Responsável: Luís Felipe Garrocho

Personagem: Pirata/Pirata Veterano

Função: Inimigo – Mob Avançado/Híbrido Tank e DPS

Base:

HP médio/alto

Dano médio

Lento

Um ataque

Spawn com grupos de mobs melee (1 pra 4)

Veterano:

HP alto

Dano médio

Lento

Um ataque normal

Um especial (3 ataques rápidos 60%, 70%, 90% de dano) e armor break

Ouando está com 15% de

HP entra em fúria e todo dano aumenta em x2

Spawn com grupos de mobs ranged (1 pra 3)

Animações: Idle combate

Ataque Normal (arco horizontal, lento)

Ataque Especial (veterano/ 3 golpes rápidos/move pra frente durante)

Tomar Dano (tentar aproveitar morte)

Morte

Defender

Corrida (caminhada rápida, não corre)

Descrição/equipamento: Inimigo pirata acima de um mob. Não usa muita proteção. Não usa muita roupa, apenas calças e botas. É tank pelo tamanho e musculatura. Usa uma espada. Não é rápido.

Versão veterano tem feridas, e um gancho no lugar de uma das mãos. Uma faixa/bandana tampa um olho que perdeu. Dá para ver cicatrizes. Sua espada tem mais uso. Apesar de veterano não subiu na carreira, não utiliza equipamento de mais qualidade, e sua espada está bem gasta. Continua lento, mas seu ataque especial faz 3 ataques rápidos em sequência. Quando está com 20% de HP

Lore: Um pirata sem muito a perder. Está em início de carreira, mas apresenta grande potencial devido ao seu corpo atlético. Se rodeia de comparsas mais fracos ao invés de andar com companheiros similares.

A versão veterana está na vida bucaneira há alguns anos. Trás consigo cicatrizes e marcas das diversas batalhas. Infelizmente nunca conseguiu subir de posição oficial no barco, mas na hierarquia interna é um valentão que abusa dos seus colegas mais fracos com frequência.

Ref de Mecânica: Mobs avançados de ARPGs, como Grim Dawn, Diablo, etc que tankam mas dão dano.

Esqueletos de armadura, Javalis, Vikings