



Manuale Utente

MyBomber

Riferimento	2021_MU_C11_MyBomber_Mauro
Versione	2.0
Data	24/01/2022
Destinatario	Professori F. Ferrucci e F. Palomba
Presentato da	Bonavita Vincenzo, D'Antuono Domenico, Palladino Antonio Salvatore, Viglione Maddalena.
Approvato da	Gaetano Mauro



Data	Versione	Descrizione	Autori
20/01/2022	0.1	Prima stesura MI	MV
20/01/2022	0.2	Stesura completa documento	MV
20/01/2022	1.0	Revisione generale	DD, MV
21/01/2022	2.0	Revisione accurata	DD, MV

Team members

Nome Cognome	Ruolo nel progetto	Acronimo	Informazione di contatto
Gaetano Mauro	Project Manager	GM	g.mauro14@studenti.unisa.it
Vincenzo Bonavita	Team Member	VB	v.bonavita@studenti.unisa.it
Domenico D'Antuono	Team Member	DD	d.dantuono7@studenti.unisa.it
Antonio Salvatore Palladino	Team Member	AP	a.palladino48@studenti.unisa.it
Maddalena Viglione	Team Member	MV	m.viglione@studenti.unisa.it



Sommario

K(evision History	2
Te	eam members	2
1.	Introduzione	4
	1.1 Definizione del sistema	4
2.	Giocatore non registrato	5
	2.1 Homepage	5
	2.2 Registrazione	6
3.	Giocatore registrato	7
	3.1 Homepage	7
	3.2 Login	8
	3.3 Creazione evento	8
	3.4 Partecipazione evento	9
	3.5 Visualizzazione eventi già giocati	9
	3.6 Visualizzazione eventi da giocare	. 10
	3.7 Recensione giocatori con cui si ha giocato	.10
	3.8 Cancellare Recensione	. 11
	3.9 Visualizzazione della propria area utente	. 11
	3.10 Logout	.12
4.	Gestore non registrato	. 13
	4.1 Homepage	. 13
	4.2 Registrazione	.14
5.	Gestore registrato	. 15
	5.1 Homepage	. 15
	5.2 Login	.16
	5.3 Accettare evento	.16
	5.4 Rifiutare evento	.16
	5.5 Visualizzazione eventi già giocati in struttura	. 17
	5.6 Visualizzazione eventi da giocare in struttura	. 17
	5.7 Visualizzazione della propria area personale	. 18
	5.8 Logout	18



1. Introduzione

Il seguente manuale è indirizzato all'utenza della piattaforma. Il manuale ha lo scopo di rendere chiaro l'utilizzo delle funzionalità della piattaforma agli utenti che ne dovranno fare uso. Il manuale è organizzato in quattro parti, che definiscono a loro volta le varie funzionalità a disposizione di ogni tipo di utente; la prima indirizzata ai giocatori non registrati, la seconda indirizzata ai giocatori registrati, la terza indirizzata ai gestori non registrati e la quarta ai gestori registrati.

1.1 Definizione del sistema

Il sistema è sviluppato tramite un'applicazione web, per permettere la creazione o partecipazione di eventi da parte dei giocatori, in seguito potranno anche recensire gli altri giocatori con cui avranno giocato. Mentre per i gestori vi è la possibilità di accettare o meno gli eventi che gli vengono proposti, cosa che faranno in base a quelli già attivi nelle proprie strutture.

Un giocatore non registrato ha bisogno di registrarsi. Senza registrazione il giocatore non può accedere a nessuna funzionalità dell'applicazione web, può solo visualizzare l'home page.

Un giocatore registrato può accedere al sistema attraverso l'inserimento dell'e-mail e della password. Le funzionalità a disposizione del giocatore registrato sono:

- Creazione evento;
- Partecipazione evento;
- Visualizzazione eventi già giocati;
- Visualizzazione eventi da giocare;
- Recensione giocatori con cui si ha giocato;
- Cancellare Recensione;
- Visualizzazione della propria area personale;
- Logout.

Un gestore non registrato ha bisogno di registrarsi. Senza registrazione il gestore non può accedere a nessuna funzionalità dell'applicazione web, può solo visualizzare l'home page.

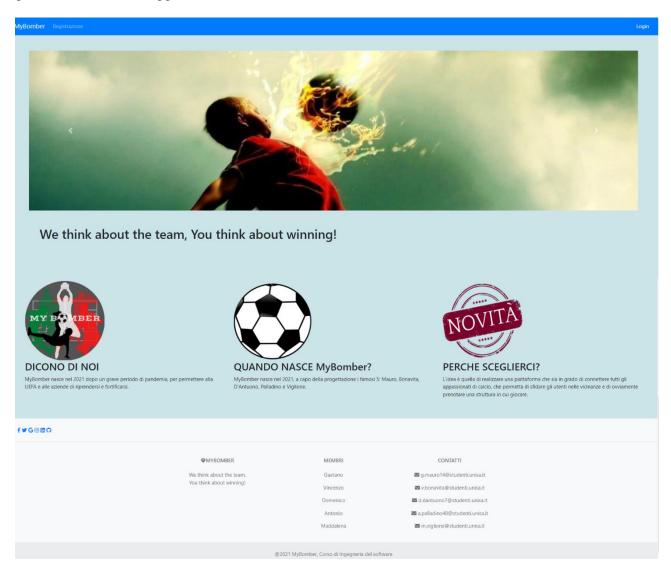
Un gestore registrato può accedere al sistema attraverso l'inserimento dell'e-mail e della password. Le funzionalità a disposizione del gestore registrato sono:

- Accettare evento;
- Rifiutare evento;
- Visualizzazione eventi già giocati in struttura;
- Visualizzazione eventi da giocare in struttura;
- Visualizzazione della propria area personale;
- Logout.



2. Giocatore non registrato

2.1 Homepage



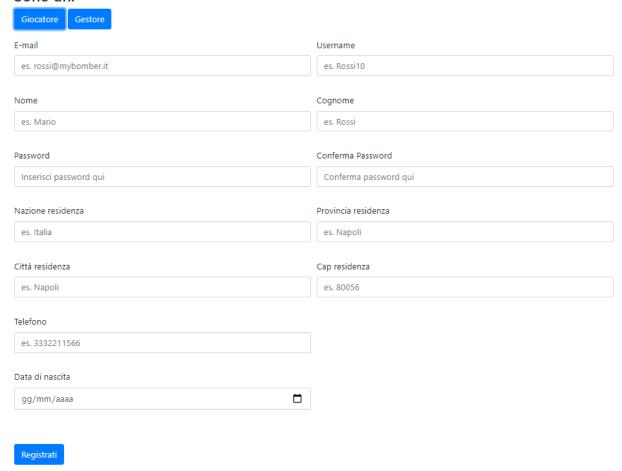


2.2 Registrazione

Cliccando su "Registrazione" e su "Giocatore" è possibile effettuare la registrazione attraverso l'inserimento dei seguenti dati:

- E-mail
- Username
- Nome
- Cognome
- Password
- Conferma Password
- Nazione residenza
- Provincia residenza
- Città residenza
- Cap residenza
- Telefono
- Data di nascita

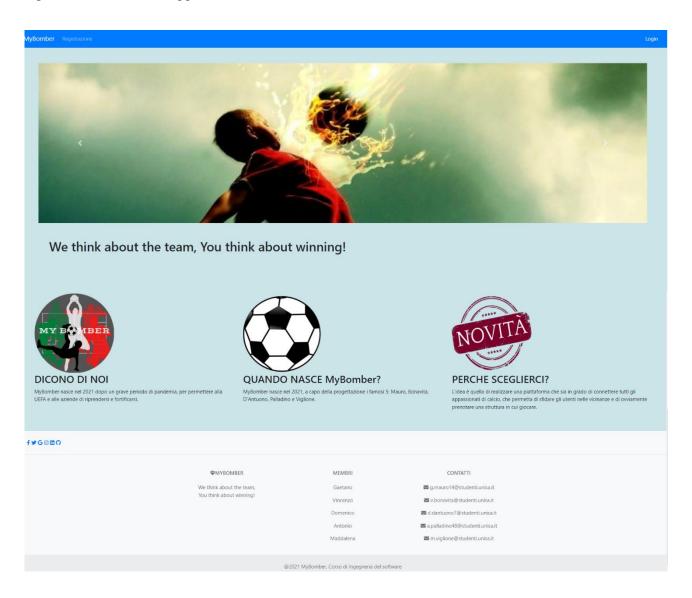
Sono un:





3. Giocatore registrato

3.1 Homepage





3.2 Login

Cliccando su "Login" è possibile effettuare il login attraverso l'inserimento dell'e-mail e della password.

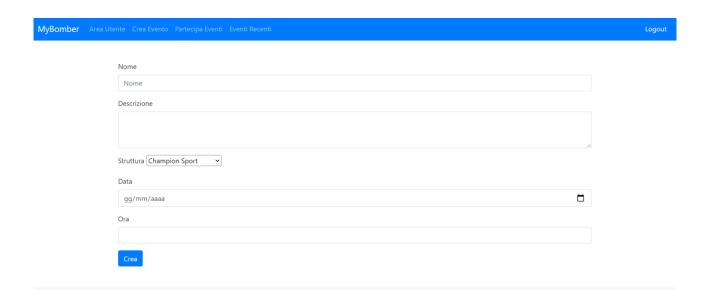




3.3 Creazione evento

Cliccando su "Crea Evento", si potrà appunto creare un evento compilando i seguenti campi:

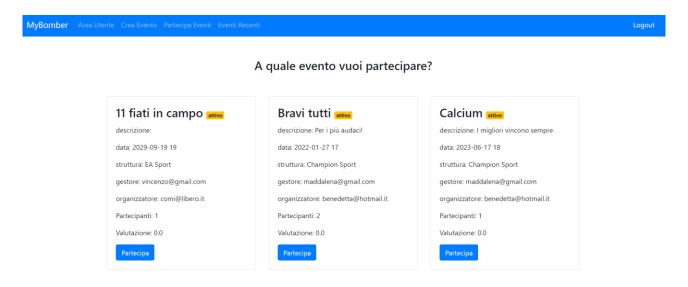
- Nome
- Descrizione (facoltativa)
- Struttura (selezionando tra quelle disponibili)
- Data
- Ora





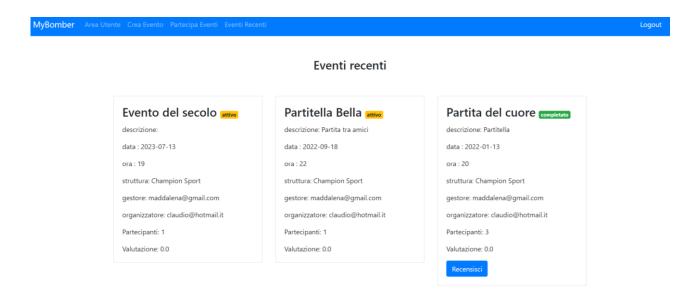
3.4 Partecipazione evento

Cliccando su "Partecipa Eventi", si potrà appunto partecipare ad uno o più eventi, cliccando sul tasto "Partecipa". Dell'evento vi è specificato: nome, descrizione, struttura, gestore, organizzatore, partecipanti e anche la valutazione (che sarebbe la valutazione media di tutte le persone che partecipano all'evento)



3.5 Visualizzazione eventi già giocati

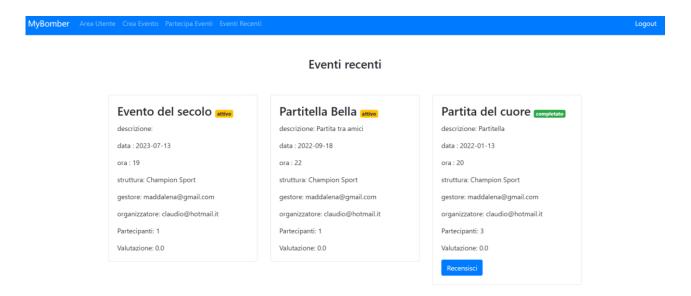
Cliccando su "Eventi Recenti", si potranno visualizzare gli eventi a cui si ha già partecipato, sono quelli che presentano lo stato "completato"





3.6 Visualizzazione eventi da giocare

Cliccando su "Eventi Recenti", si potranno visualizzare gli eventi da giocate, sono quelli che presentano lo stato "attivo"

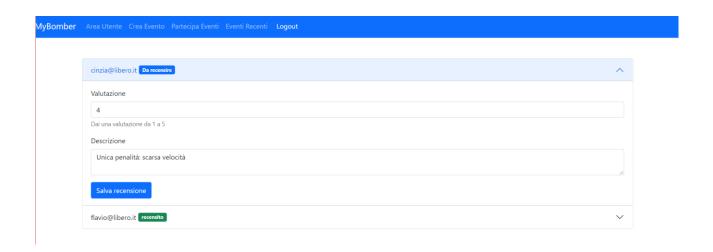


3.7 Recensione giocatori con cui si ha giocato

Cliccare su Eventi Recenti > Recensisci > Persona che si vuole recensire e compilare i seguenti campi:

- Valutazione (da 1 a 5)
- Descrizione (facoltativa)

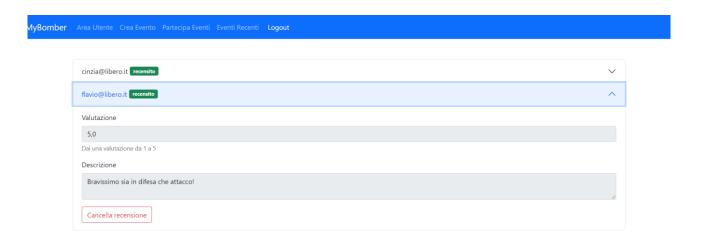
E cliccare su "Salva recensione"





3.8 Cancellare Recensione

Cliccare su Eventi Recenti > Recensisci > Persona dove si vuole cancellare la recensione > Cancella recensione

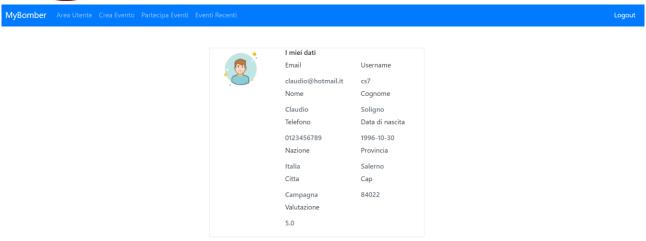


3.9 Visualizzazione della propria area utente

Cliccando su Area Utente, si potranno visualizzare tutti i dati relativi ad un preciso utente. In particolare, verranno mostrati:

- E-mail
- Username
- Nome
- Cognome
- Telefono
- Data di nascita
- Nazione
- Provincia
- Città
- Cap
- Valutazione (che è la media di tutte le valutazioni ricevute tramite le recensioni)





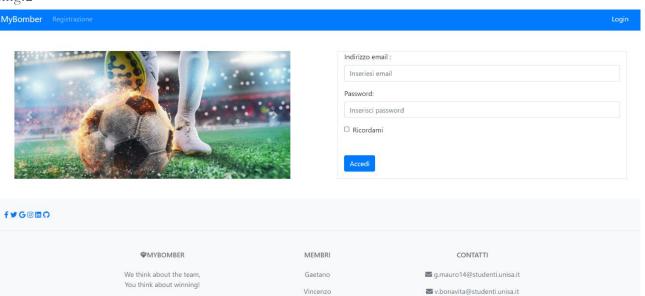
3.10 Logout

Se si vuole effettuare il logout basterà cliccare sull'apposito tasto "Logout" (img.1) che rimanderà al login iniziale (img.2)

img.1



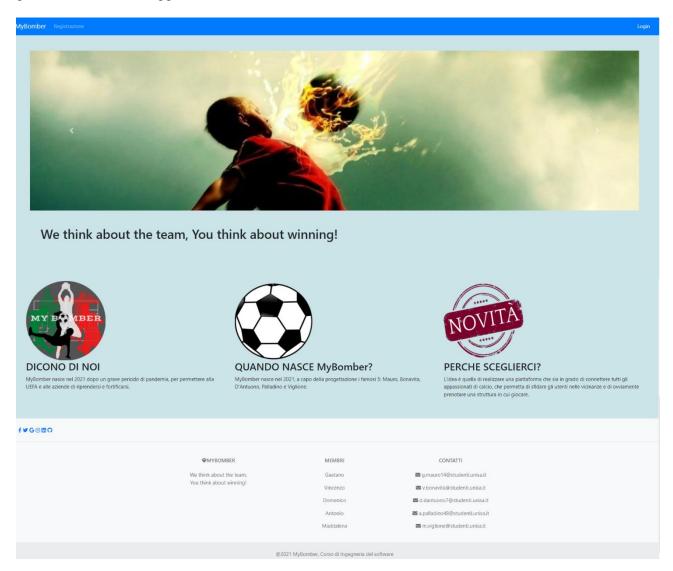
img.2





4. Gestore non registrato

4.1 Homepage



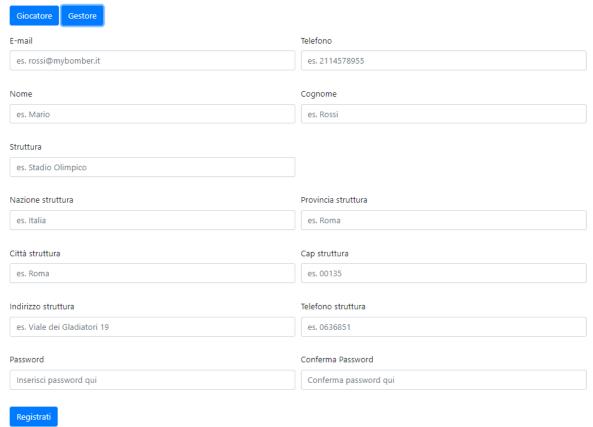


4.2 Registrazione

Cliccando su "Registrazione" e su "Gestore" è possibile effettuare la registrazione attraverso l'inserimento dei seguenti dati:

- E-mail
- Telefono
- Nome
- Cognome
- Struttura
- Nazione struttura
- Provincia struttura
- Città struttura
- Cap struttura
- Indirizzo struttura
- Telefono struttura
- Password
- Conferma Password

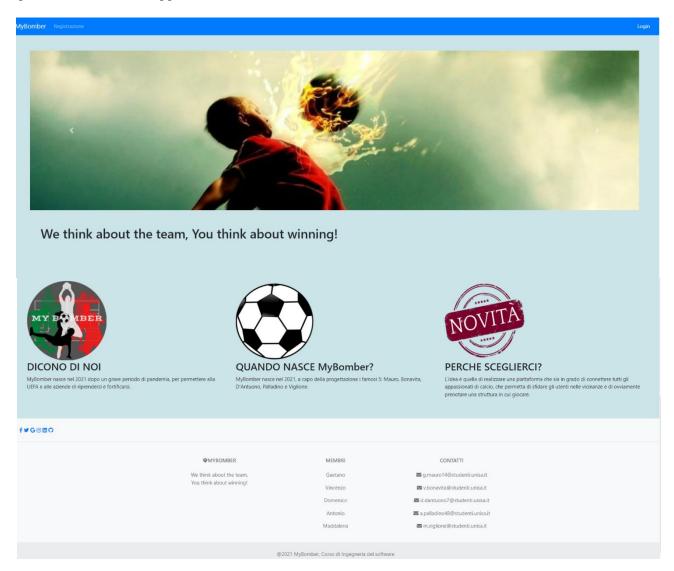
Sono un:





5. Gestore registrato

5.1 Homepage

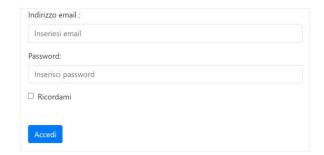




5.2 Login

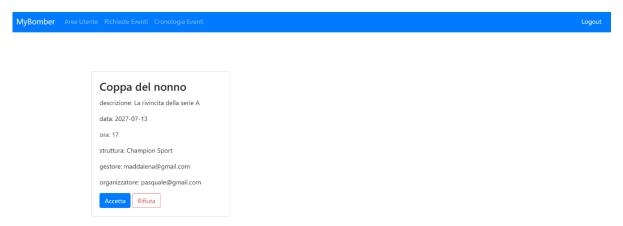
Cliccando su "Login" è possibile effettuare il login attraverso l'inserimento dell'e-mail e della password.





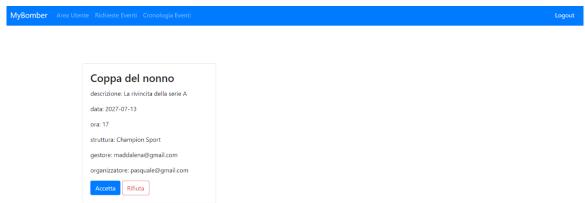
5.3 Accettare evento

Cliccando su "Richieste Eventi", verranno mostrate tutte le richieste di evento. Per accettare l'evento basterà cliccare su "Accetta"



5.4 Rifiutare evento

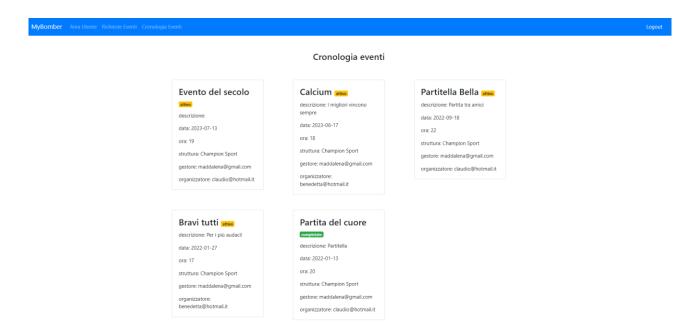
Cliccando su "Richieste Eventi", verranno mostrate tutte le richieste di evento. Per rifiutare l'evento basterà cliccare su "Rifiuta"





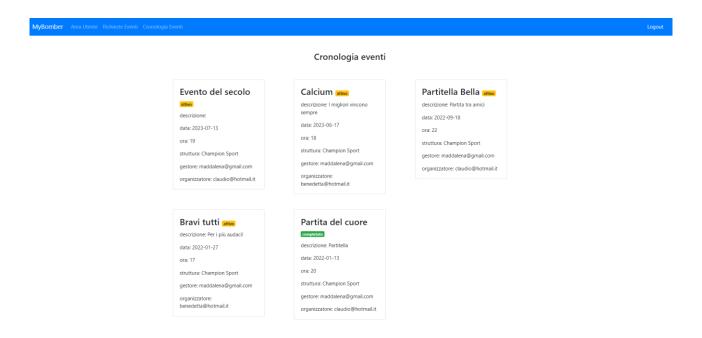
5.5 Visualizzazione eventi già giocati in struttura

Cliccando su "Cronologia Eventi", si potranno visualizzare gli eventi che si sono già tenuti in struttura, sono quelli che presentano lo stato "completato"



5.6 Visualizzazione eventi da giocare in struttura

Cliccando su "Cronologia Eventi", si potranno visualizzare gli eventi che dovranno essere giocati in struttura, sono quelli che presentano lo stato "attivo"

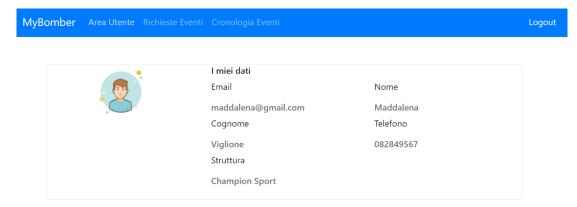




5.7 Visualizzazione della propria area personale

Cliccando su Area Utente, si potranno visualizzare tutti i dati relativi ad un preciso gestore. In particolare, verranno mostrati:

- E-Mail
- Nome
- Cognome
- Telefono
- Struttura



5.8 Logout

Se si vuole effettuare il logout basterà cliccare sull'apposito tasto "Logout" (img.1) che rimanderà al login iniziale (img.2)

img.1

