**COMPILING - TRANSPILING**

Contents

[1. **WEBPACK** 2](#_Toc80734924)

[ **Entry:** 2](#_Toc80734925)

[ **Output:** 2](#_Toc80734926)

[ **Loaders:** 2](#_Toc80734927)

[ **Plugins:** 3](#_Toc80734928)

[ **Mode:** 3](#_Toc80734929)

[ **Hash:** 3](#_Toc80734930)

[ **Square brackets / Template strings** 3](#_Toc80734931)

[ **Resolve:** 4](#_Toc80734932)

[**2.** **npm: dependencies vs devDependencies** 4](#_Toc80734933)

[**3.** **Tsconfig.json** 5](#_Toc80734934)

[**4.** **Tree Shaking** 5](#_Toc80734935)

[**5.** **Process ko dc dùng trong webpack 5 nữa** 6](#_Toc80734936)

1. **WEBPACK**

* **Entry:**
* the entry point is the module that webpack uses to start building its internal dependency graph.
* Thông thường sẽ trỏ đến src folder.
* By default: ./src/index.js
* Thêm vendor file: có thể thêm **nhiều entry** vào dạng object(preferred)

module.exports = {

entry: {

main: './path/to/my/entry/file.js',

vendor: './vendor.js',

},

};

* Hoặc có thể thêm dạng array

module.exports = {

entry: ['./src/file\_1.js', './src/file\_2.js'],

output: {

filename: 'bundle.js',

},

};

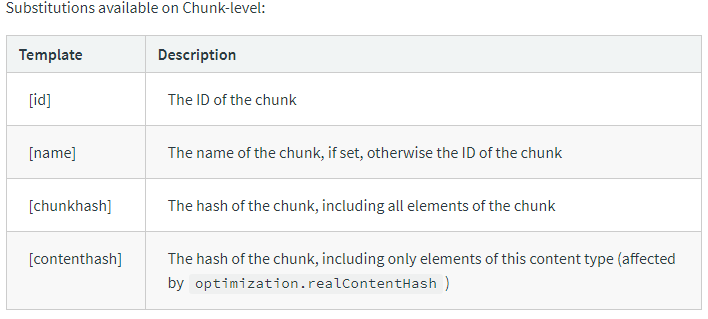
* **Output:**
* the output property instructs webpack where to emit the bundle(s) and what name to use for the file(s).
* Đầu ra của webpack. Nơi để nó emit cái file bundle ra.
* By default: ./dist/main.js for the main bundle
* and ./dist for other generated files — such as images

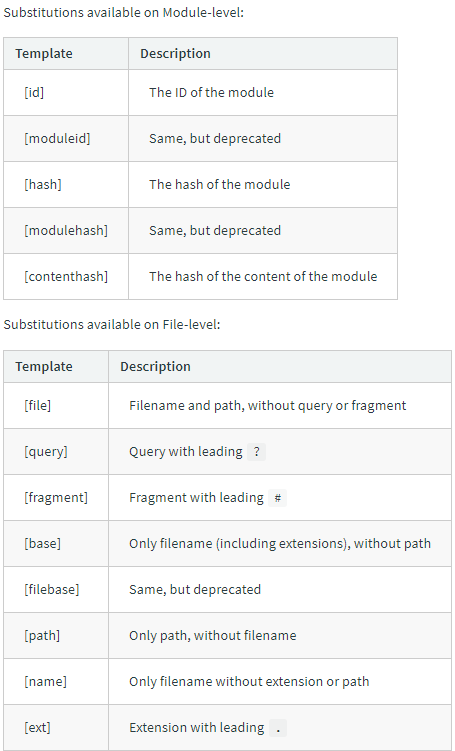


* 2 props chính là filename, path
* **Filename**: tên file cần xuất ra
* **Path**: đường dẫn tuyệt đối và tên thư mục webpack sẽ bundle.
* **Loaders:**
* Là cái sẽ đc đưa vào **trước** khi compile 1 file (Pre-process).
* **Loaders** work at the individual file level **during** or **before** the bundle is generated
* Thường là sẽ cần loaders cho những file non-js. Và chuyển nó thành dạng module vd: Typescript language to JavaScript, inline images, import CSS files directly from our JavaScript
* Theo webpack: mún process thì tất cả các file là dạng module và phải là ngôn ngữ js
* Cách viết rules loaders trong webpack: vì tất cả là module nên có thể thấy là module: {} và bên trong sẽ là rules

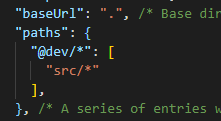


* **use**: 1 array và là nơi khai báo các loaders cần thiết.
* **Note**: nó sẽ chạy kiểu pipeline **right to left / bottom to top**)
* **Use**: các loaders có thể có **options object**: use: [ {loaders:””, options: {...} }]
* **Plugins:**
* **plugins** are used for any other task that **loaders** can’t do (mạnh hơn loaders).
* **deeply integrate** into webpack because they can register hooks and access (and modify) the compiler
* **Plugins** có thể tích hợp sâu vào bất cứ quá trình nào khi bundle
* Vd: asset management, bundle minimization, optimization
* Các Plugins thông dụng:
  + HtmlWebpackPlugin (tạo file html khi bundle dựa trên [contentHash])
* **Mode:**
* Thường có 3 môi trường: **development, staging, production**.
* Trong webpack thì thông thường chỉ có 2: “**development”, “production”**
* This allows webpack to use built-in optimizations corresponding to each environment. Khi có define mode thì webpack sẽ dùng những cái có sẵn theo từng môi trường để tối ưu bundle.
* **Hash:**
* Dùng để cache lại các file đã build/bundle.
* Nếu có thay đổi trong file thì sẽ cache bursting (mất cache) và sẽ build lại file mới.
* **Square brackets / Template strings**
* Those are placeholders that Webpack will replace with their actual value
* Thường dành cho phần **output**
* **[hash]:** The hash of the module identifier.
* **[contenthash]:** hashes generated from the generated content
* **[chunkhash]**: The hash of the chunk content.
* **[name]**: The module name.
* **[id]**: The module identifier.
* **[query]**: The module query, i.e., the string following ? in the filename.

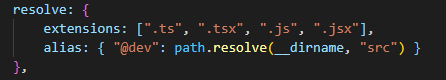




* **Resolve:**
* Tsconfig.json



Tương ứng với alias webpack



**Note**: cấu hình ở tsconfig sẽ hơi khác với resolve.alias vì webpack sẽ tìm đến path của folder (path.resolve) rồi tìm đến /src => ./src. Vậy có thể hiểu là: @dev = ./src.

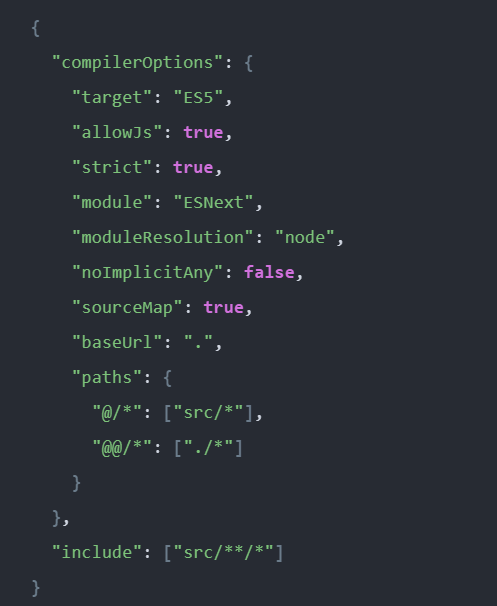
1. **npm: dependencies vs devDependencies**

[npm: dependencies vs devDependencies with bundled dependencies - Stack Overflow](https://stackoverflow.com/questions/36218100/npm-dependencies-vs-devdependencies-with-bundled-dependencies)

[Clarification on using dependencies or devDependencies · Issue #520 · webpack/webpack (github.com)](https://github.com/webpack/webpack/issues/520)

* nếu build app client thì ưu tiên đưa hết vào devDependencies. Vì app chỉ nhận file html,js( đã dc bundled). Nên ko quan tam đến các package. nó non-transitive
* Còn nếu mún tạo package thì đưa vào dependencies vì cần phải run các package này. Và nó có tính transitive: A depends B, B depends C => B,C đều dc install
* A browser app built by webpack has no runtime node dependencies. Ko cần runtime dependencies nên ko cần đưa vào dependencies trong package.json

1. **Tsconfig.json**

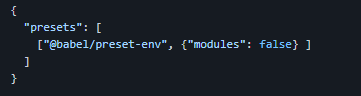


1 số lưu ý với file tsconfig.json:

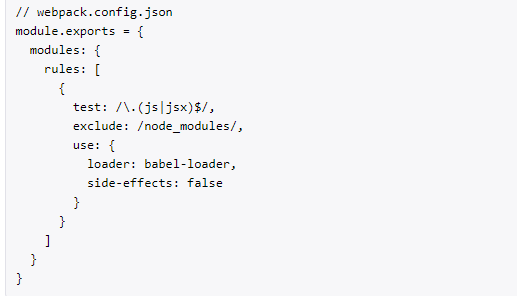
* **module**: sau khi biên dịch ra mã javascript thì mã này được viết dưới dạng module **ESNext**. Riêng option này có rất nhiều tùy chọn, khuyên anh em không nên chọn **CommonJs**, vì nó sẽ làm mất đi tính năng **Tree-Shaking** của webpack (Tính năng **Tree-Shaking** chỉ hoạt động với code dùng cú pháp [**ES Module**](https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/JavaScript/Guide/Modules) (**import export** ), còn lại thì sẽ không hoạt động nhé.).
* **sourceMap**: cho phép hiện souremap TS (sourcemap với TS thì bạn phải mở trong **tsconfig.json** và trong **webpack** mới đầy đủ)
* **baseUrl**: đường dẫn cơ sở, thường là “.”. Nếu bạn dùng option **paths**  thì phải quy định **baseUrl**
* **paths**: tạo alias để thuận tiện việc import. Ví dụ thay vì bạn dùng ../../../ thì bây giờ bạn có thể rút ngắn lại thành @/. Việc cấu hình alias ở **tsconfig.json** chỉ giúp editor code hiểu, nó không có tác dụng với **webpack**. Vì thế bạn phải cấu hình với **alias với webpack** nữa.

1. **Tree Shaking**

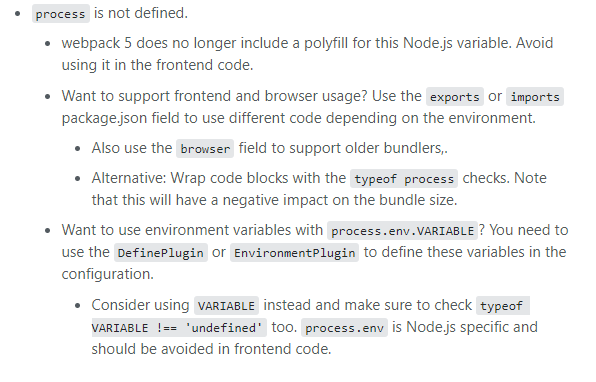
* **Tree Shaking** được thực thi ở webpack – lúc bundling
* Để webpack có thể Tree Shaking thì **phải để module ở dạng ESModule**.
* Babel, tsconfig **ko dc transpile về commonJS** (vì commonjs chỉ có require() thôi)
* Để **prevent Babel** transpile to **commonJS**



* **Loại bỏ side-effect – vì webpack ko bít là cái var đó có dc sử dụng hay ko => sẽ để lại.**



1. **Process ko dc dùng trong webpack 5 nữa**

- ý nói là biến process này chỉ được dùng cho node.js – phía Back-End chứ ko được dùng ở client – phía Front-End

- mún dùng thì phải dùng plugin **DefinePlugin** hoặc **EnvironmentPlugin**



Dùng 1 trong 2 cách trên là được

Note: nhớ phải install thêm **package** process nữa.

**webpack.common.js**

plugins: [

        new webpack.ProvidePlugin({

            process: 'process/browser',

        })

    ],

**webpack.dev.js**

plugins: [

    new webpack.DefinePlugin({

      'process.env.ENVIRONMENT': JSON.stringify('dev')

    }),

  ],

**webpack.prod.js**

plugins: [

    new webpack.DefinePlugin({

      'process.env.ENVIRONMENT': JSON.stringify('prod')

    }),

  ],

Và tương tự nếu như có thêm các môi trường khác

1. **Webpack - Hot module reload(HMR)**

* Dùng để reload lại trang khi có thay đổi về code(khi nhấn **Ctrl + S**). Mà ko cần phải full load lại cả trang (chú ý ở favicon).
* ở **webpack 5** khi start **webpack-dev-server** thì **mặc định là bật hot reload** rồi.
* Cần phải cấu hình ở **file** **entry point**  của project(project hiện tại index.tsx)

Index.tsx

// Allow Hot Module Replacement

if (module.hot) {

    module.hot.accept()

}

Index.tsx (Cấu hình cụ thể hơn)

function renderApp(*Component*: React.ReactElement) {

    ReactDOM.render(*Component*, document.getElementById('root'));

}

renderApp(<App />);

// Allow Hot Module Replacement

if (module.hot) {

    module.hot.accept('./App', () => {

         // timeStart

        renderApp(<App />);

// timeEnd

    })

}

Note: cách này có thể thêm cái **timeStamp để biết dc bundled** tốn bao lâu và cách này sẽ ko tính file **entry point** này

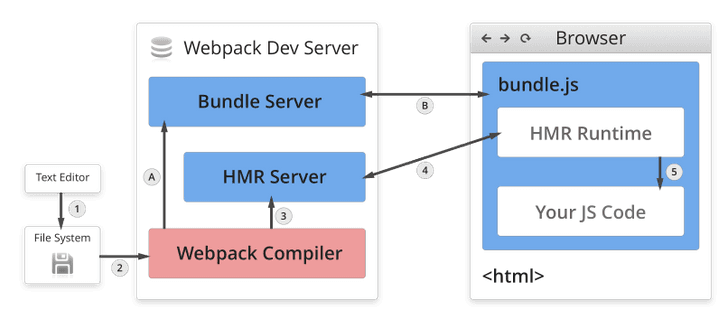
Note: **ts** sẽ ko biết dc module có property hot nên phải cài thêm package **@types/webpack-env.**

* Và trong tsconfig.json cấu hình

"types": ["webpack-env"],

* Sơ đồ flow của HRM

[Understanding Webpack HMR (javascriptstuff.com)](https://www.javascriptstuff.com/understanding-hmr/)



**Launch Flow**: lúc start server

1 > 2 > 3 > A > B

1. **Webpack Compiler** compiles your JS code.
2. **Bundle Server** serves your bundle.js to the browser.

**Update Flow :** Lúc có thay đổi trong file (Ctrl + S)

1. You make a **change** to one of **your text files in text editor**.
2. **File System** picks up the change and notifies **Webpack**.
3. **Webpack Compiler** rebuilds one or more modules and notifies the **HMR Server** that an update has been made.
4. **HMR Server** uses websockets to notify the **HMR Runtime** that it needs an update. **HMR Runtime** requests those updates over HTTP .
5. **HMR Runtime** replaces the modules in the update - OR - if it determines those modules can't be updated