

Campus Cachoeiro de Itapemirim	
Curso Técnico em Informática	
Disciplina: Programação 1	Professor: Rafael Vargas Mesquita
Lista 03 de Exercícios – Comandos de Repetição	

LISTA 03

1. Implemente um programa que receba dez números do usuário e imprima o cubo de cada número.
2. Elabore um programa em C que leia vários números e encerre a leitura com 0 e imprima o maior, o menor e a média aritmética dos números. O número 0 (zero) não faz parte da sequência.
3. Desenvolva um programa que receba vários números inteiros e positivos e imprima a média dos números múltiplos de 3. A execução deve encerrar quando um número não positivo for lido.
4. Desenvolva um programa que leia um número (NUM). Depois, leia NUM números inteiros e imprima o menor deles. Suponha que todos os números lidos serão positivos.
5. Criar um programa que leia 5 números inteiros e imprima o maior e o segundo maior número. Suponha que todos os números lidos serão positivos.
6. Escreva um programa que realize o produto de A (número real) por B (número inteiro), ou seja, $A * B$, através de adições (somas). Os dois valores são passados pelo usuário através do teclado.
7. Implemente um programa para calcular o fatorial do número N, cujo valor é obtido através do usuário pelo teclado.
8. A série de Fibonacci é formada pela sequência: 1, 1, 2, 3, 5, 8, 13, 21, 34, 55, ... Escreva um programa que gere a série de FIBONACCI até o N-ésimo (último) termo.
9. Seja a seguinte série: 1, 4, 9, 16, 25, 36, ... Implemente um programa em C que gere esta série até o N-ésimo (último) termo. Este N-ésimo termo é digitado pelo usuário.