



27장. 코틀린으로 스프링 프레임워크 개발



27.1. 스프링 부트로 개발환경 구축하기

SPRING INITIALIZR bootstrap your application now

Generate a Gradle Project with Kotlin and Spring Boot 1.5.9

Project Metadata

Artifact coordinates

Group

Artifact

Dependencies

Add Spring Boot Starters and dependencies to your application

Search for dependencies

Selected Dependencies

Web Aspects Thymeleaf

Generate Project alt + ↵

Don't know what to look for? Want more options? [Switch to the full version.](#)

27.1. 스프링 부트로 개발환경 구축하기

```
import org.springframework.boot.SpringApplication
import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication

@SpringBootApplication
class KotlinLabSpringApplication

fun main(args: Array<String>) {
    SpringApplication.run(KotlinLabSpringApplication::class.java, *args)
}
```

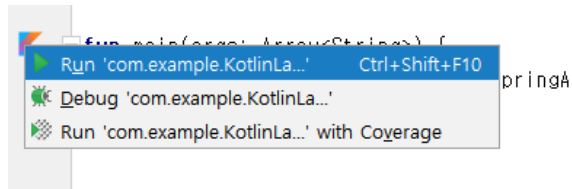
```
import org.springframework.web.bind.annotation.GetMapping
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestParam
import org.springframework.web.bind.annotation.RestController
import java.util.concurrent.atomic.AtomicLong

data class Result(val id: Int, val title: String, val content: String)

@RestController
class HelloController {

    @GetMapping("/hello")
    fun hello(@RequestParam(value = "id", defaultValue = "0") id: Int,
              @RequestParam(value = "title", defaultValue = "DefaultTitle") title: String,
              @RequestParam(value = "content", defaultValue = "DefaultContent") content: String) =
        Result(id, title, content)
}
```

27.1. 스프링 부트로 개발환경 구축하기



27.2. 코틀린으로 개발하는 스프링 프로그램

27.2.1. 스프링 IOC – 의존성 주입

- IOC는 Inversion of Control의 약어로 스프링 프레임워크의 핵심
- Bean 클래스를 스프링 프레임워크에 등록하여 필요한 곳에 DI(Dependency Injection) 개념으로 주입
- `@Service`, `@Controller`, `@Repository` 등이 스프링 프레임워크에 Bean 을 등록하기 위한 어노테이션.
- `@Autowired`을 이용해 객체를 생성, 주입

```
@Service
class IOCTestService {
    fun sayHello(name: String): String{
        return "Hello $name"
    }
}
```

```
@RestController
class IOCTestController {

    @Autowired
    lateinit var service: IOCTestService

    @GetMapping("/ioc")
    fun hello(@RequestParam(value = "name") name: String) = service.sayHello(name)
}
```

27.2. 코틀린으로 개발하는 스프링 프로그램

constructor injection

- DI는 Constructor Injection 과 Setter Injection 두가지 제공

```
@RestController
class IOCTestController2 @Autowired constructor(val service: IOCTestService){

    @GetMapping("/ioc2")
    fun hello(@RequestParam(value = "name") name: String) = service.sayHello(name)

}
```

constructor injection 을 보조생성자에서 이용 가능

```
@RestController
class IOCTestController3 {

    lateinit var service: IOCTestService

    @Autowired constructor(service: IOCTestService){
        this.service=service
    }

    @GetMapping("/ioc3")
    fun hello(@RequestParam(value = "name") name: String) = service.sayHello(name)

}
```


27.2. 코틀린으로 개발하는 스프링 프로그램

setter injection

- 코틀린의 경우는 필드가 아니라 프로퍼티

```
@RestController
class IOCTestController4 {

    @set:Autowired lateinit var service: IOCTestService

    @GetMapping("/ioc4")
    fun hello(@RequestParam(value = "name") name: String) = service.sayHello(name)
}
```

27.2. 코틀린으로 개발하는 스프링 프로그램

27.2.2. 스프링 AOP

- AOP(Aspect Oriented Programming - 관점지향 프로그래밍)
- 관심의 분리(Separation of Concerns)

```
@Service
class AOPTestService {
    fun sayHello(name: String): String{
        return "Hello $name"
    }
}
```

```
@Aspect
@Component
class LoggingAOP {
    @Before("execution(* com.example.KotlinLabSpring.aop.AOPTestService.sayHello(..))")
    fun beforeLogging() {
        println("beforeLogging.....")
    }
}
```


27.2. 코틀린으로 개발하는 스프링 프로그램

- 스프링 프레임워크에서 AOP 적용은 내부적으로 CGLIB 를 이용
- CGLIB(Code Generator Library)는 런타임에 동적으로 자바 클래스의 프록시를 생성해 주는 기능
- 코틀린의 클래스는 기본이 final
- AOP의 Advice 클래스는 그 자체로 서브 클래스가 동적으로 만들어져 동작함을 목적으로 함으로 개발자가 일일이 open 예약어를 추가해 주어야 한다.
- allopen이 이를 대행

```
dependencies {  
    //.....  
    classpath("org.jetbrains.kotlin:kotlin-allopen:${kotlinVersion}")  
}  
}  
  
apply plugin: 'kotlin-spring'
```

27.2. 코틀린으로 개발하는 스프링 프로그램

pointcut

- @Before는 Advice가 적용될 특정 시점을 정의하기 위한 어노테이션으로 이를 pointcut 이라고 부른다.

```
@Before("execution(* com.example.KotlinLabSpring.aop.AOPTestService.sayHello(..))")
```

리턴타입 패키지명 클래스명 함수명 매개변수

```
@Aspect
@Component
class LoggingAOP {
    @Before("execution(* com.example.KotlinLabSpring.aop.AOPTestService.*(..))")
    fun beforeLogging() {
        println("beforeLogging.....!!!")
    }
    @Before("execution(* com.example.KotlinLabSpring.aop.AOPTestService.*(String))")
    fun beforeLogging2() {
        println("beforeLogging2.....!!!")
    }
}
```

27.2. 코틀린으로 개발하는 스프링 프로그램

- @Before만 있는 것이 아니라 @AfterReturning, @AfterThrowing, @Around 등.

```
@AfterReturning(pointcut = "execution(* com.example.KotlinLabSpring.aop.AOPTestService.*(..))", returning = "retVal")
fun afterLogging(retVal: Any) {
    println("afterLogging $retVal")
}

@AfterThrowing("execution(* com.example.KotlinLabSpring.aop.AOPTestService.*(..))")
fun afterThrowing() {
    println("afterThrowing....")
}

@Around("execution(* com.example.KotlinLabSpring.aop.AOPTestService.*(String))")
fun around(pjp: ProceedingJoinPoint): Any {
    println("around before....")
    val retVal = pjp.proceed()
    println("around after....")
    return retVal
}
```

27.2. 코틀린으로 개발하는 스프링 프로그램

27.2.3. 스프링 MVC

- MVC 모델은 하나의 업무 처리를 Model, View, Controller 로 역할을 분리해서 개발
- Model은 비즈니스 업무로직과 업무에 의한 데이터 표현
- View는 화면
- Controller 의 역할은 클라이언트 요청 분석
- 동적 데이터를 html 페이지에 출력하겠다면 템플릿 엔진이 필요하며 thymeleaf는 그중 하나의 엔진

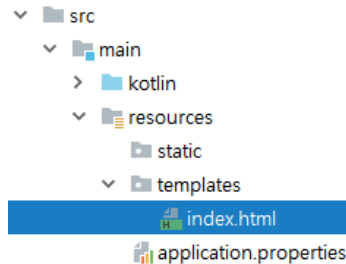
```
dependencies {  
    //  
    compile('org.springframework.boot:spring-boot-starter-web')  
    compile("org.springframework.boot:spring-boot-starter-thymeleaf")  
}
```

27.2. 코틀린으로 개발하는 스프링 프로그램

```
import org.springframework.stereotype.Controller
import org.springframework.web.bind.annotation.RequestMapping

@Controller
class MVCController {

    @RequestMapping("/mvc")
    fun doIndexGet(): String{
        return "index"
    }
}
```



27.2. 코틀린으로 개발하는 스프링 프로그램

Thymeleaf 에 의한 동적 데이터 출력

```
data class MyRequestParams(var no: Int = 0 , var name: String = "")
@Controller
class MVController {

    @RequestMapping("/mvc")
    fun doIndexGet(params: MyRequestParams, model: Model): String{

        model.addAttribute("params", "Hello ${params.no} - ${params.name}")
        return "index"
    }
}
```

```
<html xmlns:th="http://www.thymeleaf.org">
<head lang="en">
    <meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=UTF-8"/>
</head>
<body>
<h1>Hello Spring MVC with Kotlin</h1>

<h3 th:text="${params}"></h3>

</body>
</html>
```

27.2. 코틀린으로 개발하는 스프링 프로그램

Model 객체 그대로 출력

```
data class MyRequestParams(var no: Int = 0, var name: String = "")
data class MyModelData(var data1: String = "", var data2: String = "")
@Controller
class MVController {

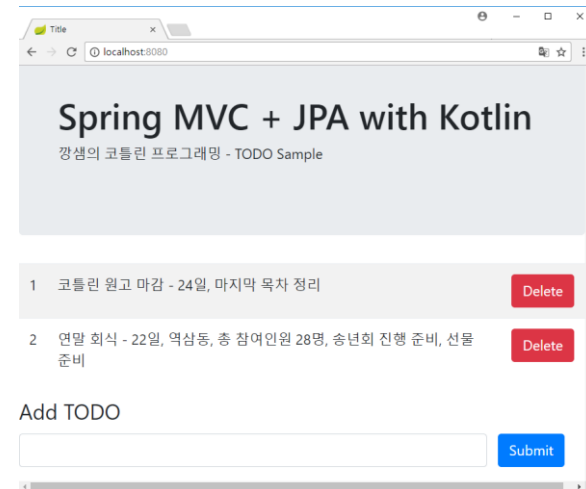
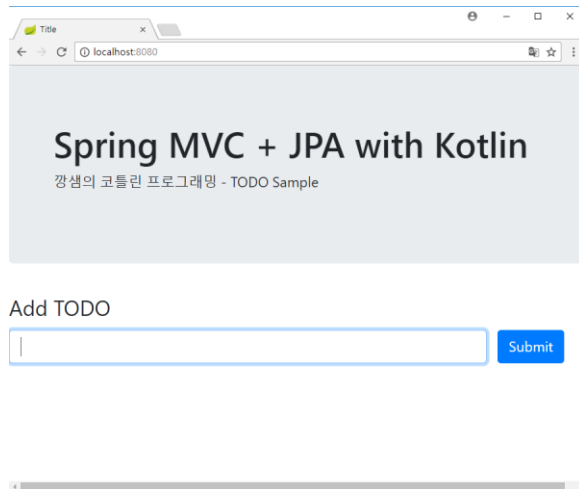
    @RequestMapping("/mvc")
    fun doIndexGet(params: MyRequestParams, model: Model): String{

        model.addAttribute("params", "Hello ${params.no} - ${params.name}")
        model.addAttribute("myModel", MyModelData("hello", "world"))
        return "index"
    }
}
```

```
<h3 th:text="${params}"></h3>
<table th:object="${myModel}">
    <tr>
        <th>Id</th>
        <th>Name</th>
    </tr>
    <tr>
        <td th:text="*{data1}"></td>
        <td th:text="*{data2}"></td>
    </tr>
</table>
```


27.3. TODO 웹 애플리케이션 개발

27.3.1. 애플리케이션 소개



27.3. TODO 웹 애플리케이션 개발

27.3.2. 사용기술

- 프로그래밍 언어 : 코틀린
- 프레임워크 : Spring Boot
- Web
- Aspect
- JPA
- Themeleaf
- HSQLDB

