

PERTEMUAN 3
LINK FRAME DAN TABLE
PRAKTIKUM PEMROGRAMAN WEB 1



Nama : Tantowi Shah Hanif

NIM : 22/502562/SV/21429

PROGRAM STUDI D4 TEKNOLOGI REKAYASA
PERANGKAT LUNAK
DEPARTEMEN TEKNIK ELEKTRO DAN INFORMATIKA
SEKOLAH VOKASI
UNIVERSITAS GADJAH MADA
YOGYAKARTA

2023

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI.....	1
BAB I PENDAHULUAN.....	2
A. Latar Belakang	2
B. Rumusan Masalah	2
C. Tujuan	3
BAB II PEMBAHASAN	4
A. Link (Hyper Link)	Error! Bookmark not defined.
B. Frame.....	7
C. Table.....	9
D. Latihan Praktikum	10
BAB III PENUTUP	26
DAFTAR PUSTAKA	27

BAB I

PENDAHULUAN

A. Latar Belakang

Dalam pengembangan web terkadang kita memerlukan suatu halaman yang berguna agar user dapat menginputkan suatu informasi untuk berbagai keperluan misalnya untuk mengumpulkan data dari pengguna seperti formulir pendaftaran, melakukan pencarian pada halaman web, memvalidasi data, dan sebagainya.

Form pada HTML adalah sebuah elemen yang digunakan untuk mengumpulkan input atau data dari pengguna. Form ini dapat berisi berbagai macam elemen input seperti teks, angka, checkbox, radio button, drop-down menu, dan sebagainya. Form pada HTML juga dapat digunakan untuk mengirim data ke server atau memproses data pada halaman web. Pada dasarnya, form pada HTML terdiri dari beberapa elemen yang penting, seperti elemen input untuk mengumpulkan data dari pengguna, elemen label untuk memberikan deskripsi pada input, dan elemen button untuk mengirim data ke server atau memproses data pada halaman web. Selain itu, form pada HTML juga dapat dikonfigurasi dengan atribut seperti method dan action. Atribut method digunakan untuk menentukan metode yang digunakan untuk mengirim data ke server, yaitu dengan menggunakan metode GET atau POST. Atribut action digunakan untuk menentukan halaman atau script yang akan memproses data yang dikirimkan melalui form. Namun, pada praktikum kali ini kita akan banyak membahas tag tentang input dan tag yang berkaitan.

Hal lainnya yang tidak kalah penting dalam pengembangan web adalah memasukkan gambar ke dalam suatu halaman. Tag `img` pada HTML adalah salah satu elemen yang digunakan untuk menampilkan gambar atau foto pada halaman web. Gambar pada suatu halaman dapat meningkatkan kualitas visual dari halaman web, dan membantu dalam memberikan konteks atau ilustrasi pada konten yang disajikan. Gambar pada HTML juga dapat digunakan untuk tujuan dekoratif atau branding, serta dapat membantu dalam meningkatkan pengalaman pengguna pada halaman web.

B. Rumusan Masalah

- a. Apa itu *Link*, *Frame*, dan *Table* pada HTML ?
- b. Apa saja jenis *Link*, *Frame*, dan *Table* pada HTML ?
- c. Apa saja tag dan atribut pada *Link*, *Frame*, dan *Table* pada HTML

- d. Kapan saat yang tepat untuk memakai *tag Link, Frame, dan Table* pada HTML ?
- e. Apa kegunaan dari *Link, Frame, dan Table* pada HTML ?

C. Tujuan

Adapun tujuan dalam penulisan laporan ini antara lain :

- a. Mengetahui apa *Link, Frame, dan Table* pada HTML.
- b. Mengetahui jenis – jenis *Link, Frame dan Table* pada HTML.
- c. Mengetahui serta dapat menerapkan tag, atribut *Link, Frame dan Table* pada HTML.
- d. Mengetahui kapan untuk menggunakan *Link, Frame, dan Table* pada HTML.
- e. Mengetahui kegunaan dari *Link, Frame, dan Table* pada HTML.
- f. Menyelesaikan tugas laporan praktikum mata kuliah Praktikum Pemrograman Web.

BAB II

PEMBAHASAN

A. Input

Input pada HTML merujuk pada elemen yang digunakan untuk mengambil informasi atau data dari pengguna. Input ini dapat berupa teks, angka, checkbox, radio button, dan lain sebagainya. Input pada HTML sangat penting karena memungkinkan interaksi antara pengguna dengan halaman web.

Pada dasarnya, input pada HTML memiliki atribut yang dapat dikonfigurasi untuk mengatur jenis data yang akan diterima oleh elemen input. Beberapa atribut yang umum digunakan antara lain `type`, `name`, `value`, dan `placeholder`. `Type` digunakan untuk menentukan jenis data yang akan diambil, misalnya teks atau angka. `Name` digunakan untuk memberikan nama pada input sehingga dapat diakses melalui JavaScript atau diolah pada server. `Value` digunakan untuk mengatur nilai awal dari input, sedangkan `placeholder` digunakan untuk memberikan petunjuk kepada pengguna mengenai informasi yang harus dimasukkan pada input.

Input pada HTML dapat digunakan untuk berbagai keperluan, misalnya untuk mengumpulkan data dari pengguna, melakukan pencarian pada halaman web, memvalidasi data, dan lain sebagainya. Dengan menggunakan input pada HTML, pengembang web dapat membuat halaman web yang lebih interaktif dan dinamis.

Hyperlink atau yang biasa sering kita sebut dengan Link, Link merupakan suatu fungsi dalam HTML yang bertujuan untuk memudahkan pengunjung pada suatu website untuk menelusuri berbagai informasi pada website dikunjunginya itu, dan link juga berguna untuk menghubungkan antar dokumen HTML dan juga digunakan untuk berpindah dari satu halaman ke tampilan halaman lainnya dalam satu perangkat komputer dengan atau tanpa menggunakan koneksi internet.

Biasanya teks pada website yang mengandung hyperlink terlihat berbeda dengan teks biasa, sebagai defaultnya teks akan berubah menjadi ungu dan memiliki underline. Apabila kursor mouse kita diarahkan ke link tersebut, maka huruf akan kelihatan bergaris bawah dan tampilan kursor akan berubah bentuk menjadi gambar tangan menunjuk link tersebut. Hyperlink juga dapat disematkan pada teks ataupun pada gambar sehingga ketika teks atau gambar tersebut di klik maka pembaca akan diarahkan ke halaman lain sesuai dengan isi link.

Link juga dikenal dengan sebutan anchor tag, karena dibuat dengan tag anchor, atau yang biasa kita tulis dengan tag `<a>`.

```
<a href=""></a>
```

Didalam href kita dapat mengisi alamat link yang akan dituju, dan jika ingin menonaktifkan link tersebut agar link tersebut tidak mengarah kemana pun atau yang biasa kita sebut dead link, maka cukup ditambahkan simbol “#” didalam href tersebut.

a. Atribut – atribut Hyperlink

Pada praktikum kali ini atribut yang digunakan hyperlink atau yang berada di dalam tag `<a>` yaitu atribut href dan target, fungsi atribut ini untuk mengarahkan ke halaman website yang dituju.

Contoh penggunaan atribut href :

```
<a href="kucing.html">Klik aku kaka</a>
```

Output :

[Klik aku kaka](#)

Ketika teks berwarna biru tersebut di klik maka kita akan diarahkan ke halaman kucing.html

Untuk atribut target sendiri memiliki 4 tipe yaitu :

1. Jendela baru

Berguna untuk memuat dokumen baru pada jendela / window baru.

Syntax : target="_blank"

Contoh penggunaan :

```
<a href="kucing.html" target="_blank">Klik aku</a>
```

2. Jendela sama

Berguna untuk memuat dokumen baru pada window yang sama dengan halaman yang ada pada anchor.

Syntax : target="_self"

Contoh penggunaan :

```
<a href="kucing.html" target="_self">Klik aku</a>
```

3. Parent frame

Berguna untuk memuat dokumen baru ke dalam parent frame (ketika menggunakan frame)

Syntax : target="_parent"

Contoh penggunaan :

```
<a href="kucing.html" target="_parent">Klik aku</a>
```

4. Keseluruhan jendela

Berguna untuk memuat dokumen baru ke dalam seluruh jendela / window browser (biasa digunakan untuk keluar dari frame).

Syntax : target="_top"

Contoh penggunaan :

```
<a href="kucing.html" target="_top">Klik aku</a>
```

B. Frame

HTML mempunyai elemen yang berguna untuk menampilkan beberapa halaman sekaligus pada layar komputer. Untuk keperluan tersebut kita dapat menggunakan frame. Fungsi frame diantaranya ialah digunakan untuk menampilkan halaman lain tanpa menghilangkan halaman menu utama yang masih tetap dapat ditampilkan dilayar browser. Atribut-atributnya diantaranya ialah:

1. Elemen FRAMESET, merupakan elemen kelompok pengisi suatu frame. Pada perintah ini terdapat dua atribut yaitu ROWS dan COLS. Tag ROWS berfungsi untuk menentukan jumlah spasi yang diberikan pada tiap baris. Jumlah tersebut dapat ditentukan dalam pixel, persen dengan menempatkan suatu % setelah nilai, atau nilai relatif dengan menempatkan tanda asterisk (*) di tempat nilai tersebut. Sedang tag COLS sebaliknya berfungsi untuk menentukan jumlah spasi pada kolom.
2. Elemen FRAME, menentukan properti setiap frame masing-masing dalam frameset. Karena elemen ini tidak mengandung teks, maka elemen tersebut tidak ada pasangan end-tag. Frame sendiri memiliki beberapa tag yaitu :

Start Tag	Kegunaan
<frameset>	Mendefinisikan sebuah himpunan frame
<frame>	Mendefinisikan sebuah sub window (sebuah frame)
<noframes>	Mendefinisikan sebuah bagian noframe untuk browser yang belum support frame
<iframe>	Mendefinisikan sebuah inline sub window (frame)

Contoh penggunaan frameset yang membagi frame window 50% (setengah) :

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<frameset rows=50%,*>
    <frame src="kucing.html">
    <frame src="1.html">
</frameset>
</html>
```

Output :

[kembali](#)

Kenalan sama nunun yuk !



[Teks ini](#) adalah sebuah link link ke suatu halaman dalam situs web

[Teks ini](#) adalah link ke halaman google

[Melompat atau scroll ke bagian dengan nama atau id #C4](#)



Berikut link ke gambar sebagai link :

[Halaman berikutnya](#)

Berbeda dengan frameset yang membagi jendela / windows menjadi beberapa bagian, iframe adalah frame yang berada didalam sebuah window layaknya sebuah widget, iframe sendiri lebih udah untuk diimplementasikan. Berikut contoh penggunaannya :

```
<body>
  <h4>Contoh penggunaan iframe</h4>
  <iframe src="kucing.html" height=300 width=100%>
  </iframe>
</body>
```

Output :

Contoh penggunaan iframe

[kembali](#)

Kenalan sama nunun yuk !



C. Table

Tabel pada HTML biasanya digunakan untuk pengguna agar lebih mudah menampilkan sebuah data yang lebih terstruktur sesuai baris dan kolom yang diinginkan. Table dapat menggunakan tag `<table></table>` dan beberapa tag pendukung lainnya sebagai berikut :

Start tag	Kegunaan
<code><table></code>	Mendefinisikan sebuah tabel
<code><th></code>	Mendefinisikan sebuah header tabel
<code><tr></code>	Mendefinisikan suatu baris dalam tabel
<code><td></code>	Mendefinisikan suatu sel dalam tabel
<code><caption></code>	Mendefinisikan sebuah caption untuk tabel
<code><colgroup></code>	Mendefinisikan sekelompok kolom dalam tabel
<code><col></code>	Mendefinisikan nilai atribut untuk satu atau lebih kolom dalam sebuah tabel
<code><thead></code>	Mendefinisikan suatu head tabel
<code><tbody></code>	Mendefinisikan suatu badan tabel
<code><tfoot></code>	Mendefinisikan suatu footer tabel

Contoh penggunaan tabel :

```
<body>
  <table border="1">
    <thead>
      <tr>
        <td colspan="2">Header</td>
      </tr>
    </thead>
    <tbody>
      <tr>
        <td>100</td>
        <td>200</td>
      </tr>
      <tr>
        <td>300</td>
        <td>400</td>
      </tr>
    </tbody>
    <tfoot>
      <tr>
        <td colspan="2">Footer</td>
      </tr>
    </tfoot>
  </table>
</body>
```

Output :

Header	
100	200
300	400
Footer	

D. Latihan Praktikum

1. Link biasa, link ke window, dan link internal

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <p><a href="kucing.html">
    Teks ini
  </a>adalah sebuah link ke suatu halaman dalam situs web</p>
  <p>
    <a href="https://www.google.com/">
      Teks ini
    </a>adalah link ke halaman google
  </p>
  <p>
    <a href="#C4">Melompat atau scroll ke bagian dengan nama atau id
    #C4</a>
  </p>
```

<p>

Berikut link ke gambar sebagai link :

</p>

Halaman berikutnya

<p>

Dengan target="_blank", link tersebut akan membuka link tujuan pada window atau jendela baru

</p>

<p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<h2>Disini tujuan lompatan dari link anchor

diasat</h2>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

<p>Ada tulisan disini</p>

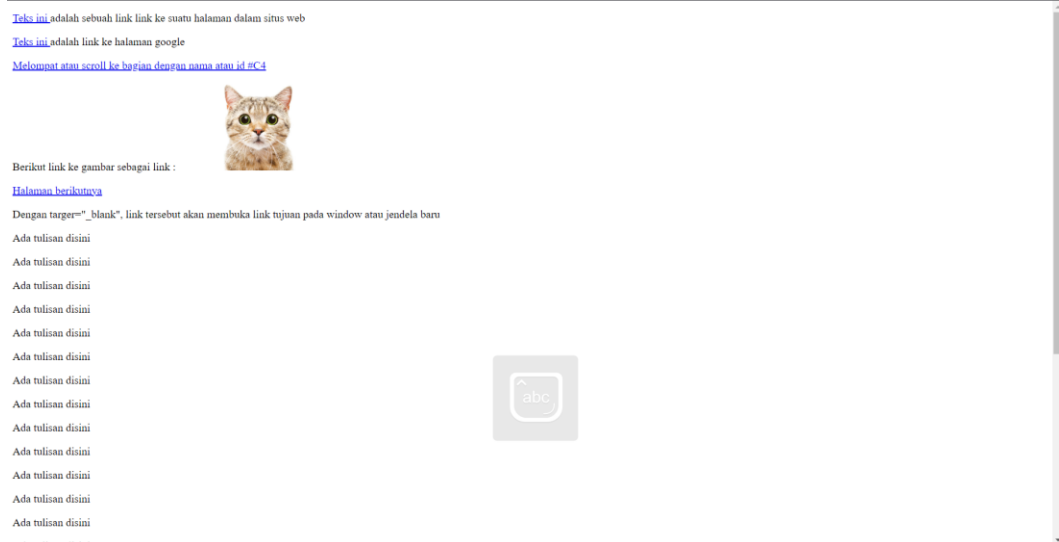
```

<p>Ada tulisan disini</p>
<p>Ada tulisan disini</p>
<p>Ada tulisan disini</p>
<p>Ada tulisan disini</p>
</p>
</body>
</html>

```

Pada kode diatas kita dapat melihat teks yang diselipkan dengan anchor yang menuju ke kucing.html, dimana jika teks tersebut di klik maka akan diarahkan ke halaman kucing.html. Lalu ada juga link teks yang mengarah ke halaman google, kemudian link juga dapat digunakan untuk mencari atau melompat ke anchor lainnya yang telah diberi id atau nama, seperti pada contoh anchor menuju ke tag anchor dibawahnya dengan nama “#C4”, ketika di klik maka akan otomatis melompat ke anchor dengan nama tersebut. Terakhir, kita juga dapat membuat anchor menjadi sebuah gambar, ketika gambar diklik maka akan menuju halaman tujuan.

Output :



2. Frameset (Horisontal dan vertikal)

```

<html lang="en">
  <frameset rows="50%,50%">
    <frame src="kucing.html">
  </frameset cols="25%,75%">

```

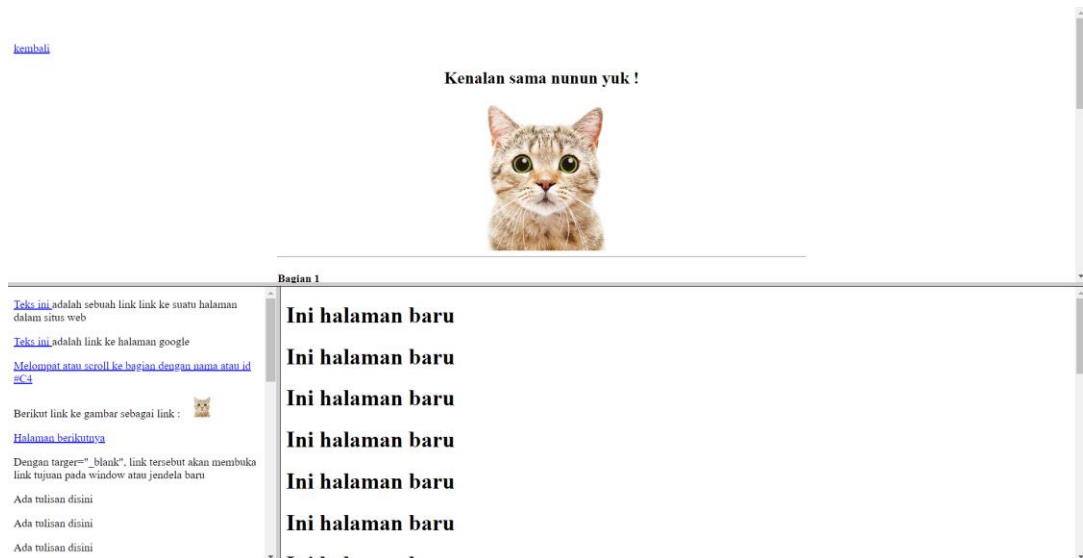
```

<frame src="1.html">
<frame src="baru.html">
</frameset>
</frameset>
</html>

```

Pada kode diatas kita dapat melihat dua frameset, frameset yang paling pertama membagi jendela / windows menjadi dua bagian secara horizontal dengan source atas adalah kucing.html, lalu frameset kedua membagian bagian bawah secara vertikal dengan porsi 25%, 75% dan source pertama 1.html lalu source kedua yaitu baru.html.

Output :



3. Frameset dengan atribut no-resize="true"

```

<html lang="en">
<frameset rows="50%,50%">
  <frame noresize="true" src="kucing.html">
  <frameset cols="25%,75%">
    <frame noresize="true" src="1.html">
    <frame noresize="true" src="baru.html">
  </frameset>
</frameset>
</html>

```

Kode diatas hampir sama dengan kode pada latihan praktikum sebelumnya, yang

membedakan hanya atribut no-resize yang berarti tiap jendela tidak bisa di Tarik framenya atau framenya sudah absolute.

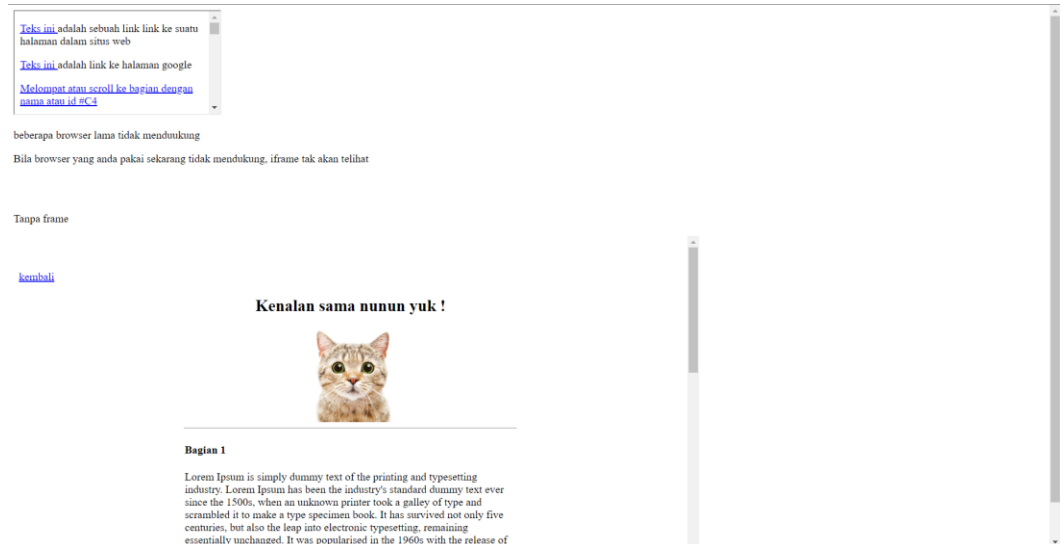
4. Frame inline

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <iframe src="1.html">
</iframe>
  <p>beberapa browser lama tidak mendukung</p>
  <p>Bila browser yang anda pakai sekarang tidak mendukung, iframe tak akan
  terlihat</p>

  <br>
  <br>
  <p>Tanpa frame</p>
  <iframe src="kucing.html" frameborder="0" height="500"
width="1000"></iframe>
</body>
</html>
```

Kode di atas adalah frame dengan elemen iframe, bedanya dengan frameset adalah iframe disisipkan atau ditampilkan tanpa membelah jendela seperti halnya widget. Iframe sendiri memiliki beberapa atribut seperti frameborder yang mengatur ketebalan frame, lalu height dan width untuk mengatur besaran dari frame.

Output :



5. Membuat table

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <p>
    Setiap tabel dimulai dengan tag tagle.
    Setiap baris tabel dimulai dengan tag tr.
    Setiap data dalam tabel dimulai dengan tag td.
  </p>
  <h4>Satu baris satu kolom dengan border normal</h4>
  <table border="1">
    <tr>
      <td>100</td>
    </tr>
  </table>
  <h4>Satu baris dan tiga kolom dengan border tebal : </h4>

```



```

<table border="8">
  <tr>
    <td>100</td>
    <td>200</td>
    <td>300</td>
  </tr>
</table>
<h4>Dua baris dan tiga kolom dengan border sangat tebal : </h4>
<table border="15">
  <tr>
    <td>100</td>
    <td>200</td>
    <td>300</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>400</td>
    <td>500</td>
    <td>600</td>
  </tr>
</table>
<h4>Tabel ini tidak memiliki border : </h4>
<table border="0">
  <tr>
    <td>100</td>
    <td>200</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>400</td>
    <td>500</td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>

```

Kode diatas merupakan contoh penerapa tabel, tabel harus dimulai dengan tag

<table>, dan setiap baris tabel dimulai dengan tag <tr> atau table row , lalu setiap data dalam tabel dimulai dengan tag <td> atau table data, untuk contoh pertama kita hanya menggunakan 1 <tr> dan 1 <td> yang menghasilkan tabel dengan satu data. Lalu, pada contoh kedua dengan atribut border yang membuat border dari tabel semakin tebal, kita memasukkan 1 <tr> dan 3 <td> yang membuat visualisasi data menyamping. Kemudian, pada contoh ke-3 kita menggunakan border yang lebih tebal serta 2 <tr> yang masing masing memiliki 3<td> sehingga tabel tersebut memiliki 2 baris dan 3 kolom. Terakhir, kita mencoba dengan border yang berisi 0 dimana tabel tidak memiliki garis sama sekali.

Output:

Setiap tabel dimulai dengan tag <table>. Setiap baris tabel dimulai dengan tag <tr>. Setiap data dalam tabel dimulai dengan tag <td>.

Satu baris satu kolom dengan border normal

100

Satu baris dan tiga kolom dengan border tebal :

100	200	300
-----	-----	-----

Dua baris dan tiga kolom dengan border sangat tebal :

100	200	300
400	500	600

Tabel ini tidak memiliki border :

100	200
400	500

6. Sel kosong dalam tabel

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <table border="1">
    <tr>
```

```

        <td>Teks</td>

        <td>Teks</td>

    </tr>

    <tr>

        <td>&nbsp;</td>

        <td>Teks</td>

    </tr>

</table>

</body>

</html>

```

Kode diatas hanya tabel dengan border sama dengan 1, dan 2 baris serta 2 kolom, namun pada baris kedua kolom pertama terdapat spasi non-breaking yang membuat isinya kosong.

Ouput :

Teks	Teks
	Teks

Seperti yang anda lihat, salah satu sel tidak memiliki border. Itu terjadi karena sel tersebut kosong. Cobalah untuk menyisipkan sebuah spasi ke dalam sel tersebut. Ternyata tetap saja tidak memiliki border.

Cara yang benar adalah dengan menyisipkan spasi non-breaking di dalam sel.

Spasi non-breaking adalah sebuah entitas karakter. Bila anda tidak mengetahui apa yang disebut karekter entitas, baca kembali materi kuliah tentang hal tersebut

Entitas spasi non-breaking dimulai dengan tanda ampersand ("&"), kemudian karakter-karakter "nbsp", dan diakhiri dengan semicolon (";")

7. Sel tabel yang diperlebar

```

<!DOCTYPE html>

<html lang="en">

<head>

    <meta charset="UTF-8">

    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">

    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">

    <title>Document</title>

```

```

</head>
<body>
  <h4>Sel yang melebar dua kolom :</h4>
  <table border="1">
    <tr>
      <th>Nama</th>
      <th colspan="2">Telepon</th>
    </tr>
    <tr>
      <td>Bill Gates</td>
      <td>555 77 854</td>
      <td>555 77 855</td>
    </tr>
  </table>
  <h4>Sel yang melebar dua baris : </h4>
  <table border="1">
    <tr>
      <th>Nama depan:</th>
      <td>Bill Gates</td>
    </tr>
    <tr>
      <th rowspan="2">Telepon : </th>
      <td>555 77 854</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>555 77 855</td>
    </tr>
  </table>
</body>
</html>

```

Kode diatas terdiri dari dua tabel yang terpisah, tabel pertama deriri dari dua baris dan 3 kolom, dengan baris pertama sebagai header dengan kolom 2 menggunakan atribut colspan untuk menggabungkan dua kolom sekaligus. Tabel kedua juga memiliki dua baris dan dua kolom. Namun, pada baris pertama, kolom pertama

adalah sel dengan teks "Nama depan:" dan kolom kedua adalah sel dengan teks "Bill Gates". Pada baris kedua, kolom pertama adalah sel dengan teks "Telepon:" dan mencakup dua baris, karena atribut "rowspan" pada elemen "th" di kolom pertama. Kolom kedua pada baris kedua adalah sel dengan nomor telepon pertama, sedangkan kolom ketiga pada baris ketiga adalah sel dengan nomor telepon kedua. Output :

Sel yang melebar dua kolom :

Nama	Telepon	
Bill Gates	555 77 854	555 77 855

Sel yang melebar dua baris :

Nama depan:	Bill Gates
Telepon :	555 77 854
	555 77 855

8. Menambahkan latar belakang ke table

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
</head>
<body>
  <h4>Dengan warna latar belakang : </h4>
  <table border="1" bgcolor="red">
    <tr>
      <td>Pertama</td>
      <td>Baris</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Kedua</td>
      <td>Baris</td>
```

```

    </tr>
</table>
<h4>Dengan latar belakang gambar : </h4>
<table border="1" background="miftah.jpg">
  <tr>
    <td>Pertama</td>
    <td>Baris</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Kedua</td>
    <td>Baris</td>
  </tr>
</table>
<h4>Latar belakang pada sel : </h4>
<table border="1">
  <tr>
    <td bgcolor="red">Pertama</td>
    <td>Baris</td>
  </tr>
  <tr>
    <td background="miftah.jpg">Kedua</td>
    <td>Baris</td>
  </tr>
</table>
</body>
</html>

```

Output :

Kode diatas merupakan penjelasan atribut tambahan pada tag table seperti atribut bgcolor yang dapat mengubah warna dari tabel, lalu background yang dapat mengubah background tabel sesuai dengan item yang diinginkan.

Dengan warna latar belakang :

Pertama	Baris
Kedua	Baris

Dengan latar belakang gambar :

Pertama	Baris
Kedua	Baris

Latar belakang pada sel :

Pertama	Baris
Kedua	Baris

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <style>
    span{
      color: red;
    }
    h1{
      margin-bottom: 0;
    }
    .uts{
      color: blue;
      font-size: 10px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <h1>Praktikum Pemrograman <span>Web 1</span></h1>
  <span class="uts">
    Ujian Tengah Semester
  </span>
</body>
</html>
```

```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-
scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <style>
    p{
      font-size: 18px;
    }
    .email{
      width: 500px;
      height: 75px;
      margin-bottom: 10px;
    }
    textarea{
      width: 500px;
      height: 100px;
    }
    input{
      width: 450px;
      height: 75px;
      opacity: 0.5;
      font-size: 22px;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <form action="post">
    <h1>Jika anda memerlukan bantuan, Silahkan hubungi kami</h1>
    <hr><br>
    <p>Email (wajib Diisi)</p>
    <input class="email" type="email" required>
    <p>Pesan (Wajib Disii)</p>
    <textarea name="" id="" required></textarea>
    <br><br>
    <p>*tuliskan kontak yang bisa dihubungi dalam pesan</p>
    <input type="submit" value="kirim">
  </form>
</body>
</html>

```



```

<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Document</title>
  <style>
    .header{
      background-color: rgb(25, 159, 150);
    }
    .nama{
      color: white;
      background-color: rgb(109, 36, 36);
    }
    .alamat{
      /* margin:0 20px; */
      padding: 25px;
      background-color: aqua;
    }
  </style>
</head>
<body>
  <table border="2">
    <tr class="header" >
      <th colspan="3" align="center">Provinsi Papua Barat <br>Kabupaten
fakfak</th>
    </tr>
    <tr>
      <td rowspan="3">
        
      </td>
      <td class="nama">Nama</td>
      <td class="nama">Uciha Sasuke    </td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Tempat/Tgl Lahir</td>
      <td>Bintuni, 7 November 1997</td>
    </tr>
    <tr>
      <td>Alamat</td>
      <td class="alamat">
        <li>Werboen Distrik</li>
        <li>Kec. Fakfak</li>
        <li>RT: 88</li>
        <li>RW: XIV</li>
      </td>
    </tr>
  </table>

```

```
    </table>
</body>
</html>
```

BAB III

PENUTUP

Kesimpulan

HTML adalah sebuah bahasa markup yang digunakan untuk membuat sebuah halaman web, menampilkan berbagai informasi di dalam sebuah Browser Internet dan formatting hypertext sederhana yang ditulis kedalam berkas format ASCII agar dapat menghasilkan tampilan wujud yang terintegrasi.

Dengan fitur-fitur dan keunggulan HTML5 dengan Script-script yang di permudah ditambah dengan aplikasi- aplikasi yang bermunculan semakin mempermudah user untuk membuat aplikasi web baik jenis manual ataupun dinamis.

Sebuah website terkadang memiliki lebih dari satu halaman, dan memiliki halaman web di dalam halaman web, serta memerlukan table untuk sebuah list yang lebih terstruktur, hal ini semua sudah ada di dalam fitur HTML dengan berbagai tag dan atribut yang dapat diterapkan sesuai dengan kreatifitas masing – masing.

DAFTAR PUSTAKA

Sumber: Binus School of Computer Science. (2018, 5 Desember). Table pada HTML. Diakses pada 28 Februari 2023, dari <https://socs.binus.ac.id/2018/12/05/table-pada-html/>

Sumber: Hostinger Indonesia. (n.d.). Apa itu Website? Definisi dan Tujuannya. Diakses pada 28 Februari 2023, dari <https://www.hostinger.co.id/tutorial/website-adalah>

Sumber: W3Schools. (n.d.). HTML Iframes. Diakses pada 28 Februari 2023, dari https://www.w3schools.com/html/html_iframe.asp

Sumber: Computer Hope. (n.d.). Hyperlink. Diakses pada 28 Februari 2023, dari <https://www.computerhope.com/jargon/h/hyperlink.htm#:~:text=Alternatively%20known%20as%20a%20link,the%20Computer%20Hope%20home%20page.>