



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno  
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci



# Scope Statement

## MyBomber

Riferimento	
Versione	1.0
Data	20/11/2021
Destinatario	Prof.ssa Filomena Ferrucci
Presentato da	Gaetano Mauro
Approvato da	



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno  
Corso di *Gestione dei Progetti Software*- Prof.ssa F. Ferrucci

## Revision History

---

Data	Versione	Descrizione	Autori
10/11/2021	0.1	Prima stesura	Gaetano Mauro
20/11/2021	1.0	Revisione e aggiunta logo	Gaetano Mauro



# Scope Statement (SS) del Progetto

## MyBomber

### 1. Project Summary and Justification

La UEFA ha richiesto questo progetto per digitalizzare ulteriormente il settore calcistico, fornendo un sistema per la gestione/organizzazione di match. Questo nuovo sistema oltre ad incrementare notevolmente la visibilità dell'azienda, aumenterà anche i propri incassi e quelli dei gestori degli impianti sportivi che decideranno di utilizzare il sistema.

Il budget stimato per la realizzazione del progetto è di €30500, a cui saranno aggiunti €14500 per anno riguardanti ai costi per la manutenzione. I benefici stimati sono di €110950 per anno, che comprendono sia i pagamenti mensili da parte degli impianti che usufruiscono del sistema e sia i ricavi pubblicitari.

È importante porre l'attenzione sul fatto che il sistema dovrà avere un payback di un anno.

### 2. Product Characteristics and Requirements

- **Richieste Prenotazioni:** Il sistema permetterà agli utenti contrassegnati come “gestori” di una struttura sportiva di poter accettare o declinare eventuali richieste di prenotazione;
- **Lista prenotazioni:** Il sistema metterà a disposizione del gestore una lista contenente tutte le informazioni inerenti alle prenotazioni con dettagli aggiuntivi, come partecipanti e contatti di questi ultimi;
- **Evento:** Il sistema permetterà di creare un evento ad uno degli utenti, che verrà etichettato come organizzatore di quell'evento. Tutti gli altri utenti potranno scegliere di unirsi o meno a questo evento. Gli eventi saranno visibili a tutti gli altri utenti registrati al sistema;
- **Recensioni:** Gli utenti saranno in grado di scambiarsi recensioni tra loro. Sarà implementata un apposito algoritmo che permetterà agli utenti di scambiarsi recensioni solo dopo che hanno partecipato ad uno stesso evento;
- **Scalabilità:** Sarà prodotta la necessaria documentazione ed applicati gli standard necessari per mantenere alta la scalabilità del prodotto, proprio in vista della possibile gestione dell'integrazione di altri sport in futuro;



- Disponibilità: Il sistema sarà disponibile 24 ore al giorno, 7 giorni su 7, salvo in casi eccezionali in cui sarà messo in manutenzione per brevi periodi (che potranno variare dalle 2 alle 8 ore, in base alle modifiche da apportare).

#### **Fuori dall'ambito del progetto:**

- Responsive non gestito per dispositivi con larghezza minore di 320px;
- Interviste a gestori degli impianti sportivi mirate al miglioramento di UX/UI non incluso;
- Interviste a potenziali utenti che useranno il sistema mirate al miglioramento di UI/UX non incluso;
- Ambiente di staging non incluso;

## 3. Summary of Project Deliverables

---

### **1. Project Management-related deliverables:**

- Business case
- Project charter
- Team contract
- Scope statement
- WBS
- Schedule
- PM Plan
- Cost baseline
- Status reports
- Final project presentation
- Final project report
- Lessons-learned report

### **2. Product-related deliverables:**

- RAD
- SDD



- ODD
- Matrice di Tracciabilità
- Test Plan
- Test Case Specification
- Test incident Report
- Test Summary Report
- Manuale D'Uso
- Manuale Installazione
- Codice sorgente

## 4. Project Success Criteria

---

- L'obiettivo è quello di completare il progetto in 80 giorni più o meno, con un costo di €30500, consegnando RAD e SDD entro il 10 dicembre e l'intero progetto a gennaio 2022;
- È importante che il payback sia entro un anno dal completamento del sistema;
- Le funzionalità implementate corrispondano a quelle richieste dal cliente;
- Il sistema ha almeno 1000 utenti registrati di tipo “gestore” entro un anno;