



Laurea Triennale in informatica-Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software*- Professori F. Ferrucci e F. Palomba



Manuale di Installazione

MyBomber

Riferimento	2021_MI_C11_MyBomber_Mauro
Versione	2.0
Data	24/01/2022
Destinatario	Professori F. Ferrucci e F. Palomba
Presentato da	Bonavita Vincenzo, D'Antuono Domenico, Palladino Antonio Salvatore, Viglione Maddalena.
Approvato da	Gaetano Mauro



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
20/01/2022	0.1	Prima stesura MI	DD, MV
20/01/2022	0.2	Stesura completa documento	DD, MV
20/01/2022	1.0	Revisione generale	DD, MV
21/01/2022	2.0	Revisione accurata	DD, MV

Team members

Nome Cognome	Ruolo nel progetto	Acronimo	Informazione di contatto
Gaetano Mauro	Project Manager	GM	g.mauro14@studenti.unisa.it
Vincenzo Bonavita	Team Member	VB	v.bonavita@studenti.unisa.it
Domenico D'Antuono	Team Member	DD	d.dantuono7@studenti.unisa.it
Antonio Salvatore Palladino	Team Member	AP	a.palladino48@studenti.unisa.it
Maddalena Viglione	Team Member	MV	m.viglione@studenti.unisa.it



Sommario

Revision History	2
Team members	2
1. Introduzione	4
2. Avvio applicazione Web.....	4
3. Avvio applicazione in locale	4
4. Prima di installare	4
4.1 Scaricamento del Server Tomcat e importazione dell'applicazione.	4
4.2 Scaricamento del database management system MySQL e preparazione del BD	5
5. Installazione	5
6. Testing	9
7. Primo accesso.....	9
7.1 Primo accesso Gestore	9
7.2 Primo accesso Giocatore.....	10



1. Introduzione

Lo scopo del documento è quello di riportare le operazioni da eseguire per l'avvio dell'applicazione web "MyBomber". Inoltre, nel documento saranno riportate le procedure di installazione dell'applicazione per l'utilizzo in locale.

2. Avvio applicazione Web

Requisiti di sistema:

- Web Browser;
- Non ci sono particolari requisiti hardware o sistemi operativi consigliati.

3. Avvio applicazione in locale

Requisiti di sistema:

- Server Apache Tomcat 9.0;
- Database MySQL;
- Web Browser.

4. Prima di installare

4.1 Scaricamento del Server Tomcat e importazione dell'applicazione.

Scaricare il server dal seguente link:



<https://tomcat.apache.org/download-90.cgi>

Dopo aver scaricato e installato il server bisognerà inserire all'interno della cartella delle *web app* del server i file della applicazione.



4.2 Scaricamento del database management system MySQL e preparazione del BD

Scaricare il DBMS dal seguente link:



<https://dev.mysql.com/downloads/mysql/>

Dopo aver scaricato il file, durante l'installazione assicurarsi di selezionare, oltre le componenti base, anche "MySQL Workbench".

Terminata l'installazione guidata che vi aiuterà a configurare il DBMS, lanciare l'eseguibile "MySQL Workbench". Se vi dovesse essere richiesta una password, inserire quella precedentemente inserita durante la configurazione.

Una volta eseguito l'accesso, sarà necessario eseguire lo script che creerà un utente standard per il DBMS, il database "MyBomber" e popolerà quest'ultimo con dei dati di base necessari ai test e a mostrare le funzionalità del sito.

Per far ciò sarà sufficiente aprire il file nel progetto nella cartella db e poi db_produzione:

"creazione.sql"; copiarne il contenuto, incollarlo su "MySQL Workbench" ed eseguire lo script.

Alla pressione del tasto invio verrà quindi eseguito quanto sopra descritto. L'utente standard generato per il DBMS sarà denominato "root" e la sua password sarà "pass1234".

Bisognerà inoltre scaricare anche la cartella "popolamento_BD" ed eseguire gli script (come riportato sopra), per ogni file ".sql".

5. Installazione

Per l'installazione occorre seguire la seguente procedura: Lanciare Eclipse > File > Import > Project from folder or Archive > Directory (selezionare quella del progetto) > MyBomber > Seleziona cartella > Finish.

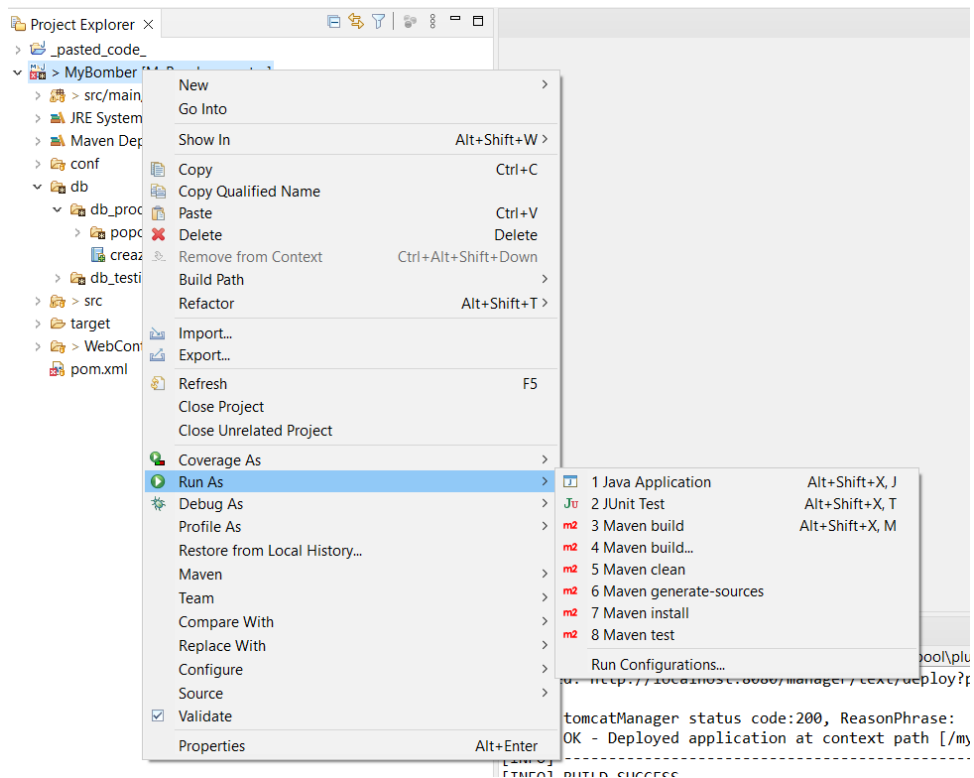
Una volta importato il progetto, bisogna convertirlo in progetto "Maven":

- Premere tasto destro sul progetto;
- Selezionare "Configure";
- E selezionare su "convert to Maven project".

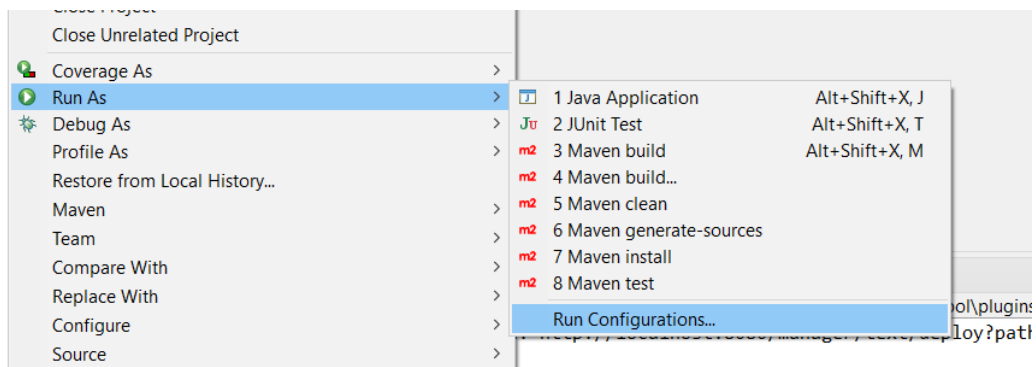
Adesso è possibile passare alla conclusione dell'installazione.

Per concludere l'installazione e avviare l'applicazione basterà:

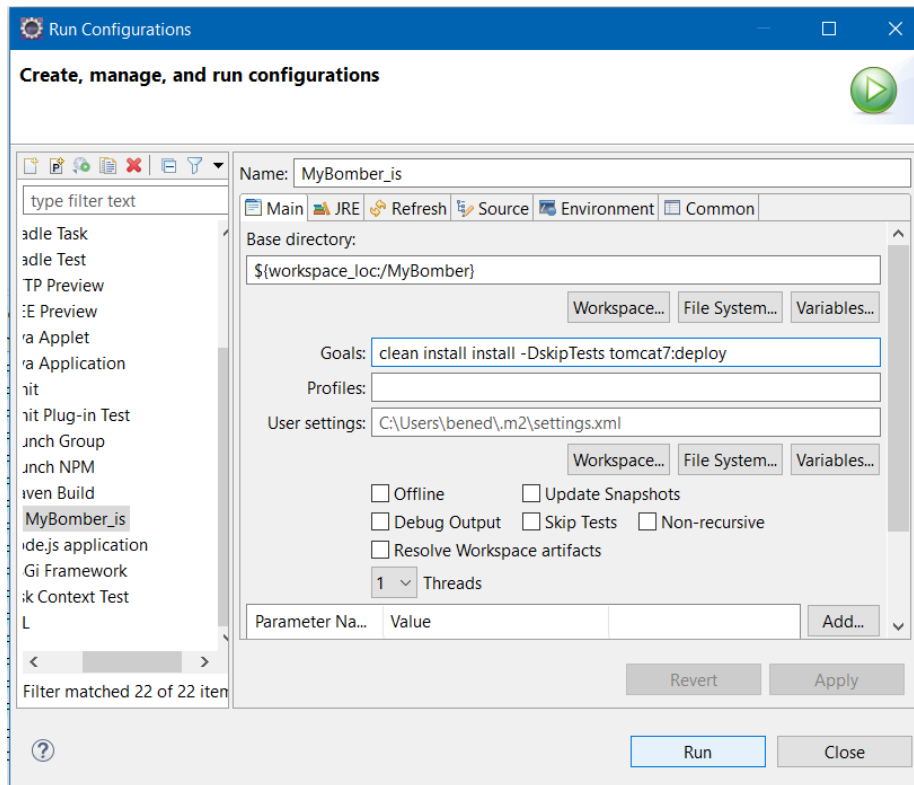
- Cliccare tasto destro sul progetto, selezionare “Run as”



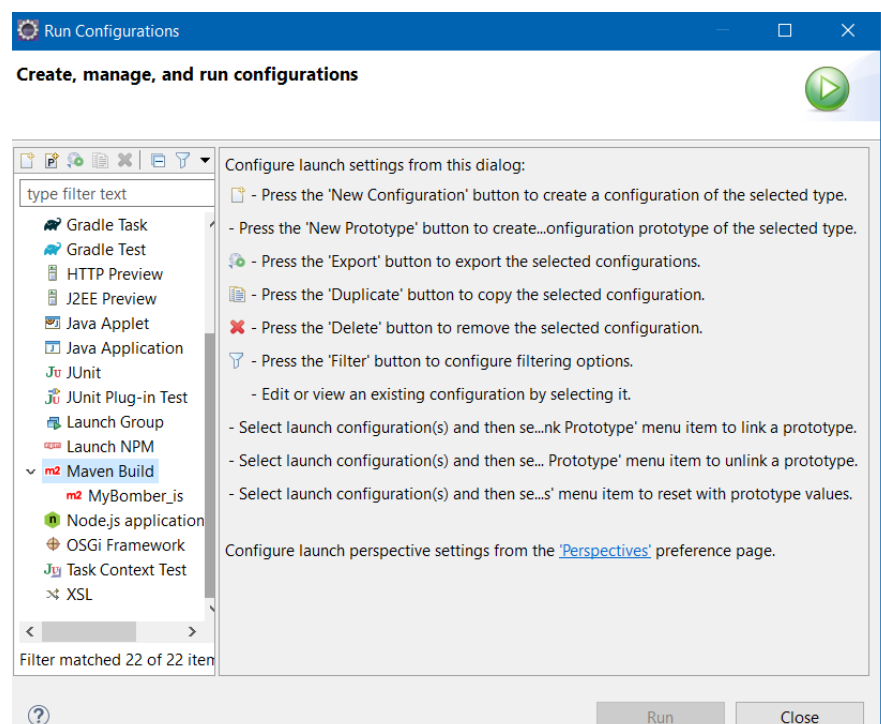
- Poi “Run configurations”



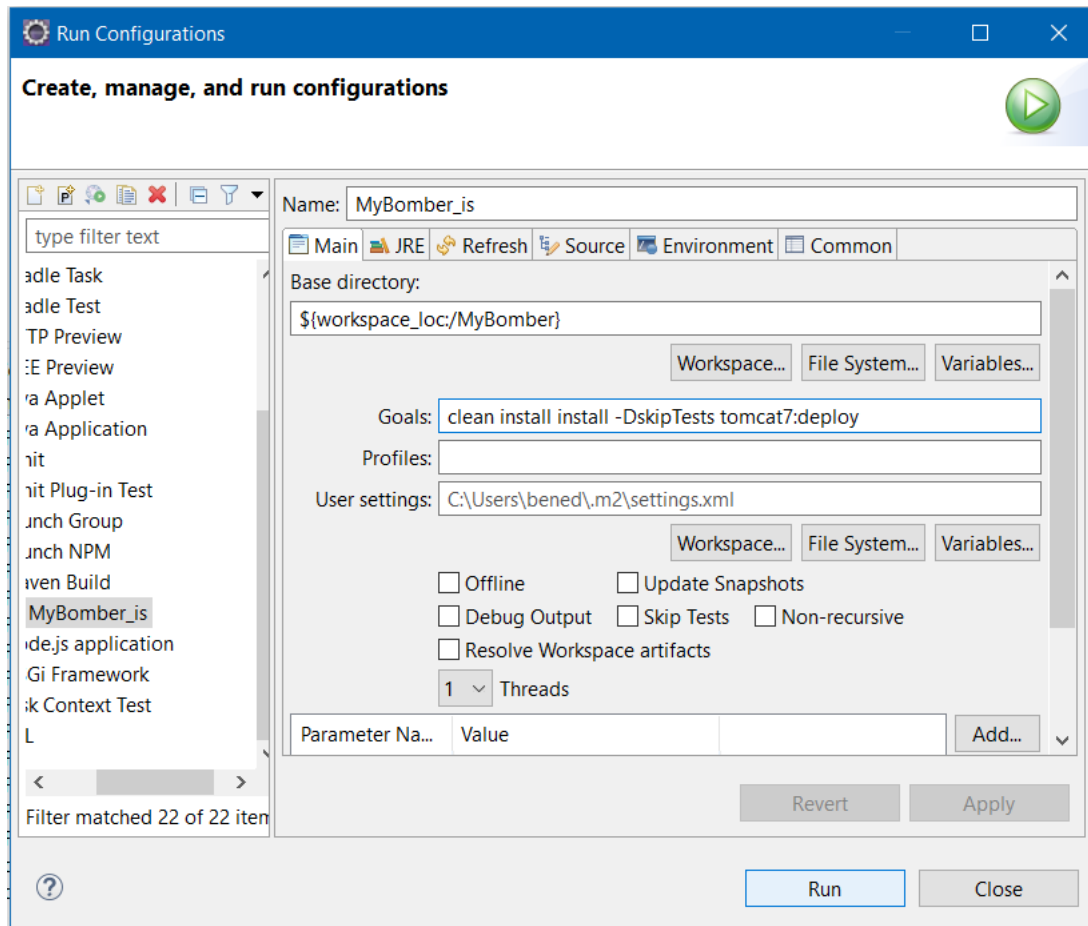
- Apparirà questa schermata e bisognerà premere “Run”



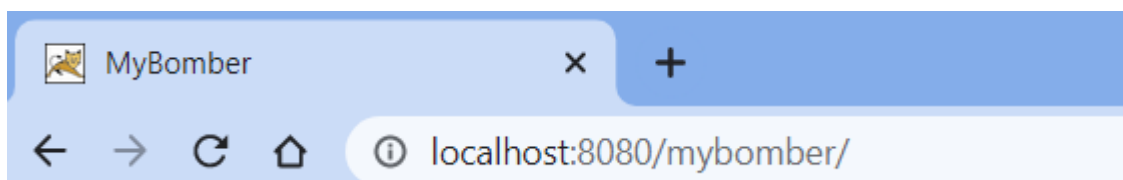
- Qualora non dovesse succedere basterà selezionare “Maven Build”



- Compilare i campi come di seguito illustrato e premere “Run”



- Avviare il server Tomcat ed aprire il browser all'indirizzo: <http://localhost:8080/mybomber/>





6. Testing

Una volta completata l'installazione, sarà possibile eseguire tutti i test necessari per verificare il corretto funzionamento del sistema.

Prima di fare ciò però deve essere ripetuta la fase di script (vedi punto 4.2) per quanto riguarda la cartella db_testing. E poi cambiare nella classe "DriverManagerConnectionPool" il valore della variabile "db" da "mybomber" a "mybomber_testing".

I test prevedono, in determinati casi, la creazione di nuovi elementi che andranno a popolare il database locale. Conclusi i test quindi, per riportare il database ad uno stato iniziale, sicuramente più adatto per una presentazione che risulti lineare e graficamente appagante, sarà necessario ripetere l'operazione del cambio di valore della variabile "db" da "mybomber_testing" a "mybomber".

7. Primo accesso

7.1 Primo accesso Gestore

Il Gestore dovrà effettuare la registrazione per poter accedere al sistema.

The screenshot shows the 'MyBomber' registration page. At the top, there is a blue header with 'MyBomber' on the left and 'Login' on the right. Below the header, the user is prompted to select their role: 'Giocatore' or 'Gestore'. The 'Gestore' role is selected. The registration form includes the following fields:

- Email: [Email]
- Telefono: [Telefono]
- Nome: [Nome]
- Cognome: [Cognome]
- Struttura: [Nome struttura]
- Nazione struttura: [Italia]
- Provincia struttura: [Napoli]
- Città struttura: [Napoli]
- Cap struttura: [80043]
- Indirizzo struttura: [via dei pastai 22]
- Telefono struttura: [telefono]
- Password: [Password]
- Conferma Password: [Conferma password]

At the bottom of the form is a blue button labeled 'registra!'.



7.2 Primo accesso Giocatore

Il Giocatore dovrà effettuare la registrazione per poter accedere al sistema.

MyBomber Registrazione Login

Sono un:

Email

Username

Nome

Cognome

Password

Conferma Password

Nazione residenza

Provincia residenza

Città residenza

Cap residenza

Telefono

Data di nascita