

# 四川大学本科毕业论文（设计）指导教师指导记录表

指导教师姓名	陈杰	职 称	讲师	工作单位	计算机（软件）学院
学生姓名	谭鹏	学 院	计算机学院	专 业	计算机科学与技术
论文（设计）题目：使用 A*平滑消除 3D 游戏中的画面抖动					
指导时间	指 导 内 容				
2016 年 11 月 5 日	对选题的资料提供参考，提出思考方向。				
2016 年 11 月 10 日	解答学生遇到的问题。				
2016 年 11 月 15 日	老师讲解资料中的数学原理。				
2016 年 11 月 20 日	指导数学知识，帮助理解文献。				
2016 年 11 月 25 日	老师帮助讲解学生找到的消除算法中的数学原理，帮助学生理解算法。				
2016 年 11 月 30 日	对于学生所找到的原因进行思考，并校正学生的研究方向。				
2016 年 12 月 5 日	对学生提出关于研究方向的建议。				
2016 年 12 月 12 日	检查学生成果，解决这段期间遇到的问题。				
2016 年 12 月 19 日	检查学生进度，督促学生开始准下一阶段的工作。解答问题。				
2017 年 1 月 5 日	放假前检查进度回答学生疑问。				
2017 年 3 月 5 日	学生提出初步算法，老师点评，指出存在的问题。				
2017 年 3 月 10 日	算法修改之后，老师再次查看并且提出意见。并对学生的疑问进行解答。				
2017 年 3 月 17 日	例行检查学生进度，对修改后的算法进行简单查看，督促学生进行数学论证。				
2017 年 3 月 20 日	对学生带来的数学论证进行验证、检查，解答疑问。				
2017 年 3 月 28 日	督促学生开始进行实验验证，解答疑惑。				
2017 年 4 月 8 日	对实验结果进行检查，回答学生关于实验结果的疑惑。				
2017 年 4 月 15 日	对于修改后的算法再次检查，以及检查该算法的结果。				

