มีความเชี่ยวชาญในการใช้เครื่องมือ โปรแกรม ในการทำโครงงาน โครงงานสามารถเป็นต้นแบบในการพัฒนาต่อได้

#### 5.3 ช่วงเวลา

ภาคการศึกษาที่ 1-2 ของปีการศึกษาที่ 4

#### 5.4 จำนวนหน่วยกิต

6 หน่วยกิต

#### 5.5 การเตรียมการ

มีการกำหนดชั่วโมงการให้คำปรึกษา จัดทำบันทึกการให้คำปรึกษา ให้ข้อมูลข่าวสารเกี่ยวกับ โครงงานทางเว็บไซต์ และปรับปรุงให้ทันสมัยอยู่เสมอ อีกทั้งมีตัวอย่างโครงงานให้ศึกษา

#### 5.6 กระบวนการประเมินผล

ประเมินผลจากความก้าวหน้าในการทำโครงงาน ที่บันทึกในสมุดให้คำปรึกษาโดยอาจารย์ที่ปรึกษา และประเมินผลจากรายงานที่ได้กำหนดรูปแบบการนำเสนอตามระยะเวลา นำเสนอโปรแกรมและการทำงาน ของระบบ โดยโครงงานดังกล่าวต้องสามารถทำงานได้ในขั้นต้น โดยเฉพาะการทำงานหลักของโปรแกรมและการ จัดสอบการนำเสนอที่มีอาจารย์สอบไม่ต่ำกว่า 3 คน

## หมวดที่ 4 ผลการเรียนรู้ กลยุทธ์การสอนและการประเมินผล

## ผลการเรียนรู้ที่คาดหวัง

(Expected Learning Outcome : ELO)

## ของหลักสูตรตามกรอบมาตรฐานคุณวุฒิระดับอุดมศึกษาแห่งชาติ

ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังของหลักสูตร แบ่งออกเป็น ผลการเรียนรู้ที่คาดหวังด้านความรู้และทักษะเฉพาะ ทาง (Specific Outcome: S) และผลการเรียนรู้ที่คาดหวังด้านความรู้และทักษะทั่วไป (Generic Outcome: G) แสดงรายละเอียด ดังนี้ทักษะและความสามารถ ดังนี้

ELO 1 (G)	มีทักษะติดต่อสื่อสารนำเสนองานกับบุคคลอื่นทั้งภาษาไทยและภาษาอังกฤษได้
ELO 2 (G)	มีทักษะในการศึกษาเรียนรู้เพื่อใช้ในการแก้ไขปัญหาด้วยตนเอง
ELO 3 (G)	สามารถปฏิบัติตามจริยธรรมในการใช้คอมพิวเตอร์
ELO 4 (S)	ระบุปัญหาในงานทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศได้
ELO 5 (S)	กำหนดแนวทางและหาวิธีการแก้ปัญหาในงานทางด้านเทคโนโลยีสารสนเทศได้
ELO 6 (S)	วิเคราะห์ ออกแบบและพัฒนาระบบสารสนเทศตามกระบวนการในการพัฒนาซอฟต์แวร์ได้
ELO 7 (S)	สามารถทำงานเป็นทีมและบริหารโครงการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศได้

### หมวดที่ 5 หลักเกณฑ์ในการประเมินผลนักศึกษา

## 1. กฎระเบียบหรือหลักเกณฑ์ในการให้ระดับคะแนน (เกรด)

เป็นไปตามระเบียบของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือว่าด้วยการศึกษาระดับ ปริญญาบัณฑิต

## 2. เกณฑ์การสำเร็จการศึกษาตามหลักสูตร

ลงทะเบียนเรียนและสอบผ่านทุกรายวิชาในหลักสูตร ภายในเวลาไม่เกิน 8 ปี ผ่านการฝึกงานหรือ สหกิจศึกษา และได้คะแนนเฉลี่ยไม่ต่ำกว่า 2.00 และผ่านเงื่อนไขอื่น ๆ ตามระเบียบของมหาวิทยาลัยเทคโนโลยี พระจอมเกล้าพระนครเหนือว่าด้วยการศึกษาระดับปริญญาบัณฑิต

## หมวดที่ 6 การประกันคุณภาพหลักสูตร

### 1. นักศึกษา

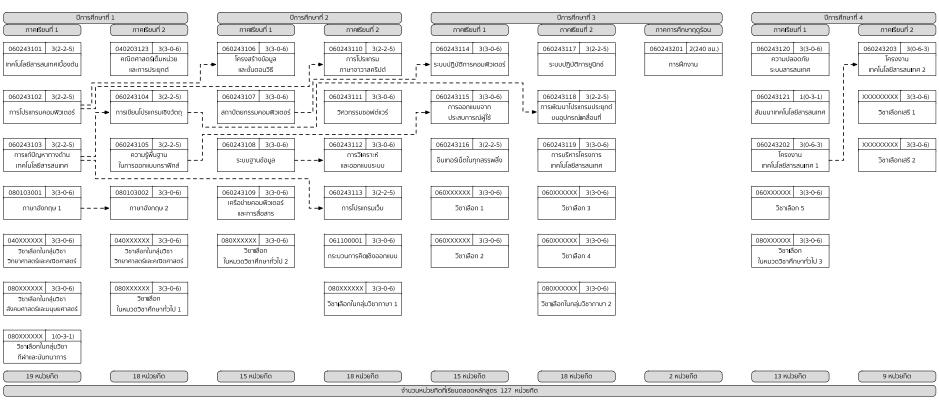
- 1) คุณสมบัติของนักศึกษาที่รับเข้าศึกษาจะต้องมีคุณสมบัติดังนี้
  - สำเร็จการศึกษาในระดับมัธยมการศึกษาปีที่ 6
  - หรือสำเร็จการศึกษาในระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวช.) หรือเทียบเท่า
  - สำหรับหลักสูตรเทียบโอนจะต้องสำเร็จการศึกษาระดับประกาศนียบัตรวิชาชีพ (ปวส.) ประเภทวิชาพาณิชยกรรม / บริหารธุรกิจ
  - มีคุณสมบัติอื่น ๆ ตามระเบียบมหาวิทยาลัยเทคโนโลยีพระจอมเกล้าพระนครเหนือ ว่าด้วย การศึกษาระดับปริญญาบัณฑิต
- 2) การคัดเลือกนักศึกษาเข้ารับการศึกษาผ่านทางการสอบแข่งขันแบบสอบตรง สอบแอดมิชชั้น และ การคัดเลือกผ่านระบบโควต้า

ภาคผนวก

### ภาคผนวก ก

แผนภูมิแสดงความต่อเนื่องของหลักสูตร

### แผนภูมิแสดงความต่อเนื่องของการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ (โครงการปกติ) หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2562



### แผนภูมิแสดงความต่อเนื่องของการศึกษาในหลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ (โครงการสหกิจศึกษา) หลักสูตรปรับปรุง พ.ศ. 2562

