使用A\*平滑消除3D游戏中的画面抖动

目录

**一、引言1**

**二、抖动与抖动产生的原因2**

2.1抖动3

2.2抖动产生的原因4

**三、抖动消除原理和A\*算法5**

3.1 抖动消除原理6

3.2 A\*算法7

**四、抖动消除的算法实现8**

4.1 算法实现9

**五、结果与分析10**