# Mysql金三银四面试突击班 Lecturer: 严镇 涛

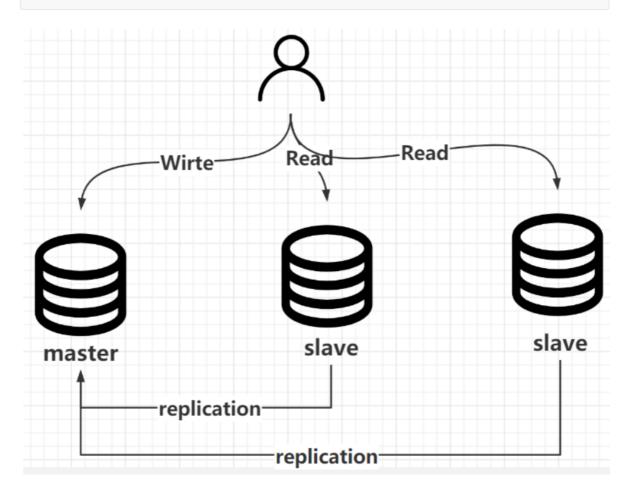
# 1.Bin log是什么,有什么用? (数据库被人干掉了怎么办?)

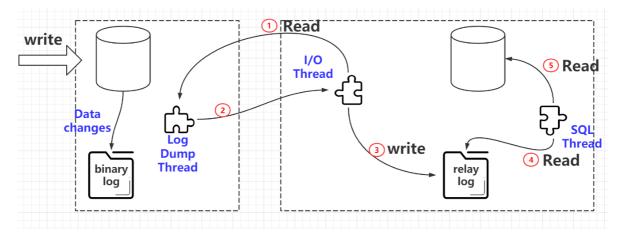
1.bin Log: 数据恢复 主从复制

MySQL Server 层也有一个日志文件,叫做 binlog,它可以被所有的存储引擎使用。

**bin log** 以事件的形式记录了所有的 **DDL** 和 **DML** 语句(因为它记录的是操作而不是数据值,属于逻辑日志),可以用来做主从复制和数据恢复。

凌晨1点钟全量备份 程序员 1点---9点钟 10点钟 数据文件全部删掉了 恢复1点钟 恢复

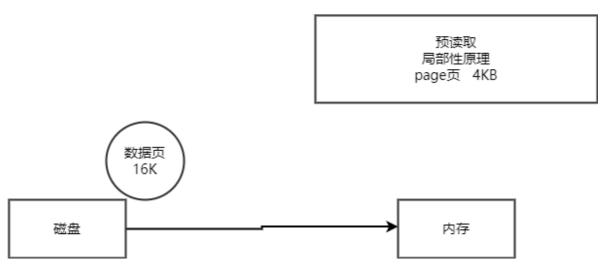




数据恢复:区别于Redo Log的崩溃恢复,数据恢复是基于业务数据的,比如删库跑路,而崩溃恢复是断电重启的

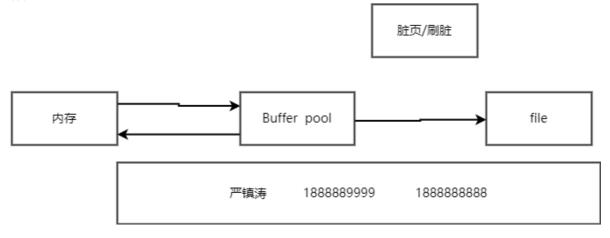
### 什么是预读?

磁盘读写,并不是按需读取,而是按页读取,一次至少读一页数据(一般是4K)但是Mysql的数据页是 16K,如果未来要读取的数据就在页中,就能够省去后续的磁盘IO,提高效率。

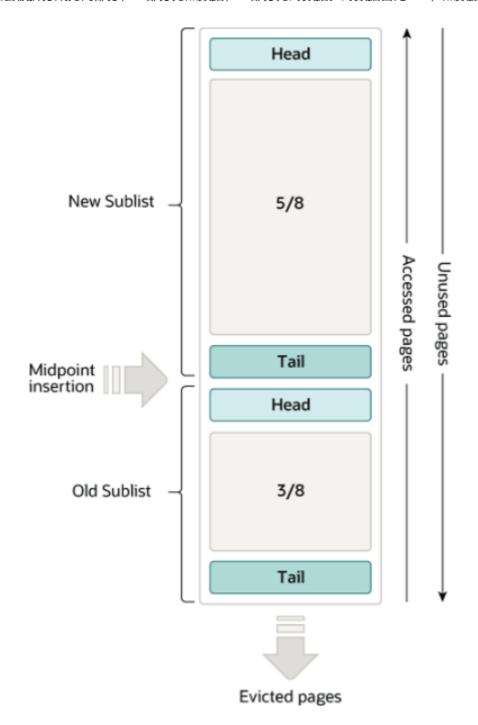


# 什么是Buffer Pool? 性能优化的一个点

缓存表数据与索引数据,把磁盘上的数据加载到缓冲池,避免每次访问都进行磁盘IO,起到加速访问的作用。



### Buffer Pool的内存淘汰策略



#### 数据页第一次加载进来,放在LRU链表的什么地方?

放在冷数据区域的头部

#### 冷数据区域的缓存页什么时候放入热数据区域?

MySQL设定了一个规则,在 innodb\_old\_blocks\_time 参数中,默认值为1000,也就是1000毫秒。

意味着,只有把数据页加载进缓存里,在经过1s之后再次对此缓存页进行访问才会将缓存页放到LRU链表热数据区域的头部。

#### 为什么是1秒?

因为通过预读机制和全表扫描加载进来的数据页通常是1秒内就加载了很多,然后对他们访问一下,这些都是1秒内完成,他们会存放在冷数据区域等待刷盘清空,基本上不太会有机会放入到热数据区域,除非在1秒后还有人访问,说明后续可能还会有人访问,才会放入热数据区域的头部。

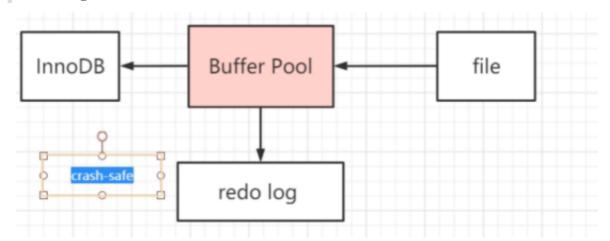
### Redo Log跟Buffer Pool的关系

#### 崩溃恢复 基本保障 系统自动做的

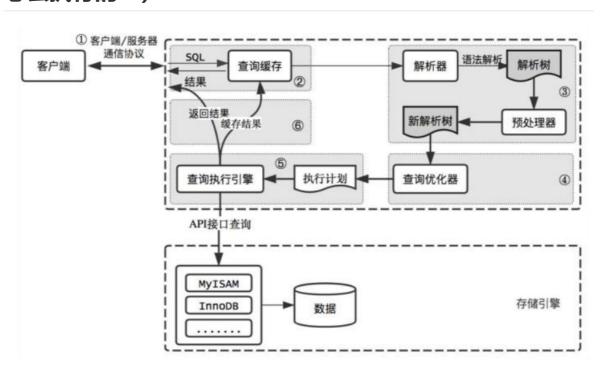
InnoDB 引入了一个日志文件,叫做 redo log(重做日志),我们把所有对内存数据的修改操作写入日志文件,如果服务器出问题了,我们就从这个日志文件里面读取数据,恢复数据——用它来实现事务的持久性。

redo log 有什么特点?

- 1.记录修改后的值,属于物理日志
- 2.redo log 的大小是固定的,前面的内容会被覆盖,所以不能用于数据回滚/数据恢复。
- 3.redo log 是 InnoDB 存储引擎实现的,并不是所有存储引擎都有。



## 3.Mysql的体系结构是什么样子的(一条查询语句它到底是 怎么执行的?)



A 500 B 800 C 1000

### 查询缓存(Query Cache)

MySQL 内部自带了一个缓存模块。默认是关闭的。主要是因为 MySQL 自带的缓存的应用场景有限,第一个是它要求 SQL 语句必须一模一样。第二个是表里面任何一条数据发生变化的时候,这张表所有缓存都会失效。

在 MySQL 5.8 中, 查询缓存已经被移除了。

### 语法解析和预处理(Parser & Preprocessor)

下一步我们要做什么呢?

假如随便执行一个字符串 fkdljasklf , 服务器报了一个 1064 的错:

[Err] 1064 - You have an error in your SQL syntax; check the manual that corresponds to your MySQL server version for the right syntax to use near 'fkdljasklf' at line 1

服务器是怎么知道我输入的内容是错误的?

或者, 当我输入了一个语法完全正确的 SQL, 但是表名不存在, 它是怎么发现的?

这个就是 MySQL 的 Parser 解析器和 Preprocessor 预处理模块。

这一步主要做的事情是对 SQL 语句进行词法和语法分析和语义的解析。

#### 词法解析

词法分析就是把一个完整的 SQL 语句打碎成一个个的单词。

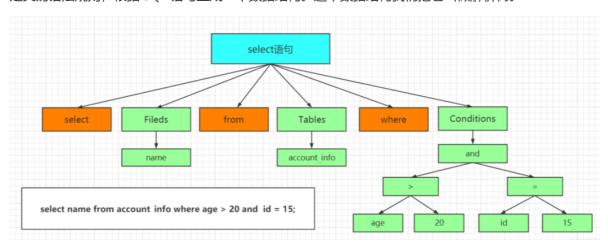
比如一个简单的 SQL 语句:

select name from user where id = 1;

它会打碎成8个符号,记录每个符号是什么类型,从哪里开始到哪里结束。

#### 语法解析

第二步就是语法分析,语法分析会对 SQL 做一些语法检查,比如单引号有没有闭合,然后根据 MySQL 定义的语法规则,根据 SQL 语句生成一个数据结构。这个数据结构我们把它叫做解析树。



### 预处理器 (Preprocessor)

如果表名错误, 会在预处理器处理时报错。

它会检查生成的解析树,解决解析器无法解析的语义。比如,它会检查表和列名是否存在,检查名字和别名,保证没有歧义。

### 查询优化 (Query Optimizer) 与查询执行计划

#### 什么优化器?

问题: 一条 SQL 语句是不是只有一种执行方式?或者说数据库最终执行的 SQL 是不是就是我们发送的 SQL?

这个答案是否定的。一条 SQL 语句是可以有很多种执行方式的。但是如果有这么多种执行方式,这些执行方式怎么得到的? 最终选择哪一种去执行? 根据什么判断标准去选择?

这个就是 MySQL 的查询优化器的模块 (Optimizer)。

查询优化器的目的就是根据解析树生成不同的**执行计划**,然后选择一种最优的执行计划,MySQL 里面使用的是基于开销(cost)的优化器,那种执行计划开销最小,就用哪种。

```
使用如下命令查看查询的开销:
show status like 'Last_query_cost';
--代表需要随机读取几个 4K 的数据页才能完成查找。
```

如果我们想知道优化器是怎么工作的,它生成了几种执行计划,每种执行计划的 cost 是多少,应该怎么做?

#### 优化器是怎么得到执行计划的?

https://dev.mysql.com/doc/internals/en/optimizer-tracing.html

首先我们要启用优化器的追踪(默认是关闭的):

```
SHOW VARIABLES LIKE 'optimizer_trace';
set optimizer_trace="enabled=on";
```

注意开启这开关是会消耗性能的,因为它要把优化分析的结果写到表里面,所以不要轻易开启,或者查看完之后关闭它(改成 off)。

接着我们执行一个 SQL 语句, 优化器会生成执行计划:

```
select t.tcid from teacher t,teacher_contact tc where t.tcid = tc.tcid;
```

这个时候优化器分析的过程已经记录到系统表里面了, 我们可以查询:

```
select * from information_schema.optimizer_trace\G
```

expanded\_query 是优化后的 SQL 语句。

```
considered_execution_plans 里面列出了所有的执行计划。
```

#### 记得关掉它:

```
set optimizer_trace="enabled=off";SHOW VARIABLES LIKE 'optimizer_trace';
```

#### 优化器可以做什么?

MySQL 的优化器能处理哪些优化类型呢?

#### 比如:

- 1、当我们对多张表进行关联查询的时候,以哪个表的数据作为基准表。
- $2 \times \text{select} * \text{from user where a=1} \text{ and b=2} \text{ and c=3}$ ,如果 c=3 的结果有 100 条,b=2 的结果有 200 条, a=1 的结果有 300 条,你觉得会先执行哪个过滤?
- 3、如果条件里面存在一些恒等或者恒不等的等式,是不是可以移除。
- 4、查询数据,是不是能直接从索引里面取到值。
- 5、count()、min()、max(),比如是不是能从索引里面直接取到值。
- 6、其他。

#### 优化器得到的结果

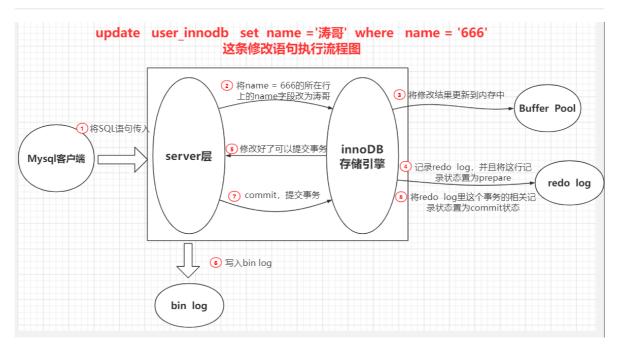
优化器最终会把解析树变成一个查询执行计划,查询执行计划是一个数据结构。

当然,这个执行计划是不是一定是最优的执行计划呢?不一定,因为 MySQL 也有可能覆盖不到所有的执行计划。

MySQL 提供了一个执行计划的工具。我们在 SQL 语句前面加上 EXPLAIN,就可以看到执行计划的信息。

EXPLAIN select name from user where id=1;

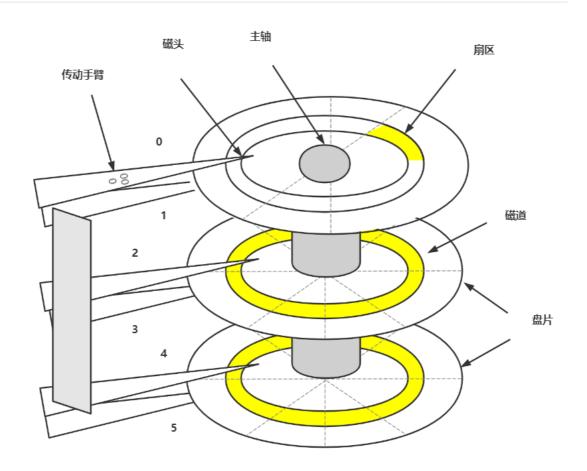
## 4.一条更新语句要经历那些流程



# 5.为什么Mysql要使用B+树做为索引 B树

- 1. B+树能显著减少IO次数,提高效率
- 2. B+树的查询效率更加稳定,因为数据放在叶子节点
- 3. B+树能提高范围查询的效率,因为叶子节点指向下一个叶子节点
- 4. B+树采取顺序读

# 6.磁盘的顺序读以及随机读有什么区别? (这个在面大厂的时候有可能会让你聊,问法有很多种)



- 1.盘片
- 2.磁头
- 3.主轴
- 4.集成电路板

磁盘是如何完成单次IO的

单次的IO时间 = 寻道时间 + 旋转延迟 + 传送时间

### 7.索引使用原则(索引怎么使用才合理)

我们容易有一个误区,就是在经常使用的查询条件上都建立索引,索引越多越好,那到底是不是这样呢?

#### 列的离散 (sàn) 度

第一个叫做列的离散度,我们先来看一下列的离散度的公式:

不同值得数量: 总行数 越接近1 那么离散度越高, 越接近0, 离散度越低

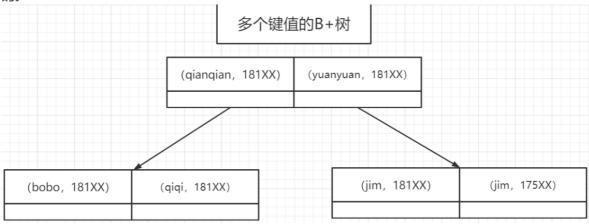
**count(distinct(column\_name))**: **count(\*)**,列的全部不同值和所有数据行的比例。数据行数相同的情况下,分子越大,列的离散度就越高。

#### 联合索引最左匹配

前面我们说的都是针对单列创建的索引,但有的时候我们的多条件查询的时候,也会建立联合索引,举例:查询成绩的时候必须同时输入身份证和考号。

联合索引在 B+Tree 中是复合的数据结构,它是按照从左到右的顺序来建立搜索树的(name 在左边,phone 在右边)。

从这张图可以看出来,name 是有序的,phone 是无序的。当 name 相等的时候,phone 才是有序的。



这个时候我们使用 where name= 'jim' and phone = '136xx '去查询数据的时候,B+Tree 会优先比较 name 来确定下一步应该搜索的方向,往左还是往右。如果 name相同的时候再比较 phone。但是如果查询条件没有 name,就不知道第一步应该查哪个节点,因为建立搜索树的时候 name 是第一个比较因子,所以用不到索引。

#### 如何创建联合索引

有一天我们的 DBA 找到我,说我们的项目里面有两个查询很慢,按照我们的想法,一个查询创建一个索引,所以我们针对这两条 SQL 创建了两个索引,这种做法觉得正确吗?

```
CREATE INDEX idx_name on user_innodb(name);
CREATE INDEX idx_name_phone on user_innodb(name,phone);
```

当我们创建一个联合索引的时候,按照最左匹配原则,用左边的字段 name 去查询的时候,也能用到索引,所以第一个索引完全没必要。

相当于建立了两个联合索引(name),(name,phone)。

```
如果我们创建三个字段的索引 index(a,b,c),相当于创建三个索引:
index(a)
index(a,b)
index(a,b,c)

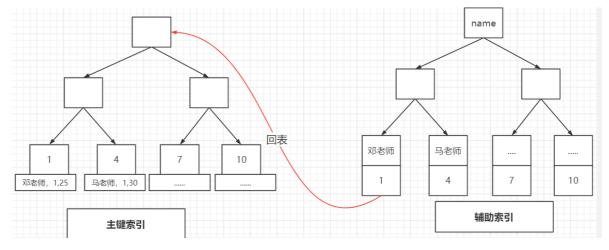
用 where b=? 和 where b=? and c=? 是不能使用到索引的。
这里就是 MySQL 里面联合索引的最左匹配原则。
```

#### 覆盖索引与回表

什么叫回表: 不需要回表 叫覆盖索引

聚集索引: id

二级索引 : name



非主键索引,我们先通过索引找到主键索引的键值,再通过主键值查出索引里面没

有的数据,它比基于主键索引的查询多扫描了一棵索引树,这个过程就叫回表。

在辅助索引里面,不管是单列索引还是联合索引,如果 select 的数据列只用从索引中就能够取得,不必从数据区中读取,这时候使用的索引就叫做覆盖索引,这样就避免了回表。

Extra 里面值为"Using index"代表使用了覆盖索引。

### 8. 索引的创建与使用

因为索引对于改善查询性能的作用是巨大的,所以我们的目标是尽量使用索引。

#### 在什么字段上索引?

- 1、在用于 where 判断 order 排序和 join 的 (on) 字段上创建索引
- 2、索引的个数不要过多。
- ——浪费空间,更新变慢。
- 3、区分度低的字段,例如性别,不要建索引。
- ——离散度太低,导致扫描行数过多。
- 4、频繁更新的值,不要作为主键或者索引。
- ——页分裂
- 5、随机无序的值,不建议作为主键索引,例如身份证、UUID。
- ——无序,分裂
- 6、创建复合索引,而不是修改单列索引

#### 什么时候索引失效?

- 1、索引列上使用函数(replace\SUBSTR\CONCAT\sum count avg)、表达式
- 2、字符串不加引号, 出现隐式转换
- 3、like 条件中前面带%
- 4、负向查询 NOT LIKE 不能

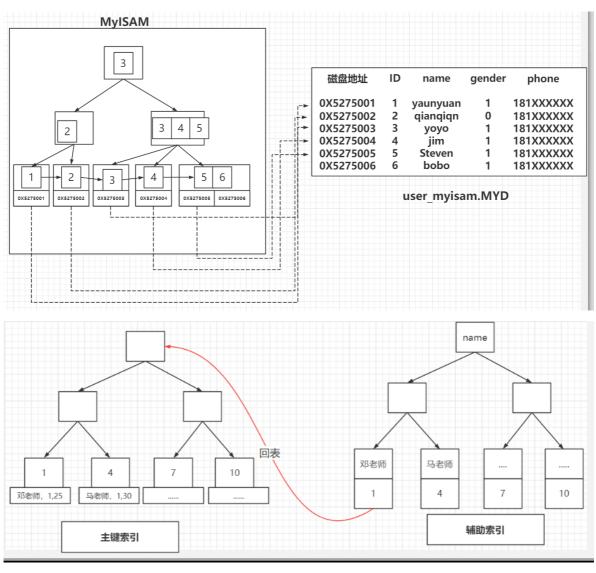
### Hash索引



#### ## MyiSAM与Innodb

myi index

myd data



我们表内的数据是按照聚集索引的顺序排列的