

<b>Campus Cachoeiro de Itapemirim</b>	
<b>Curso Técnico em Informática</b>	
<b>Disciplina:</b> Programação 1	<b>Professor:</b> Rafael Vargas Mesquita
<b>Lista 14 de Exercícios – Manipulação de Arquivos</b>	

## LISTA 14

1. Faça um programa para abrir um arquivo de texto no modo leitura, ler o conteúdo desse arquivo e imprimir seu conteúdo na tela. Faça a leitura caractere por caractere utilizando a função *fscanf*.

*Obs.1: O usuário deve fornecer o nome do arquivo;*

*Obs.2: Para testar, crie você mesmo um arquivo texto qualquer;*

2. Programa que lê um arquivo texto e copie apenas os caracteres alfabéticos (letras) para um arquivo de destino denominado *destino.txt*. Números e caracteres especiais devem ser desconsiderados. Para escrever no arquivo de destino utilize a função *fprintf*.

*Obs.1: O usuário deve fornecer o nome do arquivo;*

*Obs.2: Para testar, crie você mesmo um arquivo texto qualquer;*

3. Dado um arquivo numérico com duas colunas de valores inteiros, fazer uma função que leia estes dados e gere um arquivo com 3 colunas, sendo a terceira coluna o valor da soma das outras duas. O número de linhas do arquivo deve permanecer o mesmo.

*Obs.1: O nome do arquivo lido de duas colunas deve ser duas\_colunas.txt;*

*Obs.2: O nome do arquivo de saída de três colunas deve ser tres\_colunas.txt;*