

Campus Cachoeiro de Itapemirim	
Curso Técnico em Informática	
Disciplina: Programação 1	Professor: Rafael Vargas Mesquita
Lista 10 de Exercícios – Registros	

LISTA 10

1. Criar uma estrutura chamada **aluno**, que armazena o nome e idade de um aluno. Na função main: criar uma variável que é uma estrutura **aluno**; ler o nome e a idade de um aluno e armazenar na variável criada; exibir na tela o nome do aluno, e a idade do aluno.
2. Considerando o exercício 1, criar uma variável que é um vetor da estrutura **aluno**. O programa deve obter o nome e a idade de 10 alunos. Depois, estes dados devem ser exibidos.
3. Fazer um programa que cria uma estrutura **livro**, que contém os elementos nome, editora, isbn, ano de edição, número de páginas e preço. Criar uma variável desta estrutura que é um vetor de 5 elementos. Ler os valores para a estrutura e imprimir a média do número de páginas dos livros.
4. Foi realizada uma pesquisa entre 500 habitantes de certa região. De cada habitante foram coletados os dados: idade, sexo, salário e número de filhos. Crie a estrutura de dados adequada para armazenar estas informações e faça uma função que armazene as informações digitadas pelo usuário na estrutura de dados criada. Faça também uma função que calcula a média do salário dos habitantes.

Obs.: Ambas as funções devem receber a estrutura de dados criada para armazenar as informações dos 500 habitantes como parâmetro.