**Chapitre : boucles**

Une boucle est un moyen de répété des instructions suivant le résultat d’une condition. Ses structures dites itératives sont ; while, do while et for

**While : répète une suite instruction tant qu’une condition est répétée.**

Syntaxe : white(condition)

{

Bloc instruction à répéter

}

Exemple : écrire un programme C qui permet d’afficher les nombres entre 0 et 10

#include<stdio.h>

Int main ()

{

Int I=0

While(I<=0)

{

Print(‘’%d’’,I)

I++,

}

Return 0;

}

**Do….while**

Syntaxes

Do

{

Bloc instruction a répeter

}

While(condition)

**For**

**Répète un nombre fixé de foi une suite d’instruction**

**Syntaxe**

For (déclaration ;condition ;expression)

{ bloc d’instruction à répèter}