# Лабораторная работа №14

Операционные системы

Павлова Т. Ю.

Российский университет дружбы народов, Москва, Россия

## Цель работы

Целью данной лабораторной работы, является изучение основ программирования в оболочке ОС UNIX, а также научиться писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.

- 1. Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров.Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1, также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале вфоновомрежиме. перенаправив его вывод в другой (>/dev/tty#. где#-номер терминалакудаперенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов.
- 2. Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое каталога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный

## Теоретическое введение

Командный процессор (командная оболочка, интерпретатор команд shell) — это про-грамма, позволяющая пользователю взаимодействовать с операционной системой компьютера. В операционных системах типа UNIX/Linux наиболее часто используются следующие реализации командных оболочек: – оболочка Борна (Bourne shell или sh) — стандартная командная оболочка UNIX/Linux, содержащая базовый, но при этом полный набор функций; - С-оболочка (или csh) — надстройка на оболочкой Борна, использующая С-подобный синтаксис команд с возможностью сохранения истории выполнения команд: – оболочка Корна (или ksh) — напоминает оболочку С, но операторы управления програм- мой совместимы с операторами оболочки Борна; – BASH — сокращение от Bourne Again Shell (опять оболочка Борна), в основе своей сов- мещает свойства оболочек С и Корна (разработка компании Free Software Foundation). POSIX (Portable Operating System Interface for Computer Environments) — набор стандартов описания интерфейсов взаимодействия операционной системы и прикладных программ. Стандарты POSIXразработаныкомитетом IEEE (Institute of Electrical andElectronics Engineers) для обеспечения совместимости различных

Выполнение лабораторной работы

Написать командный файл, реализующий упрощённый механизм семафоров.Командный файл должен в течение некоторого времени t1 дожидаться освобождения ресурса, выдавая об этом сообщение, а дождавшись его освобождения, использовать его в течение некоторого времени t2<>t1. также выдавая информацию о том, что ресурс используется соответствующим командным файлом (процессом). Запустить командный файл в одном виртуальном терминале в фоновом режиме, перенаправив его вывод в другой (>/dev/tty#, где #—номер терминала куда перенаправляется вывод), в котором также запущен этот файл, но не фоновом, а в привилегированном режиме. Доработать программу так, чтобы имелась возможность взаимодействия трёх и более процессов (рис. 1). (рис. 2).

```
☐ ☐ ■ × ↓ Save
#!/bin/bash
lockfile="./lock.file"
exec {fn}>$lockfile
while test -f "$lockfile"
do
if flock -n ${fn}
then
    echo "File is blocked"
    sleep 5
    echo "File is unlocked"
    flock -u ${fn}
else
    echo "File is blocked"
    sleep 5
fi
done
```

## Компиляция файла

```
[tanya@tatyanapavlova ~]$ cd files_for_lab14
[tanya@tatyanapavlova files_for_lab14]$ bash lab14-1.sh
File is blocked
File is unlocked
File is blocked
```

Рис. 2: Компиляция файла

Реализовать команду man с помощью командного файла. Изучите содержимое ката- лога /usr/share/man/man1. В нем находятся архивы текстовых файлов, содержащих справку по большинству установленных в системе программ и команд. Каждый архив можно открыть командой less сразу же просмотрев содержимое справки. Командный файл должен получать в виде аргумента командной строки название команды и в виде результата выдавать справку об этой команде или сообщение об отсутствии справки, если соответствующего файла нет в каталоге man1 (рис. 3), (рис. 4), (рис. 5), (рис. 6).

# Содержимое /usr/share/man/man1

```
tanva@tatvanapavlova ~1$ ls /usr/share/man/man1
```

```
☐ 🔁 📳 🗙 🕹 Save 😽 Undo
  /bin/bash
if test -f "/usr/share/man/man1/$a.1.gz"
then less /usr/share/man/man1/$a.1.gz
else
echo "There is no such command"
fi
```

Рис. 4: lab14-2.sh

### Реализация команды man kill

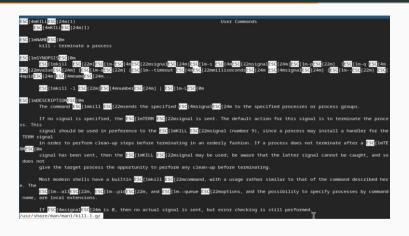


Рис. 5: Реализация команды man kill

## Компиляция файла

```
[tanya@tatyanapaviova ~]$ Cd files_for_lab14
[tanya@tatyanapavlova files_for_lab14]$ chmod +x lab14-2.sh
[tanya@tatyanapavlova files_for_lab14]$ bash lab14-2.sh kill
[tanya@tatyanapavlova files_for_lab14]$
```

Рис. 6: Компиляция файла

#### Задание 3

Используя встроенную переменную \$RANDOM, напишите командный файл, генерирующий случайную последовательность букв латинского алфавита. Учтите, что \$RANDOM выдаёт псевдослучайные числа в диапазоне от 0 до 32767 (рис. 7), (рис. 8).

```
#! /bin/bash
a=$1
for ((i=0; i<$a; i++))
   ((char=$RANDOM%26+1))
   case Schar in
   1) echo -n a;; 2) echo -n b;; 3) echo -n c;; 4) echo -n d;; 5) echo -n e;; 6) echo -n f;
   7) echo -n g:: 8) echo -n h:: 9) echo -n i:: 10) echo -n i:: 11) echo -n k:: 12) echo -n
#1::
   13) echo -n m:: 14) echo -n n:: 15) echo -n o:: 16) echo -n p:: 17) echo -n r:: 18) echo -n
s;;
   19) echo -n t:: 20) echo -n q:: 21) echo -n u:: 22) echo -n v::
   23) echo -n w;; 24) echo -n x;; 25) echo -n y;; 26) echo -n z;;
   esac
done
echo
```

**Рис. 7:** lab14-3.sh

## Компиляция файла

```
[tanya@tatyanapavlova files_for_lab14]$ chmod +x lab14-3.sh
[tanya@tatyanapavlova files_for_lab14]$ bash lab14-3.sh 14
lwovrhtcnlxupp
```

Рис. 8: Компиляция файла

#### Выводы

При выполнении данной лабораторной работы, я изучила основы программирования в оболочке ОС UNIX, а также научилась писать более сложные командные файлы с использованием логических управляющих конструкций и циклов.