开发环境：

操作系统:Ubuntu16.04

编译环境：Pycharm

开发语言：python3.6

主要依赖包：Anaconda3.6

1. 操作系统Ubuntu16.04的安装

我这里是安装了win10和Ubuntu双系统，win10的安装就不说了，太简单。对于Ubuntu的安装也不难，首先分盘，我给Ubuntu分了500个G的磁盘空间，然后是系统U盘安装盘制作，使用的是Ultralso工具，接着是UEFI设置，最后启动时进入U盘引导界面，一步步设置，直至最后安装完成。

1. Pycharm的安装

现在Pycharm官网上下载Pycharm的安装包，选择Linux版本的，这里有两个版本，一个是Communication，另一个是Profession，即专业版和社区版，专业版功能更多，收费，社区版功能少一点，免费开源。

链接：[https://www.jetbrains.com/pycharm/download/#section=linux](https://www.jetbrains.com/pycharm/download/" \l "section=linux" \t "_blank)

下载之后，解压，进入文件夹bin目录，在终端执行：sh pycharm.sh命令，即可打开pycharm软件

1. Anaconda3.6的安装

安装Anaconda主要解决各种安装包的依赖。

官方下载地址：<https://www.anaconda.com/download/>

下载对对应的Linux版本的：Anaconda3-4.2.0-Linux-x86\_64.sh

然后在终端执行：bash Anaconda3-4.2.0-Linux-x86\_64.sh 命令，按照提示操作就可以完成安装。安装好Anaconda之后，里面自带python，无需在另外安装python。