

## Übungsaufgaben A10 und A11

### A10

Für  $0 < x < 2$  kann der natürliche Logarithmus  $\ln(x)$  mit der folgenden Reihenformel beschrieben werden:

$$\ln(x) = \sum_{i=1}^{\infty} (-1)^{i-1} \frac{(x-1)^i}{i}$$

Für diese Formel ist schrittweise ein recheneffizienter Algorithmus zu entwickeln.

Teilaufgaben:

- a) Schreiben Sie die ersten drei Summanden (für  $i=1$ ,  $i=2$  und  $i=3$ ) auf! Die Abhängigkeit von  $x$  bleibt bestehen.
- b) Schreiben Sie für die drei Summanden aus a)
  - einen Vorzeichenteil, der durch  $(-1)^{i-1}$  bestimmt wird,
  - einen Zählerteil, der durch  $(x-1)^i$  bestimmt wird,
  - und einen Nennerteil, der durch  $i$  bestimmt wird,jeweils mit eingesetzten  $i$ -Werten für  $i=1$ ,  $i=2$  und  $i=3$ .
- c) Geben Sie nun an, welcher Startwert jeweils für den Vorzeichenteil, für den Zählerteil und den Nennerteil festzulegen ist, um die Summanden daraufhin in einem Zyklus zu bilden und aufzusummieren!
- d) Geben Sie an, wie sich Vorzeichenteil, Zählerteil und Nennerteil beim Übergang zum darauffolgenden Summanden ändern!
- e) Geben Sie einen Algorithmus zur Berechnung von  $\ln(x)$  nach der oben beschriebenen Weise als PAP an! Dabei sind
  - $x$  und eine Schranke (oft als Epsilon bezeichnet) einzugeben und zu prüfen, ob  $x$  im o.g. Bereich liegt und die Schranke zwischen 0 und 1 liegt.
  - die Startwerte zu setzen (gemäß c)
  - eine Summe auf Null zu setzen
  - in einem Zyklus ein Summand aus dem Vorzeichenteil, Zähler- und Nennerteil zu bilden und auf die Summe aufzuaddieren. Für den danach folgenden Zyklendurchlauf sind Vorzeichenteil, Zähler- und Nennerteil gemäß d) zu ändern.
  - Der Zyklus soll abgebrochen werden, wenn der Betrag des Summanden kleiner als eine vorab eingegebene Schranke wird.
- f) Setzen Sie den in e) aufgestellten Algorithmus als C-Programm um!

**A11**

Die unten angegebene rekursive Berechnungsvorschrift für  $2^n$  soll wie in den Teilaufgaben beschrieben umgesetzt und eingesetzt werden. Die Vorschrift gilt für ganzzahlige  $n$ , mit  $n \geq 0$ .

$$2^n = \begin{cases} 1, & \text{wenn } n = 0 \\ \left(2^{\frac{n}{2}}\right)^2, & \text{wenn } n > 0 \text{ und geradzahlig} \\ 2 * \left(2^{\frac{n-1}{2}}\right)^2, & \text{wenn } n > 0 \text{ und ungerade} \end{cases}$$

- a) Geben Sie den Algorithmus in einem Struktogramm an! Das Struktogramm soll ein Unterprogramm repräsentieren. Der Übergabeparameter ist  $n$ . Das Ergebnis soll durch `return` zurückgegeben werden. Achten Sie darauf, dass nur so viele rekursive Aufrufe auszulösen sind, wie tatsächlich notwendig sind.
- b) Schreiben Sie ein C-Programm mit einer Funktion, die den Algorithmus aus Teilaufgabe a) umsetzt!
- c) Zählen Sie die rekursiven Aufrufe bei der Berechnung ausgewählter Potenzen! Das kann beispielsweise für  $2^1$ ,  $2^4$ ,  $2^{10}$ ,  $2^{24}$  gemacht werden. Ergibt die rekursive Berechnung Vorteile gegenüber anderen Berechnungswegen?
- d) Erweitern Sie das C-Programm so, dass zu Testzwecken  $2^n$  für  $n$ -Werte von aufsteigend von 0 bis 10 berechnet und ausgegeben werden! Dabei ist die Funktion aus b) zur Berechnung der einzelnen Werte zu verwenden, auch wenn es für diesen Anwendungsfall einen effizienteren Algorithmus gibt.