# WHAT工作组：

what组织： 🡺 html5

w3c组织： 🡺 xhtml2.0（未面世）

html5的文档声明：

<!Doctype html>

html5的编码声明：

<meta charset=”utf-8” >

html4中有几个“通用属性”： title， id， class， style

html5中通用属性增加了好多，其中有： contenteditable，hidden

contenteditable： 使一个标签的内容用户可编辑。

hidden： 使一个标签“隐藏”

html5新知识与应用：

html5支持度测试：<http://chrome.360.cn/test/html5/index.html>

浏览器统计： <http://tongji.baidu.com/data/browser>

新语义标签：举例：<http://baike.baidu.com/view/297739.htm>

footer，header，nav（纯语义标签：脚部，头部，导航），

article（文章：[外部]文章区），

section（分区，区块，文章的“节”），

aside（边栏：相关参考区），

details（详细内容：与summary配合，表示显示的“概要/标题”，点击打开关闭内容），

hgroup（标题组：对标题标签进行组合），

time（时间或日期，纯语义）

媒体与资源：

1、audio（声音：mp3, ogg, wav），

2、Video（视频：ogg, mpeg4）

属性：autopaly

source（为audio和video定义资源），

embed（嵌入内容，外部插件），

功能性标签：

mark（标记文字，突出显示），

progress（进度条），

新表单元素：

input type=”date/datetime/email/url/number/time/range/week”

datalist（数据列表：表示可选数据表，配合input[text]使用，设置其list=”xxid”），

output（输出区，语义性质，表现类似span，但作为表单使，当然可以上传到server），

新属性：

contenteditable，hidden

本地存储：

window.localStorage.lastname="Smith"; //localStorage.setItem("lastname", "smith");

//localStorage.setItem["lastname"]="smith";

sessionStorage.lastname="John";

读取：

var v1 = localStorage.lastname，localStorage["lastname"]，localStorage.getItem("lastname”);

sessionStorage.lastname，sessionStorage ["lastname"]，sessionStorage.getItem(“lastname”);

清除： localStorage.removeItem(“lastname”)；localStorage.clear();

canvas（画布），

画布应用：<canvas id="canvas1" width="700" height="600"></canvas>

canvas1 = document.getElementById("canvas1"); //画布对象

cntxt = canvas1.getContext('2d'); //画布对象上的“画笔”，所有图形都用它“画”出来

//画线

cntxt.moveTo(20,20); //将画笔移动到某点

cntxt.strokeStyle = "#ff0000"; //设置画笔填充样式

cntxt.lineWidth = 3; //设置线宽

cntxt.lineTo(100,50); //画到点100，50

cntxt.lineTo(50,100); //再画到点50，100

cntxt.stroke(); //画线

//画矩形图案：

cntxt.strokeStyle = "rgb(255,0,0)"; //填充色

cntxt.strokeRect(350,20,50,30); //画矩形框：左上角位置，宽高

cntxt.fillStyle = "rgb(255,0,0)"; //填充色

cntxt.fillRect(110,20,150,100); //画矩形块：左上角位置，宽高

cntxt.clearRect(120,40,60,60); //“挖矩形块”：左上角位置，宽高

绘制路径：就是连续画一些线，然后最后会将第一根的起始和最后一根线的末尾连起来成为闭合的区块并可以将其填充颜色或其他图片。

beginPath() //开始路径

cntxt.moveTo(320,300); //将画笔定位到某处，此时还可以设置画笔的颜色，粗细

lineTo(x,y); //或arc(x, y, radius, startAngle, endAngle, anticlockwise)。。。//画一系列线

closePath() //关闭路径，实际就是使用当前线形自动将首尾连接

stroke() //或fill()；//画线或填充

//绘制圆弧：

cntxt.arc(x, y, radius, startAngle, endAngle, anticlockwise)

//圆心坐标x，y，半径，起始角度（弧度），终止角度（弧度），顺/逆(false/true)时针）

//弧度指以圆心为原点，以x方向为起始线，顺时针方向的角度（弧度）

