

IF-ES - Campus Cachoeiro de Itapemirim

Curso Técnico em Informática

Observação: Simulado para Avaliação 3 (Recursão e Ponteiros)

Recursão

1. Elabore uma função recursiva em Linguagem C que calcula o fatorial de um determinado número passado como parâmetro por valor.

Ponteiros

2. Assuma as seguintes declarações:

Diga quais das sentenças são verdadeiras e quais são falsas (justifique as falsas):

a.
$$(\mathbf{F})$$
 a = &b

A não pode receber um endereço de memoria pois não é um ponteiro. O correto seria a=b;

b.
$$(v)b = a * (*P1);$$

c.
$$(F)$$
 P1 = &P2

P1 não pode receber um endereço de um ponteiro, pois ele não é ponteiro de ponteiro. O correto seria P1=P2 ou P3=&P2;

d.
$$(v) *P1 = **P3;$$

e.
$$(F) * P3 = b;$$

Com 1 asterisco um ponteiro de ponteiro vira um ponteiro logo deveria receber o endereço de memoria da variavel b. O correto seria *P3=&b

3. Teste de Mesa. Preencha a tabela levando em consideração o código a seguir:

		Valor					
Variável	Endereço	Linha 1	Linha 2	Linha 3	Linha 4	Linha 5	Linha 6
vi[0]	200	1	1	1	1	1	1
vi[1]	204	2	2	2	5	5	5
vi[2]	208	3	3	3	3	3	5
vi[3]	212	4	4	4	4	4	4
vi[4]	216	5	5	5	5	5	5
pi	220	=	200	204	204	204	204
ppi	221	-	-	-	-	220	220

```
1 int vi[5]={1,2,3,4,5}, *pi, **ppi;
2 pi = vi;
3 vi[0] = *(pi++);
4 vi[1] = vi[0] + *(pi+2);
5 ppi = π
6 vi[2] = **ppi;
```

4. Elabore um algoritmo para determinar a largura e altura da dimensão da eletrocalha de acordo com a quantidade de cabos UTP.

Faça uma função determinar_lar_alt que não retorna nada, mas recebe como parâmetro passado por valor a quantidade de cabos UTP, e como parâmetros passados por referência a largura e a altura referentes à dimensão da eletrocalha.

Para implementação desta função considera a tabela a seguir:

Quantidade Máxima de Cabos UTP	Largura	Altura
25	50	25
40	50	50
60	75	50
80	100	50

Na função main solicite ao usuário que informe a quantidade de cabos, chame a função, e depois mostre os valores de largura e altura determinados pela função.

Questões	Peso	Nota
1	2,5	
2	2,5	
3	2,5	
4	2,5	
Total	10,0	