

四川大學

本科生毕业论文（设计）



题 目 使用 A*平滑消除 3D 游戏中的画面抖动

学 院 计算机学院

专 业 计算机科学与技术

学生姓名 谭鹏

学 号 2013141462111 年级 2013

指导教师 陈杰

教务处制表

二〇一七 年 5 月 28 日