

Campus Cachoeiro de Itapemirim	
Curso Técnico em Informática	
Disciplina: Programação 1	Professor: Rafael Vargas Mesquita
Lista 11 de Exercícios – Registros	

LISTA 11

1. Fazer um programa que permita cadastrar imóveis a serem alugados ou vendidos, contendo os seguintes dados: tipo (loja, apartamento, casa, kit), endereço, bairro, valor, situação (aluguel ou venda). Ao final, solicitar ao usuário a situação a ser pesquisada e mostrar todos os dados dos imóveis enquadrados na solicitação.

Obs.: Considere o cadastro de 10 imóveis.

2. Fazer um programa o qual contenha uma função que permita cadastrar os produtos de uma loja com os seguintes dados: código, descrição, estoque mínimo, estoque atual e preço. Também deve existir uma outra função para mostrar todos os dados dos produtos que contenham o estoque atual menor que o estoque mínimo para efetuar compra.

- *Obs.1: Considere o cadastro de no máximo 100 produtos;*
- *Obs.2: A quantidade de produtos já cadastrados deve ser uma variável global;*
- *Obs.3: Ambas as funções devem receber o vetor de produtos como parâmetro;*
- *Obs.4: Apresente um MENU de opções: 1 – Cadastrar Produto; 2 – Mostrar Produtos para Comprar; 0 – Sair do Programa;*
- *Obs.5: O MENU deve ser exibido até que o usuário do programa digite a opção 0 (zero);*

3. Fazer um programa que permita cadastrar o horário de partida de vôos, com os dados: código, horário de partida, quantidade de passageiros, valor da passagem, origem e destino. Solicitar ao usuário a origem e mostrar todos os dados dos vôos que possuem esta origem.

- *Obs.1: Considere o cadastro de no máximo 100 vôos;*
- *Obs.2: A quantidade de vôos já cadastrados deve ser uma variável global;*
- *Obs.3: A função para cadastrar vôo deve receber o vetor de vôos como parâmetro;*
- *Obs.4: A função para mostrar vôos por origem deve receber o vetor de vôos como parâmetro e o nome da origem;*
- *Obs.5: Apresente um MENU de opções: 1 – Cadastrar Vôo; 2 – Mostrar Vôos por Origem; 0 – Sair do Programa;*
- *Obs.6: O MENU deve ser exibido até que o usuário do programa digite a opção 0 (zero);*