

UTN - FRRO - TUP - LC1 – Parcial 2

Abrió en VSCode el archivo de nombre **parcial2Com6.c** y completa el código de manera que el programa resuelva el siguiente enunciado:

Un instituto educativo nos pide desarrollar un programa que le permita gestionar el estado administrativo mensual de sus 20 alumnos.

Se conoce el valor de la cuota actual (\$9000) y además de cada alumno: el legajo, apellido, nombre, si adeuda cuota y si está becado. Dónde:

- Legajo: Un entero entre 1000 y 9999.
- Apellido: Una cadena de hasta 50 caracteres.
- Nombre: Una cadena de hasta 50 caracteres.
- Adeuda cuota: Un número entero donde 0 significa que el alumno NO adeuda la cuota y 1 significa que SI adeuda la cuota.
- Beca: Un número entero donde 0 significa que el alumno NO se encuentra becado, 1 que el alumno tiene beca PARCIAL (50%).

Se deberá presentar un menú con las siguientes opciones:

1. Cargar alumnos.
2. Modificar la condición de becado de un alumno.
3. Mostrar el total de la deuda.
4. Listado de alumnos.
5. Salir.

La opción 1 permite cargar los 20 alumnos ingresando para cada uno: legajo, apellido, nombre, si adeuda cuota y si está becado. Validar que el legajo ingresado esté en el rango definido, de lo contrario pedir ingresarlo nuevamente. Validar que el valor de adeuda cuota sea un 0 o un 1, de lo contrario pedir ingresarlo nuevamente. Validar que el valor de beca sea un 0 o un 1, de lo contrario pedir ingresarlo nuevamente.

La opción 2 debe pedir el legajo del alumno al cual se le desea modificar su condición de becado y si se encuentra se deberá pedir la nueva condición, de lo contrario informar que el alumno es inexistente.

La opción 3 debe calcular y mostrar cuál es el total de dinero que falta recaudar. Esto se obtiene sumando lo que adeuda cada alumno, es decir si el alumno adeuda cuota deberás considerar que debe 9000 si NO tiene beca y debe la mitad si tiene beca PARCIAL.

La opción 4 debe mostrar en la consola el listado de los alumnos (legajo, apellido, nombre, adeuda cuota (SI o NO) y beca (NO o PARCIAL)).

SOLO se saldrá de la aplicación si se selecciona la opción 5.