```
#include <stdio.h>
int main()
  //создаем массив из 9 элементов с индеками(0..8)
int mas[9]; mas[0] = 99; mas[1] = 88; mas[2] = 77; mas[3] = 66; mas[4] = 55; mas[5] = 44; mas[6] = 33; mas[7] =
22; mas[8] = 11;
  //вводим целочисленные переменные і и ј
  int i, j;
  //пока значение і не больше 7 мы выписываем элемент массива с индексом =і,
  // после чего увеличиваем і на единицу
  for (i=0; i<=7; i++)
    printf ("%d, ", mas[i]);
  printf ("%d\n", mas[8]);
  //вводим первую матрицу 2х2 и заполняем ее значениями {1, 1, 1, 4}
  int mat1[2][2];
  mat1[0][0]= 1;
  mat1[0][1]=1;
  mat1[1][0]= 1;
  mat1[1][1]= 4;
  //вводим вторую матрицу 2х2 со значениями {1, 2, 4, 1}
  int mat2[2][2];
  mat2[0][0]= 1;
  mat2[0][1]= 2;
  mat2[1][0]=4;
  mat2[1][1]=1;
  //вводим третью, пустую матрицу 2х2 куда впишем результаты сложения
  int mat3[2][2];
  //.. присваиваем элементам третьей матрицы результаты арифметических операций
  mat3[0][0] = mat1[0][0]*mat2[0][0] + mat1[0][1]*mat2[1][0];
  mat3[0][1] = mat1[0][0]*mat2[0][1] + mat1[0][1]*mat2[1][1];
  mat3[1][0] = mat1[1][0]*mat2[0][0] + mat1[1][1]*mat2[1][0];
  mat3[1][1] = mat1[1][0]*mat2[0][1] + mat1[1][1]*mat2[1][1];
  // "пока значения і и і не больше 1 мы выписываем в строчку значения mat3[i][i],
  // а после переходим на вторую строчку, тем самым образую матрицу"
  for (i=0; i<=1; i++)
  {
  for (j=0; j<=1; j++)
 printf ("%d ", mat3[i][j]);
 printf("\n");
  return 0;
```

```
#include <stdio.h>
#include <malloc.h>
#include <stdlib.h>
int main()
{
  char arr[4], *dyn_arr;
  int i;
  // заполняем массив буквами
  arr[0] = 'H';
  arr[1] = 'e';
  arr[2] = 'l';
  arr[3] = 'l';
  //выводим получившееся слово
  for ("%c",i=0;i<4; i++)
    printf("%c", arr[ i ]);
  }
   printf ("\n");
  //выделяем память (malloc) под 4 элемента массива типа char
  dyn_arr =(char*) malloc (4 * sizeof(char));
  dyn_arr [0] = 'H';
  dyn_arr [1] = 'e';
  dyn_arr [2] = 'l';
  dyn_arr [3] = 'l';
  //печатаем то же слово, но с помощью динамической памяти
  for (i = 0; i<4; i++)
  {
    printf("%c ", dyn_arr[i]);
  //очищаем блок памяти, выделенный ранее функцией "malloc"
  free(dyn_arr);
  return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
enum enter_forms
{
       passenger,
       truck,
       bus,
       racing
};
struct square_square
{
       int x1,x2,y1,y2;
};
union
{
       struct
{
unsigned ready: 1;
unsigned little_toner: 1;
unsigned damaged_drum: 1;
unsigned no_paper : 1;
} bytes;
unsigned a;
}
task3;
int main()
{
       enum enter_forms task1;
       task1 = bus;
       printf ("%d\n\n", task1 );
struct square_square S;
float task2, x1,x2,y1,y2,a,b;
x1 = 1; y1 = 3; x2 = -2; y2 = 5;
a= pow(x1-x2, 2);
b = pow(y1-y2, 2);
task2= sqrt(a + b);
printf ("%f\n\n" , task2 );
scanf ("%x", &task3.a);
printf ("%d %d %d %d", task3.bytes.ready, task3.bytes.little_toner, task3.bytes.damaged_drum,
task3.bytes.no_paper);
return 0;
}
```

```
#include <stdio.h>
#include <string.h>
int main ()
  int len_str, i;
  char *isym;
  char str1[255];
  char str2[255];
  scanf("%s \n%s \n%s", str1, str2, i);
  printf("%s%s\n", str1, str2);
 if (strncmp (str1, str2, i)==0)
    printf("%d\n", 1);
    printf("%d\n", 0);
len_str = strlen(str1);
printf("%d\n", len_str);
isym = strpbrk(str1, str2);
 if (isym == NULL)
    printf("%d\n", 0);//общих нет
    printf("%d\n", 1);//существуют общие
  printf("%d\n", strcspn (str2,str1));
```

Лабораторные работы 5-8 выполнил студент 1 курса ИС Микаилов Микаил Аскерович 3110/14 вариант